

ESTRITAMENTE CONFIDENCIAL

ELABORATA
INFORMÁTICA

Front-End | HTML, CSS, JAVASCRIPT E TAILWIND CSS

01/06/2023



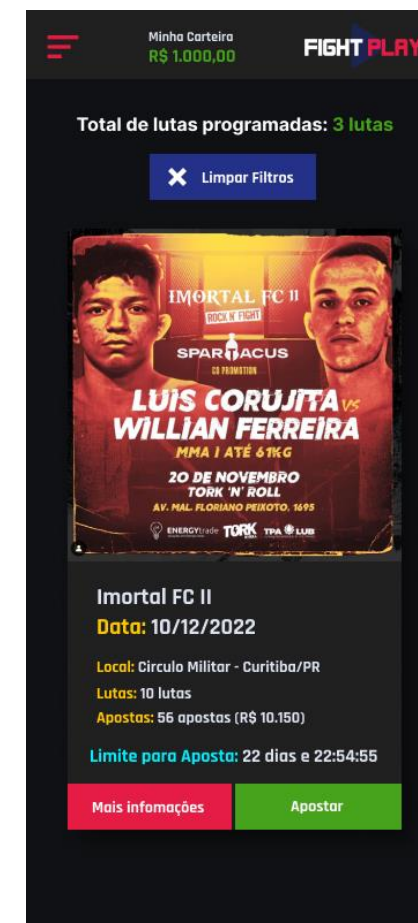
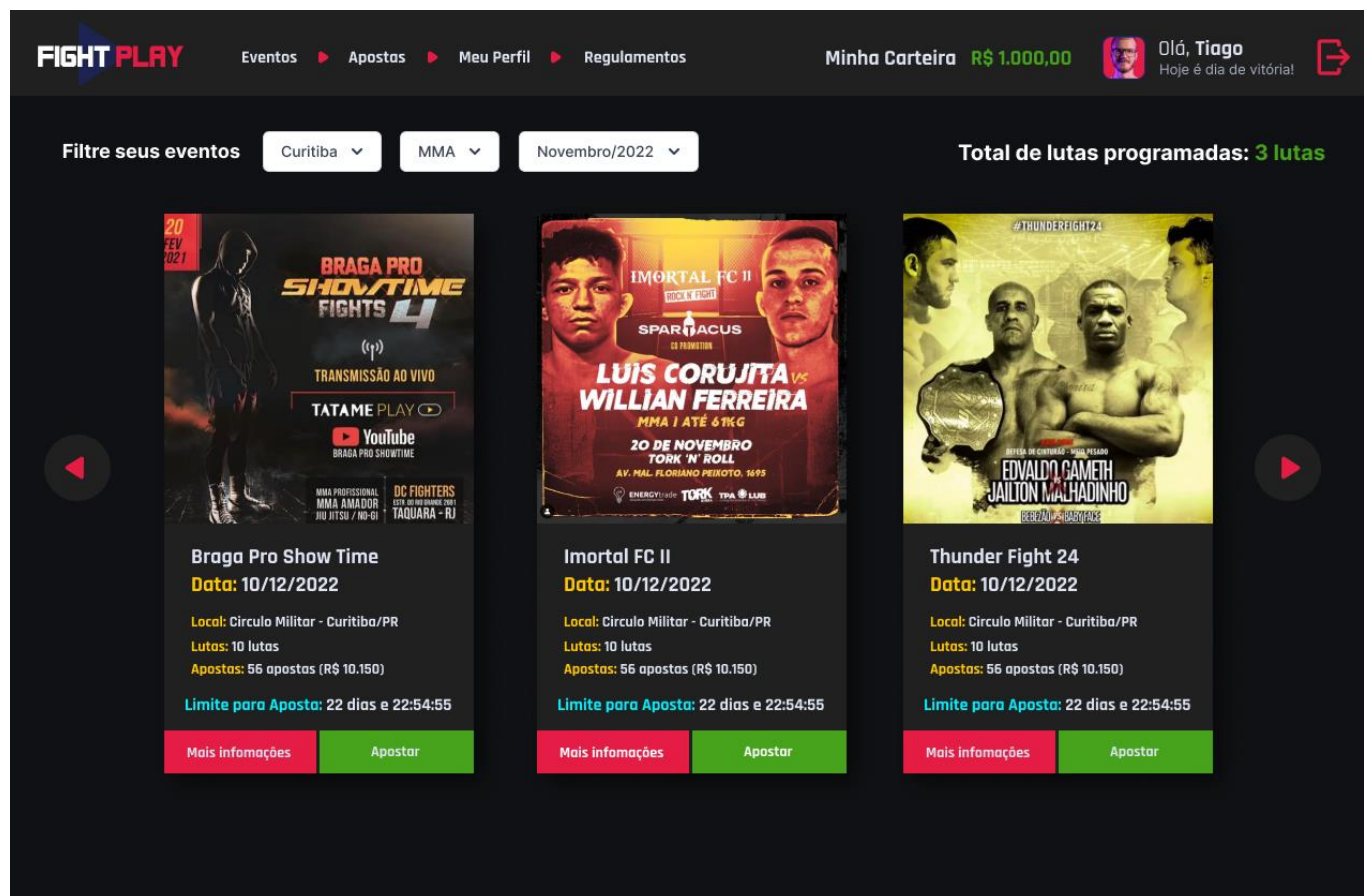
AULA 02 - CSS PURO



