

Java Standard Edition

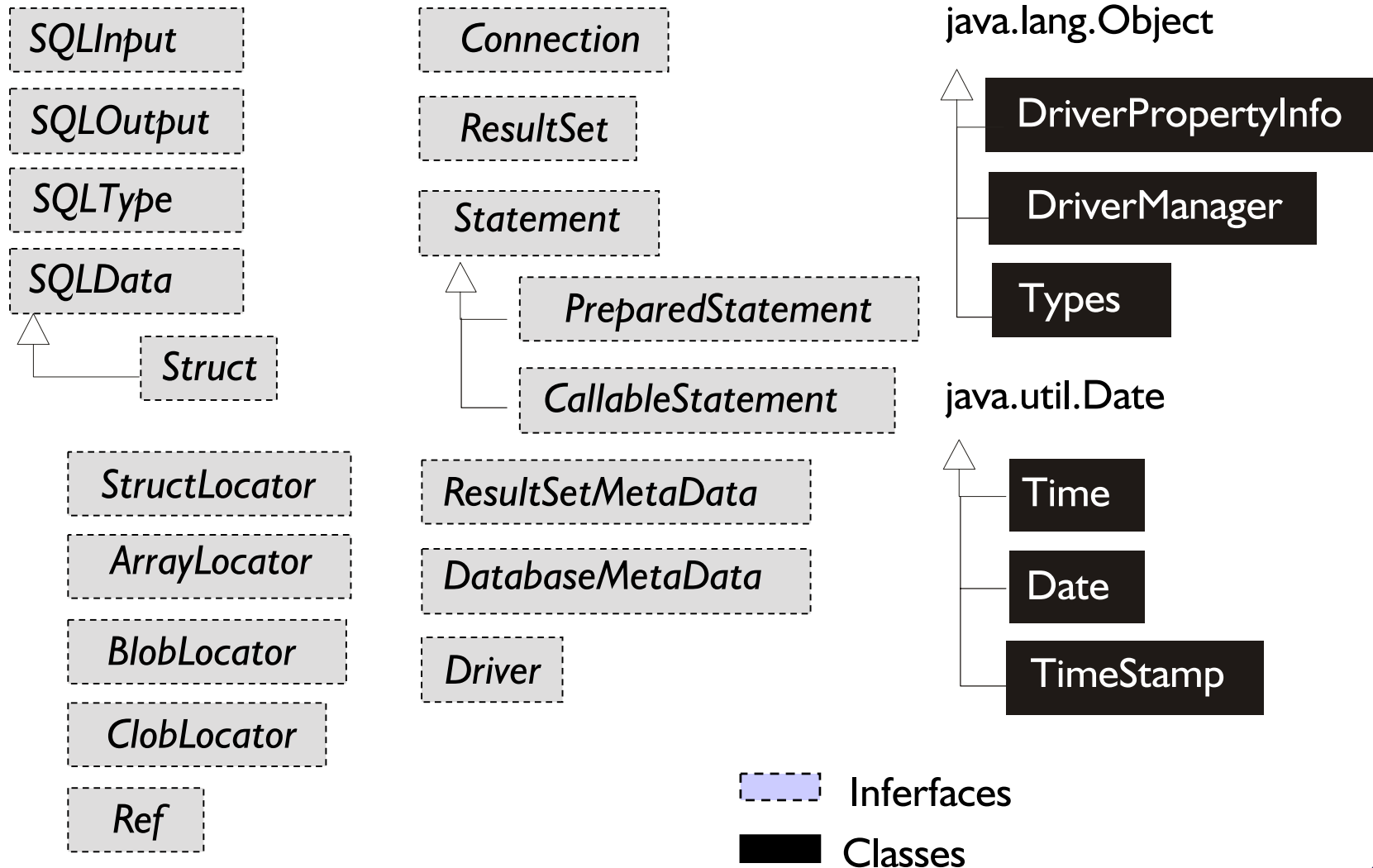
18

Fundamentos de JDBC

- *JDBC é uma interface baseada em Java para acesso a bancos de dados através de SQL.*
 - *Pacote Java padrão: **java.sql***
 - *Baseada em ODBC*
- *Usando JDBC, pode-se obter acesso direto a bancos de dados através de applets e outras aplicações Java*
- *Este módulo apresenta uma introdução superficial do JDBC mas suficiente para integrar aplicações Java com bancos de dados relacionais que possuam drivers JDBC*
 - *Não são abordados Connection Pools nem DataSources*

