**Protocolo TCP** 

"Transmission Control Protocol"

**Volnys Borges Bernal** 

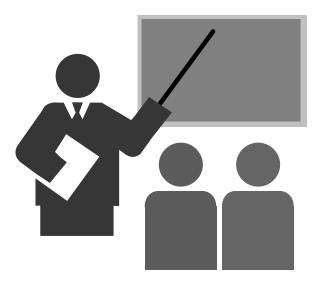
volnys@lsi.usp.br



## **Agenda**

- □ Introdução
- □ Segmento TCP
- □ Estados TCP
  - \* Estabelecimento de conexão
  - ❖ Troca de dados
  - ❖ Encerramento de conexão
- □ Utilitários

## Introdução ao Protocolo TCP



## Introdução ao Protocolo TCP

#### □ O que é o protocolo TCP?

- ❖ TCP = "Transport Control Protocol"
- Protocolo da camada de transporte

#### □ Objetivo

 Protocolo da camada de transporte para permitir comunicação entre apliações

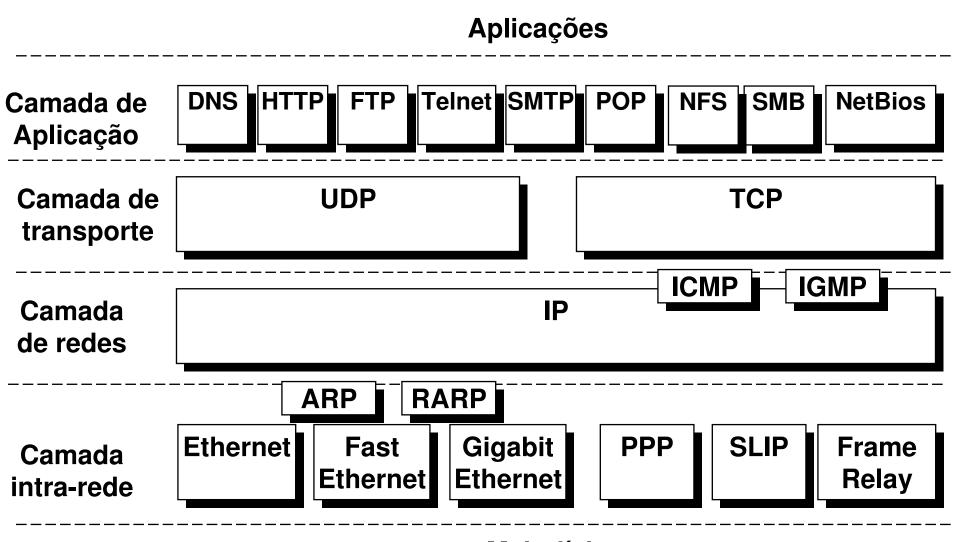
#### □ Algumas características

- Orientado a conexão: é necessário estabelecimento de conexão entre emissor e receptor antes de enviar um pacote TCP
- Ponto a ponto: conexão é estabelecida entre dois processos
- Confiável: se um pacote não for entregue ele é retransmitido
- Entrega ordenada: reconstrói a ordem correta dos pacotes
- Controle de fluxo: usa janela deslizante para controle de fluxo

#### □ Porta TCP

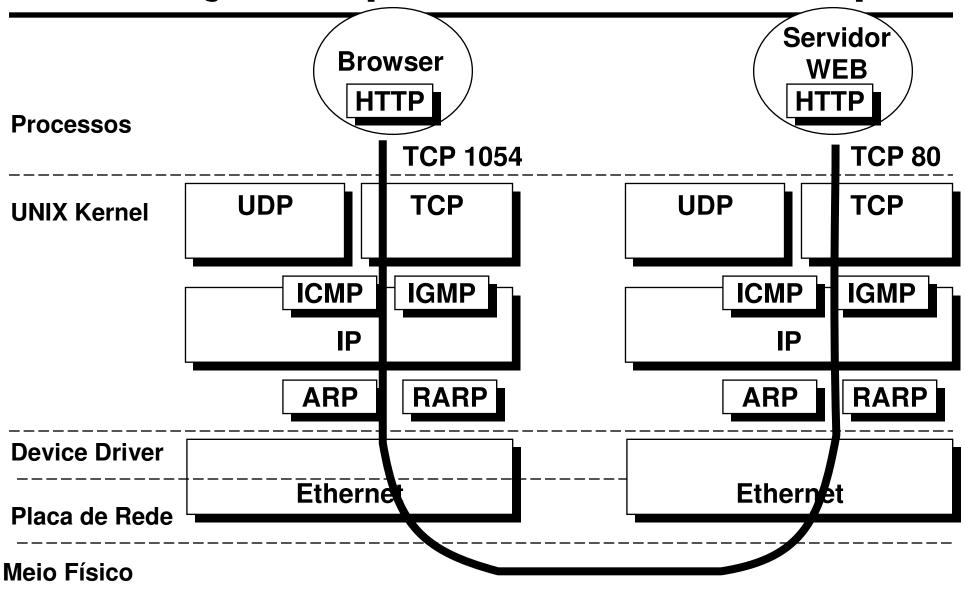
- Processo fica associado a uma porta TCP
- Forma indireta para identificação do processo associado ao serviço

