PSI-3451 Projeto de CI Lógicos Integrados

Aula 4

A parte prática da aula 4 pretende colocar o aluno em contato com mais algumas estruturas sintáticas da linguagem VHDL, particularmente funções e procedimentos, além de aspectos de bibliotecas externas (IEEE) e construídas pelo usuário.

<u>Tenha certeza</u> que sabe responder as perguntas listadas abaixo após a observação dos arquivos ou dos resultados de simulações.

PARTE PRÁTICA

São fornecidos 2 arquivos VHDL do módulo *num_gen* que faz parte do projeto **snake<** Cada um contém modelos diferentes dos *muxes* encadeados (ver apostila de conceitos). Cada um dos módulos será modificado durante a aula gerando outros arquivos. No total serão analisados e simulados 5 casos. A seguir vamos descrever cada um dos modelos e os conceitos de VHDL que podem ser observados em cada uma das simulações.

Em cada caso o procedimento para **capturar**, **compilar** e **simular** cada arquivo VHDL é o mesmo utilizado nas aulas anteriores.

Preparação das Pastas e Arquivos para Simulação

- Ligar o computador e entrar no ambiente **Windows.**
- Utilizando o **Windows Explorer** acesse a sua área de trabalho na unidade de rede **X**.
- Na sua área de trabalho crie uma pasta X:\psi3451\aula_4 para armazenar os resultados desta prática. Como serão realizadas 5 simulações, recomendamos que sejam criadas pastas separadas para cada uma delas com o objetivo de salvar adequadamente os resultados. Por exemplo, crie as pastas:
 - 1. X:\psi3451\aula 4\ng 1

(arquivo num gen 1.vhd; entidade num gen direct)

2. Para estudar tipos IEEE e conversões

$X:\psi3451\aula_4\ng_1m$

(arquivo num_gen_1m.vhd - inicialmente cópia do num_gen_1 ; entidade num_gen_direct).

3. Para estudar o uso de funções

$X:\psi3451\aula\ 4\ng\ 2$

(arquivo num gen 2.vhd; entidade num gen with function).

4. Para estudar o uso de procedimentos

$X:\psi3451\aula\ 4\ng\ 3$

(arquivo num gen 3.vhd - inicialmente cópia do num gen 2; entidade

num gen with procedure).

5. Para estudar o uso de pacotes (packages) e bibliotecas (library)

X:\psi3451\aula 4\lib 1

(arquivo *procedure_pack.vhd* - inicialmente cópia do *num_gen_3.vhd* ; pacote *procedure_pack*)

е

$X:\psi3451\aula\ 4\ng\ 4$

(arquivo num_gen_4.vhd - inicialmente cópia do num_gen_2; entidade num gen with procedure 2).

- No Windows Explorer, selecione Rede=> NEWSERVERLAB => psi3451 => aula 4.
- Copie os arquivos *num_gen_1* e *num_gen_2* para as pastas correspondentes, X:\psi3451\aula 4\ng 1 e X:\psi3451\aula 4\ng 2.

1) Captura, compilação e simulação do circuito num gen direct (muxes + número direto)

- a) Abra o arquivo *num_gen_1.vhd* para a pasta **X:\psi3451\aula_4\ng_1**. Ele está codificado no modelo VHDL comportamental (*dataflow*).
- b) Analise toda a descrição, linha a linha. Tenha certeza que tenha encontrado e entendido cada uma das construções abaixo (conceitos VHDL):
 - o parâmetro generic width
 - a inferência dos três muxes (ver apostila de conceitos)
 - pacote std logic 1164 (ieee) e tipos std logic e std logic vector
 - pacote numeric std (ieee) e tipo signed/unsigned
 - função de conversão to unsigned (int, natural)
 - type casting *std_logic_vector (unsigned)*
 - o local da atribuição de valor por rand_num_direct (veja onde você deverá completar os dados)
- c) Complete ao arquivo *num_gen_1.vhd* com os dados solicitados para o número aleatório (baseados no seu número USP).
- d) Faça o procedimento de captura, compilação e simulação.

Recomendação: realize a simulação para verificar:

- o funcionamento do circuito de acordo com a tabela da apostila de conceitos
- guarde os resultados do Wave para comparação na seção seguinte.

<u>Perguntas:</u> seguindo as recomendações, a simulação mostrou o comportamento esperado do circuito como descrito na <u>apostila de conceitos</u>?

