

Московский Государственный Университет им. М.В. Ломоносова  
Факультет Вычислительной Математики и Кибернетики  
Кафедра Суперкомпьютеров и Квантовой Информатики



**Отчёт.**

**Решение СЛАУ методом BiCGSTAB**

Работу выполнил  
**Пилюгин В.И., 523**  
группа

*15 октября 2018 г.*

## Постановка задачи и формат данных

**Задача:** Многопоточная реализация солвера BiCGSTAB для СЛАУ с разреженной матрицей, заданной в формате CSR. Необходимо реализовать алгоритм генерации матрицы в формате CSR, в качестве расчетной области использовать трехмерную декартову решетку.

**Реализация:** Были реализованы несколько вспомогательных функций:

*double dot(Vector X, Vector Y)* - скалярное произведение двух векторов

*void axpby(Vector X, Vector Y, double a, double b)* - операция  $X = a \cdot X + b \cdot Y$

*void SpMV(CSRMatrix A, Vector X, Vector Y)* - операция  $Y = A \cdot X$

*void fill\_with\_constant(Vector X, const int c)* - операция  $X[i] = c$  for  $i = 0..len(X)-1$

*void assign\_vector(Vector X, Vector Y)* - операция  $X[i] = Y[i]$  for  $i = 0..len(X)-1$

а также главный алгоритм решения СЛАУ, который использует все эти базовые операции:

*int bicgstab\_solve(CSRMatrix A, Vector BB, Vector XX, double tol, int maxit, int info)* - решение СЛАУ с матрицей A, правой частью BB, вектором решения XX, tol - отношение нормы невязки к норме правой части, maxit - максимальное число итераций, info - флаг отладки

Данные организованы следующим образом:

```
typedef struct CSRMatrix {  
    int *IA; // содержит позицию начала данных i-й строки в массивах A и JA  
    int *JA; // хранит номера столбцов ненулевых коэф. подряд по всем строкам  
    double *A; // хранит значения ненулевых коэффициентов подряд по всем строкам  
    int N; // число строк в матрице  
} CSRMatrix;
```

```
typedef struct Vector {  
    double *data; // хранит значения элементов  
    int size; // размер вектора  
} Vector;
```

## Компиляция и запуск

**Формат командной строки:** *main [NX] [NY] [NZ] [TOL] [MAXIT] [THREADS] [QA]*

*NX, NY, NZ* - размер решетки топологии для генерации матрицы размера  $N \times N$ ,  $N = n_x \cdot n_y \cdot n_z$

*TOL* - невязка относительно нормы правой части

*MAXIT* - максимальное число итераций

*THREADS* - число нитей

*QA* - флаг тестирования базовых операций

Пример:

*mpisubmit.bg -n 1 main 100 100 100 1e-6 50 1 0*

**На ноутбуке:** компиляция с помощью *gcc*, с ключом *-O3*. Далее полученный файл запускается командой *./main <ARGS>*.

**На BlueGene:** использовался компилятор *bgxlc\_r*, с ключом *-O5*. Полученный исполняемый файл ставился в очередь на запуск скриптом *mpisubmit.bg* в режиме *SMP*.

**На Polus:** использовался компилятор *xlcr*, с ключами *-O5 -qarch=pwr8 -qhot*.

Полученный исполняемый файл ставился в очередь на запуск скриптом *mpisubmit.pl*.

## Исследование производительности

**IBM Polus:** - параллельная вычислительная система, состоящая из 5 вычислительных узлов. Каждый узел содержит два 10-ядерных процессора IBM POWER8 (каждое ядро имеет 8 потоков), всего 160 потоков.

