



**Desafios - Mobile Android** 

### **CURSO**

#### **MOBILE ANDROID**

### **DESAFIO**

**DESAFIO - Web Services** 

ENTREGA: 04/12/2020

PROFESSORES: Carlos Adão e Vitoria Gonçalves

## **EXPECTATIVA**

Espera-se que o aluno consiga executar as seguintes atividades seguindo o seguinte <u>layout</u>:

#### Dados da API

https://developer.marvel.com/docs

public key = "6eb7e8896ec5850c52515a8a23ee97f0" private key = "0ddoc16fedb8a02985977eafca66b49f5e6a526f"

### Padrão de Design

- Seguir os padrões do Material Design
- Pensar na usabilidade do APP
- Manter padrão entre as telas
- Seguir o protótipo desenhado

### Desenvolvimento

- Tela de splash;
- Tela de home que liste no mínimo 10 HQ's;
- Tela de detalhe quando clicado expandir a imagem de capa do HQ
- Organização e estrutura de código

# Organização

- Trabalhar com GitHub
- Trabalhar com GIT







**Desafios - Mobile Android**