

# Aula 15

CSS avançado



# Mídia Queries e Design Responsivo

Com a variedade de dispositivos disponíveis atualmente, o Design Responsivo não é apenas uma recomendação, mas uma necessidade. As Mídia Queries são uma ferramenta poderosa que permite aos desenvolvedores adaptar seus designs a qualquer tamanho de tela, garantindo que os usuários tenham a melhor experiência possível. Seja você um defensor do mobile-first ou do desktop-first, o importante é garantir que o site seja acessível e funcional em todos os dispositivos.







### O que são Mídia Queries?

- Mídia Queries são ferramentas que permitem aos desenvolvedores aplicar estilos específicos com base nas características do dispositivo do usuário, como tamanho da tela, resolução, orientação (retrato ou paisagem) e outros.
- ► Elas são parte da especificação CSS3 e permitem que você defina condições para aplicar estilos específicos.

```
@media (max-width: 600px) {
    body {
    background-color: lightblue;
    }
}
```

No exemplo acima, o corpo da página terá uma cor de fundo lightblue se a largura da tela for de 600 pixels ou menos.





**C55** 





Com o aumento da diversidade de dispositivos e tamanhos de tela, tornou-se fundamental adaptar a interface do usuário para oferecer uma boa experiência de usuário em todos os dispositivos.

▶ Usar Mídia Queries permite adaptar o layout, fontes, imagens e outros elementos do design para diferentes tamanhos de tela.





# Design Móvel Primeiro (Mobile-First) vs. Desktop Primeiro (Desktop-First)



- Mobile-First: O conceito por trás do "mobile-first" é projetar o site inicialmente para dispositivos móveis e depois adaptá-lo para telas maiores. A ideia é garantir que o site seja totalmente otimizado para a experiência móvel desde o início. Em termos de Mídia Queries, isso significa definir estilos padrão (para dispositivos móveis) e usar Mídia Queries para estilos de tela maiores.
- ▶ Desktop-First: Contrário ao Mobile-First, o Desktop-First envolve a criação de um design para telas grandes primeiro. Posteriormente, você adapta esse design para tamanhos de tela menores. Em termos de Mídia Queries, você define estilos padrão para desktop e usa Mídia Queries para ajustar estilos para telas menores.





## Recomendações

Para a maioria dos projetos modernos, o design mobile-first é recomendado porque:



- O tráfego móvel tem crescido constantemente e, em muitos casos, supera o tráfego de desktop.
- Começar pelo mobile ajuda a focar no essencial, dada a limitação de espaço.
- Os sites geralmente carregam mais rapidamente em dispositivos móveis quando projetados com uma abordagem mobile-first.





# t) \*/

# Exemplos: Adaptando o tamanho da fonte:

Suponhamos que você queira que o tamanho da fonte do seu título principal seja maior em dispositivos desktop, mas um pouco menor em dispositivos móveis.

```
/* Estilo padrão (desktop-first) */
h1
    font-size: 36px;
/* Adaptação para dispositivos com
tela menor que 768px (por exemplo,
tablets) */
@media (max-width: 768px) {
    h1
        font-size: 28px;
/* Adaptação para dispositivos com
tela menor que 480px (por exemplo,
smartphones) */
@media (max-width: 480px) {
    h1 {
        font-size: 24px;
```







### Exemplos: Alterando a Disposição das Colunas:

Vamos imaginar um layout com duas colunas no desktop. No mobile, você quer que elas fiquem uma abaixo da outra.

```
/* Estilo padrão (desktop-first)
.column {
    float: left;
    width: 50%;
/* Adaptação para dispositivos
móveis */
@media (max-width: 768px) {
    .column {
        float: none;
        width: 100%;
```









# .sidebar { display: block;



### **Exemplos:** Ocultando Elementos em Dispositivos Móveis:

As vezes, pode haver elementos em seu site que não são necessários ou adequados para visualização em dispositivos móveis.

```
/* Estilo padrão (desktop-
first) */
/* Escondendo a sidebar em
dispositivos com tela menor
que 768px */
@media (max-width: 768px) {
    .sidebar {
        display: none;
```





<img src="large-image.jpg" alt="Exemplo" class="responsive-image">



#### **C55**



# Exemplos: Adaptando Imagens:

Para economizar largura de banda e otimizar o carregamento da página em dispositivos móveis, você pode querer mostrar versões mais pequenas de suas imagens.

```
Estilo padrão (desktop-first)
.responsive-image {
    width: 100%;
    height: auto;
/* Carregando uma imagem menor
para dispositivos com tela menor
que 768px */
@media (max-width: 768px) {
    .responsive-image {
        content: url('small-
image.jpg');
```







### Exemplos:

# Mudando a Cor de Fundo com base na Orientação:

Suponha que você queira alterar a cor de fundo de um elemento com base na orientação do dispositivo (retrato ou paisagem).

```
/* Estilo padrão */
.container {
    background-color: lightblue;
/* Cor de fundo diferente para
orientação paisagem */
@media (orientation: landscape) {
    .container {
        background-color:
lightcoral;
```







### Exercício

- Crie uma página com um container flexível e vários itens flexíveis dentro.
- Experimente diferentes propriedades e valores para ver como os itens se reorganizam e se adaptam.
- ► Tente replicar componentes comuns como barras de navegação, rodapés, galerias de imagens e cards usando apenas Flexbox.





# Repositório

Após realizar a criação do seu website, coloque ele no seu repositório, através do aplicativo do GitHub.





Sistema Comércio











————— Sistema Comércio ——————