

## 基于任务推断的元强化学习

### 摘要

《狂人日记》是鲁迅创作的第一个短篇白话日记体小说，也是中国第一部现代白话文小说，写于1918年4月。该文首发于1918年5月15日4卷5号的《新青年》月刊，后收入《呐喊》集，编入《鲁迅全集》第一卷。

**关键词：** 关键词1，关键词2，关键词3

作者：

指导老师：

# Meta-Reinforcement Learning with Task Inference

## Abstract

Diary of a madman is the first short diary style vernacular novel written by Lu Xun and the first modern vernacular novel in China. It was written in April 1918. This article was first published in the new youth monthly on May 15, 1918, Volume 4, No. 5, and then included in the collection of Nahuo and included in the first volume of Lu Xun's complete works.

**Keywords:** Keyword1, Keyword2, Keyword3

Written by:

Supervised by:

# 目录

<b>第一章 引言</b>	<b>1</b>
1.1 研究背景及意义	1
1.1.1 研究背景	1
1.1.2 研究意义	1
1.2 研究现状	1
1.3 研究内容	1
1.4 论文组织结构	1
<b>第二章 背景知识</b>	<b>2</b>
2.1 研究背景及意义	2
2.1.1 研究背景	2
2.1.2 研究意义	2
2.2 研究现状	2
2.3 研究内容	2
2.4 论文组织结构	2
<b>第三章 第一个点望</b>	<b>3</b>
3.1 研究背景及意义	3
3.1.1 研究背景	3
3.1.2 研究意义	3
3.2 研究现状	3
3.3 研究内容	3
3.4 论文组织结构	3
<b>第四章 第二个点</b>	<b>4</b>
4.1 研究背景及意义	4
4.1.1 研究背景	4
4.1.2 研究意义	4
4.2 研究现状	4
4.3 研究内容	4
4.4 论文组织结构	4
<b>第五章 第三个点</b>	<b>5</b>
5.1 研究背景及意义	5
5.1.1 研究背景	5
5.1.2 研究意义	5
5.2 研究现状	5
5.3 研究内容	5
5.4 论文组织结构	5

第六章 总结与展望	6
6.1 研究背景及意义	6
6.1.1 研究背景	6
6.1.2 研究意义	6
6.2 研究现状	6
6.3 研究内容	6
6.4 论文组织结构	6
参考文献	7

## 第一章 引言

《狂人日记》是鲁迅创作的第一个短篇白话日记体小说，也是中国第一部现代白话文小说，写于1918年4月。该文首发于1918年5月15日4卷5号的《新青年》月刊，后收入《呐喊》集，编入《鲁迅全集》第一卷。

### 1.1 研究背景及意义

#### 1.1.1 研究背景

[1]研究背景[2]

#### 1.1.2 研究意义

研究意义

### 1.2 研究现状

研究现状

### 1.3 研究内容

研究内容

### 1.4 论文组织结构

论文组织结构

## 第二章 背景知识

引言

### 2.1 研究背景及意义

#### 2.1.1 研究背景

研究背景

#### 2.1.2 研究意义

研究意义

### 2.2 研究现状

研究现状

### 2.3 研究内容

研究内容

### 2.4 论文组织结构

论文组织结构

## 第三章 第一个点

引言

### 3.1 研究背景及意义

#### 3.1.1 研究背景

研究背景

#### 3.1.2 研究意义

研究意义

### 3.2 研究现状

研究现状

### 3.3 研究内容

研究内容

### 3.4 论文组织结构

论文组织结构

## 第四章 第二个点

引言

### 4.1 研究背景及意义

#### 4.1.1 研究背景

研究背景

#### 4.1.2 研究意义

研究意义

### 4.2 研究现状

研究现状

### 4.3 研究内容

研究内容

### 4.4 论文组织结构

论文组织结构



## 第五章 第三个点

引言

### 5.1 研究背景及意义

#### 5.1.1 研究背景

研究背景

#### 5.1.2 研究意义

研究意义

### 5.2 研究现状

研究现状

### 5.3 研究内容

研究内容

### 5.4 论文组织结构

论文组织结构

## 第六章 总结与展望

引言

### 6.1 研究背景及意义

#### 6.1.1 研究背景

研究背景

#### 6.1.2 研究意义

研究意义

### 6.2 研究现状

研究现状

### 6.3 研究内容

研究内容

### 6.4 论文组织结构

论文组织结构

## 参考文献

- [1] V. Mnih, K. Kavukcuoglu, D. Silver, A. Graves, I. Antonoglou, D. Wierstra, and M. Riedmiller, “Playing atari with deep reinforcement learning,” *arXiv preprint arXiv:1312.5602*, 2013.
- [2] K. Rakelly, A. Zhou, D. Quillen, C. Finn, and S. Levine, “Efficient off-policy meta-reinforcement learning via probabilistic context variables,” *arXiv preprint arXiv:1903.08254*, 2019.