- JDBC é uma interface de **nível de código**
 - Código SQL é usado explicitamente dentro do código Java
 - O pacote `java.sql` consiste de um conjunto de **classes e interfaces** que permitem embutir código SQL em métodos.
- Com JDBC é possível construir uma aplicação Java para acesso a **qualquer** banco de dados SQL.
 - O banco deve ter pelo menos um driver ODBC, se não tiver driver JDBC
- Para usar JDBC é preciso ter um **driver JDBC**
 - O J2SE distribui um driver ODBC que permite o acesso a bancos que não suportam JDBC mas suportam ODBC

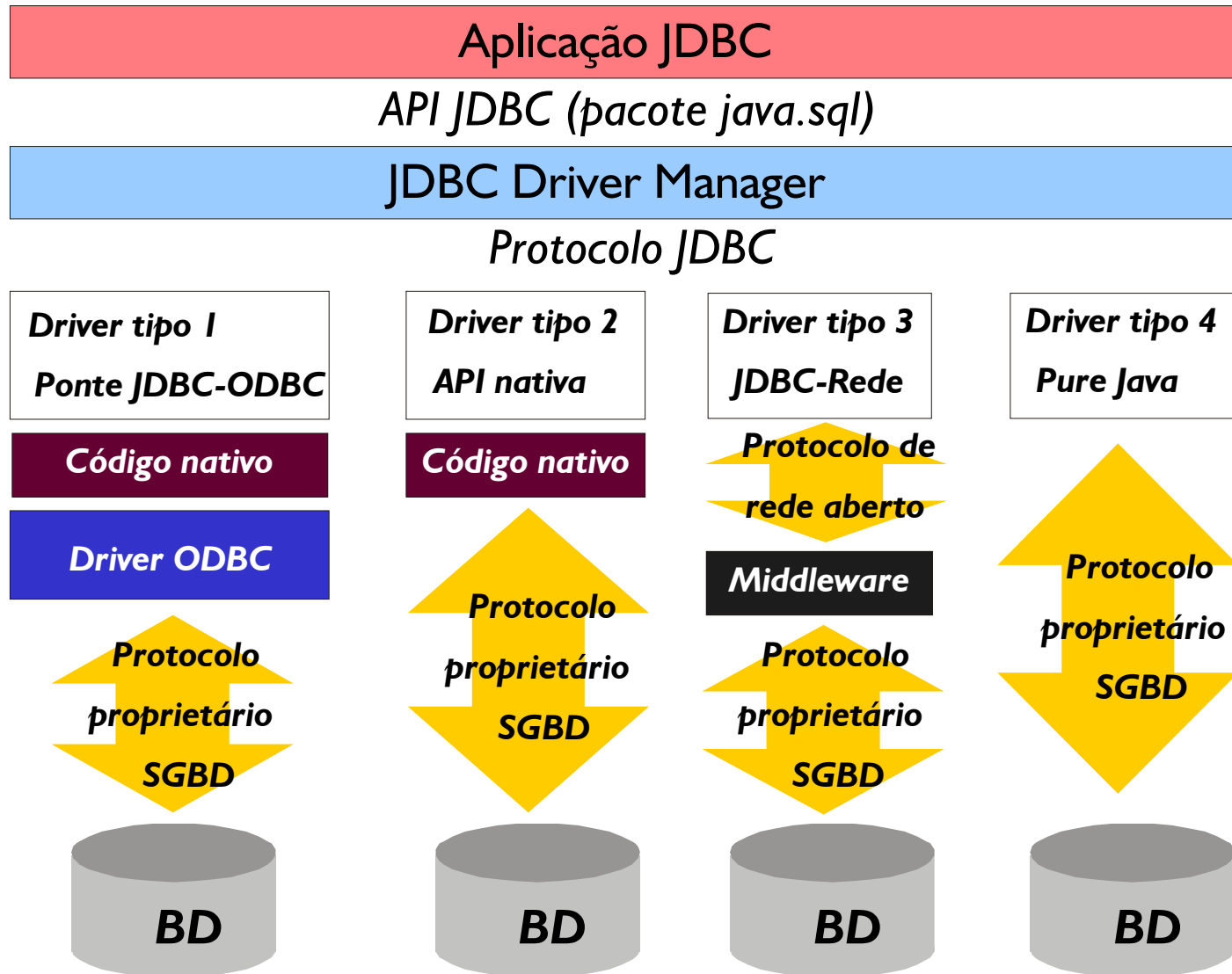
Pacote java.sql



Tipos de Drivers JDBC

- **Tipo 1: ponte ODBC-JDBC**
 - Usam uma ponte para ter acesso a um banco de dados. Este tipo de solução requer a instalação de software do lado do cliente.
- **Tipo 2: solução com código nativo**
 - Usam uma API nativa. Esses drivers contêm métodos Java implementados em C ou C++. Requer software no cliente.
- **Tipo 3: solução 100% Java no cliente**
 - Oferecem uma API de rede via middleware que traduz requisições para API do driver desejado. Não requer software no cliente.
- **Tipo 4: solução 100% Java**
 - Drivers que se comunicam diretamente com o banco de dados usando soquetes de rede. É uma solução puro Java. Não requer código adicional do lado do cliente.

Arquitetura JDBC



- Uma aplicação JDBC pode carregar ao mesmo tempo diversos drivers.
- Para determinar qual driver será usado usa-se uma URL:

`jdbc:<subprotocolo>:<dsn>`

- A aplicação usa o **subprotocolo** para identificar e seleccionar o driver a ser instanciado.
- O **dsn** é o nome que o subprotocolo utilizará para localizar um determinado servidor ou base de dados.
