- 1. Prioridad a la Satisfacción del Cliente
  - a. Entrega temprana y continua de software con valor
- 2. Aprovechar el cambio como ventaja competitiva
  - a. Aceptación de cambios en cualquier etapa del desarrollo para mejorar la competitividad del cliente
- 3. Entregar valor frecuentemente
  - a. Entrega continua y mas pequeña
- 4. Cooperación negocio-desarrolladores durante todo el proyecto
  - a. Interacción entre ambos para poder mejorar la comprensión y colaboración
- 5. Construir proyectos en torno a individuos motivados
  - a. Motivar al equipo de desarrollo, confianza en el equipo para el desarrollo del software, participación de los integrante.
- 6. Utilizar la comunicación cara a cara
  - a. Reduce los tiempos de respuesta y malentendidos
- 7. Software funcionando como medida de progreso
  - a. El software funcional es lo que mas le importa al cliente
- 8. Promover y mantener un desarrollo sostenible
  - a. Marcar un ritmo para que todos lo puedan seguir
- 9. La excelencia técnica mejora la agilidad
  - a. Cuidar los aspecto técnicos cuando se desarrolle para aportar agilidad
- 10. La simplicidad es fundamental
  - Actuar de una manera sencilla, evitar esfuerzo innecesario (El cliente no paga por esfuerzo si no por la funcionalidad)
- 11. Equipos auto-organizados para generar más valor
  - Es mejor autodirigirse y que no se tenga control ya que debería ser capaz de dirigirse solo
- 12. Reflexión y ajustes frecuentes del trabajo de los equipos
  - a. Mejora continua mediante revisión entre el equipo para ajustar y mejorar su rendimiento