## Introdução ao Protocolo TCP

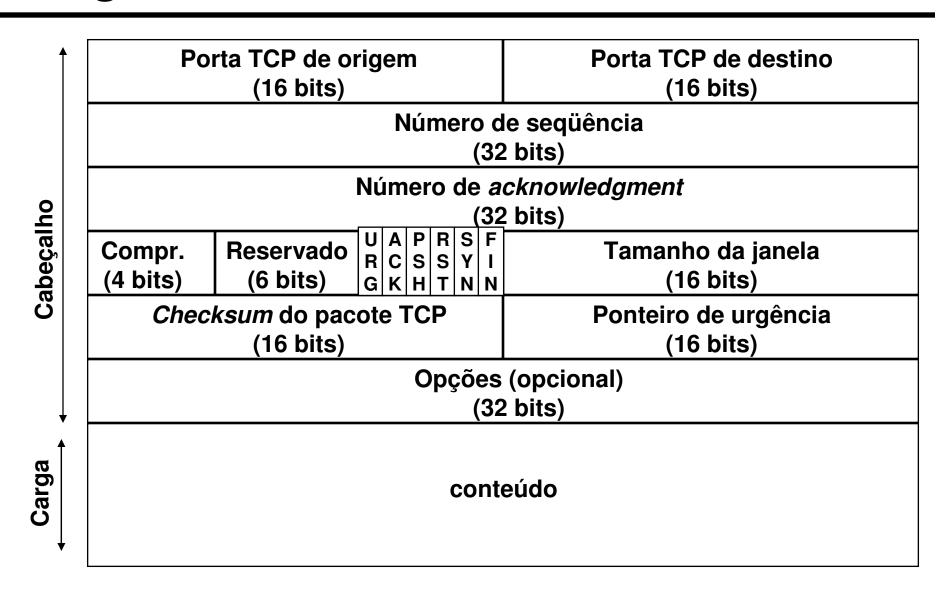


Meio físico

## Introdução ao protocolo TCP: Exemplo







- □ Porta TCP na origem
  - Valor de 1 a 65535
- □ Porta TCP no destino
  - Valor de 1 a 65535
- □ Número de seqüência
  - Numero de seqüência do pacote sendo transmitido
- □ Número de acknowledgment
  - Número de seqüência do último pacote recebido acrescido de 1
- □ Comprimento do cabeçalho
  - Comprimento do cabeçalho (em palavras de 32 bits)

#### □ Flags:

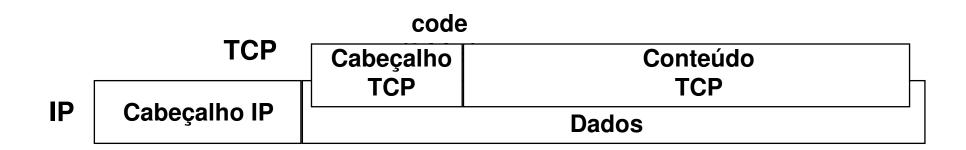
- ❖ SYN (Synchronize)
  - Pedido de sincronização de números de seqüência
  - Utilizado no estabelecimento da conexão
- ❖ FIN (Finalize)
  - Pedido de término de conexão

