DIAGRAMA DE ESTADOS

CONCEITO E REPRESENTAÇÃO EM UML

PROF. Edson E. Scalabrin

Diagrama de Transição de Estados ou Diagrama de Máquina de Estados,

É uma representação do estado ou situação em que um objeto pode se encontrar no decorrer da execução de um processo de um sistema.

ASSIM, o objeto pode passar de um estado inicial para um estado final por meio de uma transição.

Estado: Condição durante a vida de um objeto, onde ele satisfaz

algumas condições, executa algumas atividades ou espera

por eventos.

Transição: O relacionamento entre dois estados, indicando que o

objeto que está no primeiro estado irá passar para o

segundo estado mediante a ocorrência de um determinado

evento e em certos casos uma condição.

Condição: Causa necessária para que haja a transição de estado.

Decorre da ocorrência de um evento ou circunstância que

propicia a transição de estado.

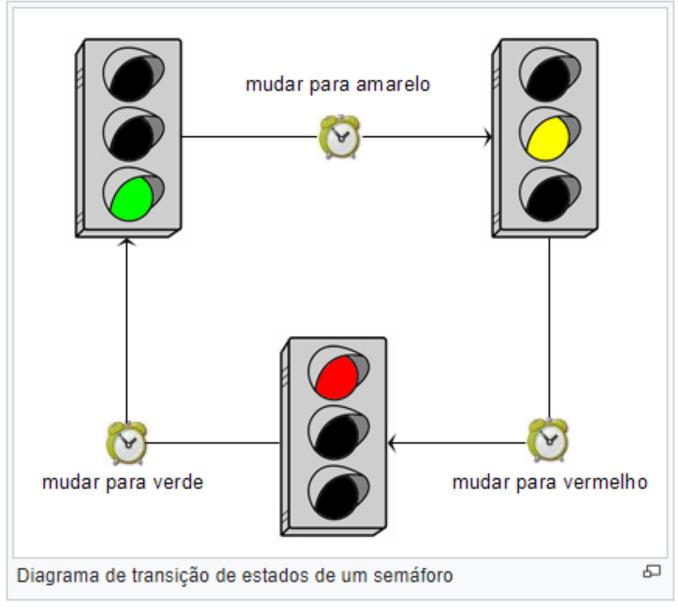
- Estado inicial: Estado por onde se começa a leitura de um diagrama de estado.
- Estado final: Estado que representa o fim de uma máquina de estado.
- Barra de Sincronização: Semelhante ao que ocorre no diagrama de atividade.
- Estado composto: Estado composto por outras máquinas de estado organizadas em regiões que são executadas em paralelo.
- Sincronização: Permite que os relógios de dois ou mais processos paralelos estejam sincronizados em um determinado momento do processo.
- **Ação**: Atividade do sistema que efetua a transição de estado.

Exemplo simples: Semáforo (sinal de trânsito)

- Cada estado corresponde a uma situação que ocorrerá.
- Quando verde, os carros podem prosseguir na via. Passado um centro tempo, é acionada a tarefa de mudar para amarelo. Então o semáforo passa de verde para amarelo. Aqui os carros ficam em estado de atenção e já aguardam a próxima transição.
- O próximo passo é passar para vermelho. Nesse estado, os carros estão parados na via. De vermelho, o próximo estado somente será verde, assim, os carros podem voltar a trafegar na via.

Exemplo Simples:

SEMÁFORO (SINAL DE TRÂNSITO)



Exemplo Simples:

ESTAÇÕES DO ANO

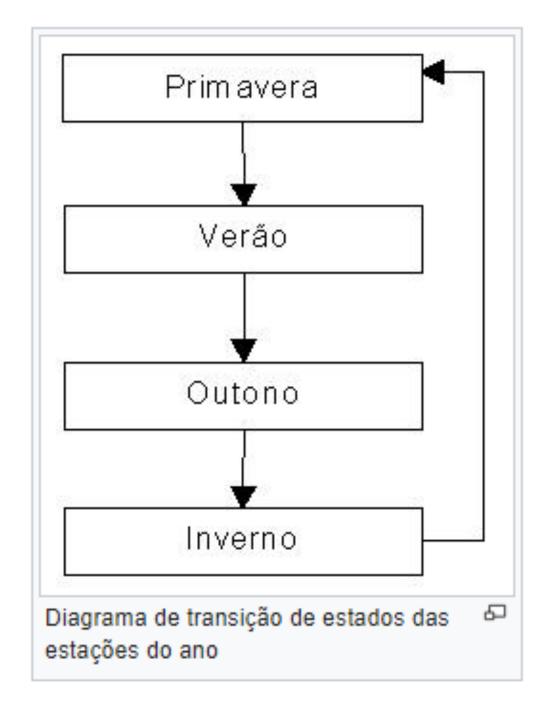


Diagrama de estados para o controle de uma secretária eletrônica (1/2)

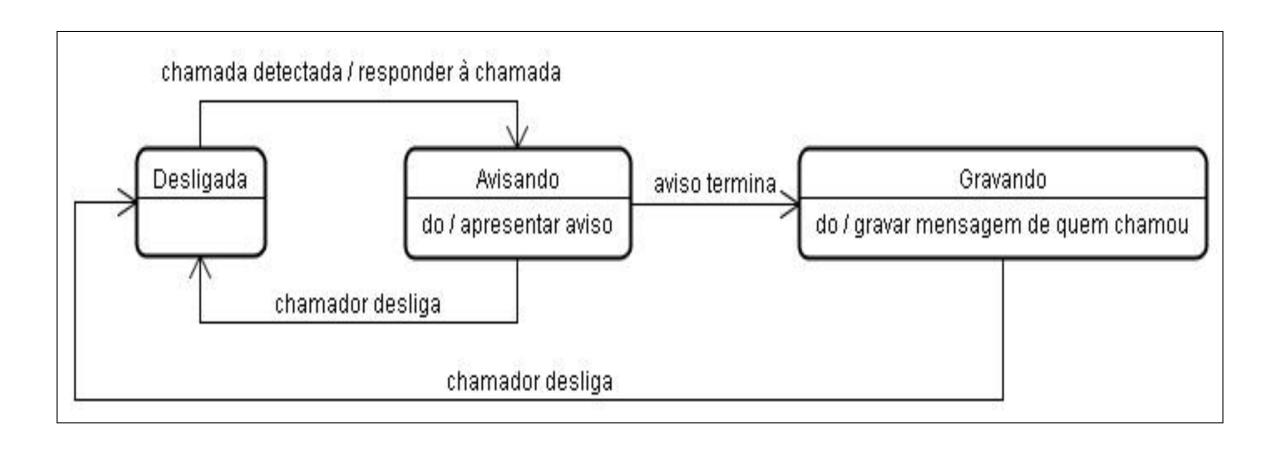
As chamadas são atendidas automaticamente da seguinte maneira:

- uma chamada é detectada no primeiro toque da campainha e a secretária responde à chamada com um aviso pré-gravado.
- quando o aviso termina, a mensagem de quem chamou é gravada.
- quando o chamador desliga, a secretária também desliga.

Faça o digrama de estados e coloque também o seguinte:

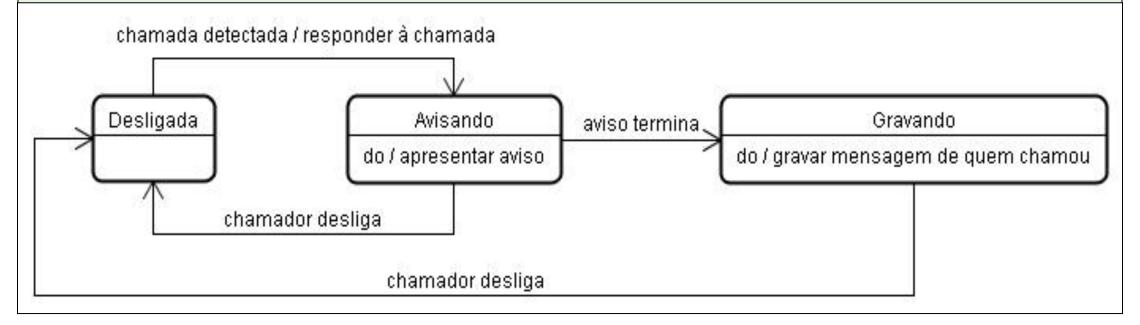
 quando chamada detectada, responder à chamada, apresentar o aviso, gravar a mensagem de quem chamou, chamador desliga, aviso termina.

