

Exercícios – Linguagem C

Tipos de Dados Básicos.

- 1) Receber um valor qualquer do teclado e imprimir esse valor com reajuste de 10%.
- 2) Informar três números inteiros e imprimir a média.
- 3) Informe o tempo gasto numa viagem (em horas), a velocidade média e calcule o consumo.
- 4) Ler um número inteiro e imprimir seu quadrado.
- 5) Informar um saldo e imprimir o saldo com reajuste de 1%.
- 6) Cálculo de um salário líquido de um professor. Serão fornecidos valor da hora aula, número de aulas dadas e o % de desconto do INSS.
- 7) Calcular o consumo de um veículo conforme os dados informados no teclado: Tempo em horas, velocidade média e distância.

If -else

- 1) Ler um número e se for maior que 20 imprimir a metade desse número.
- 2) Ler 2 números inteiros e soma-los. Se a soma for maior que 10, mostrar o resultado da soma.
- 3) Ler 1 número. Se positivo, imprimir raiz quadrada senão o quadrado.

4) Solicitar salário, prestação. Se prestação for maior que 20% do salário, imprimir: Empréstimo não pode ser concedido, senão Imprimir Empréstimo pode ser concedido.

5) Ler um número e imprimir: maior que 20, igual a 20 ou menor que 20.

6) Um comerciante comprou um produto e quer vendê-lo com lucro de 45% se o valor da compra for menor que 20,00; caso contrário, o lucro será de 30%. Entrar com o valor do produto e imprimir o valor da venda.

7) Ler um número inteiro e verificar se está compreendido entre 20 e 80. Se tiver, imprimir “parabéns”, senão imprimir “fora do intervalo”.

Switch - Case

1) Informe o tipo de carro (A, B e C). Informe o percurso rodado em km e calcule o consumo estimado, conforme o tipo, sendo (A=8, B=9 e C=12) km/litro.

2) Suponha que você atrasou uma conta. A cada mês que você deixa de pagar, será cobrado 1% de juros no valor inicial.

Ou seja, se você atrasar um mês, irá pagar 1%. Se atrasar 3 meses, irá pagar 3% etc. Vamos supor que você pode atrasar, no máximo, 5 meses.

3) Crie uma calculadora usando a instrução SWITCH, que pergunte qual das operações básicas quer fazer (+, -, * e /), em seguida peça os dois números e mostre o resultado da operação matemática entre eles.

Um funcionário irá receber um aumento de acordo com o seu plano de trabalho, de acordo com a tabela abaixo:

Plano Aumento

A 10%

B 15%

C 20%

Faça um programa que leia o plano de trabalho e o salário atual de um funcionário e calcula e imprime o seu novo salário. Use o comando switch.

4) Um posto está vendendo combustíveis com a seguinte tabela de descontos:

- Álcool: até 20 litros, desconto de 3% por litro e acima de 20 litros, desconto de 5% por litro;

- Gasolina: até 20 litros, desconto de 4% por litro e acima de 20 litros, desconto de 6% por litro.

Escreva um algoritmo que leia o número de litros vendidos, o tipo de combustível (A-álcool, G-gasolina) e imprima o valor a ser pago pelo cliente.

Considere que o preço do litro da gasolina é R\$ 3.79 e o preço do litro do álcool é R\$ 2,19.