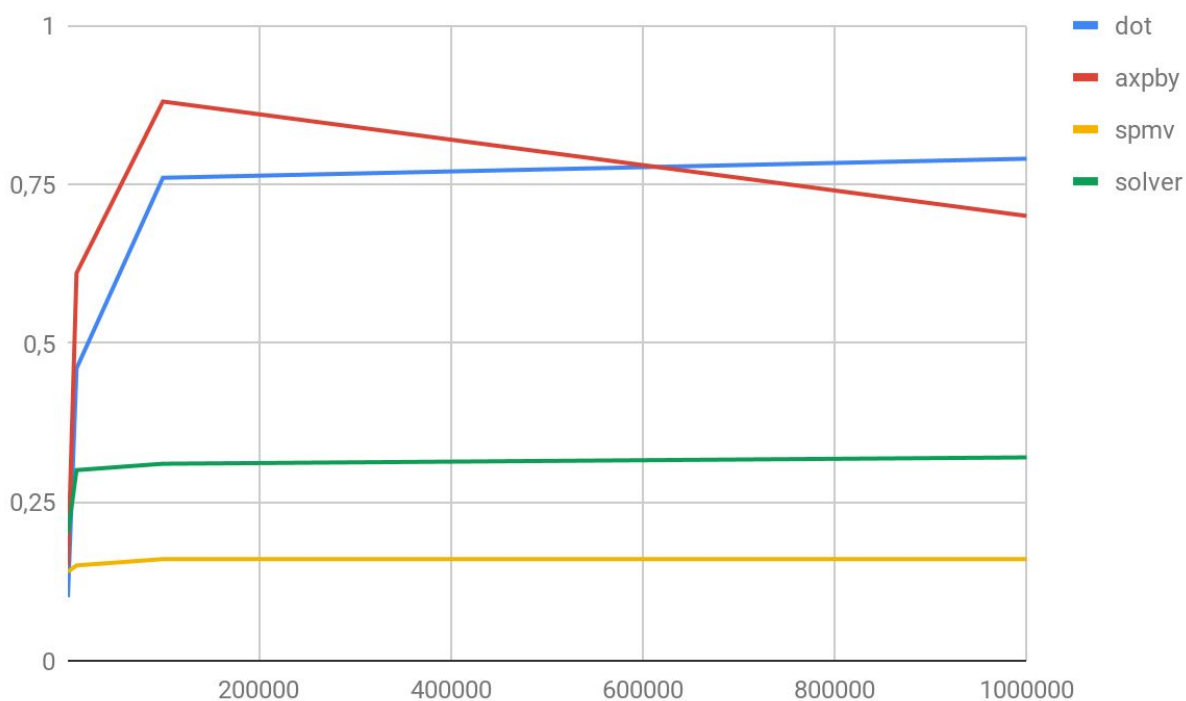
**Производительность:** производительность кластера (Tflop/s): 55,84 (пиковая), 40,39 (Linpack). IBM Power8 CPU: 329.28 GFlop/sec.

**IBM BlueGene/P:** - массивно-параллельная вычислительная система, которая состоит из двух стоек, включающих 8192 процессорных ядер с пиковой производительностью 27,9 терафлопс.

**Производительность:** пиковая производительность одного узла: 4 cores x 3,4 GFlop/sec per core = 13,6 GFlop/sec.

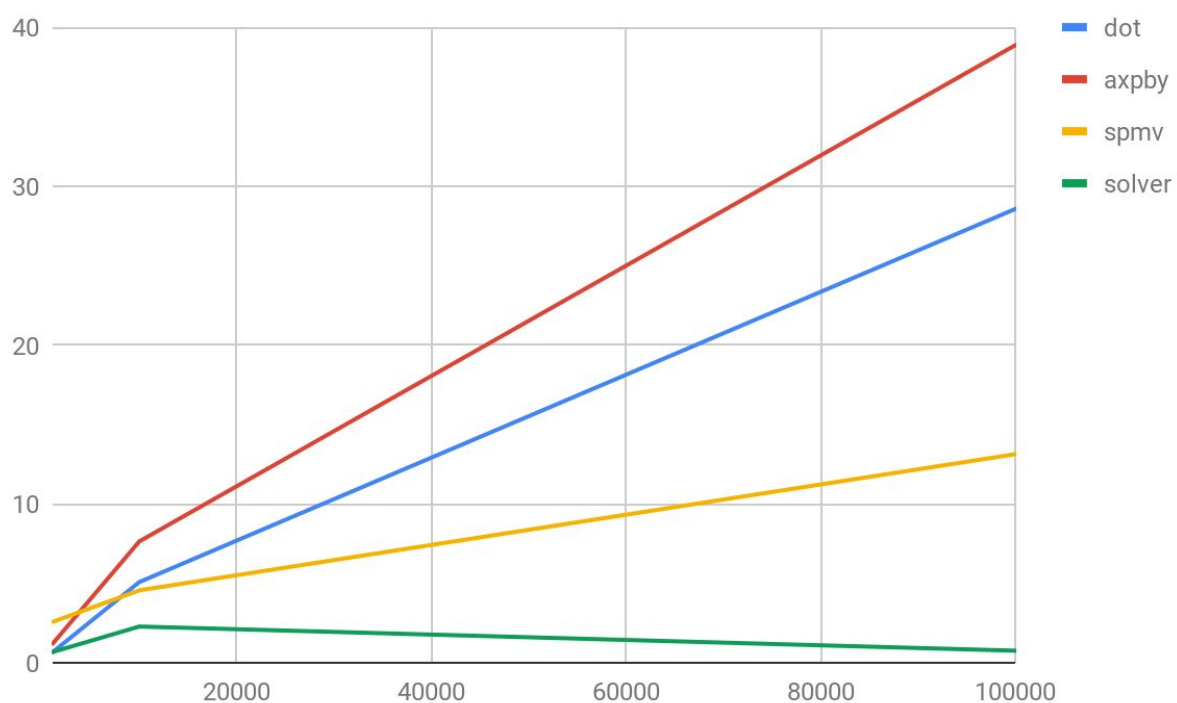
Результаты выполнения операций на **BlueGene** при однопоточном выполнении (GFLOPS):

