《003_基于面试跳槽训练营的简历项目优化方案》

铺垫,面试理论知识体系的准备,很多人都已经知道了,模块必须得从理论知识体系的准备 开始来讲解,理论知识的复习和准备,资料和渠道是非常多的,儒猿技术窝也有很多的专栏, 买很多书,理论知识复习,大家都知道,java面试,技术和内容就这点东西

出去面试,往往理论还不错,理论问完了,面试官就直接死扣你的项目,项目现在才是一个很关键的面试的问题,让你先把你的项目,业务流程,技术架构,生产部署,整体讲解一遍快速的理解你的大致的业务流程、模块,技术架构,生产如何来进行部署,线上生产他的各种数据

首先第一步,会去拷问项目的各种细节,针对你的讲的东西,死扣项目的各种细节,我们针对一个 xx 功能,用了 xx 技术的,发起一连串的问题,当时你们这个功能遇到了什么难题,问题,为什么要引入这个技术,跟这个技术类似的其他技术,选型考虑,技术结合你们的业务场景是如何来进行落地,引入了这个技术之后是否会遇到一些新的问题

常见的问题, 你的这个项目, 你觉得你解决过的最大的一个难题是什么, 难点和痛点, 需求点, 是什么

开拓思路的提问,你的项目,如果未来要是遇到 xx 问题之后,你会如何来考虑,如何来设计,如何来优化,如果你 的系统未来的并发量、数据量遇到了 10 倍,100 倍,1000 倍的扩张了,你觉得你的系统架构可能会出现哪些瓶颈,应该如何来重构设计架构,让系统可以抗住更大规模的体量

围绕你的项目,展开去进行提问、拷问、探讨

一个工程师来说,技术广度和深度,是肯定要有的,各种技术核心原理,深度对部分技术要有源码级别的一个研究,项目经验,拷问出来你入职以后,凭借你的技术和项目能力,可以 hold 住我们公司里什么样的项目和开发任务

p6+和 p7 以上的,系统设计,架构设计,架构演进,如何一步一步来进行演进,系统设计问题,设计 12306 售票系统,设计双 11 大促系统,你会如何老考虑,分析业务流程,实际高并发场景之下,会哟哪些瓶颈和问题,如何来设计