Fluxograma

Prof. André Constantino da Silva ALOI1 Matutino





Representação de Algoritmos

Visam padronizar a representação e ajudar o entendimento de como ações devem interagir entre si

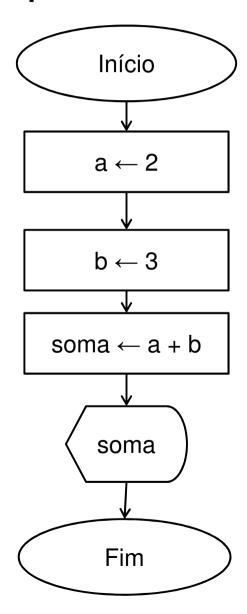
- Linguagem estruturada (portugol)
 - Fluxograma (nesta aula)

• Calcular a soma de 2 e 3

Exemplo Soma de 2 e 3

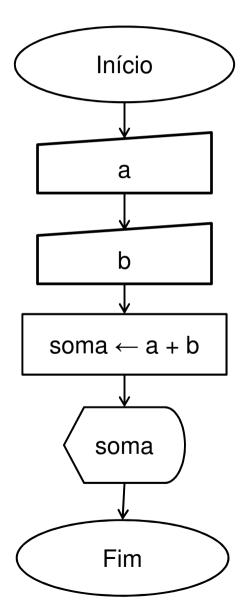
```
algoritmo "soma de 2 e 3"
var
a, b, soma : inteiro
inicio
a <- 2
b <- 3
soma <- a + b
escreva(soma)
fimalgoritmo
```

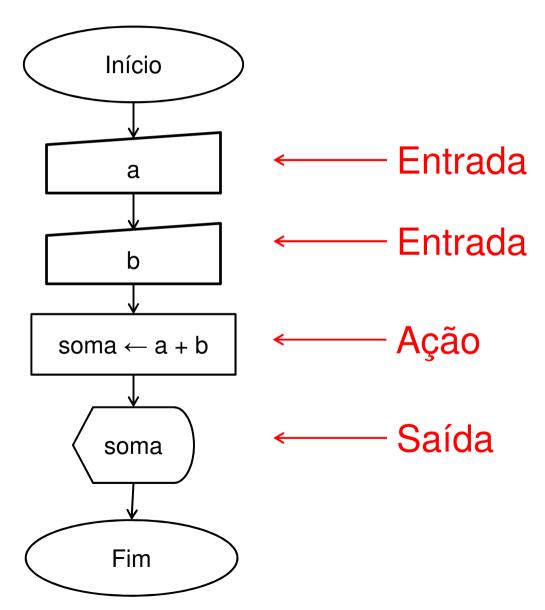
Exemplo Soma de 2 e 3



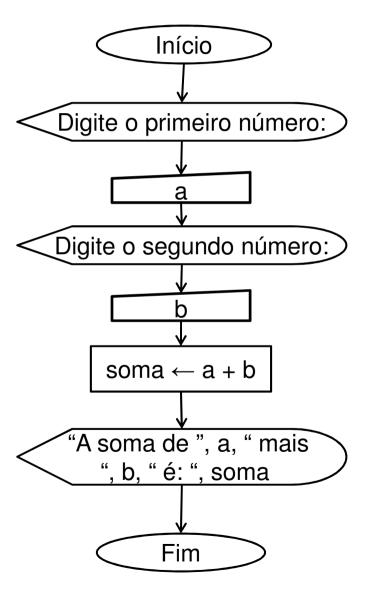
 Calcular a soma de dois números inteiros

