

Turma: _____ Data: _____

Nome do jogo: _____

Aluno 1: _____

Aluno 2: _____

1. O jogo possui a tela de abertura com botões iniciar, instruções e créditos?

() Sim () Não Obs. _____

2. A tela de instruções foi implementada?

() Sim () Não Obs. _____

3. A tela do jogo mostra a pontuação do jogo?

() Sim () Não Obs. _____

4. A tela do jogo mostra o tempo de jogo?

() Sim () Não Obs. _____

5. A tela do jogo mostra quantidade de vidas?

() Sim () Não Obs. _____

6. O jogo possui níveis de dificuldades?

() Sim () Não Obs. _____

7. A tela final do jogo mostra os Scores dos jogos anteriores?

() Sim () Não Obs. _____

8. A tela final de jogo mostra o ranking das últimas jogadas?

() Sim () Não Obs. _____

9. O jogo possui trilha sonora e/ou efeitos sonoros?

() Sim () Não Obs. _____

10. O jogo possui falhas de lógica?

() Sim () Não Obs. _____

11. Questões específicas:

Usou funções? Para que? _____

Usou Recursão? Para que? _____

Usou listas? Para que? _____

Usou tuplas? Para que? _____

Usou métodos de busca? Para que? _____

Usou métodos de ordenação? Para que? _____

Usou laços de controle (while e/ou for)? Para que? _____

Outros: _____

Observações (pontos a melhorar):