

# FACULDADE DE COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA

## PROFESSORES ORIENTADORES DE TCC - 1º SEMESTRE DE 2020

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa
ABILIO RIBEIRO COELHO	<a href="mailto:abilio.coelho@mackenzie.br">abilio.coelho@mackenzie.br</a>	Inteligência Artificial, Mineração de Dados, Autômatos Celulares e Música assistida por Computador.
ANA CLAUDIA ROSSI	<a href="mailto:anaclaudia.rossi@mackenzie.br">anaclaudia.rossi@mackenzie.br</a>	Engenharia de Software, Ambiente de Produção de Software, Identificação e Uso de padrões de Software, Automação de Processo de Negócio, Arquitetura de Software.
ANA GRASIELLE CORREA DIONIZIO	<a href="mailto:ana.correa@mackenzie.br">ana.correa@mackenzie.br</a>	Realidade Virtual e Aumentada na Reabilitação, Jogos para Reabilitação, Gameterapia e Tecnologias Assistivas.
ANTONIO LUIZ BASILE	<a href="mailto:antonioluiz.basile@mackenzie.br">antonioluiz.basile@mackenzie.br</a>	IA, Automação, Robótica, Linguagens declarativas (funcionais e lógicas), Machine Learning e Deep Learning.
ARIOVALDO JOSÉ DE ALMEIDA	<a href="mailto:ariovaldojose.almeida@mackenzie.br">ariovaldojose.almeida@mackenzie.br</a>	Aplicação dos Conceitos de Matemática Financeira no Ensino Fundamental II e Médio.
ARNALDO R A VALLIM FILHO	<a href="mailto:arnaldo.aguiar@mackenzie.br">arnaldo.aguiar@mackenzie.br</a>	Problemas de decisão/otimização e/ou com massas de dados, com múltiplas possibilidades de análise/solução. Usam-se técnicas de PO, IA, Mineração de Dados e outras.
CALEBE DE PAULA BIANCHINI	<a href="mailto:calebe.bianchini@mackenzie.br">calebe.bianchini@mackenzie.br</a>	Processamento de Alto Desempenho (HPC); Arquitetura de Computadores; Programação Paralelas e Aceleradoras; Computação em Nuvem; HPC e Inteligência Computacional; VV&Teste de Software e Inteligência Computacional.
DANIELA VIEIRA CUNHA	<a href="mailto:daniela.cunha@mackenzie.br">daniela.cunha@mackenzie.br</a>	Redes de Computadores (Redes sem Fio, Redes de Sensores, IoT, SDN (redes definidas por software)) Sustentabilidade, GreenTI
DIRCEU MATHEUS JUNIOR	<a href="mailto:dirceu.matheus@mackenzie.br">dirceu.matheus@mackenzie.br</a>	Engenharia de Software, Governança de TI, Sistemas de Gestão, Inovações Tecnológicas em TI, Gestão de Serviços de TI, Metodologia de Gerenciamento de Projetos, Organização e Interação de Equipes.
ERIKO MITSUI YAMAMOTO	<a href="mailto:eriko.yamamoto@mackenzie.br">eriko.yamamoto@mackenzie.br</a>	Ensino de Matemática para o Ensino Fundamental II e Médio. Formação de professores de Matemática para o Ensino Fundamental II e Médio.
EURICO LUIZ PROSPERO RUIVO	<a href="mailto:eurico.ruivo@mackenzie.br">eurico.ruivo@mackenzie.br</a>	Autômatos Celulares, Sistemas Complexos, Algoritmos Bioinspirados.

