

Dredd - Juiz Online

Principal

Perfil

Minhas Provas

Sair

Minutos
Restantes:
5485

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 100
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 100
Q15: 100
Total: 100

REO 1 - Condicionais, Repetição e Modularização

Prova Aberta Até: 15/06/2020 23:00:00

Número Máximo de Tentativas: 5

Atenuação da Nota por Tentativa: 0%

Instruções para a prova: Lista avaliativa referente ao REO de 01/06/2020 à 14/06/2020, sobre Condicionais, Repetição e Modularização.

Questão 1: Estrutura Condicional - Preço Reajustado e Classificação

Faça um programa que receba o preço de um produto, calcule e mostre, de acordo com as tabelas a seguir, o novo preço e a classificação.

Tabela 1 - Percentual de Aumento

Preço	Aumento (%)
Abaixo de R\$ 50,00	5
Entre R\$ 50,00 e R\$ 100,00	10
Acima de R\$ 100,00	15

Tabela 2 - Classificação dos Produtos

Novo preço	Classificação
Até R\$ 80,00	Barato
Entre R\$ 80,00 e R\$ 120,00 (inclusive)	Normal
Entre R\$ 120,00 e R\$ 200,00 (inclusive)	Caro
Maior que R\$ 200,00	Muito caro

Entrada:

- preço de um produto

Saídas:

- novo preço do produto
- classificação do produto

Minutos
Restantes:
5485

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 100
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 100
Q15: 100
Total: 100

Exemplo de entrada:

90

Exemplo de saída:

99
Normal

Exemplo de Entrada:

109.99

Exemplo de Saída:

126.49
Caro

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 12/06/2020 03:25:47

Tentativas: 5 de 5

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

[Ver Código da Última Tentativa](#)

Você esgotou o máximo de tentativas nesta questão.

Questão 2: Estrutura Condicional - Custo da Carga de Caminhão

Uma empresa transportadora precisa contabilizar preços finais transportados por seus caminhões. Os preços são calculados de acordo com o produto, o estado de origem do produto e o peso total transportado pelo caminhão.

A empresa possui diversos produtos, com códigos entre 10 e 40, e possui uma listagem de preços por quilo de cada produto. A empresa precisa pagar impostos para cada um dos cinco estados onde atua e cada estado tem uma taxa de imposto diferente. Cada caminhão transporta um único produto, vindo de um único estado, dessa forma, o preço total do transporte é dado pela multiplicação do peso

Minutos
Restantes:
5485

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 100
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 100
Q15: 100
Total: 100

transportado pelo custo por quilo do produto e, em cima desse valor, é acrescentada a taxa de imposto.

As tabelas de preços e impostos da transportadora são dadas a seguir.

Estado Imposto

1	35%
2	25%
3	15%
4	5%
5	isento

Produto Preço

10 a 20	100
21 a 30	250
31 a 40	340

Faça um programa que, a partir do código do produto, da quantidade transportada (em toneladas) e do estado de origem, calcula: o peso transportado pelo caminhão em quilos, o preço do produto sem impostos, o valor do imposto e o preço final da carga.

Obs: considere que o usuário digitará apenas estados (1 a 5) e produtos (10 a 40) válidos.

Entradas:

1. Código do produto (10 a 40).
2. Código do estado de origem (1 a 5).
3. Peso transportado (em toneladas).

Saídas:

1. Peso da carga em quilos.
2. Preço da carga sem impostos.
3. Valor do imposto.
4. Preço total da carga.

Exemplo de entrada:

15
4
3

Exemplo de saída:

3000
300000
15000
315000

Exemplo de Entrada:

34
5
4.3

Minutos Restantes:
5485

Usuário:
Luiz Fernando da Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 100
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 100
Q15: 100
Total: 100

Exemplo de Saída:

```
4300
1462000
0
1462000
```

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 11/06/2020 17:10:59

Tentativas: 1 de 5

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

[Ver Código da Última Tentativa](#)

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

[Escolher arquivo](#)

Nenhum arquivo selecionado

[Enviar Resposta](#)

Questão 3: Estrutura de repetição - Mínimo Múltiplo Comum (MMC).

