

Class 16/09

```
%Example: écrire le script testscript.m

clc;clear; close all;

% Ce script trouve les valeurs negatives d'une matrice "a"

x = [-1.2 0 3.1 6.2 -3.3 -2.1];
y = find(x<0);
z = x(y)

z = 1x3
-1.2000    -3.3000    -2.1000
```

3.2 Fonctions

Ouvrir l'éditeur et enregistrer le fichier .m

- Le nom du fichier doit IMPERATIVEMENT correspondre au nom de la fonction
- Le 1^o mot du fichier est **function**
- Prototype **function [var S1 var S2...] = nom_fonction(var E1, var E2...)**
- var S1 var S2... = **variable sortie**
- var E1 var E2... = **variable entrée**
- Cette ligne est forcément la 1^o ligne du fichier
- On met obligatoirement un commentaire après cette 1^o ligne

```
function[T] = trietab(M)
%Cette fonction trie un tableau
T = sort(M); % Tri le tableau M
end

trietab(10*rand(3))
```

```
ans = 3x3
4.7092    0.3360    3.1960
6.9595    0.6881    5.3086
6.9989    6.3853    6.5445
```

```
%exercice: écrire une fonction qui permet de calculer sin(x) - xcos(x)

function result = sinCosDifference(x)
%Cette fonction permet de calculer sin(x) - xcos(x)
result = sin(x) - (x .* cos(x));
end

sinCosDifference(0:pi/4:2*pi)
```

```
ans = 1x9
     0    0.1517    1.0000    2.3732    3.1416    2.0697   -1.0000   -4.5946 ...
```

```
%exercice: ecrire une fonction permettant de calculer la distance entre 2
%points du plan au de l'espace
```

```
function distance = calcul_distance(point1, point2)
%Cette fonction calcule la distance entre 2 points (n dimension) du plan au de
l'espace
distance = sqrt(sum((point1 - point2).^2));
end

point1 = 3*rand([1 3]);
point2 = 4*rand([1 3]);
distance = calcul_distance(point1, point2)
```

```
distance =
2.8060
```

3.3 Variables entrée/sortie

Si l'utilisateur ne nomme pas la variable dans laquelle il veut recueillir la sortie de la fonction, le résultat est mis dans **ans**.

- Les variables définies à l'intérieur d'une fonction sont locales à cette fonction

Plusieurs variables de sortie permet apparaître

```
function[A x M] = test(I)
%fonction test
A = 2.*I;
x = max(I(:));
M = sqrt(min(I(:)));
end

M = [2 3];
test(M) %retrouve uniquement la 1e variable de sortie stackée dans
ans
```

```
ans = 1x2
     4      6
```

```
[B, y, N] = test(M) %retrouve toute les variables de sortie stackée dans B, y et N
```

```
B = 1x2
     4      6
y =
3
N =
1.4142
```

```
[B2, y2] = test(M) % é premières variables
```

```
B2 = 1x2
    4      6
y2 =
    3
```

Il est possible de gérer dans la fonction, les instruction à executer en fonction du nombre de variables d'entrée et/ou sortie (**nargin**, **nargout**)

4 Représentation MATLAB

4.1 Ouverture/Fermeture

- Par ouvrir (ou activer) une figure: **figure()** ou **figure(n)**, avec n le numéro de la figure
- Par fermer une figure: **close** ou **close(n)**
- Par fermer toutes les figures: **close all**

