**Luis Javier Martinez** 

## Plan de pruebas

N°	Prueba sugerida	Datos de ingreso	Resultado
1	Ingresar a la pagina	Carga de la pagina	Figura 1 : Carga el diseño de UI inicial para interactuar con la aplicación
2	Generar un canvas	Clic sobre botón canvas y clic en botón dibujar	Figura 2 : Dibuja un nuevo canvas
3	Generar un canvas sin datos	Clic sobre botón canvas sin enviar datos de ingreso y clic en botón dibujar	Figura 3 : Genera mensaje de obligatoriedad de los datos de ingreso
4	Generar una línea	Clic sobre el botón línea e ingresar los datos x1 = 50 y1=150 x2=50 y2=230 y clic en botón dibujar	Figura 4 : Genera línea Vertical
5	Generar una línea	Clic sobre el botón línea e ingresar los datos x1 = 50 y1=150 x2=200 y2=150 y clic en botón dibujar	Figura 5 : Genera línea horizontal
6	Generar una línea	Clic sobre el botón línea e ingresar los datos x1 = 50 y1=180 x2=200 y2=150 y clic en botón dibujar	Figura 6 : Muestra mensaje de error en la creación de la línea
7	Generar un Rectángulo	Clic sobre el botón Rectángulo e ingresar los datos x1 = 50 y1=100 x2=250 y2=150 y clic en botón dibujar	Figura 7 : Crea un rectángulo nuevo de color azul utilizando el carácter "x"
8	Generar un Rectángulo	Clic sobre el botón Rectángulo e ingresar los datos x1 = 150 y1=250 x2=50 y2=100 y clic en botón dibujar	Figura 8 : Se invierten los valores con el fin de cambiar de orden los puntos iniciales desde donde se dibuja el rectángulo  Figura 9 : nuevamente se cambian los valores de orden para
			dibujar en diferentes direcciones
9	Generar un Rectángulo	Clic sobre el botón Rectángulo e ingresar los datos x1 = 100 y1=100 x2=200 y2=200 y clic en botón dibujar	Figura 10 : Muestra mensaje indicando que debe existir diferencia entre los puntos x1 y1 y x2 y2 para que la figura sea un rectángulo y no un cuadrado
10	Generar una figura con centro relleno de un color	Clic sobre el botón Color e ingresar los datos x1 = 100 y1=150 x2=200 y2=220 seleccionar el color y clic en botón dibujar	Figura 11 : Se dibuja una figura cerrada cuyo centro esta relleno del color negro o el que el usuario seleccione
11	Generar una figura con centro relleno de un color	Clic sobre el botón Color e ingresar los datos x1 = 300 y1=120 x2=480 y2=220 seleccionar el color purpura y clic en botón dibujar	Figura 12 : Se selecciona color y se dibuja una nueva figura. Figura 13 : Resultado figura con centro relleno de color purpura.
12	Generar una figura con centro relleno de un color	Clic sobre el botón Color e ingresar los datos x1 = 480 y1=220 x2=150 y2=300 seleccionar el color verde y clic en botón dibujar	Figura 14 : Se ingresan datos en distinto orden para dibujar en diferente sentido la figura y su relleno.

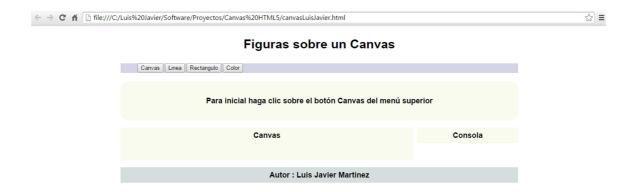


Figura 1

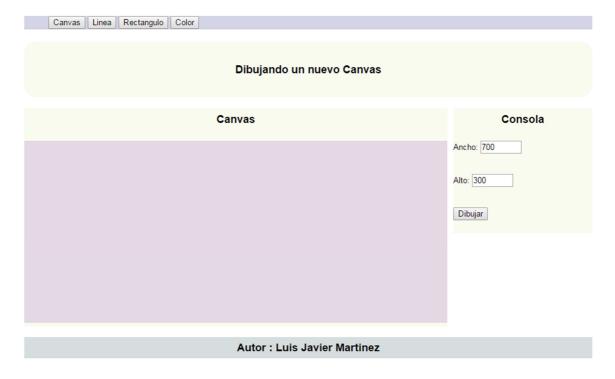


Figura 2

Ingresa un valor para el ancho del canvas			
Canvas	Consola		
	Ancho:		
	Alto:		
	Dibujar		
Autor : Luis Javier Martinez			

Figura 3



Figura 4

Canvas Linea Rectangulo Color				
Dibujando línea horizontal				
Canvas	Consola			
	x1: 50 y1: 150 x2: 200 y2: 150 Dibujar			
Autor : Luis Javier Martinez				