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa
FABIO KAWAOKA TAKASE	<a href="mailto:fabio.takase@mackenzie.br">fabio.takase@mackenzie.br</a>	HLA (High Level Architecture), Live, Virtual & Constructive Simulation (LVC SImulation)
FABIO SILVA LOPES	<a href="mailto:fabio.lopes@mackenzie.br">fabio.lopes@mackenzie.br</a>	Banco de dados (Business Intelligence, Big Data, NoSQL, Geoprocessamento), Engenharia de Software (Processo de software, Software Factory, Metodologias), Soluções para áreas de Saúde e Meio Ambiente, Cidades Inteligentes.
ISMAR FRANGO SILVEIRA	<a href="mailto:ismar.silveira@mackenzie.br">ismar.silveira@mackenzie.br</a>	Informática na Educação, Jogos Digitais, Processamento Gráfico, Engenharia de Software.
ISRAEL FLORENTINO DOS SANTOS	<a href="mailto:israel.santos@mackenzie.br">israel.santos@mackenzie.br</a>	Ontologia, Web Semântica, Visão Computacional, Inteligência Artificial, Mineração de Dados e Astroinformática.
ÍTALO FRANCISCO CURCIO	<a href="mailto:curcio@mackenzie.br">curcio@mackenzie.br</a>	Ensino de Matemática na Educação Básica. Ensino de Ciências da Natureza e sua interdisciplinaridade com a Matemática. Ensino de Matemática para crianças e adolescentes com necessidades especiais. Princípios éticos no ensino e na educação, para professores da Educação Básica.
JEAN MARCOS LAINE	<a href="mailto:jean.laine@mackenzie.br">jean.laine@mackenzie.br</a>	Análise, Otimização e Predição de Desempenho; Processamento Paralelo para Sistemas de Alto Desempenho (HPC); Programação Paralela em gpGPU; Sistemas Distribuídos e Computação em Nuvem;
JOAQUIM PESSOA FILHO	<a href="mailto:joaquim.pessoa@mackenzie.br">joaquim.pessoa@mackenzie.br</a>	Desenvolvimento de Jogos Digitais ou Aplicações Móveis voltado para área de Informática na Educação.
LEANDRO AUGUSTO DA SILVA	<a href="mailto:leandroaugusto.silva@mackenzie.br">leandroaugusto.silva@mackenzie.br</a>	Mineração de Dados, Redes Neurais Artificiais, Big Data Analytics.
LEANDRO NUNES DE CASTRO	<a href="mailto:lnunes@mackenzie.br">lnunes@mackenzie.br</a>	Computação Natural, Mineração de Dados, Aprendizagem de Máquina, Redes Neurais, Análise de Negócios, Empreendedorismo, Big Data Analytics.
LUCIANO SILVA	<a href="mailto:luciano.silva@mackenzie.br">luciano.silva@mackenzie.br</a>	Desenvolvimento de Jogos Digitais, Computação Gráfica, Visão Computacional, Processamento Digital de Imagens, Computação Quântica, Computação Molecular.
MARIA AMELIA ELISEO	<a href="mailto:mamelia@mackenzie.br">mamelia@mackenzie.br</a>	Análise de Usabilidade e/ou Experiência do Usuário em Sistemas Interativos, Desenvolvimento de Jogos Digitais voltados para a educação, Design de Interação, Acessibilidade e Inclusão Digital.

