Lista de Exercicios 2 Jean-Org-De-PC Nome: Luiz Fernando Tagliaferro Brito, TIA 3186180-6 1) a)É uma memoria intermediária entre registrador e memoria principal(ram), ultilizada pela CPU para evitar procurar blocos de instruções ou dados na ram, possui 3 niveis se falarmos de uma arquitetura multicore, primeiro nivel subdividido em 2 niveis, um para dados e outro para instruções. O bloco dois é exclusivo de cara core e o bloco 3 é compartilhado com todos os cores. b)O gerenciador de cache faz com que os blocos mais usados fiquem armazenados temporariamente no mesmo, evitando uma frequente consulta a mem. principal, pois o tempo de busca de instruções na ram é maior e consequentemente afeta o desempenho da maquina. Assim com o cache, o tempo de busca de instruções fica menor, melhorando seu desempenho c)O cache de está dividido em 3 niveis: 1 Nivel 1a- dados / 1.b instruções 2 Nivel 3 Nivel O L1 é subdividido em bloco de instruções e bloco de dados. Nivel 2 exclusivo de cada core, Nivel 3 é compartilhado entre todos os nucleos. d) No mapeamento direto , cada linha da memoria principal é alocada em uma linha do cache, sendo que o primeiro a entrar é o ultimo a sair(no caso das instruções) Já no Mapeamento associativo, um bloco todo de mem. principal é alocada no cache. E por conjunto ele é divido por conjuntos e cada um pode ter x numeros de linhas. 2) 16GB de DDR4(ram) 50,00 | 16 x 50 2TB HD 0,30 | 2480 x 0,30 ==> TOTAL PC DA ANA R\$ 1798,40

| 256GB x 1,50

256GB SSD 1,50

3) As memorias DRAM, precisam de um refresh(dependem de corrente constante) para atualizar os dados , assim gastando mais energia porém seu custo é mais barato Já as SRAM usam flip-flops, armazenando seus dados estaticamente , nao dependendo de uma corrente constante, porém são mais caras As DDR4 sao classificadas como DRAM 4) Pois qunato maior o tamanho do endereço, maior o numero de palavras armazendas por endereço 232 suporta ate 4GB de ram 264 suporta 16PB de ram 5) $2^{16} = 64536$ $2^{32} = 4294967296$ $2^{64} = 1,844674407 \times 10^{19}$ 6) 2^{16} = 64536 --> 64536 / 8bits = 8067 palayras 2^{32} = 4294967296 / 8bits = 536870912 palavras $2^{64} = 1,844674407 \times 10^{19} / 8bits = 2,305843009 \times 10^{18} Palayras$ **caso dobre 2^{16} = 64536 --> 64536 / 16bits = 4033,5 palavras $2^{32} = 4294967296 / 16bits = 26843545,5625 palavras$ $2^{64} = 1,844674407 \times 10^{19} / 16 \text{ bits} = 1,152921504 \times 10^{18}$

**ALEATORIO--> Tempo de acesso constante independende da localização do dado

Exemplo: Memoria RAM

***SQUENCIAL --> acesso feito segundo uma sequencia linear especifica tempo de acesso depende da localização dos dados Exemplo: Fita cassete! ***ASSOCIATIVO: Um dado é localizado baseado em parte de seu conteúdo e não por seu endereço O tempo de acesso é constante e independente da localização ou do acesso anterior parte da informação é utilizada para gerar uma tag, posição do dado esta associada a parte do seu conteudo Ex. cache ***DIRETO --> Blocos individuais ou registros tem endereço unico(referencia), nao necesario ler todos os arquivos ate o desejado Exemplo: HD eof --> indica o fim do arquivo(fim da leitura) end of file 8) --volátil- os dados continuam armazenados em quanto houver corrente no sistema, assim apos o dispositivo for desligado, todos os dados contidos nessa memoria serao perdidos. Exemplos: RAM, Registrador e cache. --estática- os dados continuam armazenados mesmo apos a interrupção da corrente eletrica, seu HD não perde os dados quando seu computador for desligado. Exemplos: HD, SSD. Pendrive 9) $8x2^{10} / 1 = 8192 \text{ palavras}$ 10) Serve para transferencia de dados e indicação de endereços de memorias dos dados . Interliga as memorias como cache, ram etc... 11) 64bits --> 8bytes e seu fequencia é de 1800Mhz, entao: 8B x 1800mhz = >14.400MB/s 12) As modificações seriam aumentar o tamanho do barramento e sua frequencia

maxima, assim, estaremos melhorando a quantidade de dados transmitidos

por ciclo e juntamente aumentando ainda mais os ciclos.

13) Palavras 1byte e endereços de 32bits a) 2³² --> 4GB de memoria b) 8KBytes = $8 \times 2^{10} -> 2^3 \times 2^{10} -> 2^{13}$ 4GB / 8KB = $0.5x(2^{30}/2^{10})$ --> 0.5×2^{20} --> $2^{-1} \times 2^{20}$ --> 2^{19} então: 2³² / 2¹³ = 2¹⁹ blocos! c) $8 \times 2^{10} = 8 \times 1024 -> 8192 \text{ Palavras}$ 14) Palavras 1byte e endereços de 64bits a) 2⁶⁴ ---> 16PB b) 4KBytes = $4 \times 2^{10} -> 2^2 \times 2^{10} -> 2^{12}$: 16PB / 4KB ->(16 / 4) x (2^{60} - 2^{10}) -> 2^2 x 2^{50} --> 2^{52} então: 2⁶⁴ / 2¹² = 2⁵² blocos! c) $4 \times 2^{10} = 4 \times 1024 \rightarrow 4096 \text{ Palavras}$ 15) x-> tamanho $2^{x} = 16GB / 2Bytes --> 2^{x} = 8GB --> 2^{x} = 2^{3}x + 2^{30} --> x = 33$ OU 264 --> supondo que queira em um endereçamento que exista 16) a) 0110 b) 1 1 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 PALAVRA 10001101 a) 1110

```
b)
0
     1
1
     0
1
     1
1
     1
18)
a)8GB/2KB = 42^30-10 = 2^22 BLOCOS
b) 15002Mhz x 2(DDR) = 3.000.000.000 operações por seg
c) T = 1/32^{-30} \sim = 0.332^{-30}s
d) 1500*10^6 *8bytes * 2 = 24000 * 10^6 = 24GB/s
e) 1500*10^6 *8bytes * 2 * 2 = 48000 * 10^6 = 48GB/s
f) item d = 24 em 1seg
              em x
X = 0.041s
     Item f = 0.020s
19)
a)-78 em binário --> 01001110
em 8bits --> 10110010
em 16bits --> 11111111110110010
b)-101 em binário --> 01100101
em 8bits --> 10011011
em 16bits --> 1111111110011011
c) 83 em binário --> 01010011
em 8bits --> 10101101
em 16bits --> 000000001010011
d)-43 em binário --> 00101011
em 8bits --> 11010011
em 16bits --> 1111111111010011
```

a) -78,50	Simples = 1 10000101 0011101000000000000000000
0011101000	Dupla = 1 10000000101 00000000000000000000000
b) -101,125	
	Simples = 1 10000101 1001010010000000000000000
Dupla = 1 10000000101 10010100100000000000000	
c) -97,750	Simples = 1 10000101 1000011100000000000000000
1000011100	Dupla = 1 10000000101