



Componente Curricular: Fundamentos de Programação. **Turma:** CC12.

Docente: Suzan Kelly Borges Piovesan (suzankpiovesan@utfpr.edu.br).

Discente: Luiz Oséas Melo Marques (luizoseas@alunos.utfpr.edu.br).

Atividade 28/09/2021

1) Trocar uma lâmpada;

1.1) Trocar uma lâmpada verificando se a nova está queimada;

- 1º Ligar lâmpada
- 2º Se a lâmpada estiver queimada
- 3º Desligar lâmpada
- 4º Trocar lâmpada
- 5º Ligar lâmpada
- 6º Se a nova lâmpada estiver queimada
- 7º Repetir o passo 3º

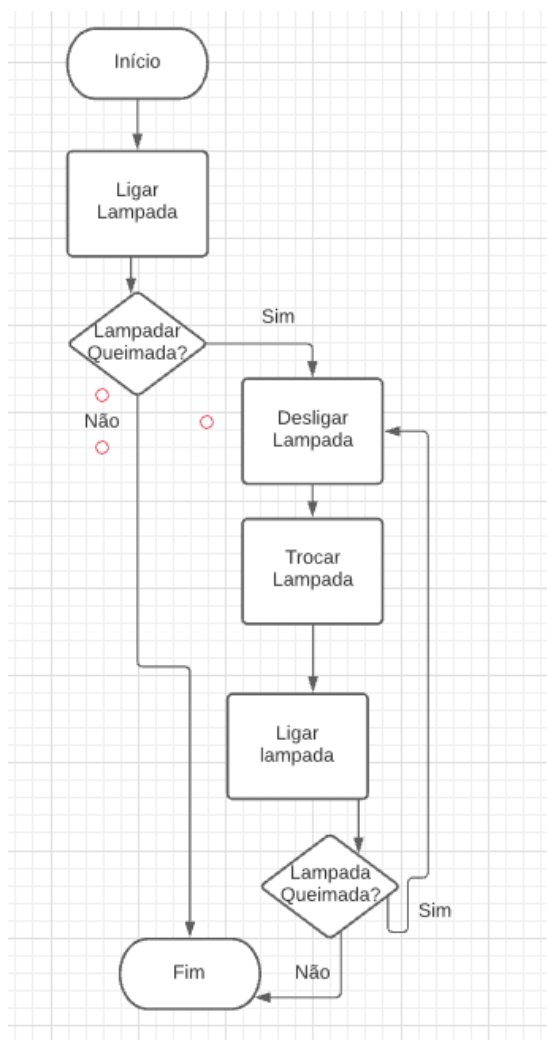


Figura 1 - Fluxograma da 1ª questão

2)Atravessar um cruzamento perigoso de carro verificando se o semáforo abriu.

