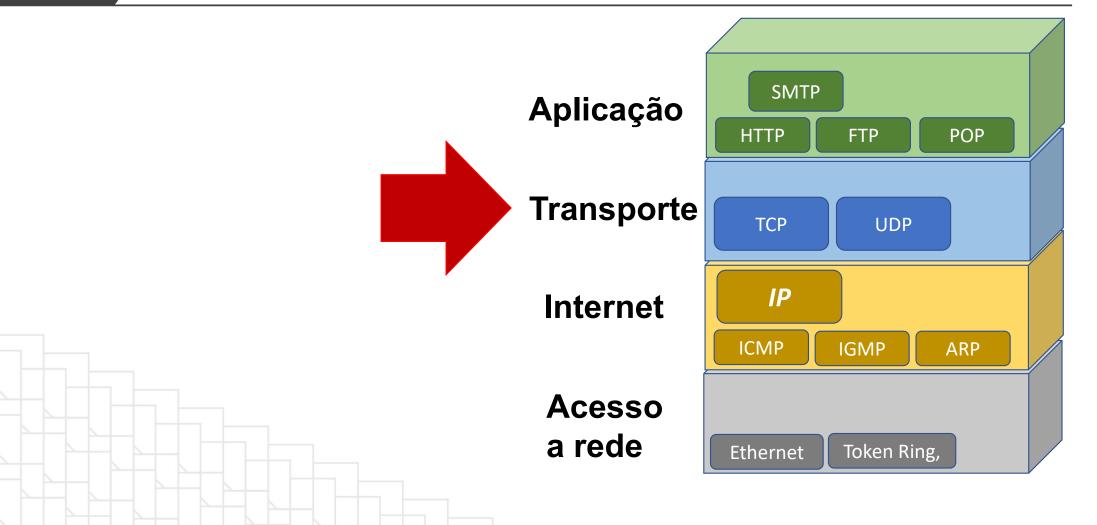


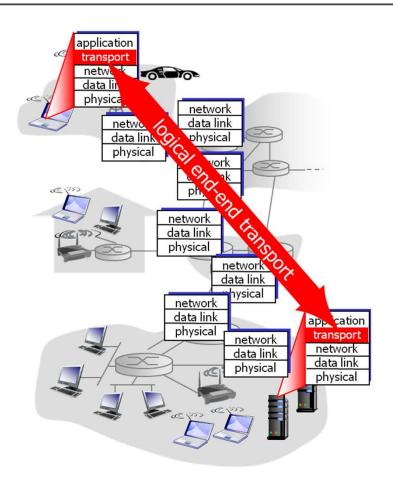


Camada de Transporte



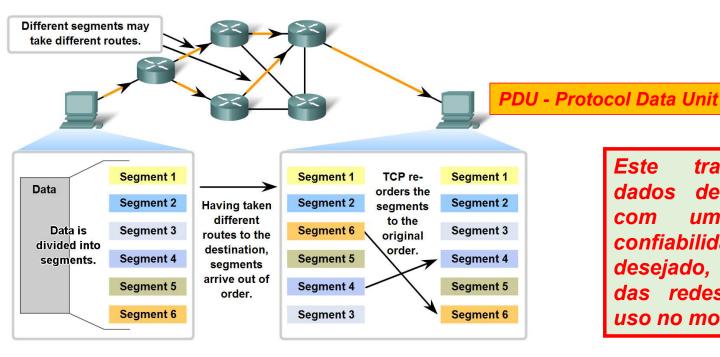


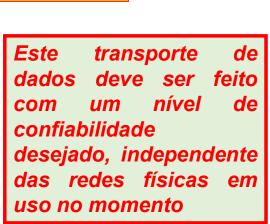
- Oferecem comunicação lógica entre processos de aplicação rodando em hospedeiros diferentes
- Protocolos de transporte rodam em sistemas finais
 - lado remetente: divide as msgs da aplicação em segmentos, passa à camada de rede
 - lado destinatário: remonta os segmentos em msgs, passa à camada de aplicação
- Mais de um protocolo de transporte disponível às aplicações
 - Internet: TCP e UDP





