

# Prova de desenvolvimento C#

### Objetivo

Essa prova tem como objetivo avaliar os seus conhecimentos nos seguintes pontos:

- Banco de dados SQL Server;
  - Criação de Table;
  - Criação de View;
  - Criação de Trigger;
  - Criação de Stored Procedure;
- Desenvolvimento de aplicações MVC, usando camada de negócios e acesso a dados usando DAPPER;
- Desenvolvimento de API, usando camada de negócios e acesso a dados usando DAPPER;
- Desenvolvimento de página estática usando HTML, CSS e Javascript, chamando a API;

### Problema a ser resolvido

Você foi contratado para desenvolver um projeto para o departamento de RH de uma determinada empresa.

O projeto consiste em desenvolver uma ferramenta, que possibilite o departamento de RH realizar a divulgação das parcerias de benefícios para todos os colaboradores da empresa.

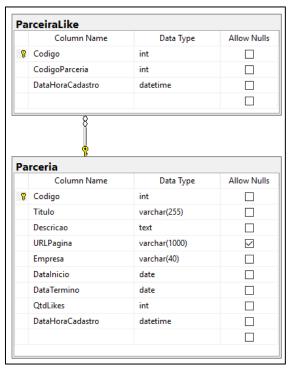
Será necessário criar um banco de dados para guardar as informações e desenvolver uma ferramenta que possibilite o cadastro, alteração e exclusão das parcerias. Também precisa ser criada uma página estática para divulgação das parcerias para todos os colaboradores da empresa.



### 1º Etapa - Banco de dados

### **Tabelas**

Os analistas já definiram as tabelas do banco de dados, mas cabe a você fazer o script de criação das mesmas. Use o modelo abaixo e faça o script.



(Figura 1)

### Sobre as tabelas:

**Parceria**: Irá guardar as informações de todas as parcerias de benefícios que o departamento de RH fechar com as empresas;

**ParceriaLike**: Na página de divulgação das parcerias aos colaboradores terá acesso a um link onde o usuário poderá indicar se gostou da parceria, e nessa tabela deve ser guardado a informação de qual é a parceria e a data e horário que o usuário clicou.

### View

Como definido pelos analistas, não será permitido que a aplicação faça SELECT diretamente nas tabelas, então você terá que criar uma view de nome "vParceria", que traga todos os campos da tabela "Parceria", e outra view com o nome de "vParceriaLike", que traga todos os campos da tabela "ParceriaLike".

### **Stored Procedure**

Também não será permitido que a aplicação faça operações de INSERT, UPDATE e DELETE nas tabelas, desenvolva procedures que façam todas essas operações, então crie uma procedure com o nome de "spParceria" para fazer as operações de INSERT, UPDATE e DELETE na tabela "Parceria", crie um parâmetro que controle qual operação a mesma deve executar, e para a tabela "ParceriaLike" você deve criar uma procedure com o nome de "spParceriaLike" que receba de parâmetro somente o código da parceria, e faça o INSERT na tabela.

### **Trigger**

Você terá que criar uma trigger que será disparada em todo INSERT que acontecer na tabela "ParceriaLike", o comportamento dessa trigger é somar mais 1 na coluna QtdLikes da tabela "Parceria".



# 2º Etapa – Controle de parcerias

Agora você deve desenvolver a ferramenta de controle de cadastro de parcerias, onde será feito a inclusão, a alteração e exclusão de todas as parcerias de benefícios fechadas com as empresas.

Faça essa ferramenta usando ASP.NET MVC 5, faça a divisão de responsabilidades, criando uma camada de negócios e outra de acesso aos dados.

Lembre-se que não é permitido fazer SELECT, INSERT, UPDATE e DELETE diretamente na tabela, então use a VIEW e a STORED PROCEDURE que você criou na 1º etapa.

Abaixo você verá o protótipo das telas que precisam ser desenvolvidas, não se preocupe em seguir o mesmo layout, o importante é que todas as funcionalidades sejam desenvolvidas:



# Tela principal

Controle de parcerias								
						Color		
2/15	m/. I				0.113	Cadastrar		
Cód. Parceria	Título	Empresa	Data Início	Data de Término	Qtd. Likes			
		Nenhuma parceria cadastrada	!					
FIAP - Faculdade	de Informática e Administração Paulista	l						

(Figura 2)

Nesta tela será listado todas as parcerias cadastradas, também terá um botão para cadastrar uma nova parceria, e na listagem para cada item terá um link de alteração e exclusão, conforme demonstrado abaixo:



# Controle de parcerias Cód. Parceria Título Empresa Data Início Data de Término Qtd. Likes 1 Trufas para o dia das namoradas Cacau Show 01/05/2019 12/06/2019 0 Alterar Excluir