Elabore um algoritmo que obtenha o Mínimo Múltiplo Comum (MMC) entre dois números.

Entradas:

1. Dois números inteiros (int).

Saídas:

1. Mínimo Múltiplo Comum entre eles.

Exemplo de Entrada:

```
3 6
```

Exemplo de Saída:

```
6
```

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 11/06/2020 17:19:02

Tentativas: 1 de 5

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Minutos
Restantes:
5485

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 100
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 100
Q15: 100
Total: 100

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Questão 4: Estrutura de Repetição - Sequência de números inteiros

Faça um programa que leia um número não determinado de valores inteiros. Seu programa deverá ler valores até encontrar um valor igual a zero. Assuma que cada valor será fornecido em uma linha diferente. Após a leitura de dados, seu programa deverá exibir no dispositivo de saída padrão as seguintes informações:

1. Média aritmética dos valores lidos;
2. Quantidade de números positivos;
3. Quantidade de números negativos;
4. Percentual de números positivos.
5. Percentual de números negativos.

Entradas:

1. Sequência de números inteiros terminada em zero.

Saídas:

1. Número em ponto flutuante indicando a média aritmética dos valores de entrada.
2. Número inteiro indicando a quantidade de valores positivos.
3. Número inteiro indicando a quantidade de valores negativos.
4. Número em ponto flutuante indicando o percentual de valores positivos.
5. Número em ponto flutuante indicando o percentual de valores negativos.

Exemplo de entrada:

85
35
-123
-2
10
-40

Minutos
Restantes:
5485

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 100
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 100
Q15: 100
Total: 100

84
70
135
-99
0

Exemplo de saída:

15.5
6
4
0.6
0.4

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 11/06/2020 23:50:07

Tentativas: 3 de 5

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Questão 5: Estruturas de Repetição - Thanos versus Thor

Em uma das batalhas em Guerra Infinita, Thanos enfrenta Thor, um de seus oponentes, após ter lutado com vários heróis. Assim seu nível de energia é menor que a do oponente. Entretanto cada troca de golpe entre eles, Thanos perde 2% de sua **energia atual na luta** (a energia que ele tem no momento), enquanto Thor perde 6% de sua respectiva energia atual. Implemente um algoritmo que, recebendo a energia inicial dos lutadores, informa quantas trocas de golpes serão necessárias para que o nível de energia de Thanos fique maior que o nível de energia de Thor.

Entradas:

1. Nível inicial de energia de Thanos (um double)
2. Nível inicial de energia de Thor (um double)

Obs: o nível energia de Thanos é sempre informado menor que o de Thor, não é necessário verificar.

Saídas:

1. Quantidade de trocas de golpes (um inteiro)

Exemplo de Entrada:

500
750

Exemplo de Saída:

10

Exemplo de Entrada:

600
1000

Exemplo de Saída:

13

Minutos
Restantes:
5485

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 100
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 100
Q15: 100
Total: 100

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 11/06/2020 18:22:58

Tentativas: 1 de 5

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

[Ver Código da Última Tentativa](#)

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

[Escolher arquivo](#)

Nenhum arquivo selecionado

[Enviar Resposta](#)

Questão 6: Estruturas de Repetição - Crianças Travessas

Madame Rachel possui uma mansão onde ela recebe todos os seus descendentes (netos e bisnetos) durante as férias. Sua mansão possui exatamente N quartos (cada quarto é numerado de 1 a N), onde N é também a quantidade de netos e bisnetos (cada descendente é

