

ATIVIDADE PRÁTICA PESSOAL 03



Regras

- Todo o trabalho feito no sentido do cumprimento das expectativas deste curso deve ser exclusivamente seu
- A colaboração na realização das Atividades Práticas não é permitida, salvo indicação contrária definida na especificação da atividade
- Ver ou copiar o trabalho de outro indivíduo do curso ou retirar material de um livro, site ou outra fonte, mesmo em parte e apresentá-lo como seu próprio constitui desonestidade acadêmica
- Você pode e deve recorrer à Web para obter referências na busca de soluções para as Atividades Práticas, mas não por soluções definitivas para os problemas
- O não atendimento à essas regras serão tratadas com rigor



Quesitos de Avaliação

- **Exatidão:** até que ponto o seu código é consistente com as nossas especificações e livre de bugs?
- **Design:** até que ponto o seu código é bem escrito (escrito claramente, funcionando de forma eficiente, elegante, e / ou lógica)?
- **Estilo:** até que ponto o seu código é legível (comentado e indentado, com nomes de variáveis apropriadas)?



Operações em AAB

- O desafio é implementar uma árvore binária de busca e algumas de suas operações fundamentais
- Alguns detalhes do desafio:
 - A árvore deverá ser criada a partir de um arquivo texto (.txt) com os valores (inteiros) para os nós, e estes separados por vírgula.
 - Implementar as travessias e a impressão da árvore em modo: IN-ORDEM, POS-ORDEM, PRE-ORDEM
 - Implementar a busca por um determinado valor (key) na árvore.
 - O usuário informará o valor (key) que será buscado no console (tela)
 - Se o valor informado (key) não existir na árvore, informar ao usuário “Valor não existe na árvore binária”
 - Não se preocupe com valores repetidos, se houver esse caso, pare a busca no primeiro elemento correspondente e informe: “Valor encontrado na árvore”
 - O usuário somente poderá informar números inteiros. Caso contrário, avisar o usuário e não realizar a operação



Resultado Esperado

- Compactar o(s) arquivo(s) fonte(s) em formato ZIP e enviar via Edmodo
- Nome do arquivo compactado deve ter o seguinte padrão:
APP03.nome_completo_aluno.zip