- ACK (Acknowledgment)
  - confirmação de recebimento

#### □ Flags (cont.)

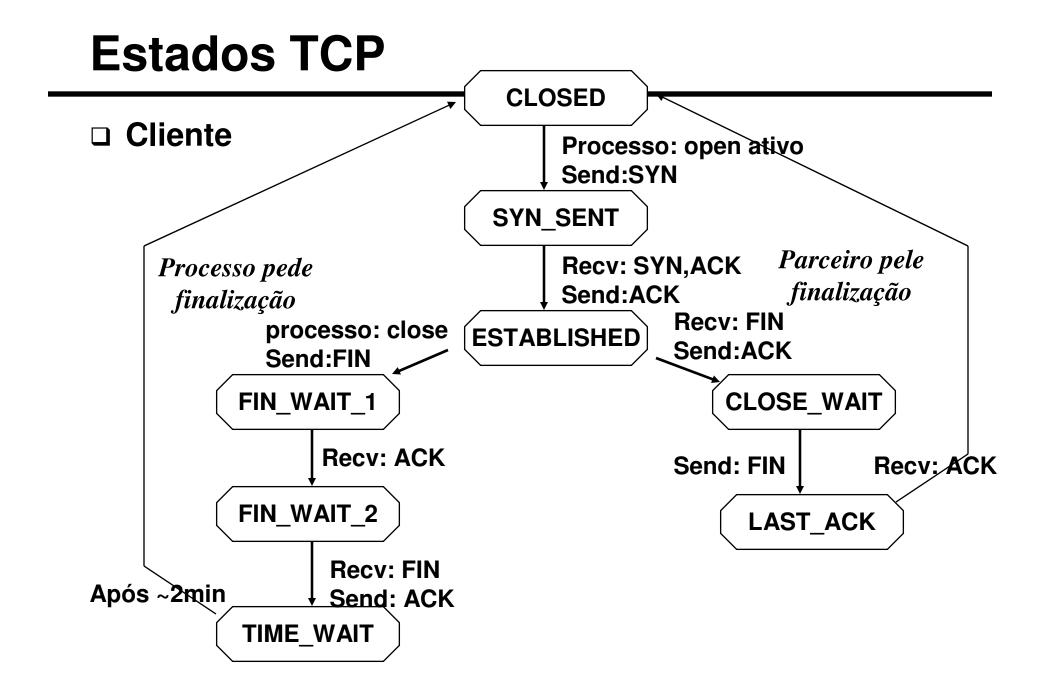
- URG (Urgent)
  - dados com urgência foram colodados no fluxo de dados
  - localização: "ponteiro de urgência" + "número de seqüência"
- ❖ PSH (Push)
  - receptor deve passar os dados recebidos para a aplicação o quanto antes
- ❖ RST (Reset)
  - pedido de reset da conexão
  - enviado geralmente após o recebimento de um pacote que aparentemente não satisfaz o número de seqüênica esperado

□ Empacotamento do pacote TCP em um pacote IP



### **Estados TCP**





## **Estados TCP**

**LISTEN** □ Servidor Processo pele finalização processo: close **ESTABLISHED** Send:FIN FIN\_WAIT\_1 **Recv: ACK** FIN WAIT 2 **Recv: FIN** Send: ACK Após ~2min

