

Relatório de Defeitos

Revisores: Igor José Rodrigues e Rafael Rosseto

Data: 06/09/2023

Perspectiva: Usuário

Nome do Documento: Documento de Requisitos – Projeto 4

Defeitos			
#	Página	Classe	Descrição
1	1	FI	3.1.1 – Como o ranking que o jogo usará corresponde somente ao modo de jogo tradicional (“Blitz” e “Contra o relógio” não incluídos), ficaria mais acessível ao usuário que a solicitação para que ele insira um nome para ser exibido no ranking após vencer uma partida no modo tradicional e não ao iniciar o sistema.
2		O	3.1.3 – O sistema deveria permitir que o usuário, em cada um dos três modos de jogo, criasse grids de tamanhos personalizados.
3	1	FI	3.1.3 – A geração de um tabuleiro de forma aleatória não garante ao usuário a vitória sem ter que usar de chutes (adivinhações) para alguns cliques. Existem formas de gerar o tabuleiro que garantam que não sejam necessários chutes durante a partida. A criação de grds com bombas distribuídas aleatoriamente deveria ser opcional ao usuário.
4	2	FI	3.1.4 – O ranking deveria armazenar os jogadores que venceram o jogo em menor tempo, portanto, jogadores derrotados não devem possuir posição no ranking.
5	3	FI	3.1.12 – O sistema deve não só revelar as cédulas com bomba mas sim o grid todo.