

QA mobile Sênior – Desafio Técnico

Escopo:

Supondo que um time mobile está entregando na Sprint duas telas, na qual a tela a ser validada é uma tela contendo uma listagem de veículos, e o detalhe de cada um, que pode ser acessado ao clicar sobre qualquer item na listagem e que para a próxima entrega do aplicativo será desenvolvida uma tela de busca com os critérios de “Marca”, “Modelo” e “Versão”.

Premissas

Teste mobile

- Você, como QA mobile do time, deverá criar os cenários de testes em formato de BDD para as telas de listagem e detalhe do veículo e automatizá-los.
- Tecnologias utilizadas na empresa: Appium, Ruby, Cucumber.

Teste de API

Para desenvolver os cenários de back-end API, considerar a documentação: <https://desafioonline.webmotors.com.br/swagger/ui/index#!/OnlineChallenge>. É esperado que seja feita as validações do retorno do response e caso tenha conhecimento sobre teste de contrato efetuar as validações.

1. Os campos obrigatórios a serem validados nas APIs e na automação de telas são: “ID”, “Name”, “Make”, “Model”, “Version”, “YearModel” e “YearFab”.
2. Deve ser validado o retorno de sucesso de APIs.
3. Tecnologias utilizadas na empresa: Ruby, Cucumber, Rspec, Httparty

Entregáveis:

1. Documento com os cenários de testes elaborado no formato de BDD.
2. Teste automatizado de interface e API.

****O projeto deve conter um readme detalhado de como executá-lo.***

Para o item dois, é opcional a escolha entre iOS e Android, sendo um diferencial realizar para os dois devices.

[Link para download dos aplicativos](#)