N	1000	10000	100000	1000000
dot	0,1	0,46	0,76	0,79
axpby	0,15	0,61	0,88	0,7
spmv	0,14	0,15	0,16	0,16
solver	0,2	0,3	0,31	0,32



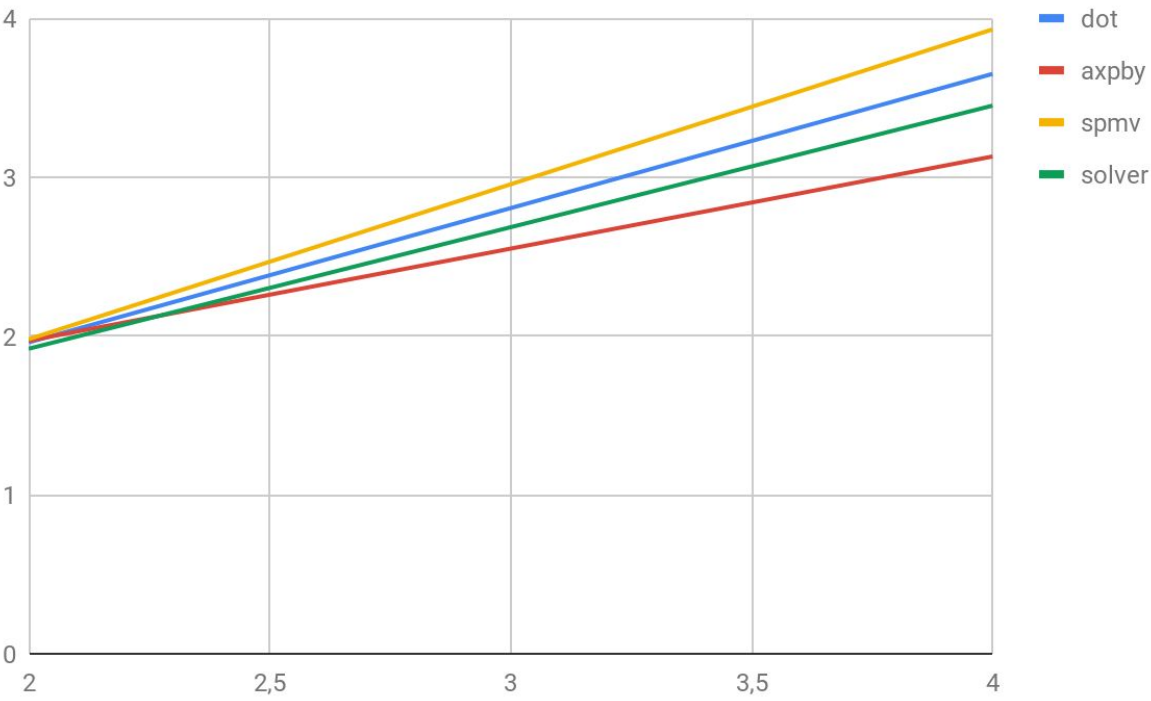
Результаты выполнения операций на **Polus** при однопоточном выполнении (GFLOPS):

