

# Exercícios – CRUD completo utilizando Cache

---

## SISTEMA ACADÊMICO

---

1. Alterar o projeto do Sistema Acadêmico incluindo as funções de cache
2. Implementar nas listas de Turma, Aluno e Professor as funções de Edição e Exclusão
3. Implementar a criação dos caches e da validação se o cache existe ou não
4. Todas estas regras devem ser implementadas em uma classe separada por entidade. (Sugestão: AlunoCache, TurmaCache, etc...)
5. Alterar o projeto para que todas as ações sejam armazenadas no Cache e eles “persista” as alterações no dados
6. Incluir um novo Controller e uma nova tela chamado Cache
7. Esta nova tela terá apenas um botão e terá como objetivo *limpar* todas as variáveis de cache em memória retornando as listas ao estado original
8. Incluir também no projeto uma biblioteca para exibição de mensagens. (Sugestão: *usar o Sweetalert já implementado nos exercícios anteriores*)