My Money

Lucas de Oliveira Araújo

Problema

- Dificuldade em gerenciar múltiplas contas e transações financeiras
- Falta de controle preciso sobre saldos e gastos
- Ausência de uma visão centralizada das finanças
- Dificuldade em tomar decisões financeiras informadas

Proposta

- Plataforma integrada para controle de carteiras e transações
- Categorização de despesas e acompanhamento de saldo em tempo real
- Gerenciamento de múltiplos cartões de crédito
- Visão clara e detalhada das finanças
- Auxílio no planejamento e organização financeira de forma intuitiva

Modelo de Processo

Extreme Programming Solo

XP enfatiza refatoração constante e testes automatizados

- Testes: Escrever testes automatizados para cada funcionalidade implementada
- Refatoração: Revisar continuamente o código para mantê-lo simples e eficiente

Ferramentas

- Kanban (trello)
- Github Actions (CI)
- JUnit + Mockito
- Java
- JavaFX
- SQLite3
- Spring Boot















Requisitos Funcionais

Cadastro de Transações Financeiras Categorização de transações Gerenciamento de Múltiplas Carteiras

Visualização de Dados Financeiros

O sistema deve permitir ao usuário cadastrar transações financeiras, incluindo valor, data, tipo (despesa/receita), categoria e descrição O sistema deve possibilitar que o usuário categorize suas transações em diferentes categorias como alimentação, transporte, salário etc.

O sistema deve permitir que o usuário crie e gerencie múltiplas carteiras com saldos e transações independentes. O sistema deve gerar gráficos que representem visualmente as transações financeiras, permitindo ao usuário observar padrões de gastos e receitas ao longo do tempo.

Métrica: Avaliação da satisfação dos usuários em relação às funcionalidades do sistema.

Requisitos Não Funcionais

Desempenho da Interface

Escalabilidade

Manutenibilidade

A interface deve ser responsiva e carregar todas as telas em um tempo adequado, sem travamentos.

O sistema deve suportar o crescimento do número de transações e carteiras sem degradação significativa do desempenho.

O código do sistema deve ser modular e fácil de entender para facilitar manutenções e futuras melhorias.

Obrigado!