

## UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE Faculdade de Computação e Informática



#### UNIDADE - FACULDADE DE COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA CURSO - Ciência da Computação **DISCIPLINA – LINGUAGENS FORMAIS E AUTÔMATOS** CÓDIGO DA DISCIPLINA ENEX01310 PROFESSOR(ES) **DRT ETAPA** FABIO APARECIDO GAMARRA LUBACHESKI 50 1146330 ROBERTO CASSIO DE ARAUJO 1121945 CARGA HORÁRIA **SEMESTRE LETIVO** 4h/a (4 teoria | 0 laboratório | 0 EAD) 2020/1

## **EMENTA**

Estudo dos conceitos fundamentais de linguagens formais (alfabetos, palavras, linguagens e gramáticas). Estudo das propriedades e reconhecedores das linguagens formais da Hierarquia de Chomsky (linguagens regulares, livres de contexto, sensíveis ao contexto e recursivamente enumeráveis). Estudo e análise de modelos alternativos de linguagens formais.

#### **OBJETIVOS**

FATOS E CONCEITOS	PROCEDIMENTOS E HABILIDADES	ATITUDES, NORMAS E VALORES
- Conhecer o conceito de	- Identificar problemas que	- Reconhecer a importância de inte-
linguagem formal e seus	necessitem de tratamento via	gração de conhecimentos multidisci-
reconhecedores (autômatos)	linguagens formais	plinares em linguagens formais
- Implementar algoritmos de	- Provar resultados matemáti-cos em	- Reconhecer a importância de
reconhecimento	linguagens formais	linguagens formais como um
- Implementar aplicações de	- Recomendar autômatos para pro-	fundamento importante para diversas
linguagens formais	blemas específicos de linguagens	áreas em Ciência da Computação
inigaagens formais	- Avaliar bibliotecas e frameworks para	como, por exemplo, Compiladores e
	linguagens formais	Linguística Computacional
	- Implementar sistemas baseados em	- Valorizar o trabalho em equipe
	linguagens formais	

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- 1 Alfabetos, palavras, linguagens e gramáticas
  - 1.1 Alfabetos
  - 1.2 Palavras
  - 1.3 Linguagens
  - 1.4 Gramáticas
- 2 Hierarquia de Chomsky
  - 2.1 Aspectos históricos e relações com linguagens naturais
  - 2.2 Linguagens regulares
  - 2.3 Linguagens livres de contexto
  - 2.4 Linguagens sensíveis ao contexto
  - 2.5 Linguagens recursivamente enumeráveis
- 3 Linguagens regulares
  - 3.1 Abordagem operacional
    - 3.1.1 Autômatos finitos e determinísticos
    - 3.1.2 Autômatos finitos não-determinísticos
    - 3.1.3 Autômatos finitos não-determinísticos com transições vazias
    - 3.1.4 Conversões entre classes de autômatos
    - 3.1.5 Minimização de estados
  - 3.2. Propriedades algébricas de linguagens regulares
  - 3.3. Autômatos finitos e o processo de análise léxica
  - 3.4. Abordagem denotacional (expressões regulares)
  - 3.5. Abordagem axiomática (gramáticas regulares)
  - 3.6. Autômatos finitos como analisadores léxicos
  - 3.7. Geradores automáticos de analisadores léxicos



# UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE Faculdade de Computação e Informática



- 4. Linguagens livres de contexto
  - 4.1. Gramáticas livres de contexto
  - 4.2. Autômatos à pilha e o processo de análise sintática
  - 4.3. Propriedades algébricas de linguagens livres de contexto
  - **4.4.** Algoritmos de análise sintática LL(1) e LR(0)
  - 4.5. Geradores automáticos de analisadores sintáticos (Yacc/Bison, JavaCup e SableCC)
- 5. Linguagens sensíveis ao contexto
  - 5.1. Gramáticas sensíveis ao contexto
  - **5.2.** Autômatos linearmente limitados
  - 5.3. Propriedades algébricas de linguagens sensíveis ao contexto
- 6. Linguagens recursivamente enumeráveis e recursivas
  - 6.1. Noções sobre Máquinas de Turing
  - **6.2.** Linguagens recursivamente enumeráveis
  - **6.3.** Linguagens recursivas
  - **6.4.** Gramáticas irrestritas
  - 6.5. Propriedades algébricas de linguagens recursivamente enumeráveis e recursivas
- 7. Modelos Alternativos de linguagens e autômatos
  - 7.1. Autômatos adaptativos
  - 7.2. Autômatos celulares
  - 7.3. Gramáticas de grafos

## **METODOLOGIA**

- Aulas expositivas, com auxílio de recursos multimídia e aplicação de técnicas ativas de ensino

## CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO

#### --- N1 ---

Avaliação 1: 50% Atividade Projeto 1: 30% Atividade Exercícios 1: 20%

--- N2 ---

Avaliação 2: 50% Atividade Projeto 2: 30% Atividade Exercícios 2: 20%

## --- Média intermediária (MI) ---

MI = (N1 + N2)/2

## CRITÉRIOS DE APROVAÇÃO

se FREQUENCIA >= 65% e MI >= 6.0, **APROVADO**.

se FREQUENCIA >= 65% e (MI+PROVA FINAL)/2 >= 6.0, APROVADO.

OBS: o aluno tem o direito de fazer uma PROVA SUBSTITUTIVA para substituir uma nota de uma Avaliação ou Atividade que não tenha feito. A PROVA SUBSTITUTIVA contém todo o conteúdo do semestre. Caso o aluno não tenha feito mais de uma Avaliação ou Atividade, será substituída a nota de MAIOR PESO.

#### **BIBLIOGRAFIA BÁSICA**

RAMOS, M.V.M., NETO, J.J.; VEGA, I.S. **Linguagens Formais: Teoria, Modelagem e Implementação**. Porto Alegre: Bookman, 2011.

MENEZES, P. B. Linguagens formais e autômatos. 6ª. ed. Porto Alegre: Bookman, 2010.

HOPCROFT, J. E., MOTWANI, R., ULLMAN, J. D. **Introduction to automata theory, languages, and computation**. 2nd ed. Reading: Addison-Wesley, 2000.

## **BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR**

DIVERIO, T.A., MENEZES, P.B. **Teoria da Computação: Máquinas Universais e Computabilidade**. 3ª. ed. Porto Alegre: Bookman, 2011.

GREENLAW, R., HOOVER, H.J. **Fundamentals of the Theory of Computation: Principles and Practice**. San Francisco: Morgan Kauffman, 1998.

HOPCROFT, J. E.; ULLMAN, J. D.; MOTWANI, R. **Introdução à teoria de autômatos, linguagens e computação**. Rio de Janeiro: Campus/Elsevier, 2003.

LINZ, P. **An Introduction to Formal Languages and Automata**. 5th. Ed. New York: Jones & Bartlett, 2011. SIPSER, M.; QUEIROZ, R. J. G. B. **Introdução à teoria da computação**. São Paulo: Thomson Learning, 2007.