

Hortolândia, 04 de setembro de 2013.

Aulas 23 e 24 – Programação Orientada a Objetos - Exercícios

Questões

1) Crie uma classe (**Calculadora**) que realize as seguintes operações:

- i. soma de dois números;
- ii. subtração de dois números;

Em seguida, crie uma classe principal que acione a classe Calculadora, realizando primeiramente a soma, e em seguida a subtração, dos números: 7 e 3.

2) Crie uma classe, denominada **Carro**, que armazene as seguintes informações:

- a) quantidade de combustível;
- b) desempenho do veículo, em km/l;

A classe deverá também realizar as seguintes operações:

- i. armazenamento e leitura do valor da quantidade de combustível;
- ii. armazenamento e leitura do valor do desempenho do veículo;
- iii. cálculo da quantidade atual de combustível, após dirigir uma determinada quilometragem;

Em seguida, crie uma classe principal que acione a classe Carro, armazenando um valor inicial de quantidade de combustível, e em seguida verificando qual será a nova quantidade de combustível, após o veículo rodar uma determinada distância.

3) Elabore um sistema com duas classes, relativo a um **Cadastro de Clientes**.

A primeira classe, de nome **Cadastro**, será a classe principal da aplicação. Ela possuirá um método main, dentro do qual será instanciado um objeto da classe Cliente.

A segunda classe, **Cliente**, armazenará os seguintes dados pessoais de um cliente:

nome, endereço, cidade, estado, rg, cpf, telefone

Além de armazenar tais informações, a classe Cliente deverá retornar o valor de cada uma delas, caso solicitada.