TIME\_WAIT

**Recv: SYN** 

Send:SYN,ACK

SYN\_RCVD

**CLOSED** 

**Recv: ACK** 

Parceiro pede finalização

**Recv: FIN** Send:ACK

**CLOSE\_WAIT** 

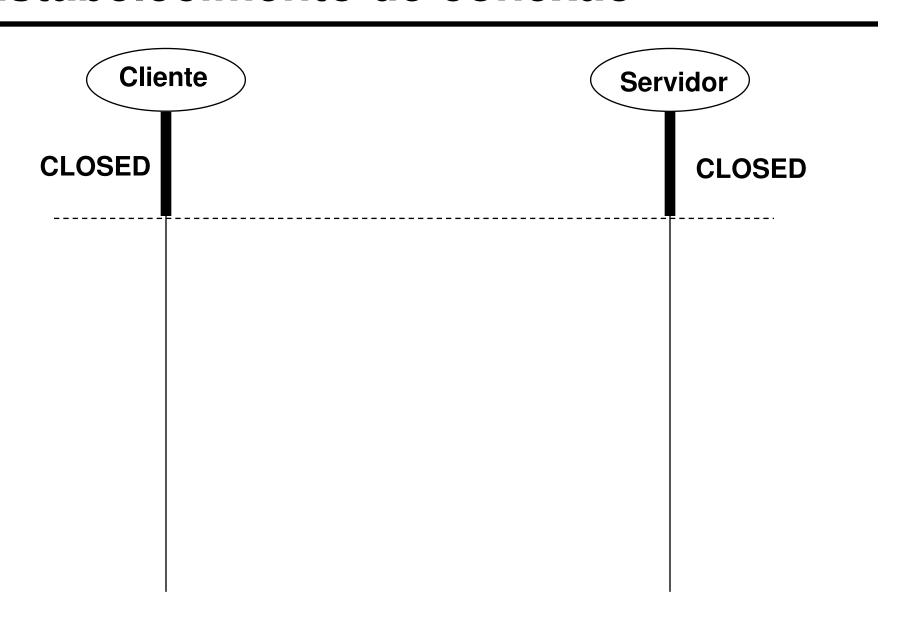
