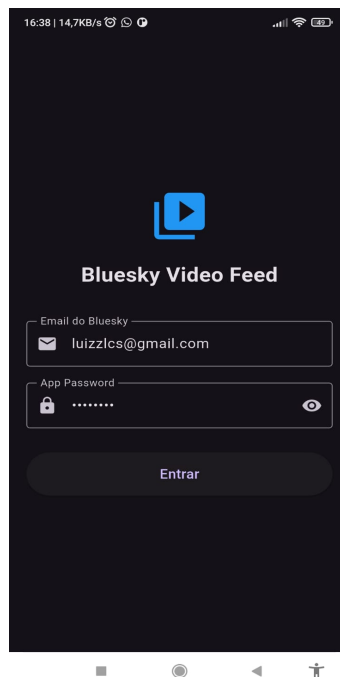


Bluesky Video Feed

[ACESSAR CÓDIGO](#)








Acesso ao Projeto

O projeto está disponível em:

Descrição

O Bluesky Video Feed é uma aplicação Flutter que permite aos usuários visualizar e interagir com vídeos através da plataforma Bluesky. O aplicativo oferece uma interface moderna e intuitiva para navegação e reprodução de conteúdo em vídeo. O projeto já vem configurado com as credenciais de acesso na tela inicial, facilitando o uso imediato.

Funcionalidades

-  Autenticação com Bluesky
-  Reprodução de vídeos
-  Visualização de imagens em cache
-  Feed dinâmico de conteúdo
-  Interface responsiva e moderna

Tecnologias Utilizadas

- **Flutter** (^3.7.2) - Framework de desenvolvimento multiplataforma
- **Dart** - Linguagem de programação
- **atproto** (^0.13.3) - Biblioteca para integração com o protocolo AT Protocol

- **atproto_core** (^0.11.2) - Core da biblioteca AT Protocol
- **video_player** (^2.7.0) - Player de vídeo nativo
- **chewie** (^1.7.4) - Player de vídeo personalizado
- **atproto_oauth** (^0.1.0) - Autenticação OAuth para Bluesky
- **http** (^1.2.1) - Cliente HTTP
- **get_it** (^7.6.4) - Injeção de dependências
- **cached_network_image** (^3.3.0) - Cache de imagens da rede

Arquitetura

O projeto segue uma arquitetura limpa e modular, utilizando:

- **Injeção de Dependência:** Para gerenciamento de dependências
- **Repositórios:** Para abstração da lógica de acesso a dados
- **Serviços:** Para lógica de negócios
- **Widgets:** Para interface do usuário

Instalação

Pré-requisitos

- Flutter SDK (versão ^3.7.2)
- Dart SDK
- Git

Passos para Instalação

1. Clone o repositório:

```
git clone https://github.com/luizzlcs/bluesky_video_feed.git
cd bluesky_video_feed
```

2. Instale as dependências:

```
flutter pub get
```

3. Execute o aplicativo:

```
flutter run
```

Configuração

O aplicativo já vem pré-configurado com as credenciais de acesso na tela inicial. Não é necessário realizar configurações adicionais para começar a usar.



Autor

Sou desenvolvedor fullstack, sempre buscando entregar soluções completas e eficientes, utilizando tecnologias modernas como Dart e Flutter no front-end e Java no back-end. Desde 2022, trabalho na Ponto Care, criando aplicativos para Android e Web, com foco em inovação, qualidade e garantindo a melhor experiência para o usuário.



LUIZ CARLOS