**Personajes**

**Razas (Hasta 2 por personaje): 2 puntos a repartir [2 en una raza o 1 en 2 razas]**

Angel (Aureola: Parte cabeza, raro)

Dragon (Escamas: Textura, ultra raro)

Demonio (Cuernos: Parte cabeza, raro)

Bestia (Orejas: Parte cabeza, común)

Hada (Alas: Parte espalda, ultra raro)

**Rasgos (10 puntos a repartir): Fondo de tarjeta**

Espacio (estrellas animadas, estrella/punto, raro)

Caos (animación de rayos (1ro (1-5) pequeños/después (6-10) grandes), rayo/punto, raro)

Luz (color de fondo, cualquier color del arcoíris, común)

Oscuridad (opacidad de fondo, 10%/punto, común)

Gravedad (líneas animadas simulando presión, línea/punto, ultra raro)

**Afinidad elemental (10 puntos a repartir):**

Agua (común)

Fuego (común)

Tierra (común)

Aire (común)

Energía (ultra raro)

**Personajes**