- Protocolos de transporte rodam em sistemas finais
 - lado remetente: divide as msgs da aplicação em segmentos, passa à camada de rede
 - lado destinatário: remonta os segmentos em msgs, passa à camada de aplicação





application

data lii

- A-DO

network

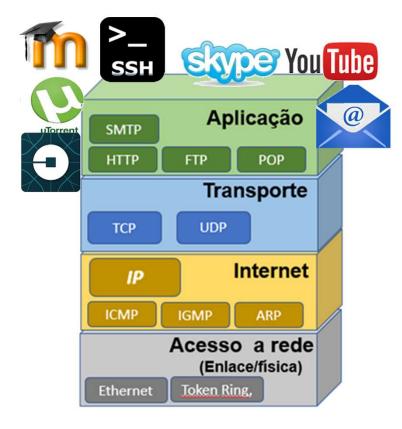
data link

data link

data link

network



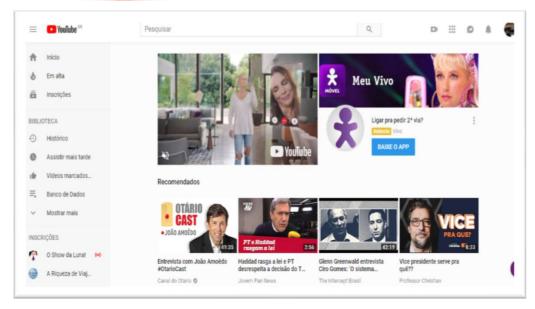


A CAMADA DE TRANSPORTE oferecer um suporte de comunicação para que as aplicações rodando em dois computadores remotos





YouTube











Vs.

NETFLIX



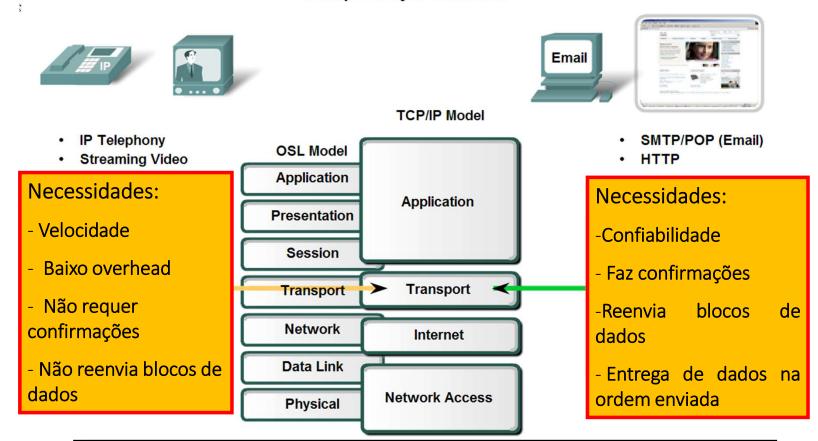








Transport Layer Protocols



Desenvolvedores de aplicações escolhem o protocolo de transporte baseando-se na natureza de sua aplicação

Imagem: CCNA - O Cisco systems



✓ Remessa confiável e em ordem (TCP)

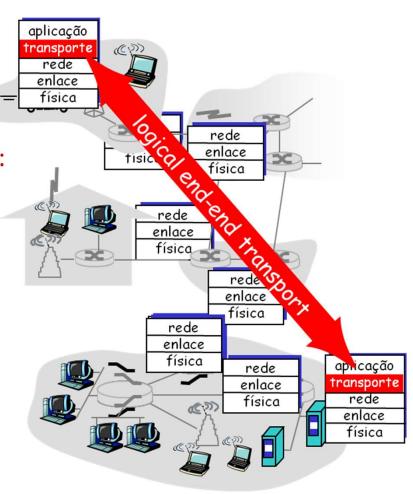
- Controle de congestionamento
- Controle de fluxo
- Estabelecimento da conexão

✓ Remessa não confiável e desordenada: UDP

Extensão sem luxo do IP pelo "melhor esforço"

✓ Serviços não disponíveis:

- Garantias de atraso
- Garantias de largura de banda









5000 - 5500 UDP (Cliente do League of Legends)
8393 - 8400 TCP (Atualizador e Maestro)
80 TCP (Conexões HTTP)
443 TCP (Conexões HTTPS)
8088 UDP e TCP (Modo Espectador)