Send: FIN

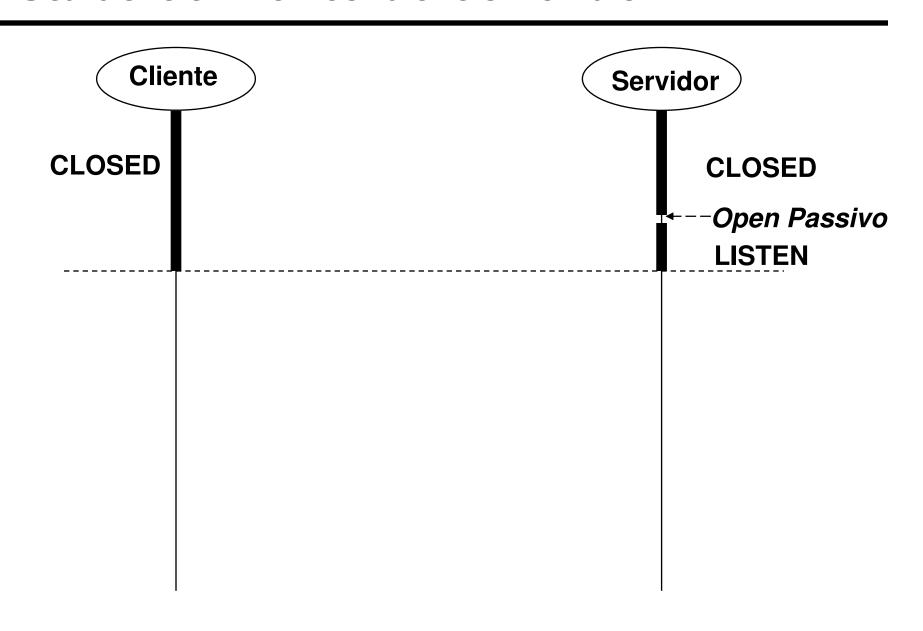
Recv: ACK

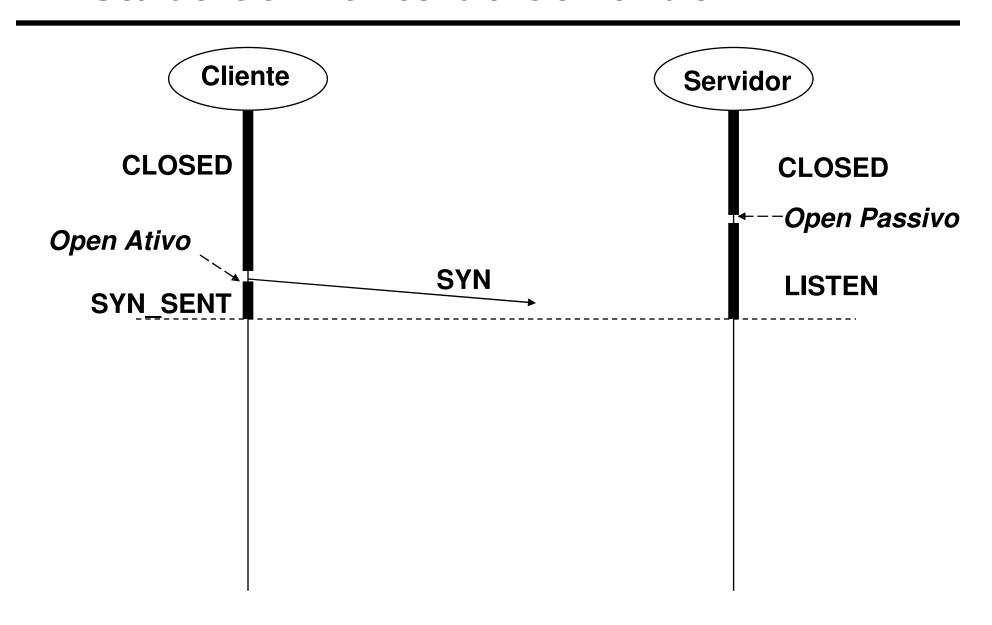
LAST\_ACK

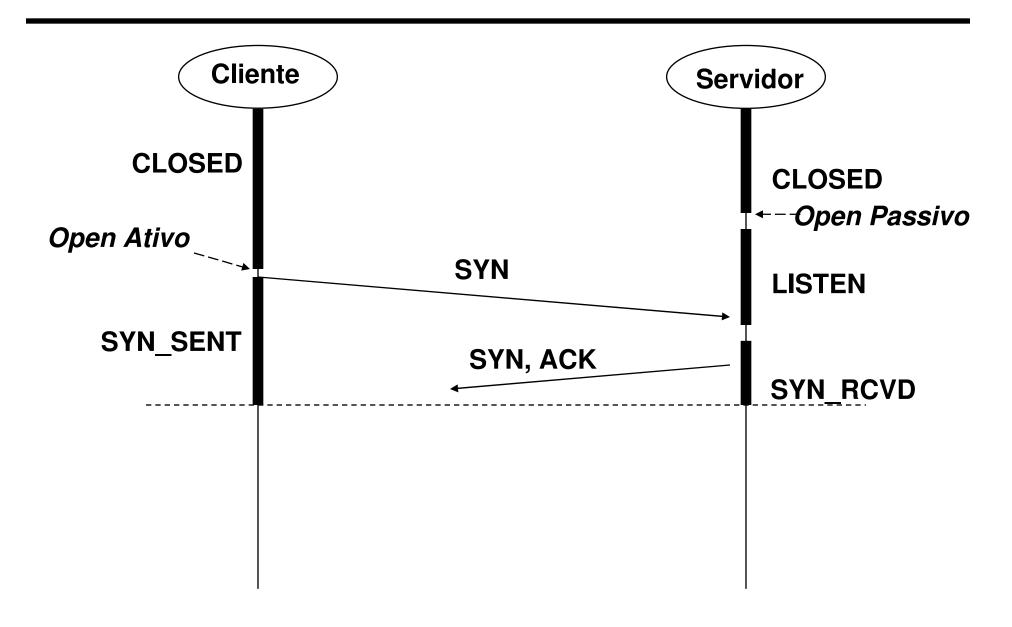
## Estados TCP: Estabelecimento de conexão

