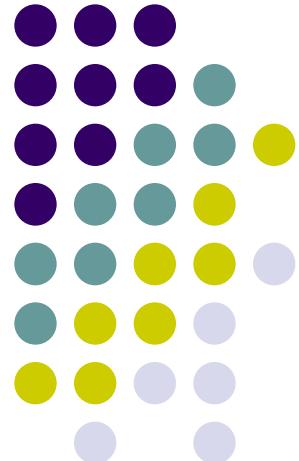


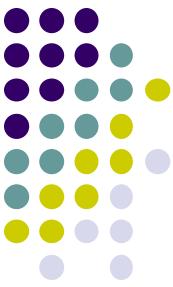
# Angewandte Mathematik

Studiengang Informatik  
Duale Hochschule BW Karlsruhe

Kaori Nagato-Plum

[kaori.nagatou@kit.edu](mailto:kaori.nagatou@kit.edu)





# 1. Vorlesung

## Aufbau der heutigen Vorlesung

- Vorstellung
- Themen des Semesters
- Übersicht – Differentialgleichungen und Numerische Simulation
- Funktionen mehrerer Variablen



# Wer bin ich?

Geburtsdatum: 24.3.1972

Geburtsort: Hiroshima, Japan

1.10.2002 – 31.3.2012 Associate Professor, Kyushu Universität (Japan)

01.04.2011 – 31.03.2012 Gastprofessorin am KIT

24.3.2012 Heirat in Ettlingen

- Lehrbeauftragte am KIT:  
Studiengang Elektrotechnik
- Fremdsprachensekretärin am KIT (Institut für Analysis)
- Lehrbeauftragte an der Dualen Hochschule:  
Studiengang Informatik
- Dozentin an den Volkshochschulen  
(Ettlingen, Karlsruhe, Bad Herrenalb)

E-Mail: kaori.nagatou@kit.edu

Tel: 0721 608 42056

Hobby:

Jogging, Schwimmen, Kochen, Brot backen,  
Singen (Chor), Stricken, Lesen

<https://www.math.kit.edu/iana1/~nagatou/de>

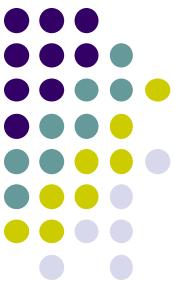




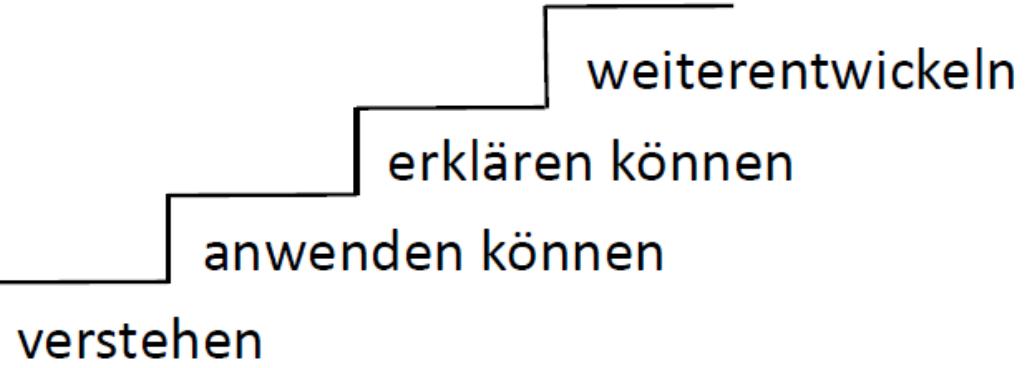
# Themen

- Differentialrechnung für Funktionen mehrerer Variablen
- Differentialgleichungen
- Numerische Methoden (mit MATLAB)

- Wie kann man Funktionen von mehreren Variablen differenzieren?
- Kann man die Ableitung von Funktionen berechnen, die man gar nicht explizit kennt?
- Wie löst man Extremwertaufgaben in mehreren Variablen?
- Wie löst man Differentialgleichungen? (Analytisch und numerisch)



# Stufen des Lernens



---

Theorie ohne Beispiele bleibt bedeutungslos.

Beispiele ohne Theorie bleiben uninterpretiert.



# Wie kann man eine Tatsache einfacher erklären?

$N, M$  : Mengen

$|N| > |M| \Rightarrow$  Es gibt keine Injektion von  $N$  nach  $M$ .

$$(\exists n_1, n_2 \in N \text{ mit } n_1 \neq n_2 \text{ und } f(n_1) = f(n_2))$$

$$\Leftrightarrow \exists m \in M \text{ mit } |f^{-1}(m)| \geq 2$$



Falls man  $n$  Objekte auf  $m$  Mengen ( $n, m > 0$ ) verteilt, und  $n$  größer als  $m$  ist, dann gibt es mindestens eine Menge, in der mehr als ein Objekt landet.



