

### Lista Função

1. Crie uma função que receba um valor e informe se ele é positivo ou não.
2. Crie uma função que receba um valor e diga se é nulo ou não.
3. Crie uma função em linguagem C que receba 2 números e retorne o maior valor.
4. Crie uma função em linguagem C que receba 2 números e retorne o menor valor.
5. Crie uma função em linguagem C chamado Dado() que retorna, através de sorteio, um número de 1 até 6.
6. Crie um aplicativo de conversão entre as temperaturas Celsius e Farenheit.  
Primeiro o usuário deve escolher se vai entrar com a temperatura em Célsius ou Farenheit, depois a conversão escolhida é realizada através de um comando SWITCH.  
Se C é a temperatura em Célsius e F em farenheit, as fórmulas de conversão são:  
 $C = 5 \cdot (F - 32) / 9$   
 $F = (9 \cdot C / 5) + 32$
7. Um professor, muito legal, fez 3 provas durante um semestre mas só vai levar em conta as duas notas mais altas para calcular a média. Faça uma aplicação em C que peça o valor das 3 notas, mostre como seria a média com essas 3 provas, a média com as 2 notas mais altas, bem como sua nota mais alta e sua nota mais baixa.
8. Faça uma função que recebe a média final de um aluno por parâmetro e retorna o seu conceito, conforme a tabela abaixo:

Nota	Conceito
de 0,0 a 4,9	D
de 5,0 a 6,9	C
de 7,0 a 8,9	B
de 9,0 a 10,0	A

### Escolhendo uma faixa de números aleatórios em C

Para escolher a faixa de valores vamos usar operações matemáticas, principalmente o operador de módulo, também conhecido como resto da divisão: %

Para fazer com que um número 'x' receba um valor entre 0 e 9, fazemos:

```
x = rand() % 10
```

Para fazer com que um número 'x' receba um valor entre 1 e 10, fazemos:

```
x = 1 + ( rand() % 10 )
```

Para fazer com que um número 'x' receba um valor entre 0.00 e 1.00, primeiro geramos números inteiros, entre 0 e 100:

```
x = rand() % 101
```

Para ter os valores decimais, dividimos por 100:

```
x = x/100;
```