



CURSO

MOBILE ANDROID

DESAFIO

DESAFIO - FIREBASE

ENTREGA: 29/01/2020

PROFESSORES: Carlos Adão e Vitoria Gonçalves

EXPECTATIVA

Espera-se que o aluno consiga executar as seguintes atividades seguindo o seguinte [layout](#):

Padrão de Design

- Seguir os padrões do Material Design
- Pensar na usabilidade do APP
- Manter padrão entre as telas
- Seguir o protótipo desenhado

Desenvolvimento

- Telas iniciais(splash, login e cadastro)
- Tela de home que lista todos os games cadastrados e mostra o detalhe de cada jogo
- Tela de cadastro do game
- Fotos do game
- Organização e estrutura de código

Organização

- Trabalhar com GitHub
- Trabalhar com GIT





ENTREGA

Mandar para os e-mails: jadao@digitalhouse.com vitoria@digitalhouse.com

Assunto: Desafio 4 - Firebase

Corpo do e-mail:

1. Nome completo
2. Turma
3. Enviar o link do repositório do github
4. Vídeo curto, explicando a implementação - principalmente a aplicação rodando no emulador