- Sintaxe dependente do fabricante. Veja alguns exemplos:

`jdbc:odbc:anuncios`

`jdbc:oracle:thin:@200.206.192.216:1521:exemplo`

`jdbc:mysql://alnitak.orion.org/clientes`

`jdbc:cloudscape:rmi://host:1098/MyDB;create=true`

DriverManager e Driver

- A interface **Driver** é utilizada apenas pelas implementações de drivers JDBC
 - É preciso carregar a classe do driver na aplicação que irá utilizá-lo. Isto pode ser feito com `Class.forName()`:

```
Class.forName("sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver");
```

- A classe **DriverManager** manipula objetos do tipo `Driver`.
 - Possui métodos para registrar drivers, removê-los ou listá-los.
 - É usado para retornar **Connection**, que representa uma conexão a um banco de dados, a partir de uma URL JDBC recebida como parâmetro

```
Connection con =  
    DriverManager.getConnection  
        ("jdbc:odbc:dados",  
         "nome", "senha");
```


Connection, ResultSet e Statement

- *Interfaces que contém métodos implementados em todos os drivers JDBC.*
- *Connection*
 - *Representa uma conexão ao banco de dados, que é retornada pelo DriverManager na forma de um objeto.*
- *Statement*
 - *Oferece meios de passar instruções SQL para o sistema de bancos de dados.*
- *ResultSet*
 - *É um cursor para os dados recebidos.*

- Obtendo-se um objeto *Connection*, chama-se sobre ele o método *createStatement()* para obter um objeto do tipo *Statement*:

```
Statement stmt = con.createStatement();
```

que poderá usar métodos como *execute()*, *executeQuery()*, *executeBatch()* e *executeUpdate()* para enviar instruções SQL ao BD.

