### Instituto Federal de São Paulo - IFSP

## APOI1 - Prof. André

## Lista 3: Exercícios de Lógica – Estruturas de Repetição e Vetores

- 1) Faça um algoritmo que leia um número N, e a seguir calcule a soma de todos os números existentes entre 1 e o número N.
- 2) Escreva um algoritmo que leia um número N, some todos os números inteiros entre 1 e N e mostre o resultado obtido.
- 3) Escreva um algoritmo que leia um número N, calcule e mostre os N primeiros termos da sequência (1, 3, 6, 10, 15, ...)
- 4) Ler um conjunto de números inteiros, caso ele seja par deve ser somado, caso seja impar deve ser multiplicado. O conjunto termina quando for lido 0.
- 5) Melancias custam R\$ 4,50 cada, se compradas até 5 unidades inclusive. R\$ 4,20 se compradas até 20 unidades inclusive e R\$ 4,00 se compradas até 100 unidades. Além deste valor, deve ser dado um desconto de 10% no valor total da compra.

Escrever um algoritmo portugol que receba o número de melancias compradas e devolva a quantidade de reais a pagar. O programa deve rodar até receber o número zero melancias, que indica fim.

- 6) Escreva um algoritmo que leia um número inteiro e indique se o mesmo é múltiplo de 5 ou não.
- 7) Escreva um algoritmo que leia um número e imprima todos os números pares entre 1 e o número fornecido.
- 8) Faça um algoritmo que leia dois valores (limite inferior e limite superior) e mostre todos os números pares entre os dois limites lidos.
- 9) Faça um algoritmo que leia um número N, e a seguir calcule a soma de todos os números **ímpares** existentes entre 1 e o número N.
- 10) Faça um algoritmo que leia uma lista de números terminada pelo número 0. Ao final, o algoritmo deve mostrar a média aritmética de todos os números da lista.
- 11) Escreva um algoritmo que leia um número N, calcule seu fatorial e mostre o resultado obtido.
- 12) Faça um algoritmo que receba as seguintes informações para três produtos em uma compra:
  - O código do produto comprado;
  - A quantidade comprada de um produto.

# O algoritmo deve calcular e exibir:

- O preço unitário de cada produto comprado seguindo a tabela I;
- O preço total da nota;
- O valor do desconto, seguindo a tabela II (aplicado sobre o preço total da nota);
- O preço final da nota depois do desconto.

#### Tabela I

<u>Código</u>	<u>Preço</u>		
1 a 10	R\$ 10,00		
11 a 20	R\$ 15,00		
21 a 30	R\$ 20,00		
31 a 40	R\$ 30.00		

### Tabela II

Preço Total da Nota	% de Desconto
Até R\$ 250,00	5%
Acima de R\$ 250,00, até R\$ 500,00	10%
Acima de R\$ 500,00	15%

13) Fazer um algoritmo para calcular a soma dos n termos ( $S_n$ ) das P.A.s a seguir: Onde  $a_1$  é o primeiro termo da P.A., n é o número de termos a somar e r é a razão. O valor de  $a_n$  (n-ésimo termo da P.A.) é dado por:

$$a_n = a_{n-1} + r$$

a) 
$$Sn = \{3, 5, 7, 9, 11, ...\}$$

b) 
$$Sn = \{1, 5, 10, 15, 20, ...\}$$

c) 
$$Sn = \{1, 3, 6, 9, 12, ...\}$$

- 14) Escreva um algoritmo Portugol que leia uma série de números inteiros e positivos e ao final do processamento imprima qual o maior deles. O processamento se encerra quando for lido qualquer número negativo que não deve ser considerado para efeito de comparação. Supor que o primeiro número digitado pelo usuário não é um número negativo.
- 15) Defina um algoritmo portugol que calcule e imprima o somatório expresso pela seguinte série:

$$S = \frac{500}{2} + \frac{480}{3} + \frac{460}{460} = \frac{20}{4}$$

16) Fazer um algoritmo para calcular e escrever a seguinte soma:

$$S = \frac{37 * 38}{1} + \frac{36 * 37}{2} + \frac{35 * 36}{3} + \dots + \frac{1 * 2}{37}$$

17) O valor aproximado de  $\pi$  pode ser calculado usando-se a série

sendo  $\pi = S * 32$ . Fazer um algoritmo para calcular e imprimir o valor de  $\pi$  com 51 termos.

18) Fazer um algoritmo, usando estrutura de repetição, que calcule e imprima o somatório dos 20 primeiros termos:

19) Escrever um algoritmo que lê o número de identificação e as 3 notas obtidas por cinco alunos nas 3 verificações e a média dos exercícios que fazem parte da avaliação. Para cada aluno, calcular a média usando a fórmula:

A atribuição de conceitos obedece à tabela abaixo:

Média de Aproveitamento		Conceito
$\leq 9.0$	Α	
$\geq 7.5 \mathrm{e} < 9.0$	В	
$\geq 6.0 \mathrm{e} < 7.5$	C	
$\geq 4.0 \mathrm{e} < 6.0$	D	
< 4.0	E	

O algoritmo deve escrever, para cada aluno, o número do aluno, suas notas, a média dos exercícios, a média de aproveitamento, o conceito correspondente e a mensagem: "APROVADO" se o conceito for A, B, ou C e "REPROVADO" se conceito for D ou E.