$n = 10$       **Tauben**

$m = 9$       **Taubenschläge**

**Schubfachprinzip (Taubenschlagprinzip)**



## Anwendung:

In München gibt es mindestens zwei Personen,  
die exakt dieselbe Anzahl von Haaren auf dem Kopf haben?



→ Ja!

Können wir das in 2 Minuten beweisen?

→ Ja!



Anzahl von Haaren: 100.000 ~ 150.000

→ sicher weniger als 1 Million Haare

Man teilt alle Bewohner Münchens nach der Anzahl ihrer Haare in „Schubfächer“ ein.



Es gibt etwa 1,4 Millionen Einwohner in München.

$$n = 1,4 \text{ Millionen} > m = 1 \text{ Million}$$

In mindestens einem Schubfach landen zwei oder mehr Personen!



# Aha-Erlebnis

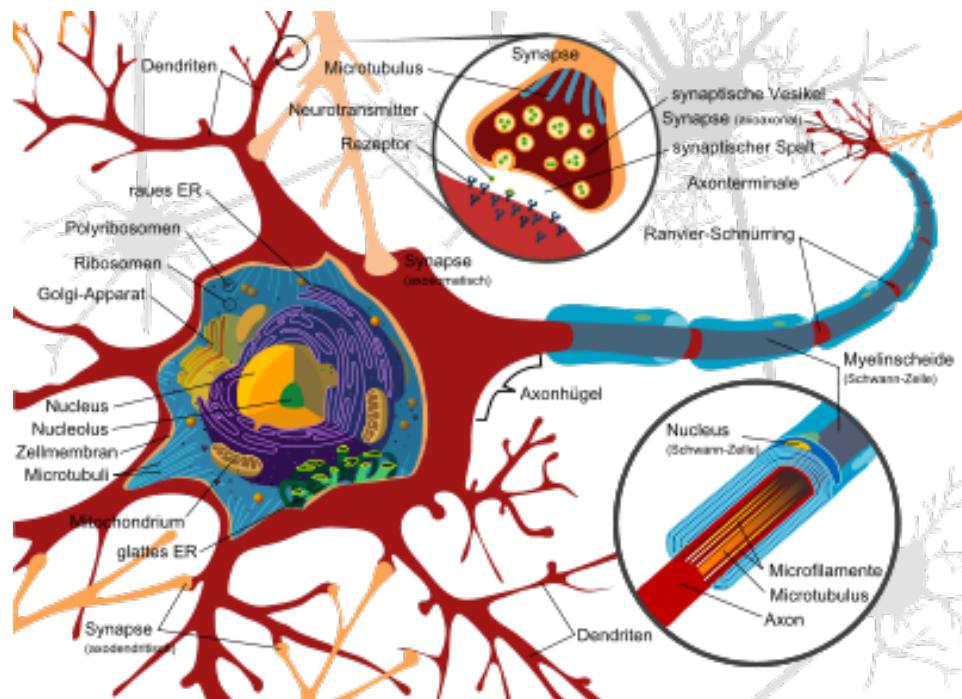
(Psychologe „Karl Bühler“)

0,1 Sekunde →

Viele Nervenzellen im Gehirn werden aktiviert.



Geistesblitz



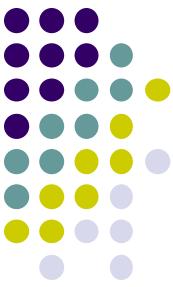
Typischer Aufbau eines Neurons

wikipedia

# Was sehen Sie im Bild?



„The Great Book of Optical illusions“



## Was sehen Sie im Bild?



Genießen Sie die Gelegenheit, etwas gar nicht zu verstehen  
(danach hoffentlich ein Aha-Erlebnis)!



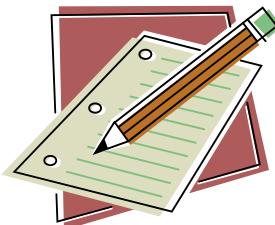
# “Werkzeug” für Berechnungen



Gehirn



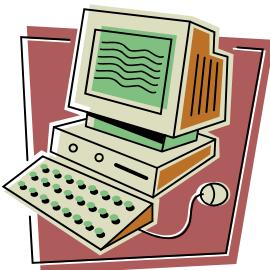
Kopfrechnung, Vorstellung



Papier und  
Stift



Rechnung von Hand



Computer



Numerische Simulation,  
Veranschaulichung  
(Visualisierung)



## Simulation

Bei der Simulation werden Experimente an einem Modell durchgeführt, um Erkenntnisse über das reale System zu gewinnen.



