**Etapa 1 - parte 1 N**

**Nome e TIA dos integrantes do grupo:**

* Natália Gama de Mattos – 31887201
* Luiz Fernando Tagliaferro – 31861806
* Edison Aguiar – 31812295
* Pietro Gonçalves - 31856209

**Nome do aplicativo a ser desenvolvido:** Homice

**Brainstorm do projeto**

**Story: Como usuário de um sistema colaborativo eu posso interagir remotamente com outras pessoas de forma síncrona. Posso trocar mensagens, conversar e ver as pessoas que estou interagindo em tempo real. Diante do story, responda as seguintes questões:**

**1 - Descrição do aplicativo.**

Um aplicativo que permite os usuários trocarem mensagens, interagir e conversar remotamente de forma síncrona, fácil e simples.

**2 - O conteúdo a ser apresentado e ideias de funcionalidades a serem abordados pela sua aplicação.**

As funcionalidades seriam: conversa por áudio, vídeo e mensagem.

**3 - Para qual o tipo de usuários se destina a aplicação? Quais suas limitações?**

A aplicação se destina a usuários leigos com a tecnologia que estão de Home Office ou em isolamento social devido a pandemia do Covid-19.

**4 - Pesquise pelo menos 3 aplicações semelhantes na Web ou nas lojas de app. Descreva as funcionalidades de cada uma delas, os pontos fortes e os pontos fracos.**

1. **WhatsApp**

* Pontos positivos: facilidade de uso e aprendizagem.
* Pontos negativos: não possui tratamento de erros efetuados pelo usuário.

1. **Slack:**

* Pontos positivos: design de interface atraente, boa usabilidade.
* Pontos negativos: dificuldade de aprendizagem e uso.

1. **Zoom:**

* Pontos positivos: eficiência para usuários experientes.
* Pontos negativos: o design de interface rudimentar e a dificuldade de uso e aprendizagem do software, já que muitas funcionalidades estão em inglês ou exigem um conhecimento em tecnologia.

**5 - Defina os componentes que a aplicação deverá ter para cumprir as seguintes metas de usabilidade:**

* **Facilitar a Aprendizagem de uso da aplicação**
* **Ser eficiente no uso**
* **Ser fácil para o usuário memorizar com se usa a aplicação**
* **Prevenir erros durante o uso**
* **Garantir a satisfação do usuário ao utilizar a aplicação.**

Para facilitar a aprendizagem, eficiência e memorização, a nossa aplicação irá possuir menos botões para que não confunda o usuário, sendo que estes botões irão possuir um design atraente e intuitivo de acordo com sua respectiva função. A aplicação irá conter informações e termos simples para que qualquer usuário, mesmo os leigos com tecnologia, consigam a utilizar sem problemas. Pensando em prevenir os erros dos usuários, a aplicação irá possuir o sistema de cancelar o envio de mensagem e apagar a mensagem após o envio; além de poder efetuar o cancelamento de uma vídeo-chamada ou enviar notificações para todos os participantes de uma chamada agendada informando que a mesma não irá mais ser efetuada. Caso o usuário saia acidentalmente de uma chamada, ela poderá voltar sem complicações apenas com alguns cliques na interface da aplicação. A satisfação do usuário será garantida como dita previamente pelo design atraente, facilidade na utilização e aprendizado, gratuito, cumprindo o objetivo, ou seja, qualquer pessoa poderá conversar com seus colegas de trabalho, parentes distantes ou até mesmo pessoas em isolamento social devido à pandemia do Covid-19.