

Um algoritmo de busca em um grafo é um algoritmo para percorrer os vértices de um grafo, a partir de um vértice inicial, até que seja atingida uma condição de parada. Dentre as condições de parada, destacam-se:

- percorrer todos os vértices do grafo,
- percorrer todos os vértices do grafo cuja distância ao vértice inicial seja menor que k ,
- atingir algum vértice específico do grafo,
- etc.

Dentre tantos detalhes, os algoritmos de buscas em grafo devem fazer uma "**marcação**" nos vértices para evitar que o algoritmo caia em um loop infinito (ao repetir sempre os mesmos vértices durante a busca).

Para evitar isso, uma estratégia comum é usar um sistema de cores nos vértices:

- um vértice BRANCO é aquele que ainda não foi atingido pela busca;
- um vértice CINZA é aquele que já foi atingido, mas, a partir dele, ainda pode ser usado para expandir a busca; e
- um vértice é PRETO se ele já foi atingido e todas as possibilidades de expandir a busca a partir dele já foram consideradas

1. Busca em Largura

Algoritmo simples que expande os vértices na mesma ordem em que eles são atingidos. É útil para obter o **caminho mais curto** a partir do vértice inicial da busca. Algoritmo publicado no livro do "Cormen", 3a. edição, página 595:

BFS(G, s)

```
1  for each vertex  $u \in G.V - \{s\}$ 
2       $u.color = WHITE$ 
3       $u.d = \infty$ 
4       $u.\pi = NIL$ 
5   $s.color = GRAY$ 
6   $s.d = 0$ 
7   $s.\pi = NIL$ 
8   $Q = \emptyset$ 
9  ENQUEUE( $Q, s$ )
10 while  $Q \neq \emptyset$ 
11      $u = DEQUEUE(Q)$ 
12     for each  $v \in G.Adj[u]$ 
13         if  $v.color == WHITE$ 
14              $v.color = GRAY$ 
15              $v.d = u.d + 1$ 
16              $v.\pi = u$ 
17             ENQUEUE( $Q, v$ )
18      $u.color = BLACK$ 
```

2. Busca em Profundidade

Algoritmo que, como estratégia, expande primeiro o vértice que foi atingido por último no processo de busca. Algoritmo publicado no livro do "Cormen", 3a. edição, página 604:

DFS(G)

```
1  for each vertex  $u \in G.V$ 
2       $u.color = WHITE$ 
3       $u.\pi = NIL$ 
4   $time = 0$ 
5  for each vertex  $u \in G.V$ 
6      if  $u.color == WHITE$ 
7          DFS-VISIT( $G, u$ )
```

DFS-VISIT(G, u)

```
1   $time = time + 1$ 
2   $u.d = time$ 
3   $u.color = GRAY$ 
4  for each  $v \in G.Adj[u]$ 
5      if  $v.color == WHITE$ 
6           $v.\pi = u$ 
7          DFS-VISIT( $G, v$ )
8   $u.color = BLACK$ 
9   $time = time + 1$ 
10  $u.f = time$ 
```