

Canvas do Modelo de Negócios

Criado para:
Facilitar a criação e gestão de
campeonatos amadores de E-sports

Criado por:
Luiz Fernando

Em:	Dia 21	Mês 03	Ano 2022
Revisão:	Nº		



Parcerias Principais

Empresas de hospedagem de servidores
Distribuidores de periféricos de peças para computadores.
Streamers interessados em dinâmicas com seus seguidores.



Atividades-Chave

Gerir campeonatos de E-sports.
Com a plataforma será possível organizar campeonatos e cadastrar seu time em campeonatos

Interagir com outros jogadores

O usuário terá um perfil social onde poderar compartilhar sua trajetória no mundo dos games.



Propostas de Valor

Facilidade no uso

Com alguns cliques será possível a criação de um modelo básico de campeonato onde o usuário que for se cadastrar também terá essa facilidade.

Sistema anti-fraude

O sistema garante a segurança no depósito do usuário.



Relacionamento com Clientes

News latter sobre o mundo dos e-sports

Posts semanais com as novidades no instagram .

Para jogadores que ja jogaram na plataforma, novidades sobre os novos campeonatos que possam ser interessantes para esse jogador



Segmentos de Clientes

Gamers

Organizadores de evento



Recursos Principais

Servidor para manter o sistema e e-mails da organização.

Equipe para dar suporte aos servidores e paginas da plataforma.

Equipe de social mídia.



Canais

Redes sociais
Grupos da steam



Estrutura de Custos

Servidor em média: 150~300 reais.

Salário da equipe....

Valor a ser pago na publicidade.



Fontes de Receita

Uma pequena porcentagem em cima de cada campeonato.

Divulgação de marcas.