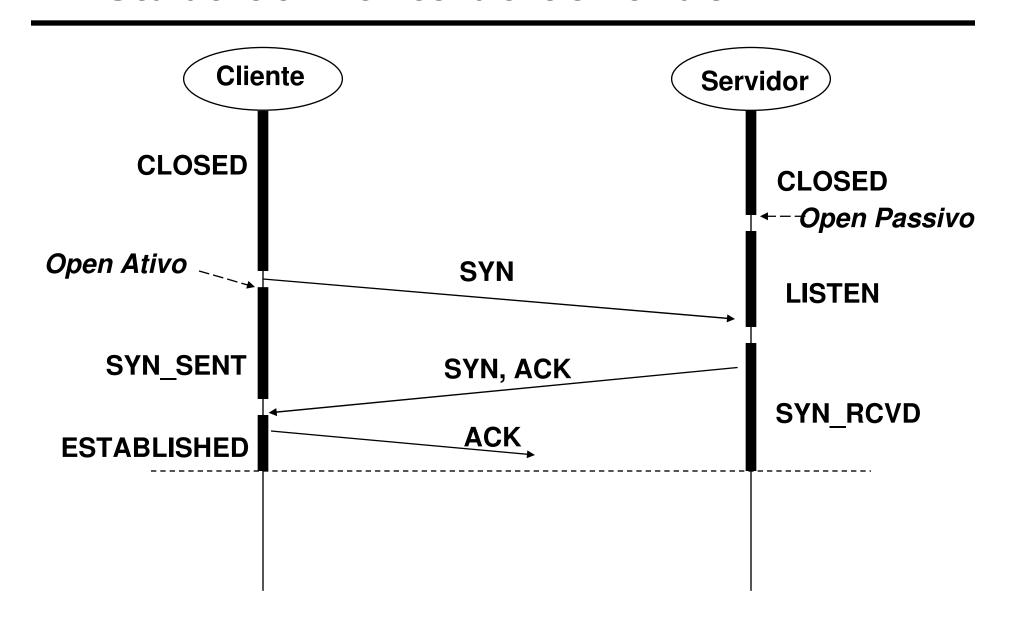


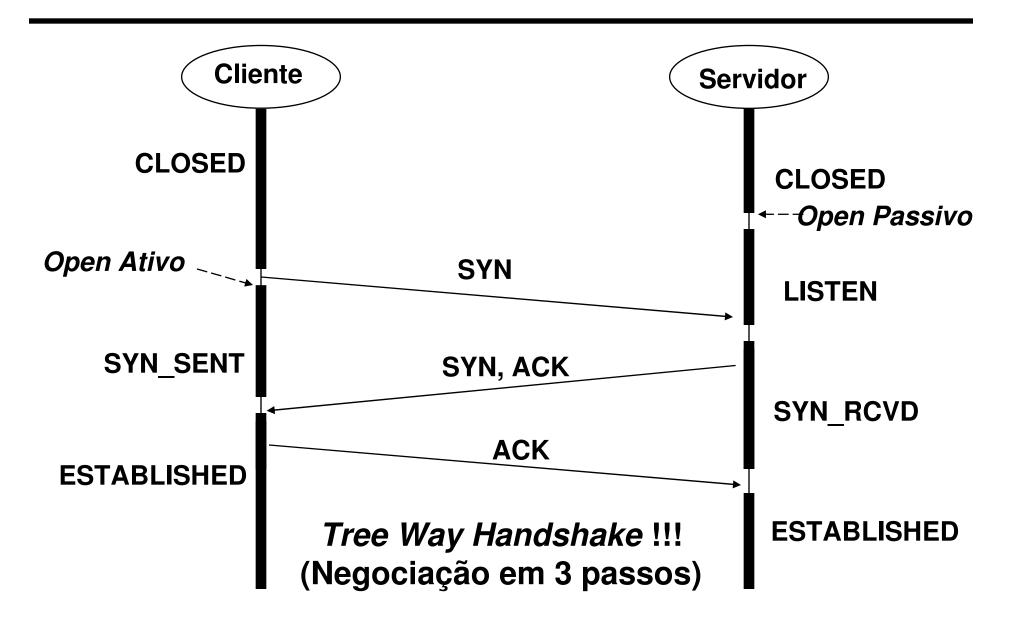






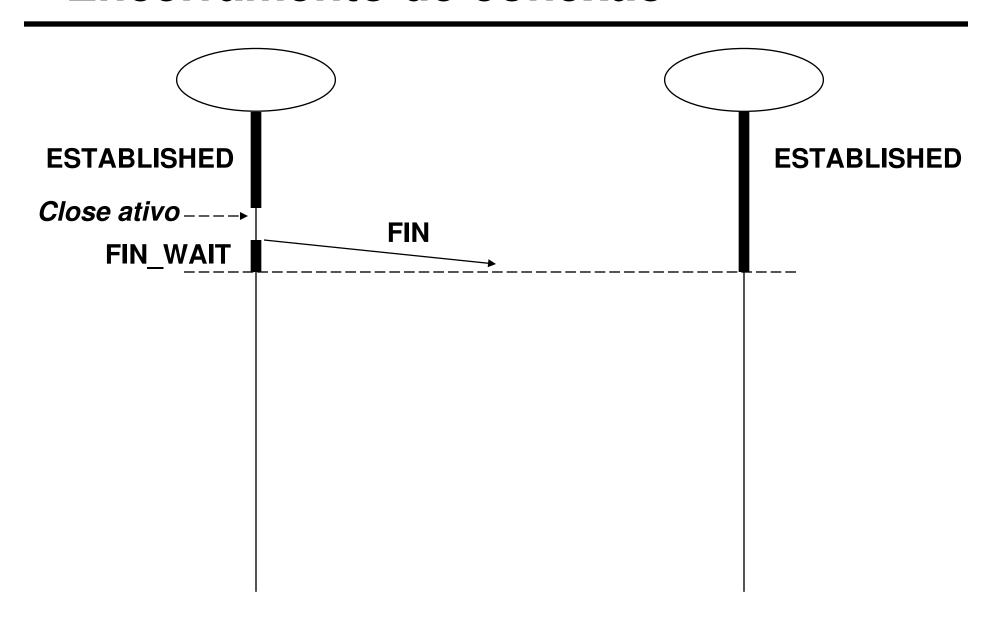


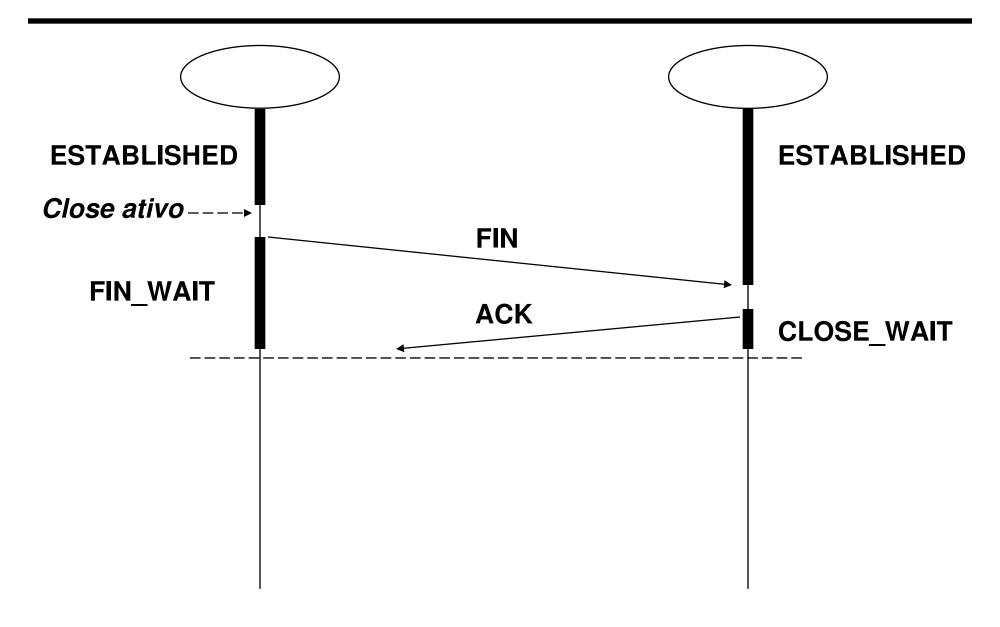


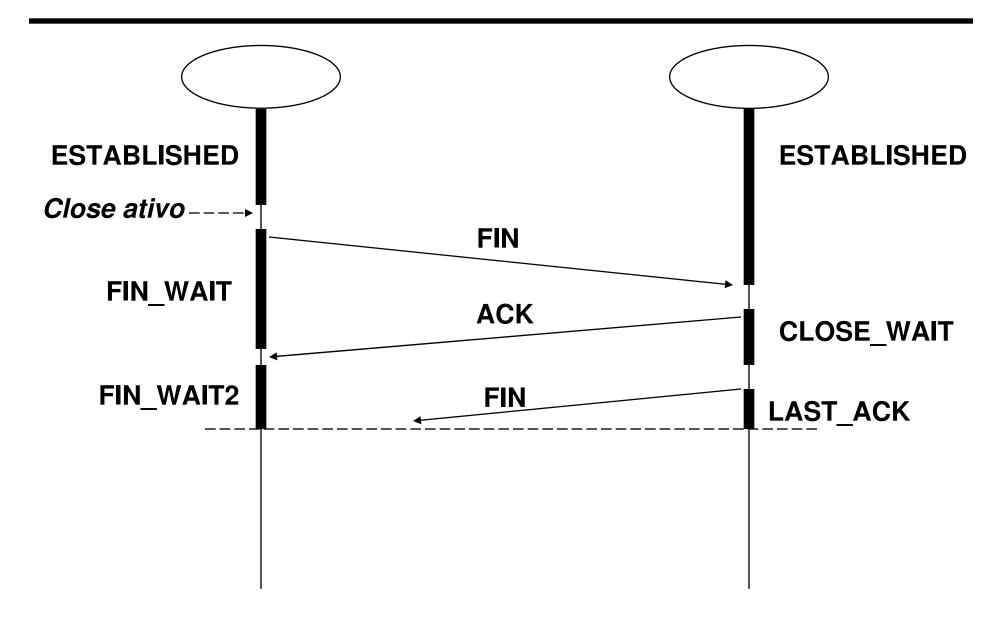


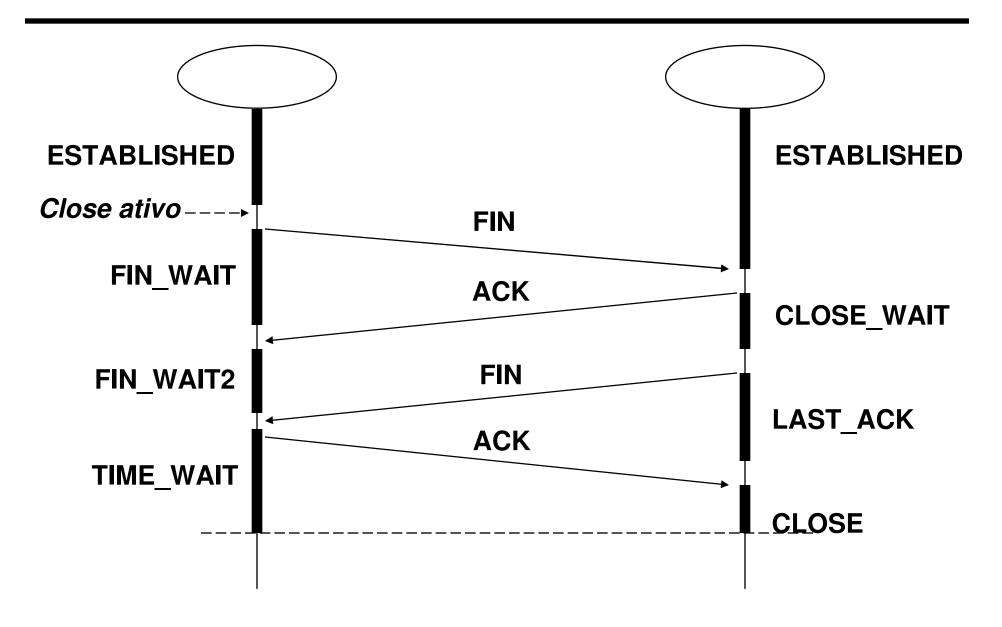
