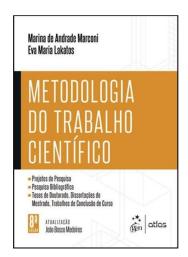
FACULDADE DE COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA METODOLOGIA DE PESQUISA EM COMPUTAÇÃO PROF. EVERTON KNIHS

TEORIA: PROJETO DE PESQUISA (PARTE IV - FINAL)



Nossos **objetivos** nesta aula são:

- Finalizar o nosso projeto-exemplo, juntando tudo que fizemos até o momento
- Identificar cada um dos componentes de um projeto de pesquisa



Para esta aula, usamos como referência o Capítulo 10 (Projeto e Relatório de Pesquisa) do nosso livro-texto:

MARCONI, M.A., LAKATOS, E.M. **Metodologia do Trabalho Científico**. 8.ed. São Paulo: Atlas, 2018.

Créditos: Esta aula foi adaptada e derivada do material do Prof. Dr. Luciano Silva

Não deixem de ler estes capítulos depois desta aula!

ESTRUTURA DE PROJETOS DE PESQUISA (REVISITADO)

- a) Capa
 - Nome da Universidade
 - Título do Projeto
 - Nome(s) do(s) aluno(s)
 - Nome do orientador
- b) Introdução (visão geral do projeto)
 - Caracterização do contexto do projeto
 - Breve descrição do tema
 - Breve descrição do problema
 - Breve justificativa sobre a importância do problema
 - Breve descrição da hipótese
 - Breve descrição da organização do projeto
- c) Referencial Teórico (o que já se conhece)
 - Teoria de base
 - Revisão Bibliográfica
- d) Objetivo (para quê ? para quem ?)

- Tema
- Delimitação do tema
- Objetivo geral
- Objetivos específicos

e) Justificativa (por quê)

f) Objeto da Pesquisa (o quê)

- Problema
- Hipótese básica
- Hipótese secundárias (Opcional)
- Variáveis

g) Metodologia (como ? com quê ?)

 Enumeração das técnicas de pesquisa a serem utilizadas, com a devida justificativa inicial de escolha

h) Cronograma (quando?)

 Sequenciamento temporal de aplicação das técnicas de pesquisa descritas na metodologia. No caso de TCC, é comum se usar o período de 12 meses (01 ano) para fazer o sequenciamento temporal.

i) Referências

 Conjunto de referências (livros, artigos, sites) que foram utilizadas na construção do projeto. Cada referência que constar da bibliografia, precisa tem, pelo menos, uma citação no texto do projeto.

ATIVIDADE AVALIATIVA DO BIMESTRE (N1) - Tarefa para entrega no Moodle

- O projeto-exemplo completo está vinculado em uma proposta de situação didática mediada por tecnologias não dedicadas.
- Nosso objetivo nesta atividade do bimestre (N1) será propor o uso educacional de uma ferramenta computacional para a criação de uma situação didática mediada por tecnologias não dedicadas.

O QUE ENTREGAR E DETALHES BUROCRÁTICOS

- Este projeto deverá ser feito individualmente ou em grupo (até 4 alunos), os mesmos grupos que fazem parte do grupo de TCC, utilizando as orientações e arquivos disponibilizados no Moodle e conforme o guia mackenzie de trabalhos acadêmicos (arquivo disponibilizado no moodle).
- O projeto-exemplo (Atividade Avaliativa N1) deverá ser feito no próprio arquivo .docx fornecido pelo professor no moodle "Arquivo-base do Projeto 1 (a ser alterado)". As partes "em vermelho" deste arquivo deverão ser alteradas/adaptadas para o projeto-exemplo que compõe a Atividade Avaliativa N1.
- Tenha atenção especial com citações e referências, adequando conforme o guia mackenzie de trabalhos acadêmicos. O projeto deverá ter a estrutura de projetos de pesquisa apresentado no início desta aula.
- Cópias totais ou parciais, exceto das parte fornecidas pelo professor, terão nota ZERO.