



Regulamento 1º Campeonato de Truco

1. Data e Local

O campeonato será um evento da Tecnart 2018, que acontecerá entre os dia 11, 12 e 13 de Junho, na unidade 1 do IFTM Campus Avançado Parque Tecnológico.

OBS: Horário e dia serão divulgados posteriormente. Além disso, o campeonato será em horários diferentes do Show de Talentos, Interclasses e Campeonato de CS.

2. Quem pode participar?

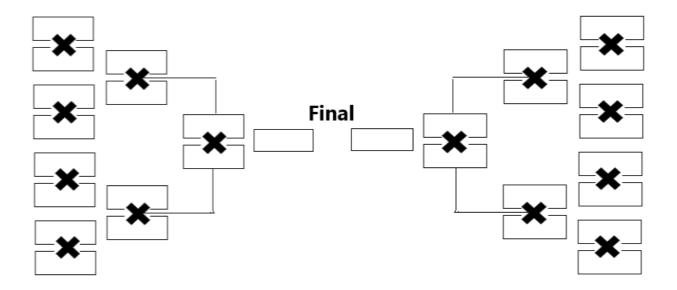
Duplas compostas por apenas estudantes do campus que estejam cursando o ensino médio e devidamente inscritos conforme este regulamento.

3. Inscrições

As inscrições ocorreram até o dia 01/05 ou até termos 16 duplas inscritas, ou seja, as 16 primeiras duplas a se inscreverem serão as que participaram do campeonato. Em casos de desistências ou ausência no momento da competição poderá haver substituições. OBS: Para fazer a inscrição da sua dupla ou tirar dúvidas procure a aluna Emanuelle (2º MSI).

4. Divulgação dos primeiros duelos

Após as inscrições será realizado um sorteio que definirá os primeiros duelos, que serão divulgados a partir do dia 02/05 na página do grêmio e nos murais da escola. A disputa seguirá o seguinte esquema:



5. Regras

- O objetivo do campeonato é proporcionar um momento de diversão e interação para os alunos, por isso as regras do truco serão seguidas da forma mais "cotidiana e saudável".
- Nas três primeiras fases será realizado apenas um jogo de 12 pontos que definirá o vencedor.
- Na fase final teremos uma disputa com melhor de três jogos.

OBS: Os dois últimos tópicos podem ser alterados conforme o tempo disponibilizado pela comissão da Tecnart.

• Será utilizado baralho vazio, ou seja, teremos as seguintes cartas:



6. Realização

Atividade desenvolvida e organizada pelo grêmio estudantil Carolina de Jesus, sendo conhecido e autorizado pela direção do campus.