

Exercícios – Habilitando e Utilizando o Migrations

SISTEMA ACADÊMICO

1. Alterar o projeto do Sistema Acadêmico incluindo as referências para o pacote `Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools`
2. Apagar o banco de dados atual
3. Criar o primeiro pacote do Migrations para criar a estrutura de banco (*Add-Migrations CriandoBanco*)
4. Na estrutura de ligação com o Aluno na Turma, será necessário criar uma Entidade intermediária, pois cada aluno terá um Score em uma Tuma
5. Sugestão chamar essa entidade de *AlunoTurma.cs* e incluir uma propriedade extra chamada *Score*
6. Gerar então o pacote de migrations para esta entidade nova
7. Executar a atualização do banco para efetivar a alteração (*Update-Database*)
8. Feito o processo sempre utilizar Migrations para alterações de estrutura