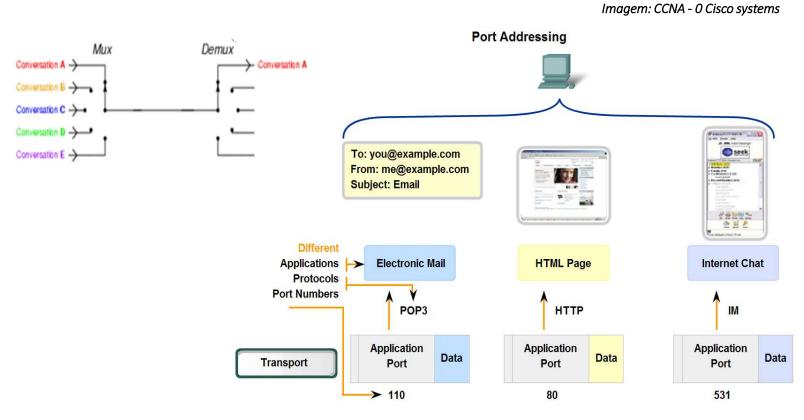
- 3478 UDP Necessária para efetuar ligações
- 5222 TCP Envio/recebimento de texto
- 5223 TCP Envio/recebimento de texto
- Porta 443 Necessária para envio/recebimento de imagens/vídeos



Multiplexação e demultiplexação



Mecanismo que fornece vários canais de comunicação usando uma única linha de transmissão:



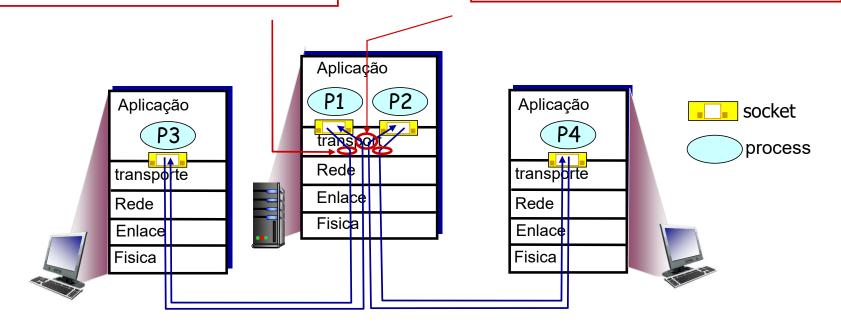


_厂 Multiplexação no remetente: —

Colhendo dados de múltiplos sockets, envelopando dados com cabeçalho (usados depois para demultiplexação)

Demultilexação no destinatario:

Entregando segmentos recebidos ao socket correto





Hospedeiro recebe datagramas IP

- Cada datagrama tem endereço IP de origem, endereço IP de destino
- Cada datagrama carrega 1 segmento da camada de transporte
- Cada segmento tem número de porta de origem, destino
- Hospedeiro usa endereços IP & números de porta para direcionar segmento ao socket apropriado

Portas de 0 a 65535 (16 bits) onde as portas de 0 a 1023 são denominadas **numero de portas bem conhecidas** (Reservados para protocolos conhecidos (HTTP 80, FTP 21, DNS 53, etc)

porta origem # porta destino

Outros campos de cabeçalho
Discutiremos posteriormente

dados da
aplicação
(mensagem)

formato do segmento TCP/UDP

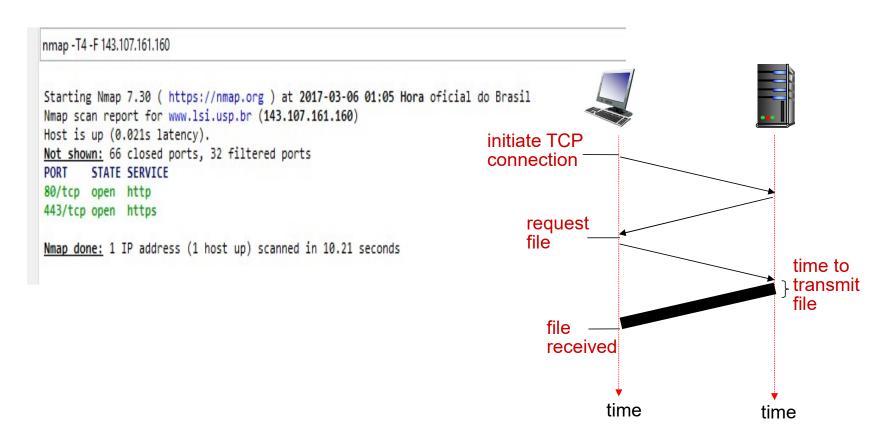
49152 a 65535 – Portas dinâmicas e/ou privadas



