

Exercício

Caderno OBRIGATÓRIOS

EP 2. CAIXA ELETRÔNICO – VERSÃO 2

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main()
{
    int Quantia,QNotas100,QNotas50,QNotas20,QNotas10,QNotas5,QNotas2,
        Notas100,Notas50,Notas20,Notas10,Notas5,Notas2,Notas100Caixa,
        Notas50Caixa,Notas20Caixa,Notas10Caixa,Notas5Caixa,Notas2Caixa,NNotas50,NNotas20,NNotas10,NNotas5,NNotas2,
        Senha,SenhaCaixa,Recarga100,Recarga50,Recarga20,Recarga10,Recarga5,Recarga2;

    Notas100Caixa=100;
    Notas50Caixa=100;
    Notas20Caixa=100;
    Notas10Caixa=100;
    Notas5Caixa=100;
    Notas2Caixa=100;

    SenhaCaixa = 1234;

    printf("Caixa Eletronico.\n\nNotas Disponiveis 100,50,20,10,5,2.\n");

    do{
        printf("Digite a Quantidade a ser Sacada.\n");
        scanf("%d",&Quantia);
        /*do
        {
            printf("Valor de Quantia incorreto. Verifique as Notas Disponiveis.\n");

            }while((((Quantia % 100 != 3) || (Quantia % 50 != 3) || (Quantia % 20 != 3) || (Quantia % 10 != 3) || (Quantia % 100 != 1) || (Quantia % 50 != 1) || (Quantia % 20 != 1) || (Quantia % 10 != 1)))));*/
        QNotas100 = (Quantia / 100);
        //printf("%d\n",Notas100);
        Notas100 = Notas100Caixa;
        if (QNotas100 > 0){
            Notas100Caixa = (Notas100 - QNotas100);
            printf("Notas de 100 a serem Sacadas: %d.\n",QNotas100);
            printf("Notas de 100 no Caixa: %d.\n",Notas100Caixa);

        }
        else
        {
            printf("Notas de 100 a serem Sacadas: não se Aplica.\n");
```

```

    }
    //printf("%d",Notas100);

    if (Notas100 <= 0)
    {
        do
        {
            printf("Notas de 100 Indisponiveis no Momento.Favor Recarregar.\n");
            printf("Digite a Senha pra fazer recarga de Notas.\n");
            scanf("%d",&Senha);
            if(Senha == SenhaCaixa)
            {
                printf("Digite o Valor para Recarga para Notas de 100. (OBS: No maximo
100.)\n");

                scanf("%d",&Recarga100);
                if (Recarga100 > 100)
                {
                    printf("Erro\nValor de recarga invalido.Verifique.\n");
                }
                else
                {
                    printf("Recarga realizada com sucesso.\n");
                    Notas100Caixa = Recarga100;
                }
                //printf("%d\n",Notas100);
            }
            else
            {
                printf("Senha Invalida.\n");
            }
        }while(Notas100 = 0);
    }

```

```

QNotas50 = (Quantia % 100);
if (QNotas50 >= 50)
{
    NNotas50 = (QNotas50 / 50);
    Notas50=Notas50Caixa;
    if (NNotas50 > 0)
    {
        Notas50Caixa = (Notas50 - NNotas50);
        printf("Notas de 50 a serem Sacadas: %d.\n",NNotas50);
        printf("Notas de 50 no Caixa: %d.\n",Notas50Caixa);
    }
    else
    {
        printf("Notas de 50 a serem Sacadas: não se Aplica.\n");
    }
}
else

```

```

{
    printf("Notas de 50 a serem Sacadas: não se Aplica.\n");
}
//Notas50=Notas50Caixa;

if (Notas50 <= 0)
{
    do
    {
        printf("Notas de 50 Indisponiveis no Momento.Favor Recarregar.\n");
        printf("Digite a Senha pra fazer recarga de Notas.\n");
        scanf("%d",&Senha);
        if(Senha == SenhaCaixa)
        {
            printf("Digite o Valor para Recarga para Notas de 50. (OBS: No maximo
100.)\n");

            scanf("%d",&Recarga50);
            if (Recarga50 > 100)
            {
                printf("Erro\nValor de recarga invalido.Verifique.\n");
            }
            else
            {
                printf("recarga Com notas de 50 realizada com
sucesso.\n");

                Notas50Caixa = Recarga50;
            }
        }
        else
        {
            printf("Senha Invalida.\n");
        }
    }while(Notas50 = 0);
}

QNotas20 = (QNotas50 % 50);
if ((QNotas20 >= 20) || (QNotas20 >=40))
{
    NNotas20 = (QNotas20 / 20);
    Notas20=Notas20Caixa;
    if (NNotas20 > 0)
    {
        Notas20Caixa = (Notas20 - NNotas20);
        printf("Notas de 20 a serem Sacadas: %d.\n",NNotas20);
        printf("Notas de 20 no Caixa: %d.\n",Notas20Caixa);
    }
    else
    {
        printf("Notas de 20 a serem Sacadas: não se Aplica.\n");
    }
}
else
{

```