2) Captura, compilação e simulação do circuito num_gen_direct no modelo dataflow, com alterações de sintaxe

- a) Faça uma cópia do arquivo *num_gen_1.vhd* e salve-o com o nome *num_gen_1m.vhd* na pasta X:\psi3451\aula 3\ng 1m.
- b) Em seguida modifique o arquivo (com o programa **Notepad++**), COMENTANDO a linha onde se <u>declara</u> o uso do pacote std_logic_1164.
- c) Faça o procedimento de captura, compilação e simulação.

<u>Perguntas:</u> O que ocorreu na compilação? Houve erro? Se positivo, qual foi o erro apontado pelo compilador? Por que?

- d) Partindo novamente do arquivo *num_gen_1.vhd* (ATENÇÃO: antes de ser modificado) repita os itens a) b) e c) fazendo as modificações listadas a seguir (uma de cada vez) e responda sempre a mesma pergunta acima.
 - ☆ COMENTAR a linha onde se declara o pacote numeric std
 - ☆ SUBSTITUIR a linha

```
{rand num direct
                     <=
                           (to unsigned
                                         (YOUR NUMBER DECIMAL,
  number'length));}
  por
   { rand num direct <= YOUR NUMBER DECIMAL; } .

☆ SUBSTITUIR a linha

   {rand num direct
                     <=
                           (to unsigned
                                         (YOUR NUMBER DECIMAL,
  number'length));}
  por
   { rand num direct <= "YOUR NUMBER BINARY ";}
☆ na linha
            de comando de atribuição
                                         de one gen s
                                                         SUBSTITUIR
   {std logic vector (rand num direct)}
```

Recomendação: Realize uma simulação com a mesma sequência de estímulos adotada na Seção 1.

3) Captura, compilação e simulação do circuito num gen 2 (muxes + função)

Funções devem ser vistas como estruturas que objetivam estruturar a descrição do modelo e aumentar a legibilidade do VHDL. Há uma forte semelhança entre funções da linguagem VHDL com as existentes em linguagens de programação de software como C ou Pascal. <u>Não deve ser</u> confundido com componentes que são representações estruturais de módulos.

Como características principais, as funções:

- retornam um valor;
- são chamadas dentro de expressões;

{ rand num direct}

- não modificam valores que lhe são passados;
- são executados em um ciclo de simulação, ou seja, todos os parâmetros passados são

vistos como variáveis.

- a) Abra o arquivo num_gen_2.vhd para a pasta X:\psi3451\aula_4\ng_2.
- b) Analise toda a descrição, linha a linha. Tenha certeza que tenha encontrado e entendido os itens seguintes:
 - o parâmetros *generic* width
 - a inferência dos três muxes como ilustrado na apostila de conceitos
 - a declaração de função rand num f (veja onde você deverá completar os dados)
 - o corpo da função
 - a chamada de função
 - a declaração de atraso inercial
- c) Complete ao arquivo *num_gen_2.vhd* com os dados solicitados para a função (baseados no seu número USP)
- d) Faça o procedimento de captura, compilação e simulação.

Recomendação: realize a simulação para verificar:

• o funcionamento do circuito de acordo com a tabela da apostila de conceitos

Guarde os resultados do Wave para comparação na seção seguinte.

<u>Perguntas:</u> seguindo as recomendações, a simulação mostrou o comportamento esperado do circuito como descrito na <u>apostila de conceitos</u>? O tempo de atraso especificado foi observado na simulação?

4) Captura, compilação e simulação do circuito num_gen_2 (muxes + procedimento)

Procedimentos também são estruturas que objetivam estruturar a descrição do projeto e aumentar a legibilidade do VHDL. Um procedimento pode ser visto como a descrição de um processo que pode ser invocado várias vezes. Um procedimento, diferente de uma função, tem como características principais:

- pode gerar múltiplos valores, porém, não pelo comando de retorno;
- pode ter comando de retorno como forma de encerrar um procedimento;
- é chamado como comando;
- pode modificar valores que lhe são passados como parâmetros;
- apresentam noção de tempo.
- a) Faça uma cópia do arquivo arquivo num_gen_2.vhd e salve-o com o nome num_gen_3.vhd na pasta X:\psi3451\aula_4\ng_3.
- b) Como forma de experimentar diversas estruturas em VHDL, você deve trocar a função por um procedimento. Usando os slides da aula para suporte para a sintaxe de procedimento:
 - denomine a entity de **num gen with procedure**
 - denomine o procedimento de rand num p
 - verifique como compatibilizar a sintaxe de chamada de procedimento para a sintaxe do terceiro mux.
 - deixe o tempo de atraso especificado dentro do procedimento