Varredura de portas

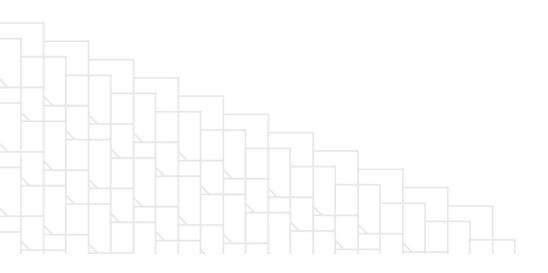


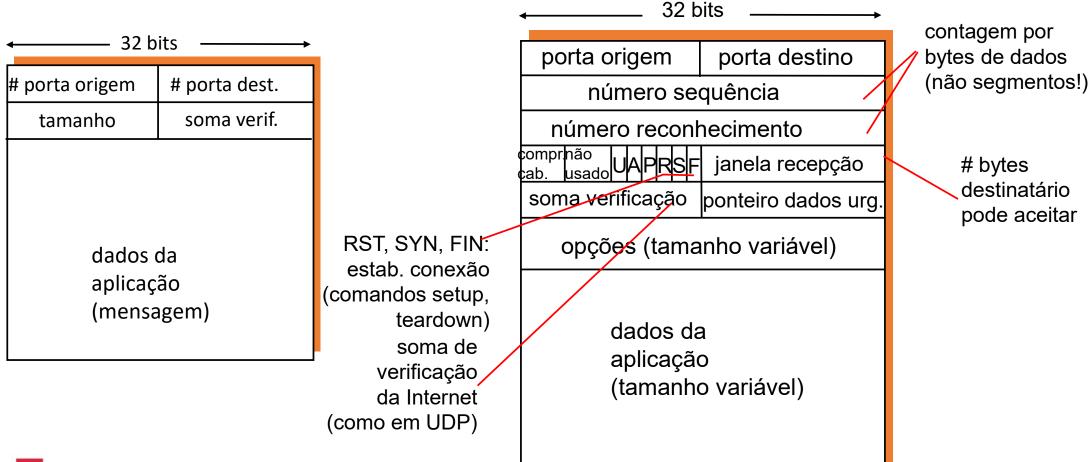
Varrer portas é o ato em que o scanner se com porta com o um pseudo-cliente, identificando as portas de serviços ativos (portas abertas) em um determinado host.





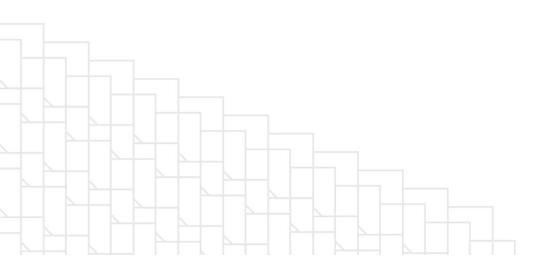
TCP e UDP







Obrigado!



Referências:

Capitulo 3 - Páginas de 135 à 141

Capitulo 3 - Páginas de 145 (a partir tópico 3.3) à 149 (até tópico 3.4)

Capitulo 3 - Páginas de 168 (a partir do tópico 3.5) à 175 (até tópico 3.5.3)

Capitulo 3 - Páginas de 185 (a partir do tópico 3.5.6) à 190 (até tópico 3.6)













PC14 Mantenha sempre este slide ao final para a comemoração dos 150 anos do Mackenzie e 50 anos da FCI Pedro Cacique; 03/03/2020