Figura 5

Debe coincidir en valor los puntos x1, x2 para líneas verticales o y1, y2 para líneas horizontales

Figura 6

Canvas Linea Rectangulo Color				
Dibujando un rectángulo				
Canvas	Consola			
	x1: 50 y1: 100  x2: 250 y2: 150  Dibujar			
Autor : Luis Javier Martinez				

Figura 7

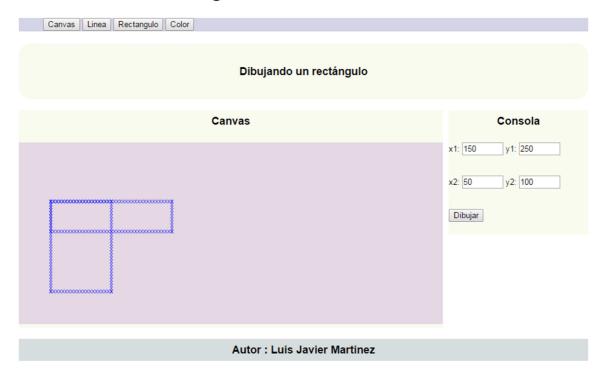


Figura 8

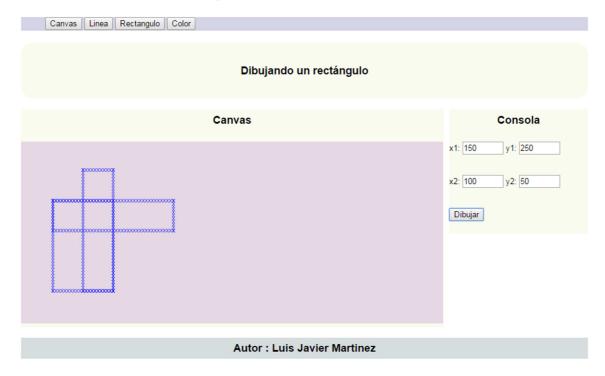


Figura 9

Canvas Linea Rectangulo Color							
Los puntos x1, y1 o x2, y2 no pueden ser iguales para dibujar un rectangulo							
Canvas	Consola						
	x1: 100 y1: 100						
	x2: 200 y2: 200						
	Dibujar						
Autor : Luis Javier Martinez							
Autor . Euro Vavier martinez							

Figura 10



Figura 11

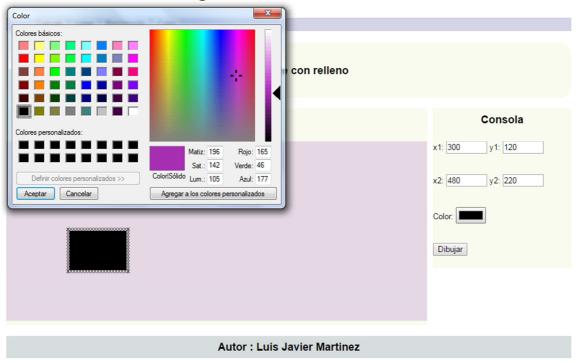


Figura 12

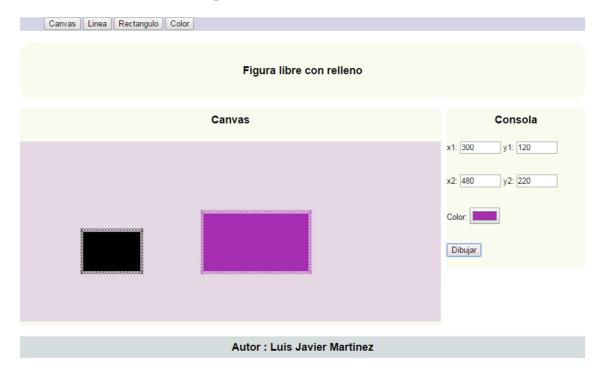


Figura 13

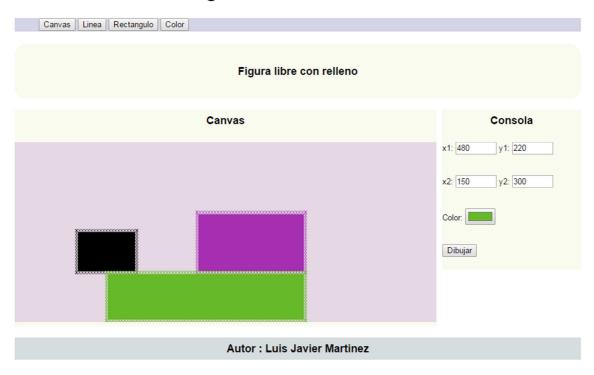


Figura 14