1º Verificar o semáforo

2º Se o semáforo estiver fechado

2.1º Aguarde a abertura do semáforo

3º se estiver algum carro atravessando

3.1º aguarde o carro e repita o passo 2º

4º senão

4.1 atravesse o cruzamento

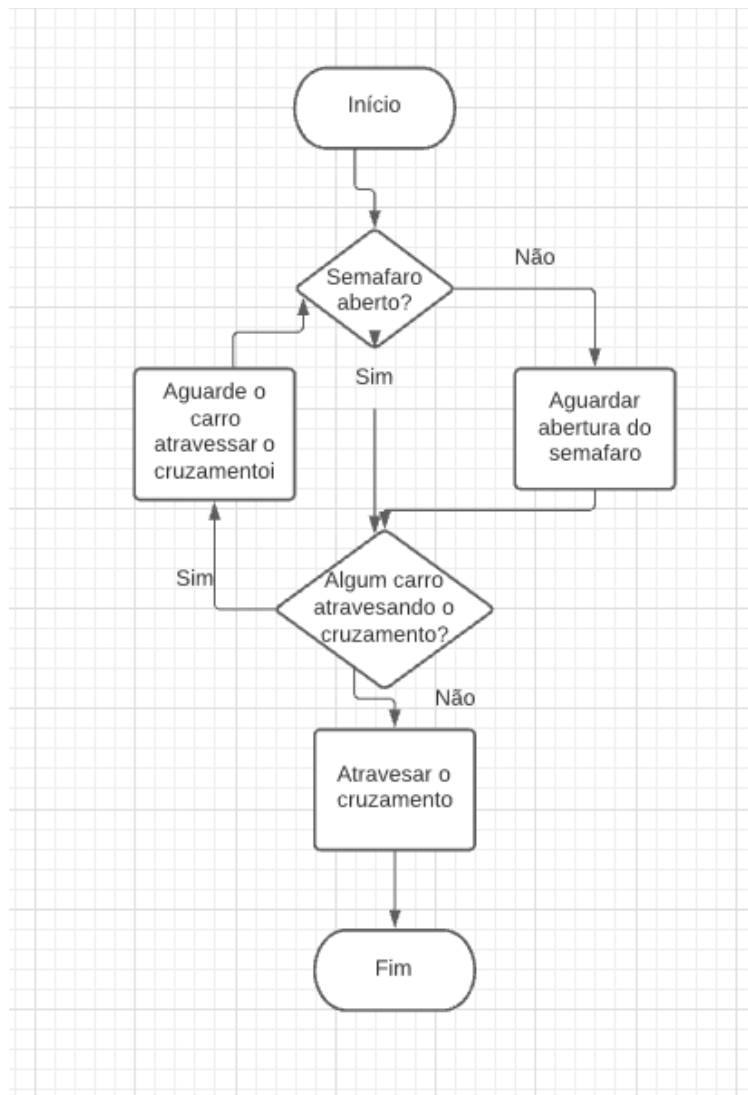


Figura 2 - Fluxograma da 2ª questão

3) Soma de dois números e apresentação do resultado;

1º Insira o primeiro número

2º Ler X

3º Insira o segundo número

4º Ler Y

5º $Z = X + Y$

4º Mostrar o resultado Z



Figura 3 - Fluxograma da 3ª questão

4) Leia um valor uma compra e dê um desconto de 10% sempre que o valor da compra for maior que R\$150,00;

1º Insira o valor da compra

2º Ler valor

3º Se valor > 150,00

3.1 Valor = valor – (valor * 10/100)

4º Mostrar o total da compra {Valor}

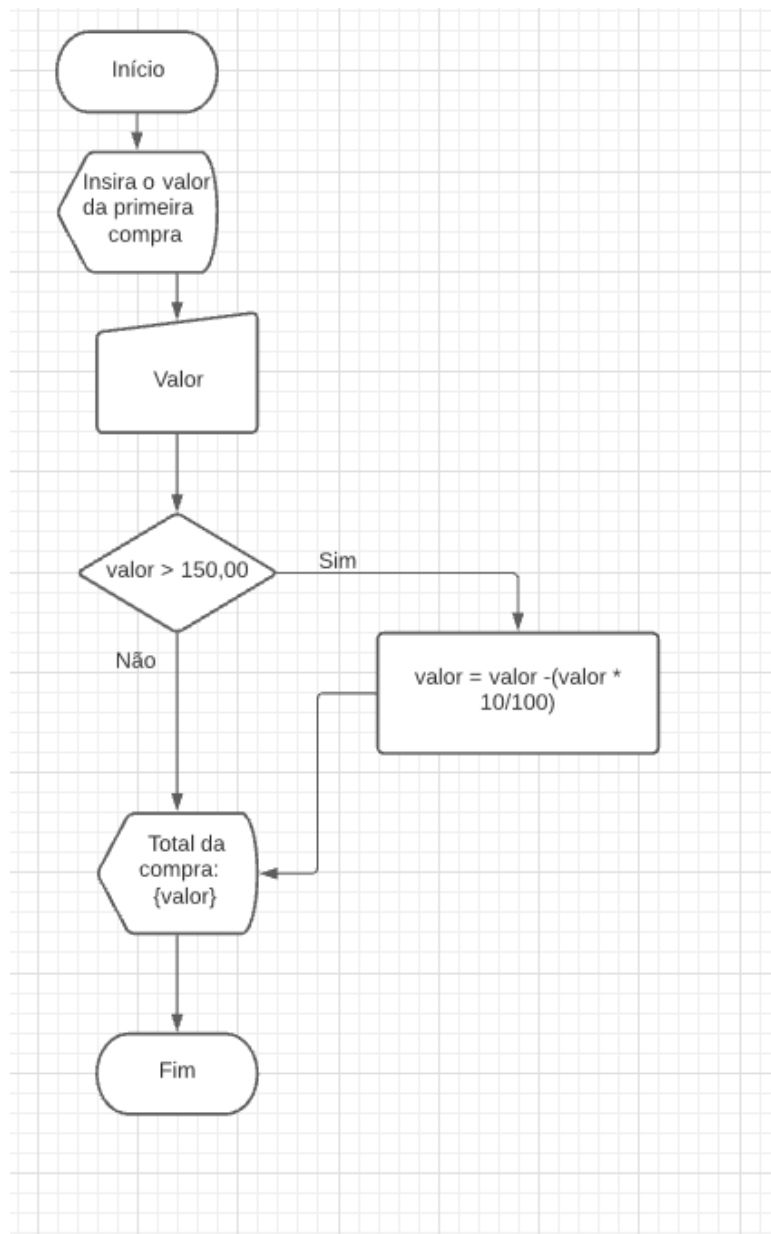


Figura 4 - Fluxograma da 4ª questão