

## Atividades de Listas

1. Desenvolva abaixo um programa para cadastrar e mostrar os nomes de todos os seus amigos. Ao ser executado, seu programa deverá apresentar um menu com as seguintes opções:

Escolha uma opção:

- (1) Cadastrar um amigo (no final da lista)
- (2) Mostrar os nomes de todos os amigos
- (8) Sair do programa

Opção selecionada:

Se o usuário escolher a opção 1, o programa deverá solicitar o novo nome e acrescentá-lo no final da lista:

Opção selecionada: 1

Nome do amigo a ser cadastrado: João

Se o usuário escolher a opção 2, o programa deverá apresentar a lista com todos os nomes:

Opção selecionada: 2

Amigos cadastrados:

['Marcos', 'Alexandre', 'João']

O programa deverá executar a operação escolhida e retornar ao menu (a não ser que a opção 9 seja escolhida).

2. Altere a aplicação do exercício-extra 3 de forma a ter o menu com as seguintes opções:

Escolha uma opção:

- (1) Cadastrar um amigo (no final da lista)
- (2) Mostrar os nomes de todos os amigos
- (3) Cadastrar um amigo (no início da lista)
- (4) Remover um nome
- (5) Substituir um nome
- (6) Mostrar o número total de amigos cadastrados
- (7) Colocar os nomes dos amigos em ordem alfabética
- (8) Sair do programa

Opção selecionada:

A opção 3 também deve adicionar um nome à lista, só que fazendo a inserção na primeira posição ao invés de acrescentar no final da lista.

Na opção 4, o programa deverá solicitar o índice do item a ser removido e executar a operação remoção na lista.

Na opção 5 o programa deverá solicitar o índice do item a ser substituído e o novo nome; a seguir, deverá executar a substituição do nome na lista.