

Dredd - Juiz Online

Principal

Perfil

Minhas Provas

Sair

Minutos
Restantes:
5687

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:

Q1: ?
Q2: ?
Q3: ?
Q4: ?
Q5: ?
Q6: ?
Q7: ?
Q8: ?
Q9: ?
Q10: ?
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Total: 0

REO 2 - Repetições, Vetores, Matrizes

Prova Aberta Até: 29/06/2020 23:00:00

Número Máximo de Tentativas: 5

Atenuação da Nota por Tentativa: 0%

Instruções para a prova: Lista avaliativa referente ao REO de 15/06/2020 à 29/06/2020, sobre Arrays (vetores e matrizes), Repetições contadas, Vetores de caracteres e strings, Busca em vetor, Vector.

Questão 1: Vetores - Melhor piloto

Dois pilotos resolveram se desafiar para saber quem faz o melhor tempo no Autódromo Internacional de Lavras. Sabe-se que a cada km a partir do km 1 é registrado o tempo do piloto. Faça um programa que receba o nome do piloto e os tempos registrados dos dois pilotos e imprima em uma linha quem estava na liderança a cada km e em outra linha quem fez o melhor tempo em cada trecho. O tempo de cada trecho é dado pelo tempo registrado no km atual menos o tempo registrado no km anterior, considere que no km 0 o tempo é 0.

Todas as comparações podem ser feitas supondo que não haverá empate.

Entradas:

1. Quantidade de km em que houve medição;
2. nome do primeiro piloto;
3. tempos do primeiro piloto em cada km (números reais, numa mesma linha);
4. nome do segundo piloto;
5. tempos do segundo piloto em cada km (números reais, numa mesma linha).

Saídas:

1. Nome do piloto na liderança a cada km;
2. nome do piloto com o melhor tempo no último km.

Exemplo de Entrada:

```
5
Hudson
25.1 52.8 75.2 98.4 117.7
Bruno
24.9 53 75.3 97.6 118.1
```

Exemplo de Saída:

Bruno Hudson Hudson Bruno Hudson
Bruno Hudson Bruno Bruno Hudson

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Minutos

Restantes:

5687

Usuário:

Luiz Fernando da
Silva

Notas:

Q1: ?

Q2: ?

Q3: ?

Q4: ?

Q5: ?

Q6: ?

Q7: ?

Q8: ?

Q9: ?

Q10: ?

Q11: ?

Q12: ?

Q13: ?

Q14: ?

Q15: ?

Total: 0

Questão 2: Vetores - Inserção em um vetor

Faça um programa que insere elementos em um vetor de inteiros deslocando os elementos existentes. O vetor terá capacidade fixa para 10 elementos e iniciará com todos os valores iguais a zero. O programa deverá a princípio ler **k** valores a serem colocados no vetor (sendo $k \leq 10$). Ele deverá ler, em seguida, o valor de um novo elemento e a posição **p** na qual ele deve ser inserido. O programa deverá então inserir o novo elemento na posição **p** deslocando os elementos existentes (descartando o último elemento que ficar sobrando). Por fim, o programa deve escrever os elementos do vetor.

Obs: para soluções em Python utilize as listas padrões da linguagem ao invés de vetores. Além disso, as alterações devem ser feitas usando apenas os índices dos elementos (não devem ser utilizadas funções de inserção em listas).

Entradas:

1. Valor de **k** (quantidade de elementos lidos inicialmente).
2. Linha contendo os **k** elementos iniciais do vetor.
3. Novo elemento a ser inserido no vetor.
4. Valor de **p** (posição na qual o novo elemento será inserido no vetor).