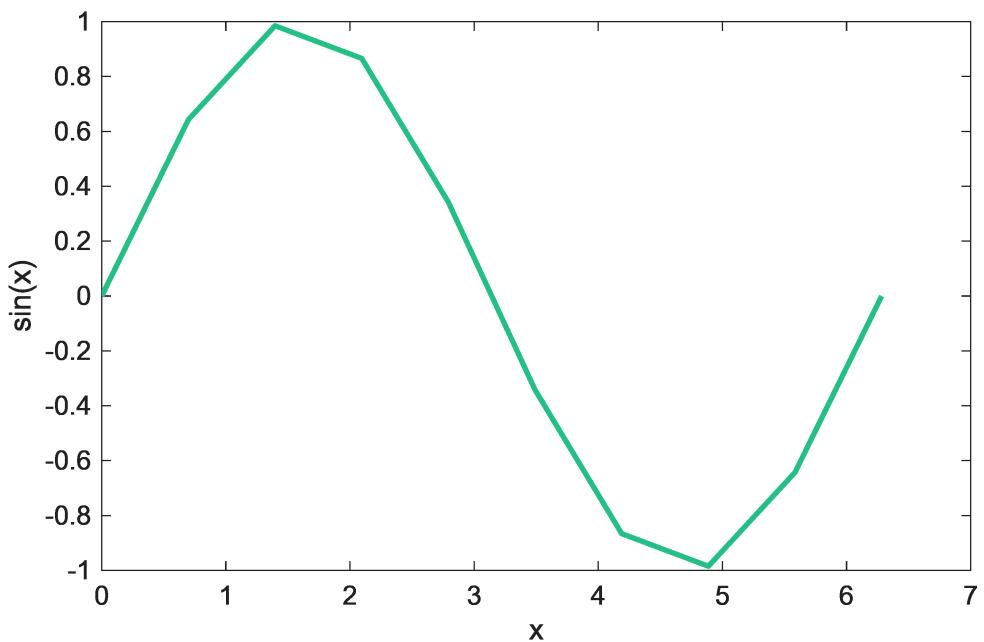
4.2 Command plot

Permet de tracer un graphe 2D (**plot(x, y)**) avec x et y deux vecteur de même taille (1xN ou Nx1)

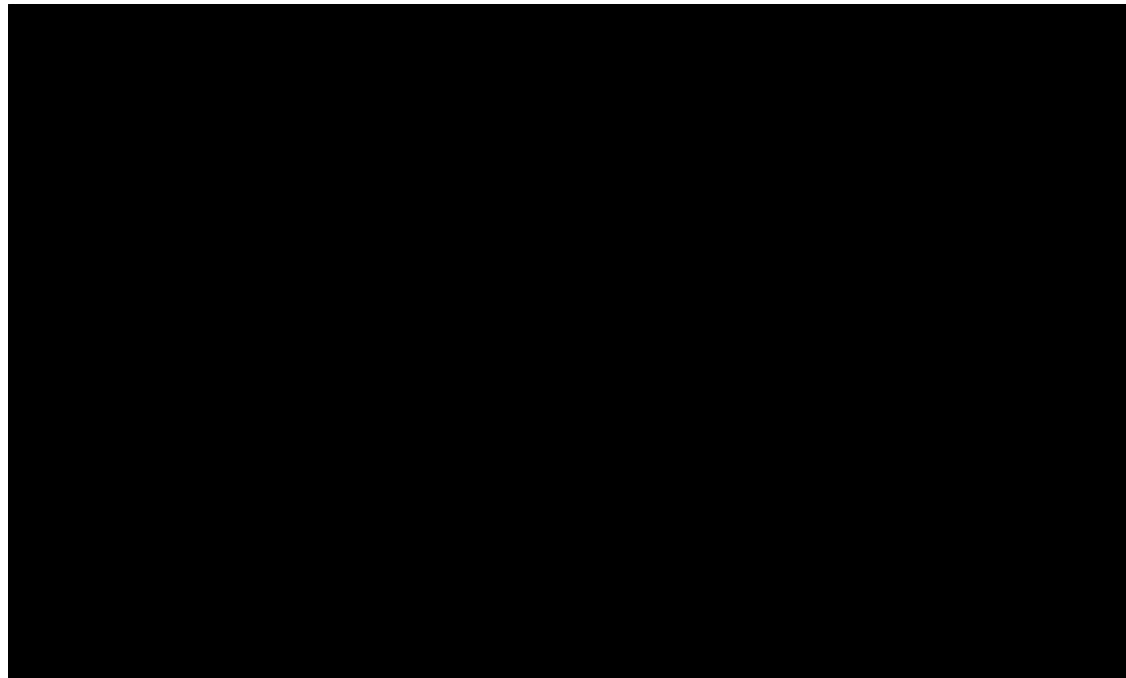
```
%Trace les valeurs de y en fonction de x

x1 = linspace(0, 2*pi, 10);
x2 = linspace(0, 2*pi, 100);
y1 = sin(x1);
y2 = sin(x2);

figure;
plot(x1, y1, Color="#24bf86", LineWidth=2);
xlabel('x');
ylabel('sin(x)');
```