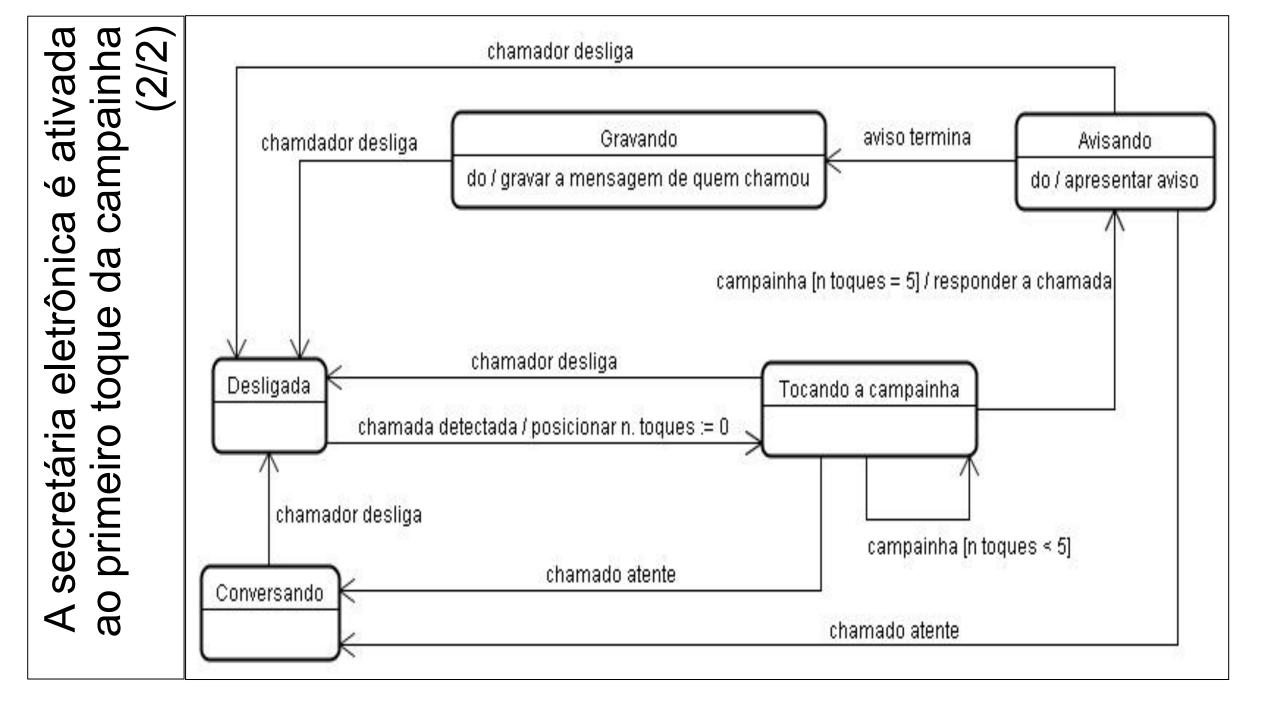
Diagrama de estados para o controle de uma secretária eletrônica (2/2)