Saídas:

1. Os 10 elementos do vetor após a inserção.

Entradas:

5
1 2 3 4 5
9
2

Saídas:

1 2 9 3 4 5 0 0 0 0

Minutos
Restantes:
5687

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:

Q1: ?
Q2: ?
Q3: ?
Q4: ?
Q5: ?
Q6: ?
Q7: ?
Q8: ?
Q9: ?
Q10: ?
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Total: 0

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Questão 3: Vetores - Diferença - Gargamel e a lista de itens para poções

Gargamel irá mais uma vez tentar algo contra os Smurfs. Dessa vez, ele irá tentar não apenas uma, mas duas poções mágicas de uma única vez. Para isso, ele fez uma **lista com os ingredientes de cada poção**, para poder comprá-los na Lojinha da Maga Patalógica. Como ele fez duas listas, uma para cada poção, ele precisa agora juntá-las, mas **destacando** os itens da primeira lista que não fazem parte da segunda.

Para ajudá-lo, você irá implementar **um algoritmo que recebe duas listas de ingredientes (dois vetores de strings) e imprime apenas os itens que estão na primeira lista mas não estão na segunda**. A impressão deverá ser feita seguindo a ordem da primeira lista. Considere que os itens das listas não possuem espaço, cada lista contém o número de ingredientes no topo e que nenhuma lista possui itens repetidos na própria lista. Caso todos os itens da primeira lista estejam presentes na segunda, imprima NADA (todo em maiúsculo).

Entradas:

1. Número de ingredientes da primeira lista.
2. ingredientes (strings) da primeira lista, separados por espaço.
3. Número de ingredientes da segunda lista.
4. ingredientes (strings) da segunda lista, separados por espaço.

Saídas:

1. Elementos da lista resultante.

Exemplo de Entrada:

```
5
asa_de_aranha
pe_de_piranha
pelo_de_minhoca
olho_de_pedra
glitter_rosa
6
glitter_rosa
dente_de_rosa
piolho_de_peixe
```

Minutos Restantes:
5687

Usuário:
Luiz Fernando da Silva

Notas:

Q1: ?
Q2: ?
Q3: ?
Q4: ?
Q5: ?
Q6: ?
Q7: ?
Q8: ?
Q9: ?
Q10: ?
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Total: 0

pe_de_piranha
pelo_de_minhoca
bolor_laranja

Exemplo de Saída:

asa_de_aranha
olho_de_pedra

Exemplo de Entrada:

5
asa_de_aranha
pe_de_piranha
pelo_de_minhoca
olho_de_pedra
glitter_rosa
6
asa_de_aranha
pe_de_piranha
pelo_de_minhoca
olho_de_pedra
glitter_rosa
piolho_de_peixe

Exemplo de Saída:

NADA

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Questão 4: Vetores - Busca sequencial - String

Faça um programa que procura um texto dentro de outro texto, sem utilizar qualquer função ou método auxiliar (ou seja: a busca deve ser manual).

O programa deve informar a posição da primeira ocorrência do texto procurado. Caso o texto procurado não seja encontrado, a posição informada deverá ser -1 para indicar essa situação especial.

O textos terão no máximo 254 caracteres. Todos os caracteres do texto serão não-brancos.

Minutos
Restantes:
5687

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:

Q1: ?
Q2: ?
Q3: ?
Q4: ?
Q5: ?
Q6: ?
Q7: ?
Q8: ?
Q9: ?
Q10: ?
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Total: 0

Entradas:

1. O texto no qual será realizada a busca,
2. O texto que será buscado no anterior.

Saída:

1. a posição em que o texto procurado começou a ser encontrado no outro texto, ou -1 se ele não for encontrado.

Exemplo de entrada:

```
aabcbcbacbbbaa  
cbb
```

Exemplo de saída:

5

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Questão 5: Vetor – Comissão de Vendedores

Faça um programa que receba o total das vendas de cada vendedor de uma loja e armazene os valores em um vetor de números inteiros. Assuma que os valores serão maiores que zero,. Receba também o percentual de comissão que cada vendedor tem direito, em formato decimal, e armazene-os em outro vetor de ponto flutuante (float). Receba os nomes desses vendedores e armazene-os em um terceiro vetor de cadeias de caractere (string). Os vetores terão tamanho equivalente ao número de vendedores, os quais serão 10. Como saída o programa deverá fornecer um relatório com: (1) nomes dos vendedores e os valores a receber (total de vendas multiplicado pela comissão); (2) total de vendas de todos os vendedores; e (3) nome e valor do vendedor que mais irá receber.

