## Atividade de Eng. Softwate - Testes Unitários

**Aluno:** Luiz Gustavo Klitzke

### Parte I - Realizar manualmente um teste de funcionalidade do sistema

Ao iniciar a aplicação, o menu apresenta 5 funcionalidades, selecionáveis ao digitar seu respectivo código numérico, sendo elas:

**1. Consultar por um cliente**

Ao selecionar essa opção, é requisitado o ID do cliente para ser consultado.
Caso o ID pertença a um cliente cadastrado na base, suas informações são apresentadas, contendo ID, Nome, Email, Idade e Status.
Caso nenhum cliente seja encontrado com esse ID, a mensagem "Nenhum cliente encontrado!" é apresentada.

**2. Consultar por uma conta corrente**

Ao selecionar essa opção, é requisitado o ID de uma conta para ser consultado.
Caso o ID pertença a uma conta cadastrada na base, suas informações são apresentadas, contendo ID, Saldo e Status.
Caso nenhuma conta corrente seja encontrada com esse ID, a mensagem "Conta não encontrado!" é apresentada.

**3. Ativar um cliente**

Ao selecionar essa opção, é requisitado o ID do cliente que deseja ativar.
Caso seja encontrado um cliente com esse ID, o mesmo é ativado, apresentando a mensagem "Cliente ativado com sucesso!".
Caso nenhum cliente seja encontrado para esse ID, é apresentada a mensagem "Cliente não encontrado!".

**4. Desativar um cliente**

Ao selecionar essa opção, é requisitado o ID do cliente que deseja desativar.
Caso seja encontrado um cliente com esse ID, o mesmo é desativado, apresentando a mensagem "Cliente desativado com sucesso!".
Caso nenhum cliente seja encontrado para esse ID, é apresentada a mensagem "Cliente não encontrado!".

**5. Sair**

Ao selecionar essa opção, é apresentada a mensagem "################## Sistema encerrado ##################" e a aplicação é finalizada.

### Parte II - Implementar os testes de unidade do sistema, utilizando a biblioteca JUnit.

Os testes para a classe gerenciadoraClientes e gerenciadoraContas foram implementados dentro do package "testes", nas classes GerenciadoraClientesTeste e GerenciadoraContasTeste, respectivamente, utilizando o JUnit5 e Jupiter.

Ambos os testes foram agrupados em um Suite na classe chamada TesteRegressao, presente no mesmo package. Segue abaixo um print de sua execução através da IDE Eclipse: