

 <div>INSTITUTO FEDERAL SÃO PAULO Ensino Superior</div>					INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO						
IDENTIFICAÇÃO											
Curso:		Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas				Modalidade:		Ensino Superior			
Componente Curricular:		Linguagem de Programação I				Código disciplina:		LOG A2			
Ano /Semestre:		2013/02		Num. Aulas por dia:		04		Área:		Informática	
Total de horas:		66,7		Total de aulas:		80		Número de Professores:		2	
Professores responsáveis:		Arthur Augusto Bastos Bucioi e Leandro Camara Ledel									
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO											
Data		Descrição do conteúdo / bases tecnológicas									
31/7/2013		Apresentação da disciplina, dos objetivos, dos critérios de avaliação e da bibliografia. Algoritmos, dados e variáveis Exemplos de algoritmos empregando variáveis									
7/8/2013		Dados e estruturas de dados Tipos primitivos de dados Exemplos e exercícios com tipos primitivos de dados Estruturas de Dados: Listas Exemplos e exercícios com listas									
14/8/2013		Linguagens de programação e seus paradigmas Programação estruturada e programação orientada a objetos Introdução à linguagem Java Definição de trabalho de pesquisa a ser realizado em grupos									
21/8/2013		Tipos primitivos em Java Vetores Exemplos e exercícios em Java utilizando tipos primitivos e vetores									
28/8/2013		Classes e Objetos Métodos Exemplos e exercícios empregando classes e seus métodos									
4/9/2013		Sintaxe da linguagem Java Convenções de escrita da linguagem Java Exercícios de programação em laboratório Entrega do trabalho de pesquisa realizado em grupos									
11/9/2013		Encapsulamento Comunicação entre classes Exercícios de programação em laboratório									
18/9/2013		Herança Exemplos de herança entre classes Exercícios de programação em laboratório									
25/9/2013		Exercícios de programação em laboratório Revisão para a Prova 1									
2/10/2013		Exercícios em Laboratório Prova 1									
9/10/2013		Correção da Prova 1 (vista da prova) Classes gráficas em Java Exercícios de programação em laboratório Definição de trabalho prático de programação a ser realizado em grupos									
16/10/2013		Classes gráficas em Java - continuação Sobrecarga de métodos e polimorfismo Exercícios de programação em laboratório									
23/10/2013		Trabalho em grupos acerca dos projetos Exercícios de programação em laboratório									
30/10/2013		Trabalho em grupos acerca dos projetos Exercícios de programação em laboratório									
6/11/2013		Tratamento de erros e exceções em Java Exemplos de suporte a exceções em Java Exercícios de programação em laboratório									
13/11/2013		Aplicações em Java e arquivos XML – uma introdução. Apresentação dos trabalhos práticos de programação									
27/11/2013		Exercícios em Laboratório. Revisão para a Prova 2									
4/12/2013		Prova 2									
11/12/2013		Vista da Prova 2 Exame Final									
18/12/2013		Correção do Exame Final Considerações finais da disciplina.									

Professor		Coordenador de Área/Curso	
Data	Assinatura	Data	Assinatura