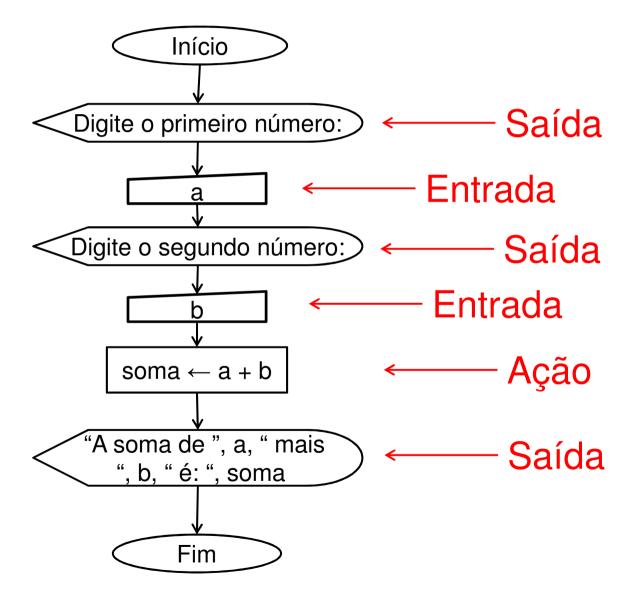
```
algoritmo "soma de dois números"
var
a, b, soma : inteiro
inicio
leia (a)
leia (b)
soma <- a + b
escreva(soma)
fimalgoritmo
```





```
algoritmo "soma de dois números"
var
 a, b, soma : inteiro
inicio
      escreva("Digite o primeiro número: ")
      leia (a)
      escreva("Digite o segundo número: ")
      leia (b)
      soma <- a + b
      escreva("A soma de ", a, " mais ", b, " é: ", soma)
fimalgoritmo
```





Fluxograma

- É um diagrama, uma representação esquemática de um processo que ilustra a transição de informação entre os elementos que o compõe
- Documentação dos passos necessários para a realização de um processo

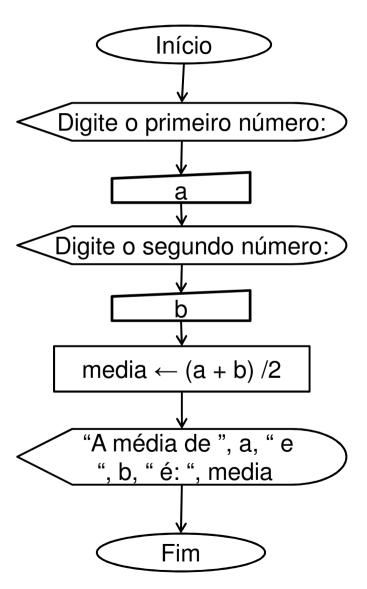
Representação do fluxo

 O fluxo da informação é indicado através de setas, que vão de um elemento gráfico a outro

 Os passos, ou instruções, são definidos através de símbolos

Calcular a média aritmética de dois números inteiros

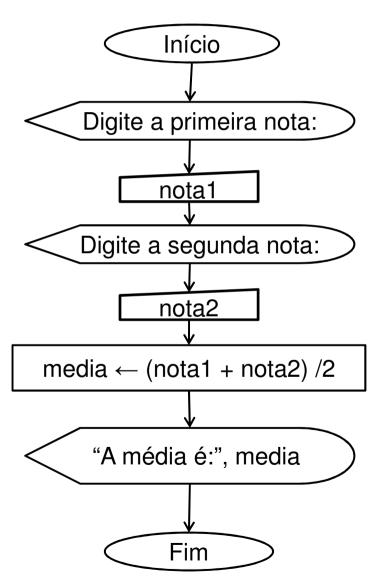
```
algoritmo "media de dois números"
var
  a, b: inteiro
  media: real
inicio
      escreva("Digite o primeiro número: ")
      leia (a)
      escreva("Digite o segundo número: ")
      leia (b)
      media <- (a + b) / 2
      escreva("A media de ", a, " e ", b, " é: ", media)
fimalgoritmo
```



Calcular a média aritmética de duas notas

Exemplo - Média de duas notas

```
algoritmo "media de dois números"
var
  nota1, nota2, media: real
inicio
      escreva("Digite a primeira nota: ")
      leia (nota1)
      escreva("Digite a segunda nota: ")
      leia (nota2)
      media <- (nota1 + nota2) / 2
      escreva("A media é:", media)
fimalgoritmo
```