- Subinterfaces:
 - *PreparedStatement* e *CallableStatement*

```
PreparedStatement pstmt =
```

```
con.prepareStatement(...);
```

```
CallableStatement cstmt = con.prepareCall(...);
```

Enviando instruções

■ Exemplo de uso de Statement

```
stmt.execute("CREATE TABLE dinossauros "  
            + "(codigo INT PRIMARY KEY, "  
            + "genero CHAR(20), "  
            + "especie CHAR(20));");
```

```
int linhasModificadas =  
    stmt.executeUpdate("INSERT INTO dinossauros "  
        + "(codigo, genero, especie) VALUES "  
        + "(499, 'Fernandosaurus', 'brasiliensis')");
```

```
ResultSet cursor =  
    stmt.executeQuery("SELECT genero, especie " +  
        " FROM dinossauros " +  
        " WHERE codigo = 355");
```

- O método *executeQuery()*, da interface *Statement*, retorna um objeto *ResultSet*.
 - *Cursor* para as linhas de uma tabela.
 - *Pode-se navegar pelas linhas da tabela recuperar as informações armazenadas nas colunas*
- Os métodos de navegação são
 - *next()*, *previous()*, *absolute()*, *first()* e *last()*
- Métodos para obtenção de dados:
 - *getInt()*
 - *getString()*
 - *getDate()*
 - *getXXX()*, ...

Tipos JDBC e métodos getXXX()

Método de ResultSet	Tipo de dados SQL92
<code>getInt()</code>	INTEGER
<code>getLong()</code>	BIG INT
<code>getFloat()</code>	REAL
<code>getDouble()</code>	FLOAT
<code>getBignum()</code>	DECIMAL
<code>getBoolean()</code>	BIT
<code>getString()</code>	CHAR, VARCHAR
<code>getDate()</code>	DATE
<code>getTime()</code>	TIME
<code>getTimestamp()</code>	TIME STAMP
<code>getObject()</code>	Qualquer tipo (Blob)

■ Exemplo de uso de ResultSet

```
ResultSet rs =  
    stmt.executeQuery("SELECT Numero, Texto, "  
        + " Data FROM Anuncios");  
  
while (rs.next()) {  
    int x = rs.getInt("Numero");  
    String s = rs.getString("Texto");  
    java.sql.Date d = rs.getDate("Data");  
    // faça algo com os valores obtidos...  
}
```

- *Permite a execução atômica de comandos enviados ao banco. Implementada através dos métodos de Connection*
 - `commit()`
 - `rollback()`
 - `setAutoCommit(boolean autoCommit)`: default é true.
- *Por default, as informações são processadas a medida em que são recebidas. Para mudar:*
`con.setAutoCommit(false) ;`
- *Agora várias instruções podem ser acumuladas. Para processar:*
`con.commit() ;`
- *Se houver algum erro e todo o processo necessitar ser desfeito, pode-se emitir um ROLLBACK usando:*
`con.rollback() ;`

PreparedStatement

- Statement **pré-compilado** que é mais eficiente quando várias queries similares são enviadas com parâmetros diferentes
- String com instrução SQL é preparado previamente, deixando-se "?" no lugar dos parâmetros
- Parâmetros são inseridos em ordem, com **setXXX()** onde XXX é um tipo igual aos retornados pelos métodos de ResultSet

```
String sql = "INSERT INTO Livros VALUES (?, ?, ?)";
PreparedStatement cstmt = con.prepareStatement(sql);
cstmt.setInt(1, 18943);
cstmt.setString(2, "Lima Barreto");
cstmt.setString(3, "O Homem que Sabia Javanês");
cstmt.executeUpdate();
...
```


Stored Procedures

- Procedimentos desenvolvidos em linguagem proprietária do SGBD (*stored procedures*) podem ser chamados através de objetos *CallableStatement*
- Parâmetros são passados da mesma forma que em instruções *PreparedStatement*
- *Sintaxe*
 - `con.prepareCall("{ call proc_update(?, ?, ...) }");`
 - `con.prepareCall("{ ? = call proc_select(?, ?, ...) }");`

```
CallableStatement cstmt =  
    con.prepareCall("{ ? = call sp_porAssunto(?) }";  
cstmt.setString(2, "520.92");  
ResultSet rs = cstmt.executeQuery();  
...
```