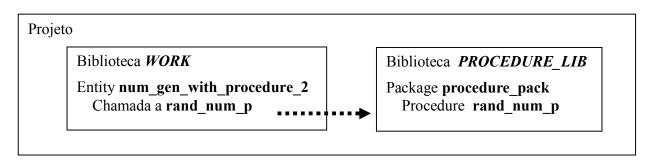
c) Faça o procedimento de captura, compilação e simulação.

Guarde os resultados do Wave para comparação na seção seguinte.

<u>Perguntas:</u> a simulação mostrou o comportamento idêntico ao do item 3)? O tempo de atraso especificado foi observado na simulação?

5) Captura, compilação e simulação do circuito num_gen_with_procedure com procedimento declarado em pacote de biblioteca específica

Nesta seção, o procedimento **rand_num_p** será colocado em uma biblioteca que pode ser acessada publicamente por descrições de circuito em um sistema de arquivo separado. Para isto, ele será declarado dentro de pacote **procedure_pack** a ser instalado em uma biblioteca **procedure_lib**. Neste experimento, o procedimento será chamado por um circuito, cuja unidade de projeto estará em **work**, como mostrado no diagrama abaixo.



Primeiramente, <u>a nova biblioteca e o pacote</u> devem ser construídos. O package deve ser compilado em uma biblioteca *work* (mapeada para pasta específica) e depois remapeada com o nome **procedure lib**.

- a) O pacote será editado a partir do arquivo *num_gen_3.vhd*. Faça uma cópia deste e salve-o com o nome *procedure pack.vhd* na pasta **X:\psi3451\aula_4\lib_1**.
- b) Edite o arquivo procedure pack.vhd:
 - Crie o pacote **procedure_pack** com a sintaxe de package (declaração e *body*). Use os slides da aula 3 para se referenciar.
 - O único elemento do pacote será o procedimento rand num p
- c) No Modelsim, acesse o diretório X:\psi3451\aula 4.
- d) Faça o procedimento de criação de nova biblioteca na opção **Create**, selecione **"A new library and a physical mapping to it"**. Use lib 1 em ambos os campos.
- e) Mude o diretório para X:\psi3451\aula 4\ng 4.
- f) Crie uma nova biblioteca e na opção Create, selecione "a map to an existing library". Deixe *work* como nome e mapeie-o para X:\psi3451\aula_4\lib_1 para o seu nome físico.
- g) Faça ali o procedimento de compilação do arquivo procedure pack.vhd.
- h) Clique o botão direito sobre *work* e edite. Mude o nome da biblioteca para **procedure_lib**.

<u>Pergunta:</u> Qual é a biblioteca estabelecida e o que ela contém?

Nos passos seguintes, a nova biblioteca e o recém-criado pacote serão utilizados pelo novo módulo num gen 4.

- i) Faça uma cópia do arquivo arquivo num_gen_3.vhd e salve-o com o nome num_gen_4.vhd na pasta X:\psi3451\aula 4\ng 4.
- j) No Modelsim, edite o arquivo *num gen 4.vhd* da seguinte forma:
 - denomine a entity como num gen with procedure 2
 - elimine todas as <u>declarações</u> de **rand_num_p** (obs. a <u>chamada</u> ao procedimento dentro da arquitetura deve ser mantida)
 - acrescente a declaração da biblioteca **procedure_lib** e ao uso do pacote **procedure pack**
- k) Faça o procedimento de criação de biblioteca *work* e na opção Create, selecione "A new library and a physical mapping to it".
- 1) Faça o procedimento de compilação de e simulação do arquivo num_gen_4.vhd.

Pergunta: a simulação mostrou o comportamento idêntico ao do item 4)?

Pergunta: Entendeu o uso da bibkioteca criada e o seu pacote pelo circuito de muxes encadeados?

Pergunta: De que maneira a atual forma de usar pacotes é diferente daquelas usadas na aula 3 (com reg_bank_simplicado? Tenha certeza que sabe diferenciar e explicar.