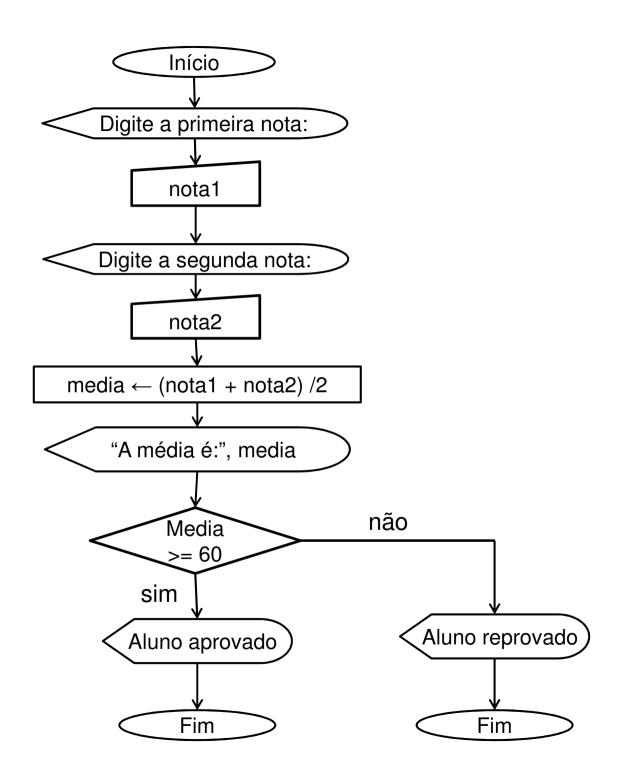
 Calcular a média aritmética de duas notas, e informar se o aluno foi aprovado ou reprovado (média de aprovação é 6,0)

Exemplo - Média de duas notas

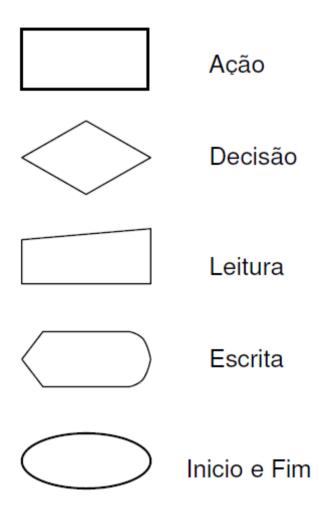
```
algoritmo "media de dois números"
var
 nota1, nota2, media : real
inicio
        escreva("Digite a primeira nota: ")
        leia (nota1)
        escreva("Digite a segunda nota: ")
        leia (nota2)
        media <- (nota1 + nota2) / 2
        escreva("A media é:", media)
        se (media >= 60) entao
                escreva("Aluno aprovado")
        senao
                escreva("Aluno reprovado")
        fimse
fimalgoritmo
```

Exemplo - Média de duas notas

```
algoritmo "media de dois números"
var
 nota1, nota2, media: real
inicio
        escreva("Digite a primeira nota: ")
        leia (nota1)
        escreva("Digite a segunda nota: ")
        leia (nota2)
        media <- (nota1 + nota2) / 2
        escreva("A media é:", media)
        se (media >= 60) entao
                escreva("Aluno aprovado")
        senao
                escreva("Aluno reprovado")
        fimse
fimalgoritmo
```