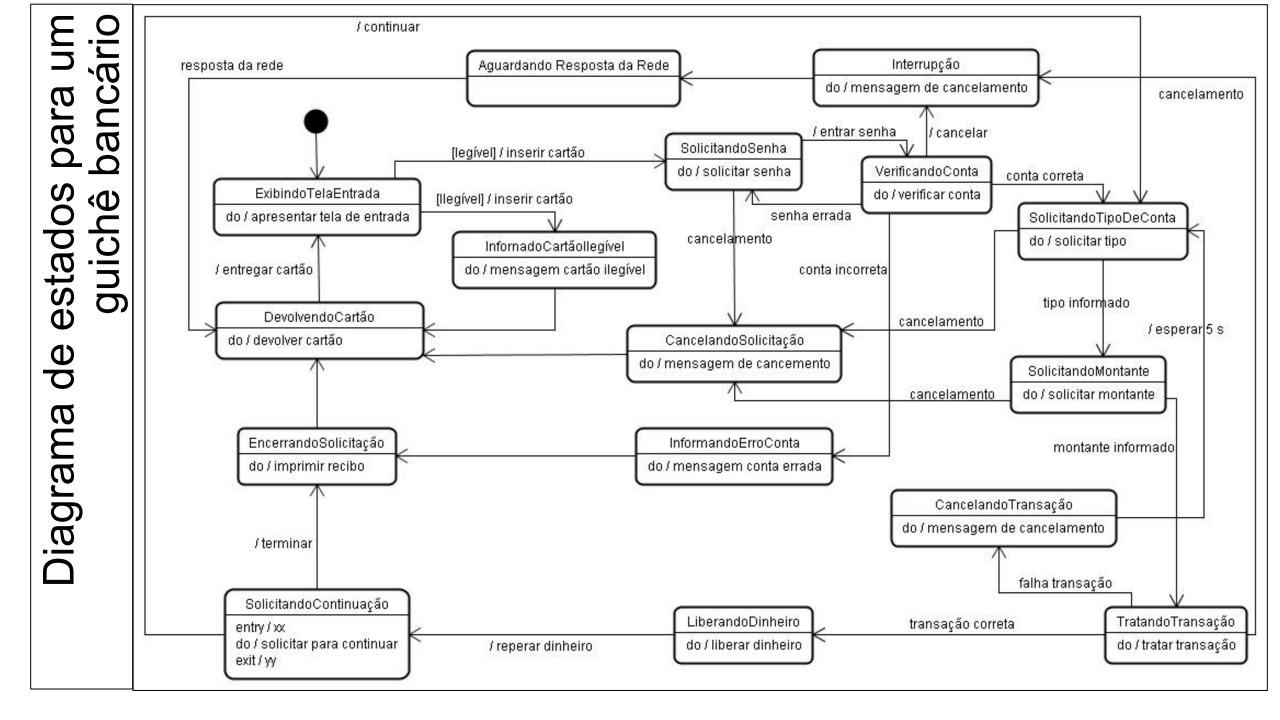


A secretária eletrônica é ativada ao primeiro toque da campainha (1/2)

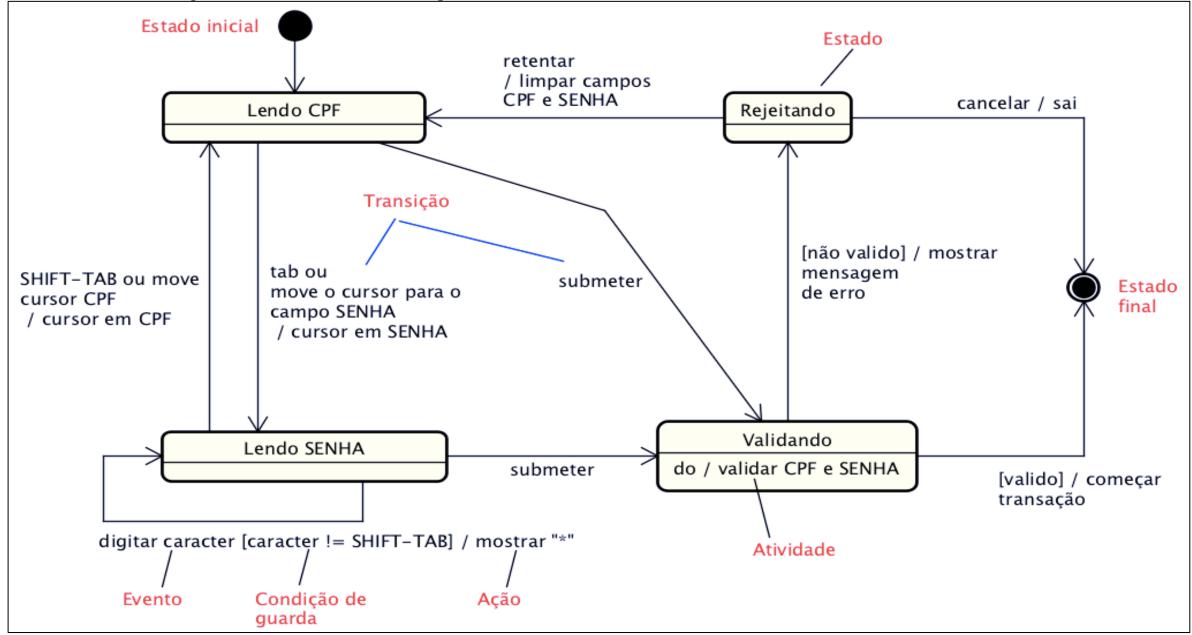
- Revise o diagrama de estados para que ela atenda após cinco toques.
- Se o telefone for atendido antes de cinco toques, a secretária nada fará.
- Atente para a diferença entre cinco chamadas em que o telefone é atendido ao primeiro toque e uma chamada que toca cinco vezes.

