

Python 3 • hoja de referencia: lo básico

TIPOS DE DATOS

```
bool = True / False
int = 5
float = 29.60
str = "¡hola!"
```

OPERADORES NUMÉRICOS

```
+ suma
- resta
* multiplicación
/ división
** potencia
% módulo
// división entera
```

OPERADORES COMPARACIÓN

```
== igual
!= distinto
> mayor
< menor
>= mayor o igual
<= menor o igual
```

OPERADORES BOOLEANOS

```
and "y" lógico
or "o" lógico
not negación lógica
```

VARIABLES

CREACIÓN

```
radio=20
```

USO

```
radio**2
```



Programación
Desde Cero

STRINGS

CONCATENAR

```
"Hola " + "mundo"
```

OBTENER LONGITUD

```
len("chocolate")
```

CARÁCTER EN POSICIÓN 0

```
"Música"[0]
```

REBANADA

```
"margarita"[2:6]
```

ENTRADA / SALIDA DE DATOS

IMPRIMIR (MOSTRAR) DATOS

```
print("¡Hoy es un gran día!")
```

IMPRIMIR MÁS DE UN VALOR

```
h=8
print("Debemos descansar", h, "horas")
```

LEER Y GUARDAR UN STRING QUE INGRESA EL USUARIO

```
nombre=input("Tu nombre: ")
```

LEER Y GUARDAR UN NÚMERO QUE INGRESA EL USUARIO

```
edad=int(input("Tu edad: "))
```

DECISIONES

SIMPLES (DOS POSIBILIDADES)

```
n=int(input("Adivina el número: "))
if n==9:
    print("Ganaste un premio")
else:
    print("No adivinaste")
```

MÚLTIPLES (MÁS DE DOS POSIBILIDADES)

```
if n==9:
    print("Ganaste un premio")
elif n<9:
    print("Tu número es menor")
else:
    print("Tu número es mayor")
```

👉 else es siempre opcional | puede haber varios elif 🚧

BUCLES

FIJOS CON NÚMEROS (IMPRIMIR NÚMEROS ENTRE 10 Y 99)

```
for n in range(10,100):
    print(n)
```

FIJOS CON SECUENCIA (IMPRIMIR CARACTERES DE STRING)

```
for caracter in "1, 2, 3, ¡allá vamos!":
    print(caracter)
```

CONDICIONALES

```
nombre=input("Nombre: ")
while nombre!="Luis":
    print("Esta persona no es Luis")
nombre=input("Nombre: ")
```

FUNCIONES

```
def funcion(parametro1, parametro2):
    #cuerpo
    return #valor
```

CONTENEDORES

LISTAS

```
nums=[1,2,3]
nums[0]
nums.append(4)
del nums(0)
```

DICCIONARIOS

```
meses={"ene":1, "feb":2}
meses["ene"] 🚧 obtener
meses["mar"]=3 🚧 agregar
del meses["feb"] 🚧 borrar
```