

UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE Faculdade de Computação e Informática



UNIDADE - FACULDADE DE COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA				
CURSO – CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO				
DISCIPLINA - ALGORITMOS NUMÉRICOS		CÓDIGO DA DISCIPLINA		
		ENEX50013		
PROFESSOR(ES)	DRT	ETAPA		
Jamil Kalil Naufal Júnior	1156826	40		
Pericles do Prado Turnes Junior	1123503			
CARGA HORÁRIA		SEMESTRE LETIVO		
4 h/a (2 teoria / 2 EAD)		2019/2		

EMENTA

Estudo dos esquemas de representação de dados numéricos e análise de erros. Estudos dos algoritmos numéricos para problemas de sistemas de equações lineares, raízes de equações, interpolação e aproximação de funções, integração e equações diferenciais ordinárias. Análise assintótica e de convergência de algoritmos numéricos.

OBJETIVOS

FATOS E CONCEITOS	PROCEDIMENTOS E	ATITUDES, NORMAS E
	HABILIDADES	VALORES
- Conhecer os principais algoritmos numéricos para problemas clássicos - Conhecer métodos de análise de complexidade e convergência de algoritmos numéricos - Praticar com implementação de algoritmos numéricos	- Identificar problemas que necessitem de abordagem via métodos numéricos - Avaliar bibliotecas e frameworks para implementação de métodos numéricos - Implementar tarefas em sistemas que dependam de algoritmos numéricos	- Reconhecer a importância de integração de conhecimentos multidisciplinares em Análise Numérica - Reconhecer a área de Análise Numérica como área teórica importante na formação de cientistas da computação - Valorizar o trabalho em grupo

Conteúdo Programático:

- 0. Apresentação do Plano de Ensino e Pré- requisitos
- 1. Fundamentos de métodos numéricos
 - 1.1. Representação de dados em ponto flutuante
 - 1.2. Aritmética de ponto flutuante e estimação de erros
 - 1.3. Algoritmos numéricos
 - 1.4. Complexidade e convergência de algoritmos numéricos
- 2. Métodos para sistemas de equações lineares e não- lineares
 - 2.1. Propriedades de sistemas de equações lineares
 - 2.2. Métodos diretos para resolução de sistemas de equações lineares
 - 2.3. Métodos iterativos para resolução de sistemas de equações lineares
 - 2.4. Propriedades de sistemas de equações não- lineares
 - 2.5. Métodos para resolução de sistemas de equações não -lineares
 - 2.6. Análise de complexidade e de convergência dos métodos para sistemas de equações
 - 2.7. Implementação de métodos para resolução de sistemas de equações
- 3. Métodos para obtenção de raízes
 - 3.1. Propriedades matemáticas de raízes de equações
 - 3.2. Método da bissecção
 - 3.3. Método de Newton
 - 3.4. Análise de complexidade e convergência dos métodos



UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE Faculdade de Computação e Informática



- 3.5. Implementação dos métodos de obtenção de raízes
- 4. Métodos para interpolação e aproximação de funções
 - 4.1. Problema da interpolação
 - 4.2. Interpolação por Polinômios de Lagrange
 - 4.3. Interpolação por Diferenças Divididas
 - 4.4. Problema da aproximação
 - 4.5. Aproximação por mínimos quadrados
 - 4.6. Análise de complexidade e convergência de métodos de interpolação e aproximação de funções
 - 4.7. Implementação de métodos de interpolação e aproximação de funções
- 5. Métodos de Integração
 - 5.1. Problema da integração numérica
 - 5.2. Método de Simpson
 - 5.3. Método de Gauss
 - 5.4. Análise de complexidade e convergência para métodos de integração numérica
 - 5.5. Implementação de métodos de integração numérica
- 6. Métodos para diferenciação
 - 6.1. Problema da diferenciação numérica
 - 6.2. Método da extrapolação de Richardson
 - 6.3. Análise de complexidade e convergência de métodos de diferenciação numérica
 - 6.4. Implementação de métodos de diferenciação numérica
- 7. Métodos para equações diferenciais
 - 7.1. Problema de resolução numérica para equações diferenciais ordinárias
 - 7.2. Método de Euler
 - 7.3. Métodos de Runge -Kutta
 - 7.4. Problema de resolução numérica de equações de derivadas parciais
 - 7.5. Métodos para equações elípticas, parabólicas e hiperbólicas
 - 7.6. Análise de complexidade e convergência para métodos de resolução de equações diferenciais
 - 7.7. Implementação de métodos para equações diferenciais

METODOLOGIA

Aulas expositivas, com auxílio de recursos multimídia e aplicação de técnicas ativas de ensino Exercícios práticos de implementação de algoritmos numéricos

Listas de exercícios

Desenvolvimento de trabalho em grupo

Utilização do ambiente Mackenzie Virtual

CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO

--- N1 ---

Prova parcial 1 – 70%

Atividades 1 de EAD – 30%

--- N2 ---

Prova parcial 2 – 70%

Atividades 2 de EAD - 30%

--- Média intermediária (MI) ---

MI = (N1 + N2)/2 + NP

--- Nota de Participação (NP) ---

NP = até 1,0 ponto - de acordo com as entregas e participação nas atividades EAD.



UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE Faculdade de Computação e Informática



CRITÉRIOS DE APROVAÇÃO

se MI >= 7.5 e FREQUÊNCIA >= 75%, **APROVADO**. se MI >= 8.5 e 65% <= FREQUÊNCIA < 75%, **APROVADO**. se FREQUÊNCIA >= 75% e (MI+PROVA FINAL)/2 >= 6.0, **APROVADO**.

OBS: o aluno tem o direito de fazer uma PROVA SUBSTITUTIVA para substituir uma nota intermediária, a de menor nota. A PROVA SUBSTITUTIVA contém todo o conteúdo do semestre.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- BURDEN, R. L.; FAIRES, J. D. Análise numérica. São Paulo: Cengage Learning, 2011.
- FLANNERY, B.P. Métodos Numéricos Aplicados. New rk: Artmed, 2011.
- PRESS, W. H., TEUKOLSKY, S. A., VETTERLING, W. T., FLANNERY, B. P. Numerical Recipes: The Art of Scientific Computing. 3. ed. Cambridge: Cambridge University Press, 2007.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- BOYCE, William E., DIPRIMA, Richard C. Equações Diferenciais Elementares e Problemas de Valores de Contorno. 9. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2010.
- GOLDBERG, David. What every computer scientist must know about floating point arithmetic. ACM Computing Surveys, Março, 1991.
- GOLUB, G. H., VAN LOAN, C. F. Matrix computations. 4rd ed. Baltimore: John Hopkins University Press, 2013.
- SAUER, Timothy. Numerical Analysis. 2. ed. London: Pearson, 2011.
- SPERANDIO, Décio, MENDES, João T., SILVA, Luiz H. M. Cálculo Numérico: Características Matemáticas e Computacionais. 7. ed. São Paulo: Pearson, 2013