(Figura 3)

FIAP - Faculdade de Informática e Administração Paulista



### Tela de Cadastro

Ao clicar no botão "Cadastrar" da tela principal, será apresentado o formulário de cadastro, onde o usuário terá que preencher todos os campos, e salvar as informações na tabela, usando a STORED PROCEDURE que você desenvolveu na 1º etapa:

Controle de parcerias						
Cadastro						
Título:						
Empresa:						
Data de Início:// Data de Término://						
Descrição:						
Link da página: Salvar Cancelar						
AP - Faculdade de Informática e Administração Paulista						

(Figura 4)

*Observação*: O único campo que não é obrigatório é a URL da Página, pode existir alguma parceria que não tenha um site especifico.

### Regras:

Todas as regras devem ser validadas do lado do cliente e do lado do servidor:

- 1. Não pode ter dois cadastros com o mesmo título;
- 2. A Data de início tem que ser menor que a data de término;
- 3. A diferença entre as datas de início e término, tem que ser 5 ou mais dias;



### Tela de Alteração

Na tela principal em cada item da lista de parcerias cadastradas, terá um link "Alterar", ao clicar o usuário deve ser redirecionado para a tela de alteração, onde todos os campos já devem vir preenchidos com as informações salvas na tabela, e vale lembrar que também o UPDATE não pode ser realizado diretamente pela aplicação, deve ser usado a STORED PROCEDURE que você fez na 1º etapa.

Controle de parcerias					
Alteração					
Título: Trufas para o dia dos namorados					
Empresa: Cacau Show					
Data de Início: 01/05/2019 Data de Término: 12/06/2019					
Descrição:  Compre 10 mtrufas e ganhe uma linda caixa com tema dos dias dos namorados, tudo com 30% de desconto.					
Tudo com 50% de descorrio.					
Link da página: https://lojavirtual.cacaushow.com.br/					
Salvar Cancelar					
FIAP - Faculdade de Informática e Administração Paulista					

(Figura 5)

*Observação*: O único campo que não é obrigatório é a URL da Página, pode existir alguma parceria que não tenha um site específico.

### Regras:

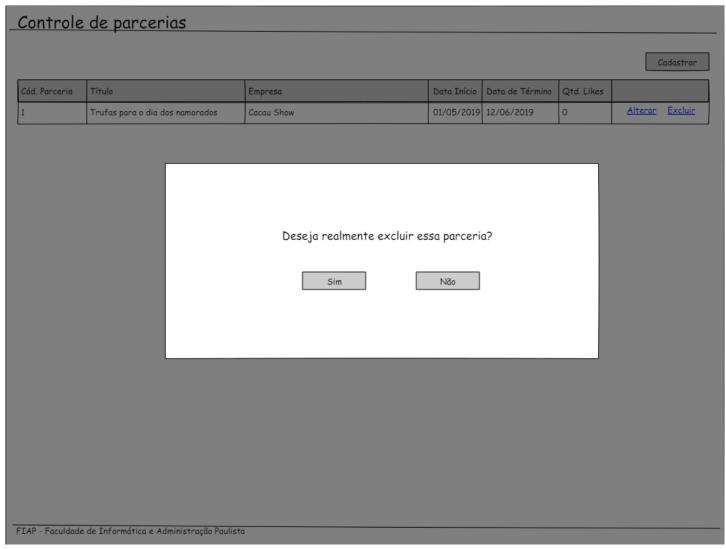
Todas as regras devem ser validadas do lado do cliente e do lado do servidor:

- 1. Não pode ter dois cadastros com o mesmo título;
- 2. A Data de início tem que ser menor que a data de término;
- 3. A diferença entre as datas de início e término, tem que ser 5 ou mais dias;



### Funcionalidade de Excluir

Igual a tela de alteração essa funcionalidade será acessada pelo link "Excluir" que existirá para cada item da lista de parcerias cadastradas, na tela principal, e o usuário será questionado se realmente deseja excluir o registro:



(Figura 6)

### Regras:

Neste caso a única regra será a seguinte:

1. Não será permitido excluir uma parceria se já existir algum registro na tabela "ParceriaLike" referente a parceria que está sendo solicitada a exclusão.

Essa validação só precisa ser realizada do lado do servidor.



### 3º Etapa - Web.API

Você deve desenvolver uma API RESTFULL, e dividir as responsabilidades nas camadas de negócio e de acesso aos dados, faça os ENDPOINTS pedidos:

**RetornaLista**: Retornará todas as parcerias cadastradas no controle de parcerias e que a data atual esteja entre a data de início e término.

Campos que devem ser retornados em formato JSON:

- Título da parceria;
- Nome da empresa;
- Data de término;
- QtdLikes;
- URL da página, caso a mesma tenha sido informada no cadastro.