Entradas:

1. Sequência de dez nomes dos vendedores, seguidos por seu total de vendas e valor da comissão, respectivamente.

Saídas:

1. Relação dos vendedores e os valores a receber da comissão em ponto flutuante.
2. O total em número inteiro de vendas de todos os vendedores.

3. Nome do que mais irá receber e o respectivo valor.

Exemplo de entrada:

```
Paulo 10 0.25
João 55 1.20
Maria 100 0.50
Marcos 40 0.06
Mario 16 0.80
Fernanda 90 0.74
Beatriz 04 0.69
Matheus 34 2.00
Heloisa 98 0.63
Mariana 120 .03
```

Exemplo de saída:

```
Paulo 2.5
João 66
Maria 50
Marcos 2.4
Mario 12.8
Fernanda 66.6
Beatriz 2.76
Matheus 68
Heloisa 61.74
Mariana 3.6
```

```
567
Matheus 68
```

Minutos
Restantes:
5687

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:

Q1: ?
Q2: ?
Q3: ?
Q4: ?
Q5: ?
Q6: ?
Q7: ?
Q8: ?
Q9: ?
Q10: ?
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Total: 0

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Nenhum arquivo selecionado

Questão 6: Vetores - Remover um elemento do vetor

Faça um programa que leia um número inteiro positivo que indica a quantidade de elementos de um dado vetor de números inteiros. Em seguida seu programa deverá ler valores para todas as posições do vetor. Após a leitura dos valores dos elementos do vetor, seu programa deverá ler do dispositivo de entrada padrão um outro número inteiro que deverá ser removido do vetor, caso o mesmo se encontre presente. O primeiro valor encontrado no vetor que for igual ao elemento lido é o que deve ser removido. Após a remoção do elemento, o programa deve escrever no dispositivo de saída padrão todos os elementos do vetor. Caso o elemento a ser removido não pertença ao vetor, o programa

Minutos
Restantes:
5687

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:

Q1: ?
Q2: ?
Q3: ?
Q4: ?
Q5: ?
Q6: ?
Q7: ?
Q8: ?
Q9: ?
Q10: ?
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Total: 0

deverá exibir a mensagem **ELEMENTO NAO ENCONTRADO** (letras maiúsculas e sem acentuação).

Ao remover o elemento do vetor, não é perdido que haja um *espaço vazio* no meio do vetor. Ou seja, ao final do processo de remoção, a *posição livre* do vetor deverá ser obrigatoriamente a última posição do vetor.

Não é permitido o uso de um segundo vetor auxiliar nesta questão.

Entradas:

1. A quantidade de elementos do vetor.
2. Os valores do vetor (números inteiros).
3. O valor a ser removido do vetor.

Saídas:

1. Sequência de N-1 números inteiros, caso o elemento X tenha sido removido do vetor *OU* mensagem **ELEMENTO NAO ENCONTRADO**, caso o elemento X não seja um dos elementos do vetor.

Exemplo de entrada:

```
5
13 49 23 6 21
13
```

Exemplo de saída:

```
49 23 6 21
```

Exemplo de entrada:

```
5
13 49 23 6 21
31
```

Exemplo de saída:

```
ELEMENTO NAO ENCONTRADO
```

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Nenhum arquivo selecionado

Questão 7: Busca Binária - Substituição

Minutos
Restantes:
5687

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:

Q1: ?
Q2: ?
Q3: ?
Q4: ?
Q5: ?
Q6: ?
Q7: ?
Q8: ?
Q9: ?
Q10: ?
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Total: 0

Dado um número N , um vetor V de N números inteiros ordenados, um valor de busca inteiro B , e um valor de substituição inteiro S , substitua o valor de B no vetor V pelo valor de S . Para encontrar o valor B no vetor, **a busca binária deve ser utilizada**. Caso o valor de busca não exista no vetor, o vetor original deve ser impresso. Como resultado, o programa deve imprimir o vetor resultante ou o vetor original, dependendo do caso, e o número de comparações que foram realizadas.