- PROJETO - FIGHT BET
- RESPONSIVIDADE
- MOBILE FIRST
- STYLE X CLASS
- REM, PX, %
- BR, P, SPAN, STRONG, EM

APRESENTAÇÃO DO PROJETO 1 DO CURSO

- Desenvolver uma plataforma de apostas de lutas amadoras. Tela de Listagem de Lutas (Desktop e Mobile)



RESPONSIVIDADE

- Responsividade refere-se à capacidade de um site ou aplicativo se adaptar e exibir corretamente em diferentes dispositivos e tamanhos de tela.
- O objetivo da responsividade é proporcionar uma experiência de usuário consistente e otimizada, independentemente do dispositivo utilizado para acessar o site ou aplicativo.
- Um design responsivo utiliza técnicas como layouts fluidos, imagens redimensionáveis e media queries para ajustar a aparência e o comportamento dos elementos conforme a tela se torna maior ou menor.
- A responsividade permite que o conteúdo seja facilmente legível e navegável em dispositivos móveis, tablets, laptops e desktops.
- Além de melhorar a experiência do usuário, a responsividade também é importante para o SEO, pois os mecanismos de busca valorizam sites responsivos ao classificá-los nos resultados de pesquisa.



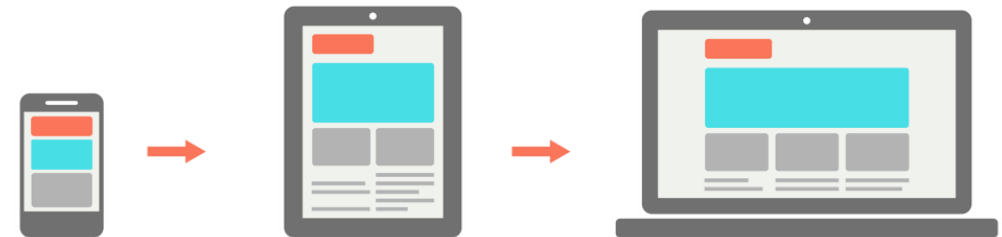
MOBILE FIRST

- Mobile First é uma abordagem de design e desenvolvimento que prioriza a criação de uma experiência otimizada para dispositivos móveis antes de considerar o layout para desktops ou outros dispositivos maiores.
- A estratégia Mobile First reconhece que o tráfego e o uso da web em dispositivos móveis têm aumentado significativamente e, portanto, é essencial oferecer uma experiência satisfatória nesses dispositivos.
- Ao adotar a abordagem Mobile First, os desenvolvedores começam a projetar o site ou aplicativo considerando as limitações de espaço e recursos dos dispositivos móveis.
- Isso envolve simplificar o design, priorizar o conteúdo essencial, otimizar o desempenho e garantir uma navegação intuitiva por meio de telas sensíveis ao toque.
- Após criar uma versão móvel funcional e agradável, a estratégia Mobile First permite expandir e aprimorar a experiência em dispositivos maiores, adicionando recursos e refinando o design.