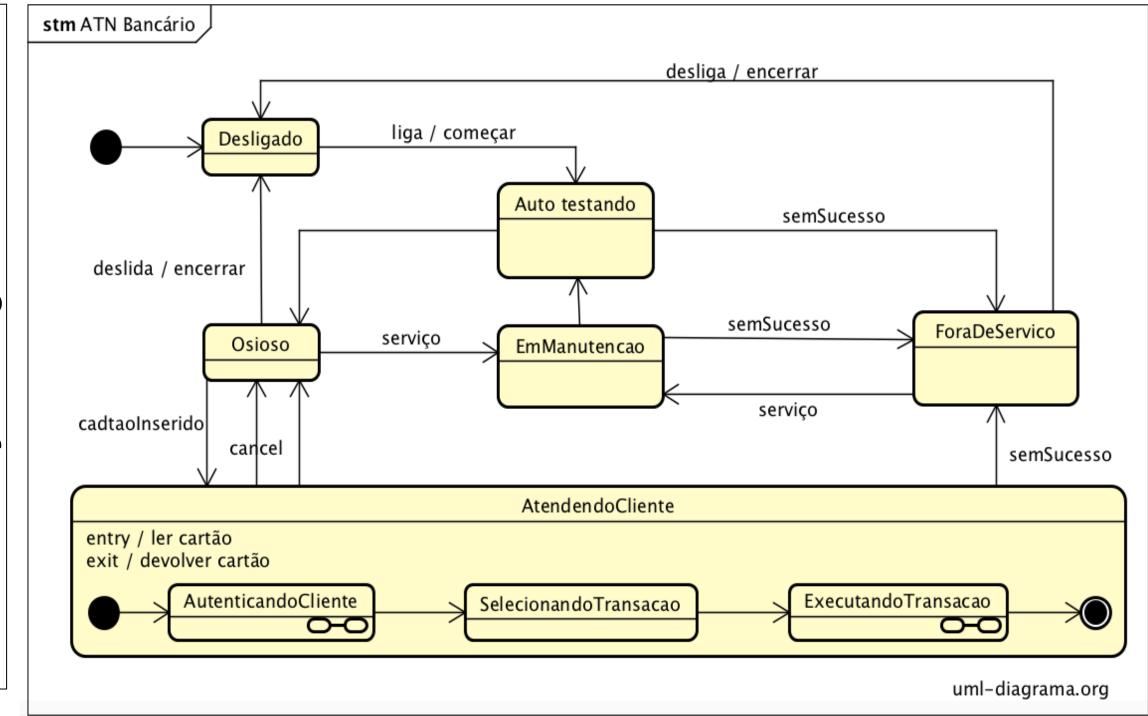




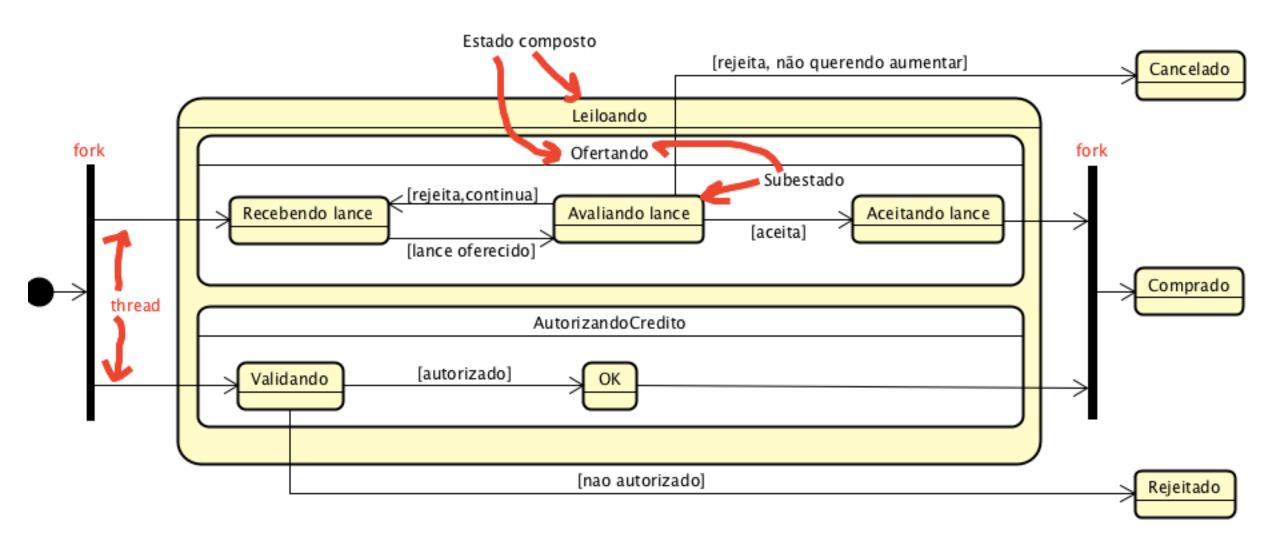


Exemplo mais avançado: ATM





Recebendo ofertas em um leilão

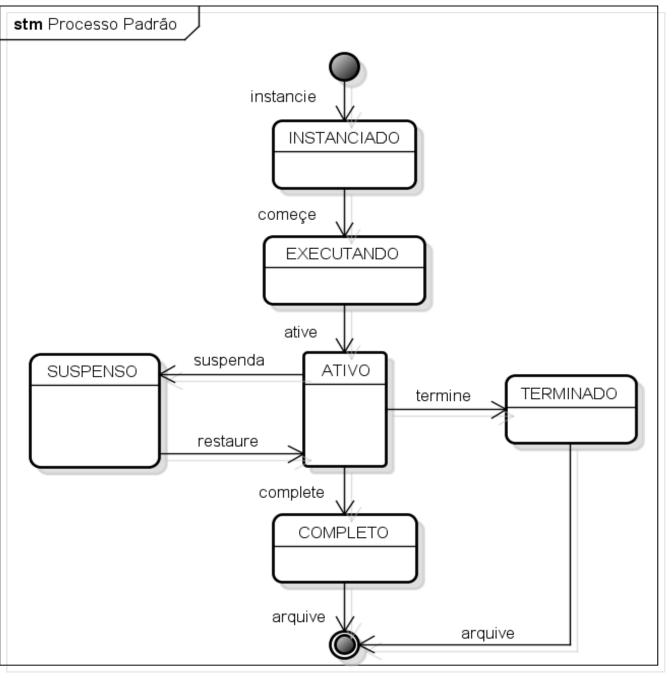


uc Casos de uso Solictar de negócio S quotação de produtos Objetivo é vender e Ф entregar produtos com lucro Sistema Informar quotação de produtos de Cliente **Encomendar** produtos Fornecedor Entregar produtos

Diagrama de estado para um processo genérico

Poder-se-ia partir deste modelo genérico e customizá-lo para o processo de compra?

Se sim, o que mudaria?

