

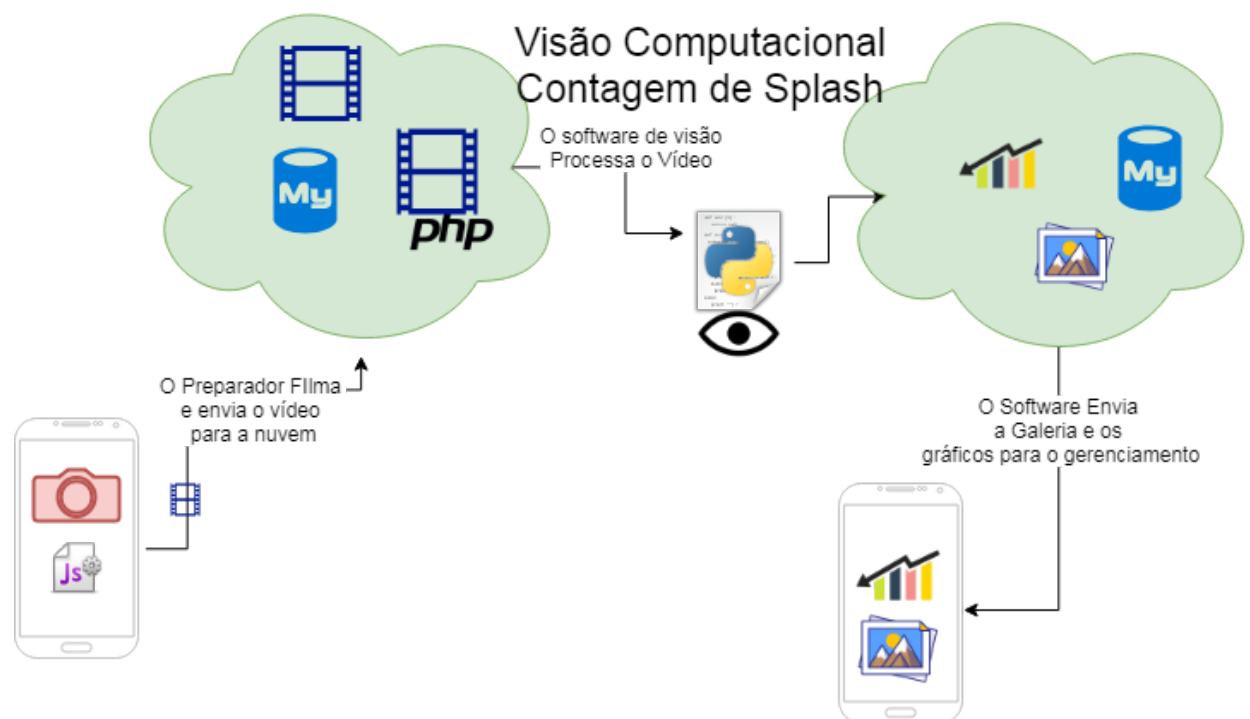
Projeto Contador de Splash

Atualmente o splash é contado manualmente: o operador vai até a linha com uma planilha impressa, conta e anota os splashes visualizados. Depois passa esses dados para o excel e o utiliza para criar um gráfico de gestão. Este procedimento gasta aproximadamente 30 minutos do preparador de máquinas.

O projeto de visão computacional tem como objetivo reduzir para 5 min todo o processo que anteriormente era manual.

Seu principal diferencial é o custo de desenvolvimento, uma vez que foi projetado internamente por nossa oficina em uma plataforma aberta.

O projeto consiste de um aplicativo mobile para gravar os vídeos e visualizar os dados, um servidor na nuvem para hospedar os vídeos e armazenar o banco de dados e um servidor rodando python e opencv para realizar o processamento de visão computacional



Com a utilização de um dispositivo mobile o preparador de máquina direciona a câmera até a operação desejada e inicia a gravação de um vídeo..

Quando este vídeo é enviado ao servidor, o processamento de visão computacional é executado sobre ele e retorna para o app o resumo técnico e gerencial dos resultados.

Esses resultados são: Um gráfico quantitativo, mostrando a intensidade dos splashes registrados naquele vídeo..

Uma galeria de splashes, que mostra as fotos de cada splash identificado pelo software. Esta galeria é utilizada para auxiliar na metodologia de 7 passos de redução do splash também desenvolvida aqui na funilaria.

Este é o gráfico de cada operação por linha com a última contagem.