**PesquisaParceria**: Irá receber um termo para ser pesquisado em qualquer parte dos campos: título e nome da empresa, deve também respeitar a regra, se a data atual esteja entre a data de início e término.

Campos que devem ser retornados em formato JSON:

- Título da parceria;
- Nome da empresa;
- Data de término
- QtdLikes;
- URL da página, caso a mesma tenha sido informada no cadastro.

RetornaParceria: O parâmetro será o código da parceria e deve trazer os campos abaixo em JSON:

- Título da parceria;
- Descrição da parceria;
- Nome da empresa;
- Data de término;
- URL da página, caso a mesma tenha sido informada no cadastro.

CadastraLike: Vai receber o código da parceira e deve fazer o cadastro na tabela "ParceriaLike".

## Regras

- 1. O código informado deve existir na tabela "Parceria";
- 2. A data atual deve estar entre a data de início e término.

**Observação**: Na API também é proibido executar SELECT e INSERT, diretamente nas tabelas, então use as VIEWs e as STORED PROCEDURES que você criou na 1º etapa.



### 4º Etapa – Visualização das Parcerias pelos os Colaboradores

Não adianta fazer todos esses cadastros de parcerias se os colaboradores da empresa não puderem visualizar e pesquisar as parcerias de benefícios que o RH está fazendo com as empresas, então você terá que desenvolver uma página para que isso possa ser feito por todos os colaboradores.

Como a página externa da empresa fica hospedada nos servidores da AWS - Amazon Web Services, e não temos como fazer o acesso diretamente no SQL Server interno da empresa devida as nossas políticas de segurança da informação., essa página deverá ser desenvolvida usando HTML, CSS e Javascript, chamando os ENPOINTS da API que você desenvolveu na 3º etapa.

### Telas e comportamento

Quando o colaborador acessar a página de divulgação das parcerias disponíveis, ele deverá ver uma página bem parecida com essa:



(Figura 7)

Caso o colaborador acessar a página e não tiver nenhuma parceria ativa no momento, a tela deve exibir a mensagem "Nenhuma parceria cadastrada!", conforme imagem abaixo.



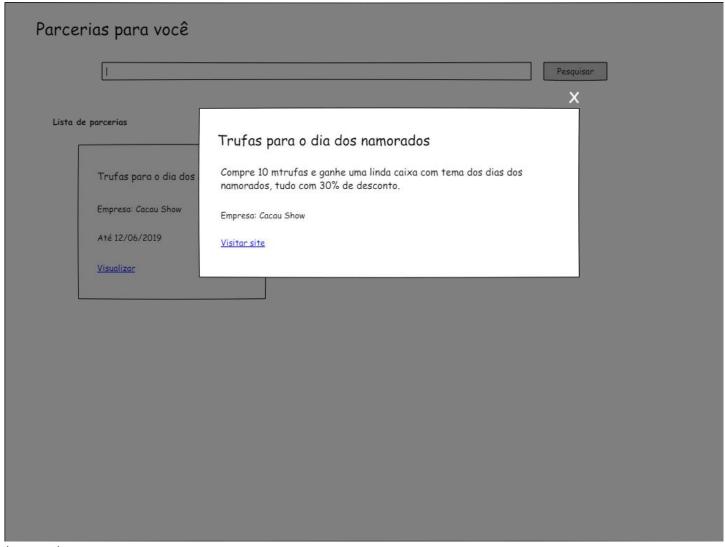


(Figura 8)

Na figura 7 você verá que existem os links "Visualizar" e "Gostei (0) ", esses links devem ter os comportamentos descritos a seguir:

*Visualizar*: Ao clicar neste link deve ser exibido um modal com as informações detalhadas da parceria, use a imagem abaixo como inspiração:





(Figura 9)

**Gostei**: Deve chamar o ENDPOINT "CadastraLike" da API desenvolvida na etapa anterior e recarregar a página assim atualizando o número ao lado do link "Gostei" com o a QtdLikes.



# Orientações gerais e entrega

Um ponto importante para avaliarmos você é saber de fato quanto tempo você gastou para realizar as atividades propostas nesta prova, então pedimos que faça a marcação de todo tempo usado no desenvolvimento.

Para entregar o resultado, você deve subir todos os projetos e scripts no GitHub (<a href="https://github.com/">https://github.com/</a>) e enviar a URL do projeto, mas não deixe de fazer um arquivo de nome LeiaMe.txt, explicando as configurações e passos que devemos executar para rodarmos o projeto.

Também faça um vídeo explicando tudo que você fez, não se preocupe com a qualidade do mesmo.

Boa prova! Equipe de desenvolvimento FIAP