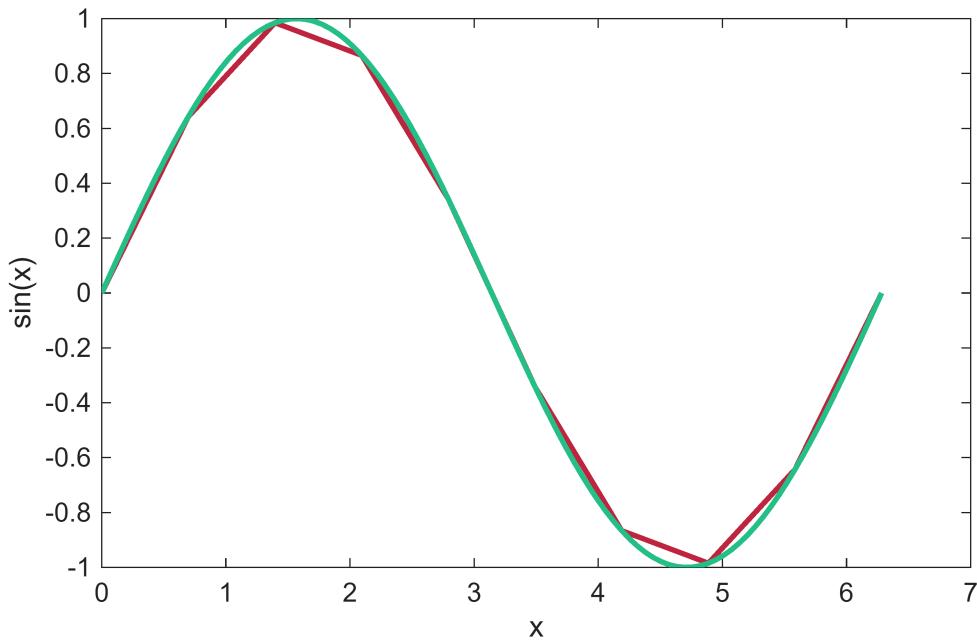
```
figure;
plot(x2, y2, Color="#24bf86", LineWidth=2);
xlabel('x');
ylabel('sin(x)');
```



Pour tracer 2 courbes sur la même figure: **hold on**

```
figure;
plot(x1, y1, Color="#bf243e", LineWidth=2);
xlabel('x');
ylabel('sin(x)');
```

```
hold on  
plot(x2, y2, Color="#24bf86", LineWidth=2);  
hold off
```