Minutos Restantes:
5485

Usuário:
Luiz Fernando da Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 100
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 100
Q15: 100
Total: 100

também numerado de 1 a N). Como toda criança, os descendentes de Madame Rachel são bastante travessos. Todo dia sempre fazem a mesma brincadeira: eles acordam de manhã cedo antes dela e se encontram no grande jardim. Cada descendente, um de cada vez, entra na mansão e troca o estado das portas dos quartos cujos números são múltiplos do seu identificador. Trocar o estado de uma porta significa fechar uma porta que estava aberta ou abrir uma porta que estava fechada. Por exemplo, o descendente cujo identificador é igual a 15 vai trocar o estado das portas 15, 30, 45, etc. Considerando que todas as portas estão inicialmente fechadas (todos os descendentes fecham as portas antes de descer para o jardim) e que cada descendente entra exatamente uma vez na mansão em uma ordem completamente aleatória, quais portas estarão abertas após a entrada de todos os descendentes na mansão?

Entradas:

1. Número de quartos (e também descendentes).

Saídas:

1. Número de todas as portas que ficaram abertas.

Exemplo de Entrada:

1

Exemplo de Saída:

1

Exemplo de Entrada:

6

Exemplo de Saída:

1 4

baseado em: http://maratona.ime.usp.br/hist/2006/primeira-fase/maratona_aquece_v1.pdf (Problema A)

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 12/06/2020 02:58:48

Tentativas: 1 de 5

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

[Ver Código da Última Tentativa](#)

Nova Resposta:

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Minutos
Restantes:
5485

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 100
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 100
Q15: 100
Total: 100

Questão 7: Estrutura de Repetição - Desenho do Triângulo Decorado

Desenvolva um programa que desenhe um triângulo utilizando os caracteres @ e #. O algoritmo deverá solicitar que o usuário digite um número que deverá ser utilizado para definir a altura e a largura do triângulo. Os caracteres deverão ser alternados de maneira que todas as linhas do desenho sejam iniciadas pelo caractere @.

Obs: em Python para imprimir uma variável string texto e a próxima impressão continuar na mesma linha, você pode usar: `print(texto, end="")`

Entradas:

1. Número inteiro que indica a altura e a largura do triângulo.

Saídas:

1. Um conjunto de caracteres @ e # no formato de um triângulo.

Exemplo de entrada:

5

Exemplo de saída:

```
@
@#
@##
@##@#
@##@##@
```

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 12/06/2020 03:07:42

Tentativas: 1 de 5

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta:

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Minutos
Restantes:
5485

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 100
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 100
Q15: 100
Total: 100

Questão 8: Modularização - Carro alegórico 2

No carnaval, o céu não é o limite. Por exemplo, a altura de um carro alegórico deve ser pensada de modo que o mesmo passe nos portões dos barracões, chegue na concentração e não interfira nas torres de TV na avenida do desfile.

Faça um programa para verificar se a altura de um carro alegórico está de acordo para o desfile de carnaval da Sapucaí. Para isso, devem ser fornecidos como dados de entrada as seguintes informações: a altura ideal permitida para sair no desfile e a altura do carro a ser avaliado. A altura é composta de 3 valores: metros, centímetros e milímetros. Cada altura deve ser lida em uma linha, com os valores metros, centímetros e milímetros separados por um espaço.

O programa deve ter uma função que recebe as duas alturas e retorna "sim", caso o carro avaliado está de acordo com a altura ideal, e retorna "nao", caso contrário. Considere que a altura ideal é a altura informada com uma margem de erro de 1% para mais.

Entradas:

1. altura ideal de um carro, organizada em m c mm, onde m representa metros, c é centímetro e mm, milímetro.
2. altura do carro a ser avaliado, organizada em m c mm, onde m representa metros, c é centímetro e mm, milímetro.

