



CONSIDERAÇÕES SOBRE A SEÇÃO



O QUE APRENDEMOS

Aprendemos o básico sobre os oito blocos de construção principais de uma aplicação Angular:

- Modules
- Components
- Templates
- Metadata
- Data Binding
- Directives
- Services
- Dependency Injection (DI)

Essa é a base para qualquer aplicação Angular, e é mais do que suficiente para começar. Mas isto não inclui tudo o que você precisa saber.



SEGUINDO EM FRENTE...

Vou deixar uma breve lista, em ordem alfabética, de outros recursos e serviços importantes no Angular.

Boa parte deles iremos abordar neste curso.



RECURSOS

Animations: Anime o comportamento de componentes sem conhecimento profundo de técnicas de animação ou CSS usando a biblioteca de animação do Angular.

Change Detections: A documentação da Detecção de Mudanças irá cobrir a forma como o Angular decide que um valor de propriedade do componente mudou, quando atualizar a tela, e como ele usa **zonas (Zones)** para interceptar atividade assíncrona e executar suas estratégias de detecção de mudança.



RECURSOS

Events: A documentação sobre eventos cobrirá como usar os componentes e serviços para emitir eventos com mecanismos de publicação e subscrição.

Formulários: Suporte complexos cenários de entrada de dados com validação baseada em HTML e *dirty checking*.



RECURSOS

HTTP: Comunique-se com um servidor para obter e salvar dados, e invocar ações do lado do servidor com um cliente HTTP.

Lifecycle Hooks: Toque em momentos importantes no ciclo de vida de um componente, a partir da sua criação à sua destruição, implementando a interface correspondente (ex: `ngOnInit`).



RECURSOS

Pipes: Utilize *pipes* em seus templates para melhorar a experiência do usuário, transformando valores para exibição. Considere esta expressão para o *DatePipe*:

myDate | date:'dd/MM/y H:mm'

Ele exibe a data em um formato amigável: *18/09/2017 22:46*



RECURSOS

Router: Navegue de uma página para outra dentro da aplicação sem nunca dar um *refresh* no browser.

Testing: Execute testes unitários nas “peças” da sua aplicação para validar como elas interagem com a estrutura do framework usando a *Plataforma de Testes do Angular*.



MAIS RECURSOS

Outros tópicos que podem ser interessantes:

- Angular CLI
- AoT compilation (Ahead of Time)
- Internacionalização com i18n
- JiT compilation (Just in Time)
- Style Guide de boas práticas
- Testes E2E

