



Universidade Federal Rural do Semiárido  
Estrutura de Dados I  
Prof. Me. Caio César de Freitas Dantas  
Lista - Ponteiros

Aluno(a): \_\_\_\_\_ Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

1. Crie um programa que contenha uma matriz de float contendo 3 linhas e 3 colunas. Imprima o endereço de cada posição dessa matriz.
2. Crie uma função que receba dois parâmetros: um array e um valor do mesmo tipo do array. A função deverá preencher os elementos de array com esse valor. Não utilize índices para percorrer o array, apenas aritmética de ponteiros.
3. Escreva uma função que aceite como parâmetro um array de inteiros, e determina o maior elemento do array e o número de vezes que este elemento ocorreu no array. Por exemplo, para um array com os seguintes elementos: 5, 2, 15, 3, 7, 15, 8, 6, 15, a função deve retornar para o programa que a chamou o valor 15 e o número 3 (indicando que o número 15 ocorreu 3 vezes). A função deve ser do tipo void.
4. Faça um programa que leia três valores inteiros e chame uma função que receba estes 3 valores de entrada e retorne eles ordenados, ou seja, o menor valor na primeira variável, o segundo menor valor na variável do meio, e o maior valor na última variável. A função deve avisar caso os valores sejam iguais. Exibir os valores ordenados na tela.
5. Crie uma função para somar dois arrays. Esta função deve receber os arrays e preencher a soma em um terceiro array. Utilize aritmética de ponteiros para manipulação do array.