```

        printf("Notas de 20 a serem Sacadas: não se Aplica.\n");
    }

    if (Notas20 <= 0)
    {
        do
        {
            printf("Notas de 20 Indisponiveis no Momento.Favor Recarregar.\n");
            printf("Digite a Senha pra fazer recarga de Notas.\n");
            scanf("%d",&Senha);
            if(Senha == SenhaCaixa)
            {
                printf("Digite o Valor para Recarga para Notas de 20. (OBS: No maximo
100.)\n");

                scanf("%d",&Recarga20);
                if (Recarga20 > 100)
                {
                    printf("Erro\nValor de recarga invalido.Verifique.\n");
                }
                else
                {
                    printf("recarga Com notas de 20 realizada com
sucesso.\n");

                    Notas20Caixa = Recarga20;
                }
            }
            else
            {
                printf("Senha Invalida.\n");
            }
        }while(Notas20 = 0);
    }

    QNotas10 = (QNotas20 % 20);
    if (QNotas10 >= 10)
    {
        NNotas10 = (QNotas10 / 10);
        Notas10=Notas10Caixa;
        if (NNotas10 > 0)
        {
            Notas10Caixa = (Notas10 - NNotas10);
            printf("Notas de 10 a serem Sacadas: %d.\n",NNotas10);
            printf("Notas de 10 no Caixa: %d.\n",Notas10Caixa);
        }
        else
        {
            printf("Notas de 10 a serem Sacadas: não se Aplica.\n");
        }
    }
    else
    {
        printf("Notas de 10 a serem Sacadas: não se Aplica.\n");
    }
}

```

```

        if (Notas10 <= 0)
        {
            do
            {
                printf("Notas de 10 Indisponiveis no Momento.Favor Recarregar.\n");
                printf("Digite a Senha pra fazer recarga de Notas.\n");
                scanf("%d",&Senha);
                if(Senha == SenhaCaixa)
                {
                    printf("Digite o Valor para Recarga para Notas de 10. (OBS: No maximo
100.)\n");

                    scanf("%d",&Recarga10);
                    if (Recarga10 > 100)
                    {
                        printf("Erro\nValor de recarga invalido.Verifique.\n");
                    }
                    else
                    {
                        printf("recarga Com notas de 10 realizada com
sucesso.\n");

                        Notas10Caixa = Recarga10;
                    }
                }
                else
                {
                    printf("Senha Invalida.\n");
                }
            }while(Notas10 = 0);
        }

        QNotas5 = (QNotas10 % 10);
        Notas5=Notas5Caixa;
        if ((QNotas5 >= 5) || (QNotas5 >= 7))
        {
            NNotas5 = (QNotas5 / 5);
            Notas5=Notas5Caixa;
            if (NNotas5 > 0)
            {
                Notas5Caixa = (Notas5 - NNotas5);
                printf("Notas de 5 a serem Sacadas: %d.\n",NNotas5);
                printf("Notas de 5 no Caixa: %d.\n",Notas5Caixa);
            }
            else
            {
                printf("Notas de 5 a serem Sacadas: não se Aplica.\n");
            }
        }
        else
        {
            printf("Notas de 5 a serem Sacadas: não se Aplica.\n");
        }
    }
}

```

```

        if (Notas5 <= 0)
        {
            do
            {
                printf("Notas de 5 Indisponiveis no Momento.Favor Recarregar.\n");
                printf("Digite a Senha pra fazer recarga de Notas.\n");
                scanf("%d",&Senha);
                if(Senha == SenhaCaixa)
                {
                    printf("Digite o Valor para Recarga para Notas de 5. (OBS: No maximo
100.)\n");

                    scanf("%d",&Recarga5);
                    if (Recarga5 > 100)
                    {
                        printf("Erro\nValor de recarga invalido.Verifique.\n");
                    }
                    else
                    {
                        printf("recarga Com notas de 5 realizada com
sucesso.\n");

                        Notas5Caixa = Recarga5;
                    }
                }
                else
                {
                    printf("Senha Invalida.\n");
                }
            }while(Notas5 = 0);
        }

        QNotas2 = (Quantia % 100);
        if (QNotas2 >= 2)
        {
            NNotas2 = (QNotas2 / 2);
            Notas2=Notas2Caixa;
            if (NNotas2 > 0)
            {
                Notas2Caixa = (Notas2 - NNotas2);
                printf("Notas de 2 a serem Sacadas: %d.\n",NNotas2);
                printf("Notas de 2 no Caixa: %d.\n",Notas2Caixa);
            }
            else
            {
                printf("Notas de 2 a serem Sacadas: não se Aplica.\n");
            }
        }
    }while(Quantia > 0);

    system("PAUSE");
    return(0);
}

```