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa
MARIO OLÍMPIO DE MENEZES	<a href="mailto:mario.menezes@mackenzie.br">mario.menezes@mackenzie.br</a>	Data Science (Ciência de Dados, Mineração de Dados, Aprendizado de Máquina); HPC em Data Science; Big Data (Análise e Tecnologias de Big Data); e-Science (Big Data na área científica, Governança de Dados, Ciência reproduzível, etc); HPC em e-Science; Dados abertos Governamentais (aplicações e explorações).
MAURICIO MARENGONI	<a href="mailto:mauricio.marengoni@mackenzie.br">mauricio.marengoni@mackenzie.br</a>	Reconhecimento de Padrões em Imagens Médicas, Biometria Baseada em Câmeras, Rastreamento de Objetos, Interfaces Computacionais para Pessoas com Problemas Motores, Sistemas de Visão Computacional Distribuídos, Interfaces de Visão Computacional para Realidade Aumentada, Sistemas de Robótica Baseados em Visão, Aprendizado de máquina e deep learning em visão computacional.
NIZAM OMAR	<a href="mailto:nizam.omar@mackenzie.br">nizam.omar@mackenzie.br</a>	Inteligência Artificial, Informática Aplicada à Educação, Tutores Inteligentes, Adaptatividade Didática, Redes Neurais e Ambientes de Aprendizagem.
ORLANDO BISACCHI COELHO	<a href="mailto:orlando.coelho@mackenzie.br">orlando.coelho@mackenzie.br</a>	Deep Learning, Machine Learning, Inteligência Artificial, Learning Analytics (Aplicações de Mineração de Dados ao processo de Ensino-Aprendizagem), Ciência de Dados.
PEDRO HENRIQUE CACIQUE	<a href="mailto:pedro.braga@mackenzie.br">pedro.braga@mackenzie.br</a>	Computação Móvel (Processamento Gráfico, Inteligência Artificial, desenvolvimento de aplicativos e jogos).
PEDRO PAULO BALBI DE OLIVEIRA	<a href="mailto:pedropaulo.oliveira@mackenzie.br">pedropaulo.oliveira@mackenzie.br</a>	Aplicações de Computação Evolutiva (Algoritmos Genéticos e afins), Aspectos Computacionais de Vida Artificial e Computação Natural, Desenvolvimentos Teóricos ou Aplicados usando Teoria de Autômatos (especialmente os Autômatos Celulares), Grafos, Inteligência Artificial.
POLLYANA COELHO DA SILVA NOTARGIACOMO	<a href="mailto:pollyana.notargiacomo@mackenzie.br">pollyana.notargiacomo@mackenzie.br</a>	Jogos Digitais ( <i>Serious Games</i> , <i>Game Design</i> , Mecânica de Jogos), Redes e Mídias Sociais, <i>Design</i> Instrucional, Tecnologias Digitais de Informação e Comunicação Aplicadas à Educação, Realidade Virtual e Aumentada, Interação Humano Computador e Usabilidade de Interfaces.

Professor(a)	e-mail	Áreas de Atuação / Pesquisa
RENATA MENDES DE ARAUJO	<a href="mailto:renata.araujo@mackenzie.br">renata.araujo@mackenzie.br</a>	Jogos Digitais & Gamificação ( <i>design</i> de jogos, jogos com propósito, jogos digitais para cidadania ampliada, jogos digitais e gamificação de processos e negócios); <i>Citizen datascience</i> ( <i>accountability</i> vertical, transparência pública, ciência de dados para leigos); Gestão de Processos de Negócio (BPM e Social BPM); Gestão da Inovação (Busca de Informação Tecnológica, <i>Technology RoadMapping</i> , Tecnologias para Inovação Social, Desenvolvimento aberto e colaborativo - <i>hackathons</i> ); Sistemas de Governo Abertos e Colaborativos (Tecnologias para Participação e Engajamento, <i>Blockchain</i> ); Estudos sociotécnicos em Sistemas de Informação (Estudos de caso).
SOLANGE D PALMA SÁ DE BARROS	<a href="mailto:solange.barros@mackenzie.br">solange.barros@mackenzie.br</a>	Ética nos meios eletrônicos, Ensino a Distância, Computador e Sociedade, Desenvolvimento de Sistemas, Tecnologia Educacional, Educação Digital, Redes Sociais.
VALÉRIA FARINAZZO MARTINS	<a href="mailto:valeria.farinazzo@mackenzie.br">valeria.farinazzo@mackenzie.br</a>	Interfaces Naturais (Interfaces de Voz, Interfaces Gestuais, Realidade Virtual, Realidade Aumentada, entre outras), Informática na Educação, Informática em Saúde, Acessibilidade e Inclusão Digital e Hipermídia Adaptativa.
VERA LUCIA ANTONIO AZEVEDO	<a href="mailto:vera.laazevedo@mackenzie.br">vera.laazevedo@mackenzie.br</a>	Formação de Professores de Matemática para o Ensino Fundamental II e Médio, Projetos de Matemática para o Ensino Fundamental II e Médio.
VIVALDO JOSE BRETERNITZ	<a href="mailto:vivaldojose.breternitz@mackenzie.br">vivaldojose.breternitz@mackenzie.br</a>	Big Data, ERP - Enterprise Resource Planing (Sistemas Integrados de Gestão), Gestão de Sistemas e Tecnologia da Informação, Novas Tecnologias, RPA_Robotic Process Automation.
WAGNER DE S. BORGES	<a href="mailto:wagner.borges@mackenzie.br">wagner.borges@mackenzie.br</a>	Modelagem Probabilística de Sistemas, Inferência Estatística e Aplicações de Probabilidade e Estatística.