- 1. Dado x inteiro e n natural, faça uma função que recebe por parâmetro dois inteiros x e n e calcula e retorna  $x^n$ , ou seja, x multiplicado n vezes.
- **2.** Uma forma de encontrar o quadrado de um número positivo n é somar os n primeiros números ímpares.

Exemplo:

Para n = 3, o valor de  $3^2 = 1 + 3 + 5 = 9$ 

Para 
$$n = 8$$
, o valor de  $8^2 = 1 + 3 + 5 + 7 + 9 + 11 + 13 + 15 = 64$ 

Isso pode ser traduzido pra a seguinte fórmula

$$n^2 = \sum_{i=0}^{n-1} (2i+1)$$

Escreva uma função que receba como parâmetro um inteiro n calcula e retorna o quadrado de n utilizando o algoritmo acima.

- **3.** Escreva uma função que receba dois números naturais por parâmetro, a função calcula e retorna o MDC (máximo divisor comum) entre dois números.
- **4.** Escreva uma função que receba por parâmetro um *n* número natural maior que 1, e verifica se o mesmo é primo ou não. Caso o número seja primo é retornado true e caso contrário false.
- 5. Escreva um programa para encontrar todos números primos existentes entre N1 e N2 (inclusive), em que N1 e N2 são números naturais lidos. Para resolver o problema utilize a função implementada acima.
- **6.** A série de *Fibonacci* é formada pela seguinte sequência: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55,... e se se caracteriza pela soma de um termo posterior com o seu anterior subsequente. Sendo os dois primeiros termos já definidos  $F_1 = 1$  e  $F_2 = 1$  e os outros termos definidos pela regra recorrente  $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$

Escreva uma função que receba por parâmetro o número de um termo da sequência, a sua função calcula e retorna o termo solicitado. Exemplo caso seja passado para função o valor 9 sua função irá devolver 34.

- 7. Dado um inteiro não-negativo n, faça uma função que calcule e retorne n! (lembrando que n! = n(n-1)\*(n-2)\*...1 e que 0! = 1).
- **8.** Este problema tem por objetivo multiplicar inteiros sem, obviamente, utilizar o operador (\*). Estaremos assim "ensinando o computador" a multiplicar inteiros, ou seja, dados n e m inteiros, determine n \* m. Escreva uma função que calcula e retorna n multiplicado por m, sendo n e m passados por parâmetro.
- **9.** Escreva uma função que recebe um número inteiro e positivo representando um número binário, determine o seu equivalente decimal. Exemplo: Dado 10010 a saída será 18, pois

$$1. 2^{4} + 0. 2^{3} + 0. 2^{2} + 1. 2^{1} + 0. 2^{0} = 18$$

- **10.** Escreva uma função que receba um número inteiro e positivo representando um número decimal, determine o seu equivalente binário. Exemplo: Dado 18 a saída deverá ser 10010.
- **11.** Dizemos que um número natural *n* é *palíndromo* se:
  - 1º algarismo de *n* é igual ao seu último algarismo,
  - $2^{\circ}$  algarismo de n é igual ao penúltimo algarismo e assim sucessivamente.

Exemplo: 567765 e 32423 são palíndromos 567675 não é palíndromo.

Faça uma função que receba um número inteiro e positivo *n* e verifica se é palíndromo, caso o número seja palíndromo é retornado 1 e 0 caso contrário.

**12.** A expressão abaixo converge para a raiz quadrada de A, sendo A>0. Calcule um valor aproximado da raiz quadrada de um número dado A, através de 5 iterações.

$$x_n = \frac{1}{2} \left( x_{n-1} + \frac{A}{x_{n-1}} \right), \quad x_0 = 1, n \in \mathbb{N}$$

faça uma função que calcule a raiz quadrada de um número usando o algoritmo acima e compare o resultado da sua função com a resposta da função **sqrt**.

**13.** Faça uma função que calcule e retorne o valor de H, sendo que ele é determinado pela série dos *N* termos informados por parâmetro para função.

$$H = 1/1 + 3/2 + 6/4 + 10/6 + 15/8 + 21/10 + \dots$$

**14.** Elabore uma função que determine e retorne o valor de S, sendo que ele é determinado pela série dos *N* termos informados por parâmetro para função.

$$S = 1/1 - 2/4 + 3/9 - 4/16 + 5/25 - 6/36 + 7/49 - 8/64 + 9/81 - 10/100 + \dots$$

**15.** Elabore uma função que determine e retorne o valor de F, sendo que ele é determinado pela série dos *N* termos informados por parâmetro para função.

$$F = 2/500 - 5/250 + 2/400 - 5/350 + 2/300 - 5/450 + \dots$$