Fechar conexão e Exceções

- Após o uso, os objetos *Connection*, *Statement* e *ResultSet* devem ser **fechados**. Isto pode ser feito com o método `close()`:
 - `con.close()` ;
 - `stmt.close()` ;
 - `rs.close()` ;
- A exceção ***SQLException*** é a principal exceção a ser observada em aplicações JDBC

- Classe *DatabaseMetaData*: permite obter informações relacionadas ao banco de dados

```
Connection con; (...)  
DatabaseMetaData dbdata = con.getMetaData();  
String nomeDoSoftwareDoBanco =  
    dbdata.getDatabaseProductName();
```

- Classe *ResultSetMetaData*: permite obter informações sobre o *ResultSet*, como quantas colunas e quantas linhas existem na tabela de resultados, qual o nome das colunas, etc.

```
ResultSet rs; (...)  
ResultSetMetaData meta = rs.getMetaData();  
int colunas = meta.getColumnCount();  
String[] nomesColunas = new String[colunas];  
for (int i = 0; i < colunas; i++) {  
    nomesColunas[i] = meta.getColumnName(i);  
}
```

Resources (javax.sql)

- O pacote *javax.sql*, usado em aplicações J2EE, contém outras classes e pacotes que permitem o uso de conexões JDBC de forma mais eficiente e portátil
- *javax.sql.DataSource*: obtém uma conexão a partir de um sistema de nomes JNDI (previamente registrada)

```
Context ctx = new InitialContext();  
DataSource ds =  
    (DataSource) ctx.lookup("jdbc/EmployeeDB");  
Connection con = ds.getConnection();
```

- *DataSource* é uma alternativa mais eficiente que *DriverManager*: possui pool de conexões embutido
- *javax.sql.RowSet* e suas implementações
 - Extensão de *ResultSet*
 - Permite manipulação customizada de *ResultSet*

Padrões de Projeto implementados em JDBC

- Drivers JDBC implementam vários padrões de projeto. Os principais são
 - **Bridge**: define uma solução para que uma implementação (o driver que permite a persistência dos objetos) seja independente de sua abstração (a hierarquia de objetos)
 - **Abstract Factory**: permite que hierarquias de classes sejam plugadas e objetos diferentes, de mesma interface, sejam produzidos (uma `createStatement()` cria um objeto `Statement` com a implementação do driver instalado.)
 - **Factory Method**: é a implementação dos métodos `getConnection()`, `createStatement()`, etc. que devolvem um objeto sem que a sua implementação seja conhecida.
 - **Iterator**: o `ResultSet` e seu método `next()`

- 1. Construa uma aplicação Java simples que permita que o usuário envie comandos SQL para um banco de dados e tenha os resultados listados na tela.
 - *Veja detalhes em README.txt no diretório cap18/*
- 2. Crie uma aplicação com o mesmo objetivo que a aplicação do exercício 1, mas, desta vez, faça com que os dados sejam exibidos dentro de vários JTextField (um para cada campo) organizados lado a lado como uma planilha.
 - *Use JScrollPane() para que os dados caibam na tela*
 - *Use um JPanel que posicione os JTextField (de tamanho fixo) lado a lado e outro, que possa crescer dinamicamente, para os registros (coleções de JTextField)*
- 3. Descubra como usar o JTable (são várias classes) e refaça o exercício 2.

- 4. Crie uma classe *RepositorioDadosBD* que implemente *RepositorioDados* da aplicação biblioteca
 - a) Crie tabelas autor, editor, livro, revista e artigo
 - b) Crie tabelas de relacionamentos: *publicacao_autor*, *palavras_chave*, *artigo_revista*
 - b) Implemente os métodos usando SQL e JDBC
 - c) Teste a aplicação

Curso: Java Standard Edition