Entradas:

1. Valor inteiro N ,
2. N valores inteiros ordenados que devem ser armazenados em um vetor;
3. Valor de busca B ;
4. Valor de substituição S .

Saídas:

1. Vetor após a substituição.
2. Número de comparações.

Exemplo de Entrada:

```
6
1 2 3 4 5 6
5
-1
```

Exemplo de Saída:

```
1 2 3 4 -1 6
2
```

Exemplo de Entrada:

```
5
1 2 3 4 5
6
3
```

Exemplo de Saída:

```
1 2 3 4 5
3
```

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Minutos
Restantes:
5687

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:

Q1: ?
Q2: ?
Q3: ?
Q4: ?
Q5: ?
Q6: ?
Q7: ?
Q8: ?
Q9: ?
Q10: ?
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Total: 0

Questão 8: Matrizes - Itinerário

Os elementos de uma matriz quadrada A (de tamanho 4) representam os custos de transporte de uma cidade i para uma cidade j , onde i e j estão compreendidos no intervalo $[0,3]$. Dado um itinerário com k cidades, escreva um programa que calcule e exiba o custo total de transporte do itinerário.

Entradas:

1. Sequência de valores (números reais) representando os custos de transporte entre as cidades. Esta sequência de valores se destina ao preenchimento de uma matriz 4×4 . Dada uma posição (x,y) na matriz, a linha representa a cidade de partida e a coluna representa a cidade de chegada. Obs: os valores de uma mesma linha estão separados entre si por um único espaço.
2. Um valor inteiro que representa a quantidade de cidades a serem consideradas em um percurso.
3. Sequência de valores (números inteiros), separados por um único espaço, que representa o itinerário percorrido com os identificadores das cidades (valores compreendidos no intervalo $[0,3]$).

Saídas:

1. O custo total do percurso.

Exemplo de entrada:

```
4.5 1.0 2.0 33.3
5.0 2.2 1.5 40.0
2.1 3.1 2.3 18.2
72.3 11.0 22.4 50.1
8
0 3 1 3 3 2 1 0
```

Exemplo de saída:

164.9

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Questão 9: Matrizes - Soma dos Quadrantes

Minutos
Restantes:
5687

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:

Q1: ?
Q2: ?
Q3: ?
Q4: ?
Q5: ?
Q6: ?
Q7: ?
Q8: ?
Q9: ?
Q10: ?
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Total: 0

Dada uma matriz M , uma linha i e uma coluna j , traçar uma reta sobre a linha i e uma reta sobre a coluna j divide a matriz em quatro quadrantes. Você deve fazer um programa que recebe M , i e j , e um quadrante e exibe a soma dos elementos daquele quadrante. Os elementos da linha e da coluna não devem entrar na soma. Os quadrantes serão identificados pelos números 1, 2, 3 e 4. O quadrante 1 é o quadrante superior à esquerda. O quadrante 2 é o quadrante superior à direita. O quadrante 3 é o quadrante inferior à esquerda. O quadrante 4 é o quadrante inferior à direita.

Entradas:

1. Inteiros L e C representando, respectivamente, os números de linhas e colunas da matriz
2. Matriz de inteiros M
3. Inteiros i e j , correspondentes a uma linha e uma coluna da matriz, respectivamente
4. Inteiro q , identificador do quadrante

Saídas:

1. Soma dos elementos do quadrante especificado

Exemplo Básico

Exemplo de entrada:

```
3 3
1 0 2
0 0 0
3 0 4
1 1
3
```

Exemplo de Saída:

3

Exemplos Adicionais

Exemplo 0

Exemplo 1

Exemplo 2

Exemplo 3

Peso: 1

Nova Resposta:

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

 Nenhum arquivo selecionado

Minutos
Restantes:
5687

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:

Q1: ?
Q2: ?
Q3: ?
Q4: ?
Q5: ?
Q6: ?
Q7: ?
Q8: ?
Q9: ?
Q10: ?
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Total: 0

Questão 10: Matrizes - Soma dos Elementos da Esquerda

Vamos chamar de área esquerda de uma matriz os elementos posicionados conforme mostrado no desenho a seguir (área azul).