4.3 Annotations

4.3.1 Grille

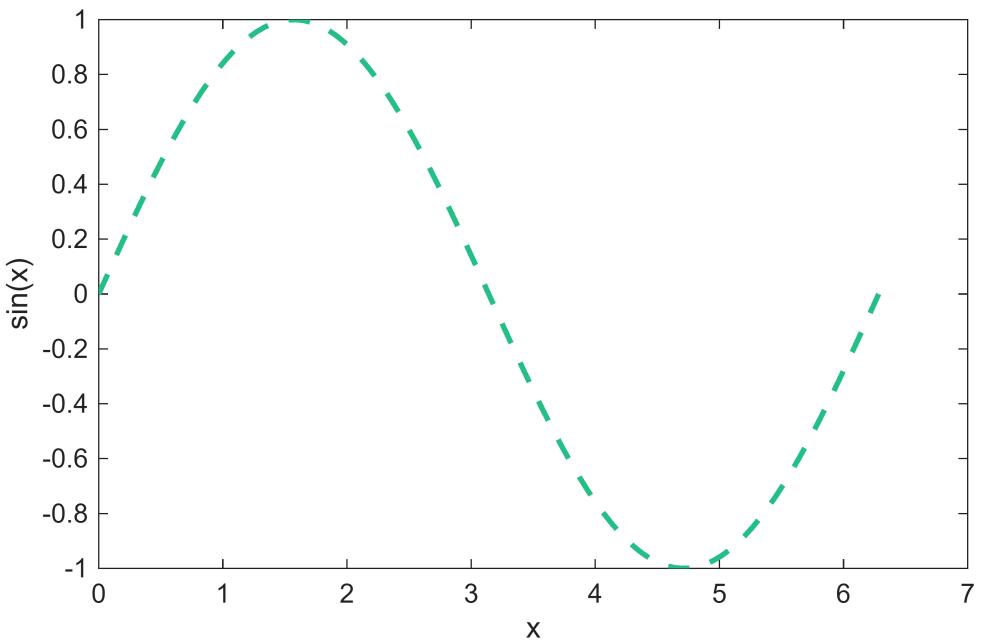
Pour ajouter une grille: **grid on**

4.3.2 Caractéristique de la coube

Style:

- "-" trait plein (défault)
- "--" pointillé
- ":" pointillé court
- "-." pointillé mixte

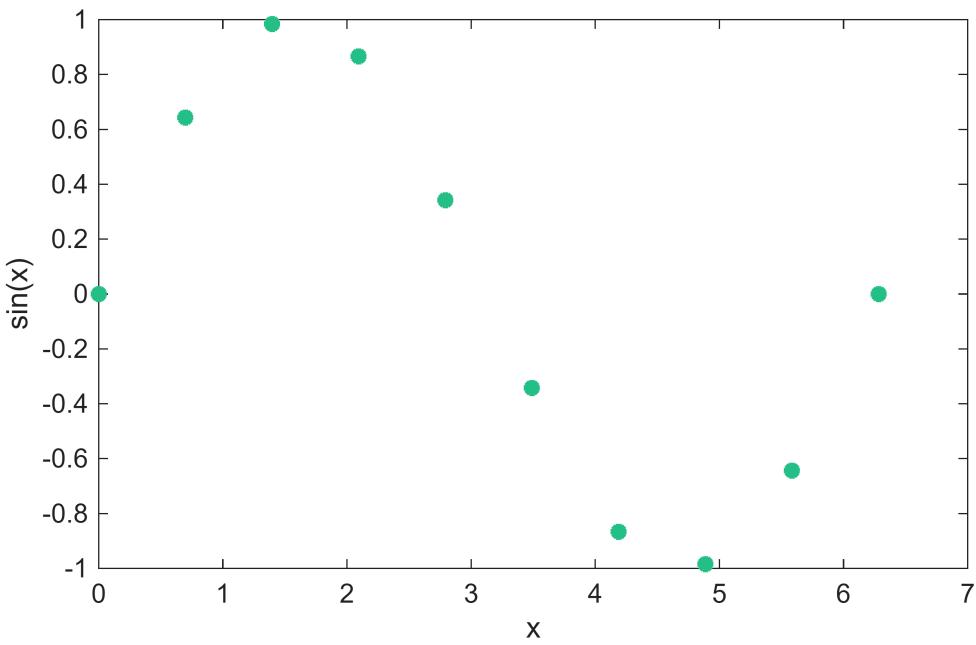
```
figure;  
plot(x2, y2, Color="#24bf86", LineWidth=2, LineStyle="--");  
xlabel('x');  
ylabel('sin(x)');
```



Symbole

- 'o'
- 'x'
- '*'
- '>'
- 's'
- 'd'
- 'p'

```
figure;
plot(x1, y1, '*', Color="#24bf86", LineWidth=2);
xlabel('x');
ylabel('sin(x)');
```



Couleur

- 'b' bleu (défaut)
- 'k' noir
- 'y' jaune
- 'g' vert
- 'm' magenta
- 'c' cyan
- 'r' rouge

Vous pouvez aussi choisir la couleur avec ce code HEX/RGB

```
figure;
plot(x2, y2, '--x', Color= [237 43 166]/255, LineWidth=1.5, LineStyle = ":" ,
MarkerSize = 15);
xlabel('x');
ylabel('sin(x)');

set(gca, "XGrid", "on", "YGrid", "on")

ax = gca;
chart = ax.Children(1);
datatip(chart,3.173,-0.03173);
```