Responsive Web Design

Mobile First Web Design



DIFERENÇA DE TAG STYLE E CLASS

- No CSS, a propriedade "class" e a propriedade "style" têm propósitos diferentes.
- A propriedade "class" é usada para atribuir uma classe a um elemento HTML. Uma classe é um identificador que você pode criar para agrupar elementos semelhantes ou aplicar estilos a vários elementos de uma vez. Você pode definir uma classe no CSS e, em seguida, atribuí-la a um ou mais elementos HTML usando o atributo "class".
- Dessa forma, todos os elementos com a classe "minha-classe" terão a cor do texto definida como vermelha.

CSS:

CSS

Copy code

```
.minha-classe {  
  color: red;  
}
```

HTML:

CSS

Copy code


```
<p class="minha-classe">Este parágrafo terá a cor vermelha.</p>
```

DIFERENÇA DE TAG STYLE E CLASS

- Por outro lado, a propriedade "style" é usada para aplicar estilos diretamente a um elemento HTML específico, sem a necessidade de criar uma classe. Ela permite definir estilos inline para um elemento específico.
- Nesse caso, apenas esse parágrafo em particular terá a cor do texto definida como azul.
- Em resumo, a principal diferença entre as duas é que a propriedade "class" é usada para atribuir estilos a vários elementos através de uma classe definida no CSS, enquanto a propriedade "style" é usada para aplicar estilos diretamente a um único elemento usando atributos de estilo inline no HTML.

HTML:

CSS

 Copy code

```
<p style="color: blue;">Este parágrafo terá a cor azul.</p>
```

DIFERENÇA DE REM, PX, %

- **Unidade REM (Root Em):**
 - Relativa ao tamanho da fonte do elemento raiz (normalmente o elemento HTML).
 - O valor é calculado com base no tamanho da fonte do elemento raiz.
 - Permite criar layouts responsivos, onde os tamanhos se ajustam com base no tamanho da fonte do elemento raiz.
- **Unidade % (Porcentagem):**
 - Relativa ao valor de algum elemento pai.
 - Define uma proporção em relação ao elemento pai.
 - Útil para criar layouts flexíveis e responsivos, onde os elementos se adaptam às mudanças de tamanho do elemento pai.
- **Unidade PX (Pixels):**
 - Medida fixa e absoluta.
 - Um pixel é a menor unidade de medida em uma tela.
 - Define um valor exato em pixels, independente de outros fatores.
 - Comum para definir tamanhos fixos e precisos.
- Essas são as principais diferenças entre as unidades de medida REM, % e PX no CSS. Cada uma delas tem suas vantagens e usos adequados dependendo das necessidades do projeto.

TAG BR, P, SPAN, STRONG, EM 5 min

- **
**: Relativa ao tamanho da fonte do elemento raiz
- **<p></p>**: Relativa ao tamanho da fonte do elemento raiz
- ****: Relativa ao tamanho da fonte do elemento raiz
- ****: Relativa ao tamanho da fonte do elemento raiz
- ****: Relativa ao tamanho da fonte do elemento raiz
- **<mark>**: Essa tag é usada para destacar o texto com uma cor de fundo diferente.
- **<sup>**: Essa tag é usada para criar texto sobrescrito, como em fórmulas matemáticas ou notas de rodapé.
- **<sub>**: Essa tag é usada para criar texto subscrito, como em fórmulas químicas ou notas de rodapé.

QUIZ + AVALIAÇÃO 10 min

- Responda o pesquisa de satisfação da aula de hoje em: <http://satisfacao.elaborata.com.br>



www.elaborata.com.br

Horário de Atendimento Comercial

Segunda à sexta – das 9:00h às 19:30h e
Sábado - das 8:00h às 15:00h.

Rua Monsenhor Celso, 256 - 1º Andar
Centro - Curitiba - PR

41.3324.0015

 **41.99828.2468**

cursos@elaborata.com.br