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0										
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										

Faça um programa que receba o tamanho N de uma matriz quadrada e os elementos inteiros da matriz e calcule a soma dos elementos de sua área esquerda.

Entrada:

1. Valor de N que representa o tamanho da matriz quadrada.
2. Os elementos (inteiros) da matriz quadrada.

Saída:

1. Soma dos elementos da área esquerda da matriz.

Exemplo de Entrada:

6					
6	8	5	6	0	6
1	3	1	2	0	3
2	8	4	6	5	1
7	4	0	4	6	2
0	1	1	2	5	3
3	0	3	0	5	5

Exemplo de Saída:

22

Minutos
Restantes:
5687

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:
Q1: ?
Q2: ?
Q3: ?
Q4: ?
Q5: ?
Q6: ?
Q7: ?
Q8: ?
Q9: ?
Q10: ?
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Total: 0

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Questão 11: Matrizes - Alagamentos

Considere que uma região geográfica foi segmentada em sub-regiões quadradas, de forma que estas sub-regiões podem ser representadas usando matrizes quadradas. Será dada uma matriz em que cada célula representa a altura da sub-região correspondente. Sabe-se que regiões abaixo de uma altura h estão sujeitas a alagamento. É possível elevar a altura de uma sub-região a um custo c por cada unidade elevada. Faça um programa para determinar o mínimo a ser investido pelo governo para que não ocorram mais alagamentos.

Entradas:

1. Inteiro N representando as dimensões da matriz de alturas
2. Matriz $N \times N$ de números reais, representando as alturas
3. Número real h , abaixo do qual as regiões são alagadas
4. Número real c , representando o custo de elevação por unidade

Saídas:

1. Custo mínimo para que não ocorram mais alagamentos

Exemplo de Entrada:

```
3
1 2.5 3
0.5 2 4
3 2 1
2.5
10
```

Exemplo de Saída:

60.0

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Minutos
Restantes:
5687

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:

Q1: ?
Q2: ?
Q3: ?
Q4: ?
Q5: ?
Q6: ?
Q7: ?
Q8: ?
Q9: ?
Q10: ?
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Total: 0

Questão 12: Matrizes - Instalação de Estátua

A prefeitura de uma cidade deseja instalar uma estátua em uma praça e precisa determinar o melhor local. A praça foi analisada para determinar a estabilidade dos pontos. O resultado da análise será fornecido em uma matriz quadrada, que representa a praça. Cada célula da matriz corresponde a um pedaço de 1 metro quadrado e possui valores 0 ou 1. O valor 0 representa um quadrado estável. O valor 1 representa um quadrado instável. Faça um programa para determinar em quantos locais diferentes a estátua poderia ser instalada. A distância entre os pés da estátua é de 5 metros e cada pé deverá ser colocado em um quadrado estável. Portanto, cada pé deve estar em um quadrado com o valor 0 e deverão haver 3 quadrados entre os pés. Exemplo: 01110. A linha entre os pés deverá estar na horizontal.

Entradas:

1. Inteiro N representando as dimensões da matriz
2. Matriz M composta de 0s e 1s

Saídas:

1. Número de locais diferentes onde a estátua pode ser instalada

Exemplo de Entrada:

```
5
0 1 1 1 0
1 1 1 1 1
0 1 1 1 0
1 1 0 1 1
1 1 1 1 1
```

Exemplo de Saída:

```
2
```

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Minutos
Restantes:
5687

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

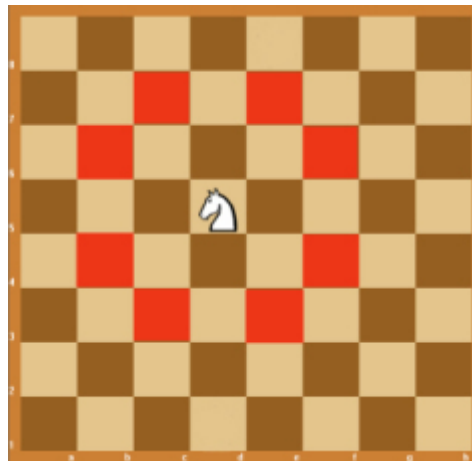
Notas:

Q1: ?
Q2: ?
Q3: ?
Q4: ?
Q5: ?
Q6: ?
Q7: ?
Q8: ?
Q9: ?
Q10: ?
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Total: 0

Questão 13: Matrizes - Movimento Cavalo

Faça um programa que receba o tamanho N e a matriz $N \times N$. A matriz conterá os números **0 (vazio)**, **1 (cavalo)**, **2 (peões)**.

A matriz possuirá apenas um número 1, que representará o cavalo como dito acima. Localize o "cavalo" e verifique quantos "peões" (2) o "cavalo" conseguirá eliminar, ou seja, **de zero a oito peões posicionados ao redor do cavalo**. O programa deverá escrever a quantidade de peões que podem ser eliminados.



Entradas:

1. Tamanho da matriz (inteiro).
2. Tabuleiro do jogo (matriz de inteiros).

Saídas:

- Quantos peões podem ser comidos (inteiro).

Exemplo de entradas:

```
5
2  0  0  2  2
0  2  0  2  2
0  0  1  2  2
2  2  2  0  0
0  0  0  0  0
```

Exemplo de saída:

3

Peso: 1

Minutos
Restantes:
5687

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:
Q1: ?
Q2: ?
Q3: ?
Q4: ?
Q5: ?
Q6: ?
Q7: ?
Q8: ?
Q9: ?
Q10: ?
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Total: 0

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Questão 14: Strings - Letra não repetida

Faça um programa que dada um string de entrada, informa qual o primeiro caractere que não se repete.

Obs: Considere que sempre existirá pelo menos uma letra que não se repete.

Entradas:

1. Uma string.

Saídas:

1. Primeira letra que não se repete na string.

Exemplo de Entrada:

aabcade

Exemplo de Saída:

b

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Questão 15: Strings - Metades iguais

Minutos
Restantes:
5687

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:
Q1: ?
Q2: ?
Q3: ?
Q4: ?
Q5: ?
Q6: ?
Q7: ?
Q8: ?
Q9: ?
Q10: ?
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Total: 0

Faça um programa que leia diversas strings e as separe em duas categorias:

1. Strings que se divididas ao meio possuem as mesmas letras e mesma frequência em cada lado, exemplo é **xyzyxz** onde após a divisão o primeiro lado **xyz** e o segundo **yxz** possuem as mesmas letras que se repetem na mesma frequência (uma única vez). Caso a palavra possua número ímpar de letras então deve-se desconsiderar a letra do meio, por exemplo **aabcdradbca**, quando essa string é dividida obtemos os dois lados **aabcd** e **adbca** e a letra do meio à desconsiderar **r**.

2. Palavras que se divididas ao meio não tenham as propriedades da categoria 1.

Entradas:

1. Número inteiro indicando a quantidade de strings que serão lidas.
2. Todas as strings.

Saídas:

1. Strings que respeitam a categoria 1 em ordem crescente por número de letras seguida pelas strings da categoria 2 também em ordem crescente (cada string em uma linha).

Exemplo de Entrada:

```
5
abcabc
xyyx
zistzip
abdba
abc
```

Exemplo de Saída:

```
xyyx
abdba
abcabc
abc
zistzip
```

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Nenhum arquivo selecionado



Minutos
Restantes:
5687

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:

Q1: ?
Q2: ?
Q3: ?
Q4: ?
Q5: ?
Q6: ?
Q7: ?
Q8: ?
Q9: ?
Q10: ?
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Total: 0

Desenvolvido por Bruno
Schneider a partir do programa
original (Algod) de Renato R.
R. de Oliveira.