Saídas:

1. sim ou nao

Exemplo de Entrada:

```
6 60 6
5 10 0
```

Exemplo de Saída:

```
sim
```

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 12/06/2020 03:23:36

Tentativas: 1 de 5

Nota (0 a 100): 100**Status ou Justificativa de Nota:** Nenhum erro encontrado.[Ver Código da Última Tentativa](#)

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

[Escolher arquivo](#) Nenhum arquivo selecionado[Enviar Resposta](#)**Minutos Restantes:**
5485**Usuário:**
Luiz Fernando da Silva**Notas:**
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 100
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 100
Q15: 100
Total: 100

Questão 9: Modularização – Sequência de Fibonacci

Crie um algoritmo que imprima os **n** primeiros termos da sequência de Fibonacci, utilizando uma função que retorna o n-ésimo termo da referida série. Os termos dessa série são definidos da seguinte forma:

$$\text{Fib}(0) = 0$$
$$\text{Fib}(1) = 1$$
$$\text{Fib}(n) = \text{Fib}(n-1) + \text{Fib}(n-2), \text{ para } n \text{ maior ou igual à } 2$$

Obs: para soluções em Python deve existir um subprograma chamado **principal**.

Entradas:

1. Um número inteiro (n).

Saídas:

1. Sequência de Fibonacci começando do 0.

Exemplo de Entradas:

10

Exemplo de Saída:

0 1 1 2 3 5 8 13 21 34

Peso: 1**Última tentativa realizada em:** 11/06/2020 21:39:43**Tentativas:** 1 de 5**Nota (0 a 100):** 100**Status ou Justificativa de Nota:** Nenhum erro encontrado.

[Ver Código da Última Tentativa](#)

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

[Escolher arquivo](#) Nenhum arquivo selecionado[Enviar Resposta](#)

Minutos
Restantes:
5485

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 100
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 100
Q15: 100
Total: 100

Questão 10: Modularização - Soma de parcelas

Faça uma sub-rotina que receba como parâmetro um valor inteiro e positivo N **indicando a quantidade de parcelas** de uma soma S, e que calcula o valor de S pela fórmula:

$$S = 2/4 + 6/5 + 12/6 + \dots + n*(n+1)/(n+3)$$

A sub-rotina deve ser parte de um programa cujo módulo principal deve ler o N e escrever o S. O planejamento da passagem de parâmetros faz parte da avaliação.

Entradas:

1. Número de parcelas da soma.

Saídas:

1. A soma das parcelas (ponto flutuante de precisão dupla).

Exemplo de entrada:

2

Exemplo de saída:

1.7

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 12/06/2020 02:51:11

Tentativas: 1 de 5

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

[Ver Código da Última Tentativa](#)

Nova Resposta:

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Minutos
Restantes:
5485

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 100
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 100
Q15: 100
Total: 100

Questão 11: Modularização - Juros Compostos

Juros compostos são aplicações de juros sobre juros, isto é, os juros compostos são aplicados montante de cada período. Para entender melhor, veja como fica a aplicação mês a mês dos juros:

Primeiro mês: $M = C \times (1+i)$

Segundo mês: $M = C \times (1+i) \times (1+i)$

Para simplificar, obtemos a formula a seguir: $M = C \times (1+i)^t$

Em que M é o montante final. i é a taxa de juros aplicada. C é a capital ou valor inicial. t é o tempo de investimento

Entendido isso, faça um programa que receba os valores do usuário de C, i, t. depois faça uma função que pega esses valores e faça as devidas contas, retornando um float como resultado

Dica: a taxa deverá ser dividida por 100.

Entradas:

1. Um C (float) como o valor inicial
2. Um i (float) como a taxa de juros aplicada
3. Um t (inteiro) que indica quantos meses os juros compostos devem ser aplicados

Saídas:

1. O Valor após todas as operações

Exemplo de Entrada:

3500.00
2.7
12

Exemplo de Saída:

4818.52

Peso: 1**Última tentativa realizada em:** 12/06/2020 02:16:20**Tentativas:** 1 de 5**Nota (0 a 100):** 100**Status ou Justificativa de Nota:** Nenhum erro encontrado.[Ver Código da Última Tentativa](#)

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

[Escolher arquivo](#) Nenhum arquivo selecionado[Enviar Resposta](#)

Minutos Restantes:
5485

Usuário:
Luiz Fernando da Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 100
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 100
Q15: 100
Total: 100

Questão 12: Recursividade - Imprimir inverso sem vetor

Faça um programa que leia uma quantidade de números inteiros e os escreva em ordem inversa, sem usar vetor, por meio de uma função recursiva.