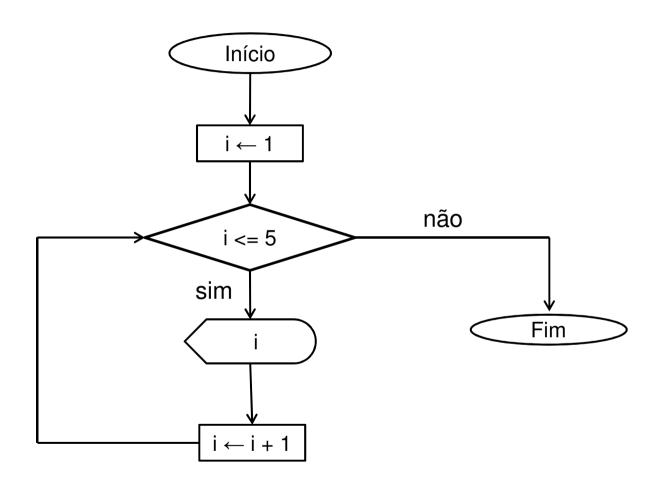


Símbolos



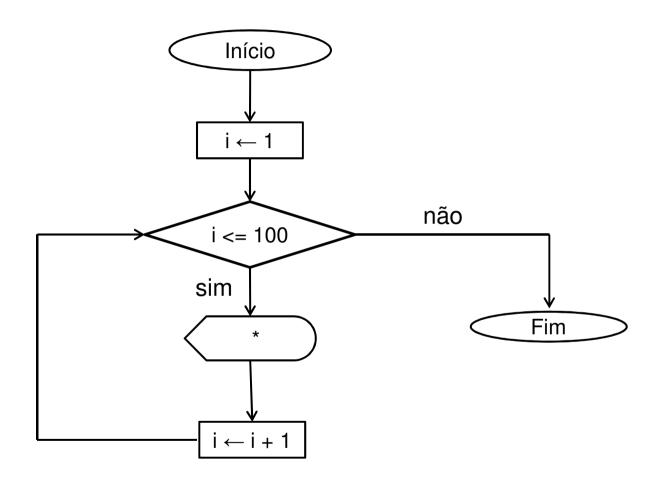
• Imprimir de 1 a 5

```
algoritmo "escreve numeros 1 a 5"
var i: inteiro
inicio
i <- 1
enquanto i <= 5 faca
  escreval(i)
  i <- i+1
fimenquanto
fimalgoritmo
```

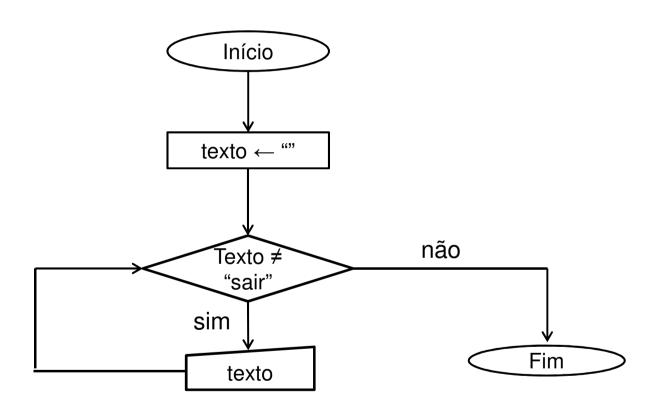


Imprimir * cem vezes

```
algoritmo "escreve_* 100 vezes"
var i: inteiro
inicio
i <- 1
enquanto i <= 100 faca
  escreval("*")
  i <- i+1
fimenquanto
fimalgoritmo
```



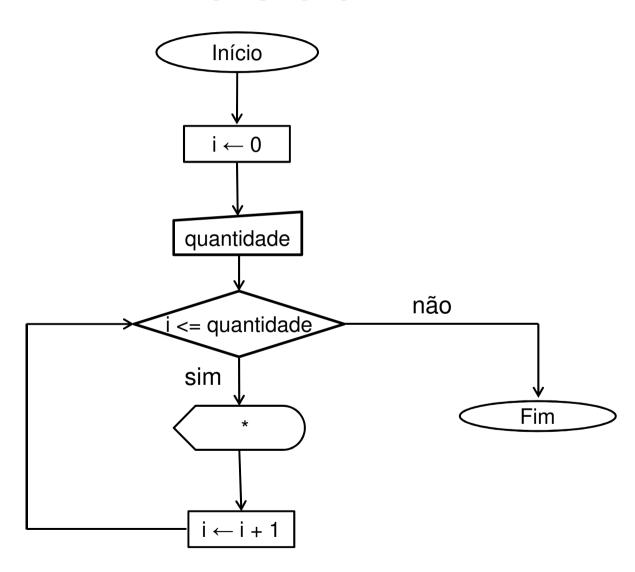
Exercício



Resposta

É um fluxograma que solicita uma palavra do usuário e somente para de solicitar quando ele digitar **sair**

Exercício



Resposta

 É um fluxograma que escreve * a quantidade de vezes que o usuário pedir

Fluxograma

- É um diagrama, uma representação esquemática de um processo que ilustra a transição de informação entre os elementos que o compõe
 - Fluxo da informação: setas
 - instrução: símbolos

Símbolos