N	1000	10000	100000	1000000
dot	0,62	5,08	28,57	3,23
axpby	1,13	7,64	38,88	3,4
spmv	2,55	4,56	13,13	11,71
solver	0,66	2,28	0,76	3,43



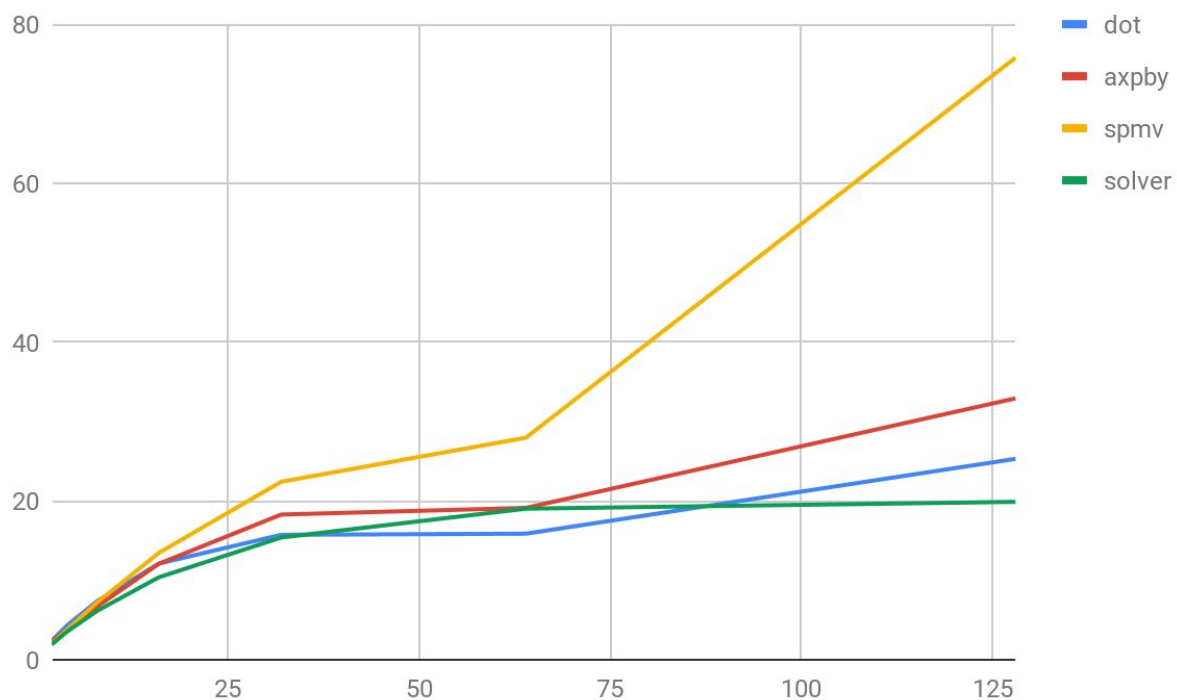
Результаты выполнения операций на **BlueGene** при многопоточном выполнении (ускорение) при  $N_x = N_y = N_z = 100$ :

Threads	2	4
dot	1,96	3,65
axpby	1,97	3,13
spmv	1,98	3,93
solver	1,92	3,45



Результаты выполнения операций на **Polus** при многопоточном выполнении (ускорение)  
при  $N_x = N_y = N_z = 100$ :

Threads	2	4	8	16	32	64	128
<b>dot</b>	2,38	4,31	7,42	12,11	15,73	15,87	25,29
<b>axpby</b>	2,32	3,8	6,75	12,08	18,28	19,12	32,91
<b>spmv</b>	1,97	3,79	7,26	13,45	22,41	27,96	75,79
<b>solver</b>	1,92	3,54	6,19	10,38	15,39	19,02	19,88



## Анализ полученных результатов

### Максимальная достигаемая производительность:

#### BlueGene:

**dot:** 1.48 Gflops, *11% от пиковой*

**axpby:** 1.64 Gflops, *12% от пиковой*

**spmv:** 0.31 Gflops, *2% от пиковой*

**solver:** 0.60 Gflops, *4% от пиковой*

#### Polus:

**dot:** 37.77 Gflops, *11% от пиковой*

**axpby:** 71.78 Gflops, *22% от пиковой*

**spmv:** 14.84 Gflops, *5% от пиковой*

**solver:** 6.61 Gflops, *2% от пиковой*