É permitido colocar operações de leitura e escrita na função recursiva.

Entradas:

1. Um número inteiro indicando a quantidade de valores,
2. vários valores inteiros

Saídas:

1. Os valores da entrada, em ordem inversa.

Exemplo de Entradas:

15
15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

Exemplo de Saída:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 12/06/2020 01:11:27

Tentativas: 1 de 5

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Minutos
Restantes:
5485

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 100
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 100
Q15: 100
Total: 100

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Questão 13: Recursividade - Sem adição

Considere que um determinado sistema numérico fictício não possua a operação de adição. Desenvolva uma função recursiva que calcule a soma de dois números inteiros X e Y . Ao implementar esta função recursiva é permitido utilizar outras duas funções auxiliares não recursivas, chamadas sucessor e antecessor. A função sucessor é responsável por receber um número inteiro N e retornar o valor deste número incrementado em 1, enquanto a função antecessor é responsável por receber um número inteiro N e retornar o valor deste número decrementado em 1. Note que apenas estas duas funções auxiliares (sucessor e antecessor) podem utilizar os operadores de incremento ($++$) e decremento ($--$). Seu programa **não** pode utilizar estruturas de repetição (for, while e do-while).

Entradas:

1. Um inteiro X .
2. Um inteiro Y .

Saídas:

1. Um inteiro que indica o valor de $X + Y$

Exemplo de entrada:

2 3

Exemplo de saída:

5

Exemplo de entrada:

7 -15

Minutos
Restantes:
5485

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 100
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 100
Q15: 100
Total: 100

Exemplo de saída:

-8

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 11/06/2020 23:48:09

Tentativas: 1 de 5

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta:

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Questão 14: Recursividade – Sequência de Ricci

A sequência de Ricci é uma sequência bastante semelhante à de Fibonacci, diferindo desta apenas pelo fato que os dois primeiros termos da sequência ($F(0)$ e $F(1)$) devem ser definidos pelo usuário.

Sabendo-se que a sequência de Fibonacci é definida por:

- $F(0) = 0$
- $F(1) = 1$
- $F(n) = F(n - 1) + F(n - 2)$, $n \geq 2$

Crie um algoritmo que imprima os n primeiros termos da sequência de Ricci, utilizando um **subprograma** que retorna o n -ésimo termo da referida série.

Entrada:

1. Os valores iniciais da série de Ricci ($F(0)$ e $F(1)$);
2. Os número de termos dessa sequência a serem impressos.

Saída:

1. Os n termos dessa sequência.

Exemplo de entrada:

5 8
6

Minutos
Restantes:
5485

Usuário:
Luiz Fernando da
Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 100
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 100
Q15: 100
Total: 100

Exemplo de saída:

5 8 13 21 34 55

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 11/06/2020 21:04:12

Tentativas: 1 de 5

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta:

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher arquivo Nenhum arquivo selecionado

Enviar Resposta

Questão 15: Recursividade - Somas sucessivas.

(BACKES,2012) A multiplicação de dois números naturais pode ser feita através de somas sucessivas (por exemplo, $2*3=2+2+2$). Crie uma **função recursiva** que calcule a multiplicação por somas sucessivas de dois números naturais.

Entradas:

1. Dois números naturais.

Saídas:

1. Resultado da multiplicação dos dois números.

Exemplo de Entrada:

3 5

Exemplo de Saída:

15

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 11/06/2020 20:19:09

Tentativas: 2 de 5

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Minutos Restantes:
5485

Usuário:
Luiz Fernando da Silva

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: 100
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: 100
Q12: 100
Q13: 100
Q14: 100
Q15: 100
Total: 100

[Ver Código da Última Tentativa](#)

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

[Escolher arquivo](#)

Nenhum arquivo selecionado

[Enviar Resposta](#)



Desenvolvido por Bruno Schneider a partir do programa original (Algod) de Renato R. de Oliveira.