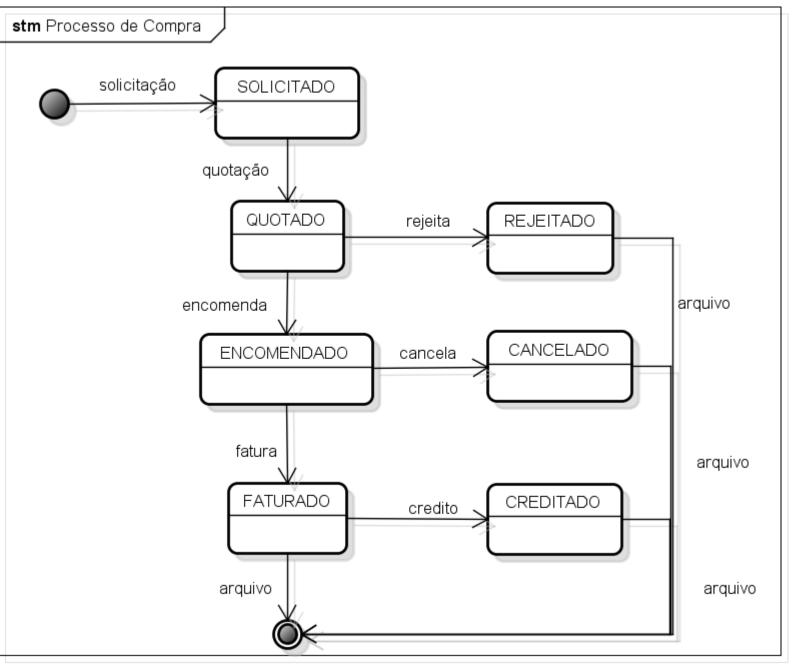


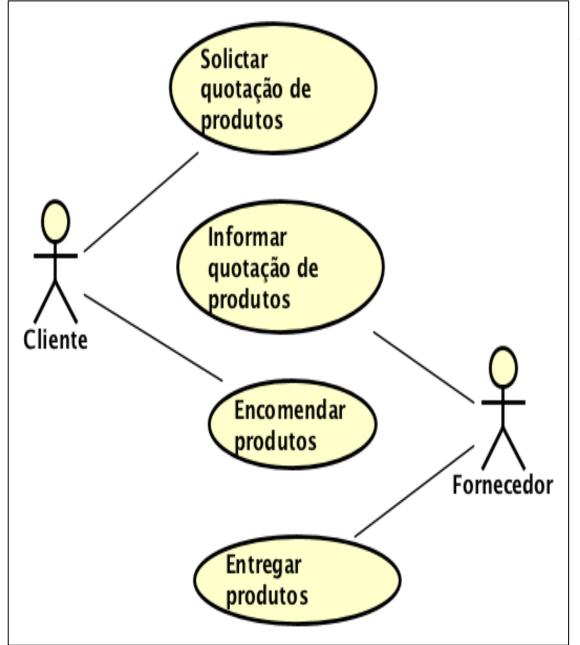
Do diagrama de estado de um processo genérico

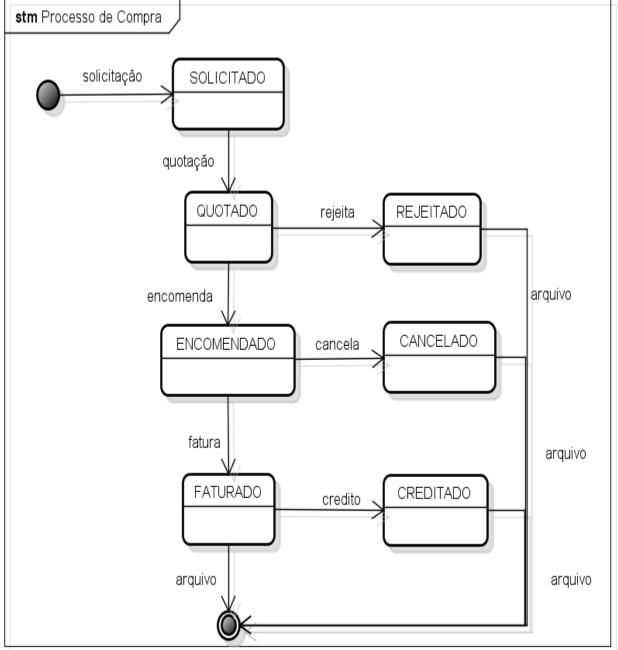
PARA

Diagrama de estados para o processo de compra de produtos

O que mudou?







ATIVIDADE 01 – Estados

ESTUDANTE:

- DESENHAR AS MÁQUINAS DE ESTADOS CUJAS IMAGENS SE ENCONTRAM NO ARQUIVO "Laboratorio 02 UML ESTADOS COMPONENTES E IMPLANTACAO.asta"
- INDICAR OS NOMES DE CADA ELEMENTOINSERIDO NO DIAGRAMA
- DEPOIS DE DESENHAR, COMENTAR/APRESENTAR OS DIAGRAMAS DE FORMA RÁPIDA.