## Estados TCP: Encerramento de conexão

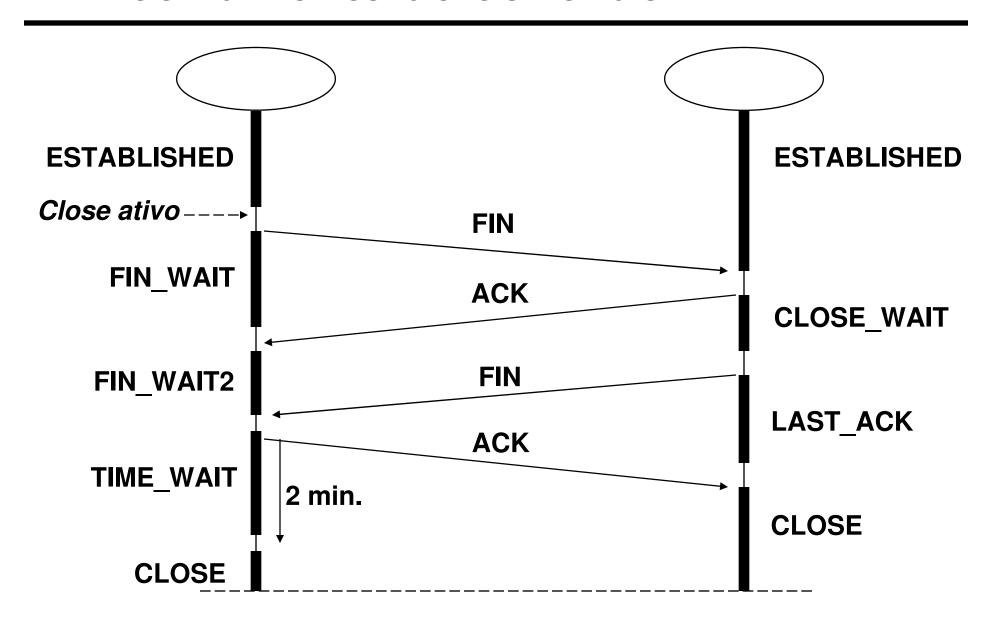












## **Utilitários**



### **Utilitários**

#### □ netstat -a

 Permite verificar as conexões TCP estabelecidas e as portas TCP abertas aguardando conexões

```
# netstat -na | more
Proto RecQ SendQ Local Remore State
```

## Bibliografia deste módulo



## Bibliografia deste módulo

#### □ Referências

- ❖ Redes de Computadores: das LANs MANs e WANs às Redes ATM.
  - SOARES, LUIZ F. G.
  - Editora Campus. 1995
- Computer Networks.
  - TANENBAUM, ANDREW S.
  - 3rd edition. Prentice Hall 1996.