				1				-							1	-														$\perp \perp$
Tarefas	Semana	1 Se	emana 2	Semar	1a 3	Semana 4	Sema	na 5	Semana 6	Sema	na 7	Semana 8	Sen	nana 9	Sema	na 10	Semana	11 Ser	nana 12	Sema	na 13	Seman	a 14 Se	emana 1	15 Sen	nana 16	Semana	ı 17	Semar	na 18
Controle																											FII	1	FIM	
l.1.1 Preparação																														
Formação da equipe																														
Descrição do projeto																														
Documento de requisitos																														
Relatório de defeitos do documento de requisitos																														
Metricas e estimativas																														
- Grafico de Gant																														
Plano de Projeto																														
l.1.2 Definir Lógica do Jogo																														
Criar Algoritmo para Geração do Grid do Jogo																														
Criar Algoritmo para Resolução das Cédulas																														
- Criar Modo Clássico																														
Criar as 3 Dificuldades																														
Criar Modo Contra o Relógio																														
- Criar Modo Blitz																														
Criar Sistema de Ranking																														
l.1.3 Definir Entradas/Saídas do Sistema																														
Criar Interface Gráfica - Somente Interação com Menu																														
Criar Interface Gráfica - Grid do tabuleiro																														
Criar Persistência para Ranking																														
.1.4 Revisão																														
Revisar Documento de Requisitos																														
Testar Lógica do Jogo																														
Testar Funcionamento da Interface																														
- Corrigir Erros																														