

Hortolândia, 18 de setembro de 2013.

Aulas 31 e 32 – Programação Orientada a Objetos – Relacionamento de Herança

1. Exercícios

1 - Crie uma classe qualquer em um programa, depois instancie um objeto a partir dela. Em seguida, usando o completador de código do ambiente, visualize quais métodos e atributos estão disponíveis. Existem alguns atributos e métodos não declarados na classe? De onde vieram?

2 - Faça uma classe Carro, com os atributos modelo, ano, peso e preço. Reutilize essa classe criando 2 subclasses, CarroUtilitário e CarroPasseio e acrescente atributos para elas. Num programa principal, crie objetos das 3 classes e teste as opções disponíveis de métodos e atributos em cada um. neste exemplo, a princípio deixe todos elementos sem declaração de encapsulamento (package-private).

3 - Implemente o exemplo dado na figura 05 da aula 30. Teste cada classe declarando objetos e alimentando seus atributos

4 - Crie uma classe A dentro de um pacote, com 3 atributos, sendo 1 privado 1 sem encapsulamento e um protected. Crie um novo pacote. Agora crie uma classe B estendendo a classe A, para isso importe-a. Agora teste a visibilidade dos atributos herdados.

5. Referências Bibliográficas

BORATTI, Isaias Camilo. **Programação Orientada a Objetos usando Delphi**. Quarta Edição. Editora Visual Books. Florianópolis, 2007.

DEITEL, H.M., DEITEL, P.J. **Java – Como programar**. Terceira edição. Porto Alegre: Bookman Editora, 2001.

PALMEIRA, T.V.V. **Abstração, Encapsulamento e Herança: Pilares da POO em Java**. Disponível em: <http://www.devmedia.com.br/abstracao-encapsulamento-e-heranca-pilares-da-poo-em-java/26366>. Última consulta: 11/09/2013.

SANTOS, Rafael. **Introdução à Programação orientada a objetos usando Java**. 8ª Reimpressão. Rio de Janeiro: Campus - Elsevier, 2003.