Lufthansa flight simulator



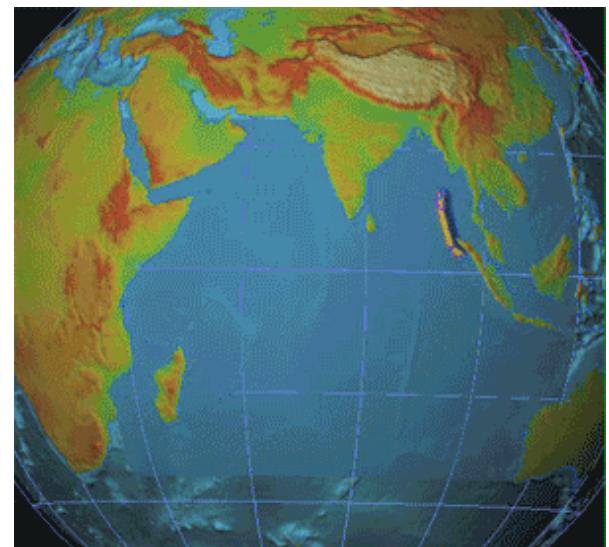
Fahr-Simulation



# Numerische Simulation

= Die Durchführung einer Simulation mit Hilfe eines Computers

- Wir können mit einem Computer erleben, was wir praktisch nicht erleben können.
- Wir können eine Zeitspanne ändern. ( $10^{-12}$  Sekunde, Miliarde Jahren, ...)
- Ein mathematisches Modell könnte verschiedener Phänomene entsprechen.



Animation of 2004 Indonesia tsunami  
(NOAA/PMEL - UW/JISAO, USA)



## Numerische Simulation

- Wie können wir ein geeignetes Modell für ein Phänomen entwickeln?
- Was ist eine geeignete mathematische Formel?

Mathematisches Modell für  
Numerische Simulation



Wir wollen wissen, wie ein  
Phänomen sich verändert.

Differentialgleichungen



Es eignet sich dafür, eine Veränderung  
darzustellen.



# Numerische Simulation

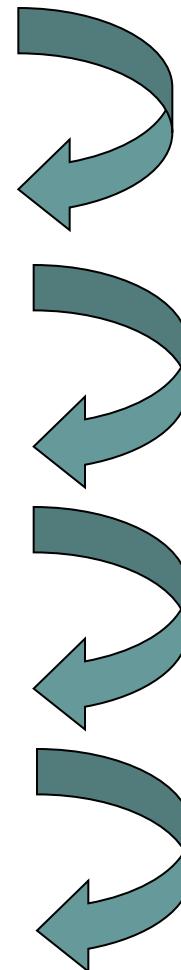
Phänomen

Mathematisches Modell

Computermodell

Programm

Numerische Ergebnisse  
(Veranschaulichung)



Modellbildung

Diskretisierung

Linearisierung,  
Iteration

Berechnung



# Fehler bei arithmetischen Operationen

Beispiel:

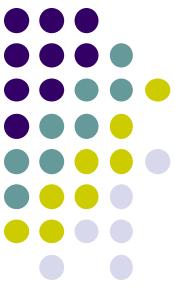
$a=2,62347$  ist eine Approximation von  $x$  (mit 5 Stellen Genauigkeit)

$b=2,62315$  ist eine Approximation von  $y$  (mit 5 Stellen Genauigkeit)

$$a - b = 0,00032 = 0,32 \times 10^{-3}$$

Relativer Fehler  $\frac{|x-a|}{a}$       Absoluter Fehler  $|x-a|$

$$\left| \frac{x-y-(a-b)}{a-b} \right| \leq \frac{|x-a| + |y-b|}{a-b} \leq \frac{2 \cdot 10^{-5}}{0,32 \times 10^{-3}} \approx 0,62 \times 10^{-1}$$



## Beispiele

$$x = 192119201, \quad y = 35675640$$

$$z = \frac{1682xy^4 + 3x^3 + 29xy^2 - 2x^5 + 832}{107751}$$

→  $z = 1783$

Computer (mit Matlab):  $z = 0,007721506064909$

(Fließkommazahl mit doppelte Genauigkeit)



Quadratische Gleichung  $ax^2 + bx + c = 0$

Lösungen  $x_1 = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}, \quad x_2 = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$

$$b > 0 \quad \text{und} \quad b^2 \gg 4ac \quad \longrightarrow \quad \sqrt{b^2 - 4ac} \simeq b$$

$$x_1 = \frac{-2c}{b + \sqrt{b^2 - 4ac}} \quad \text{muss benutzt werden.}$$

$$b < 0 \quad \text{und} \quad b^2 \gg 4ac$$

$$\longrightarrow x_2 = \frac{2c}{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}} \quad \text{muss benutzt werden.}$$

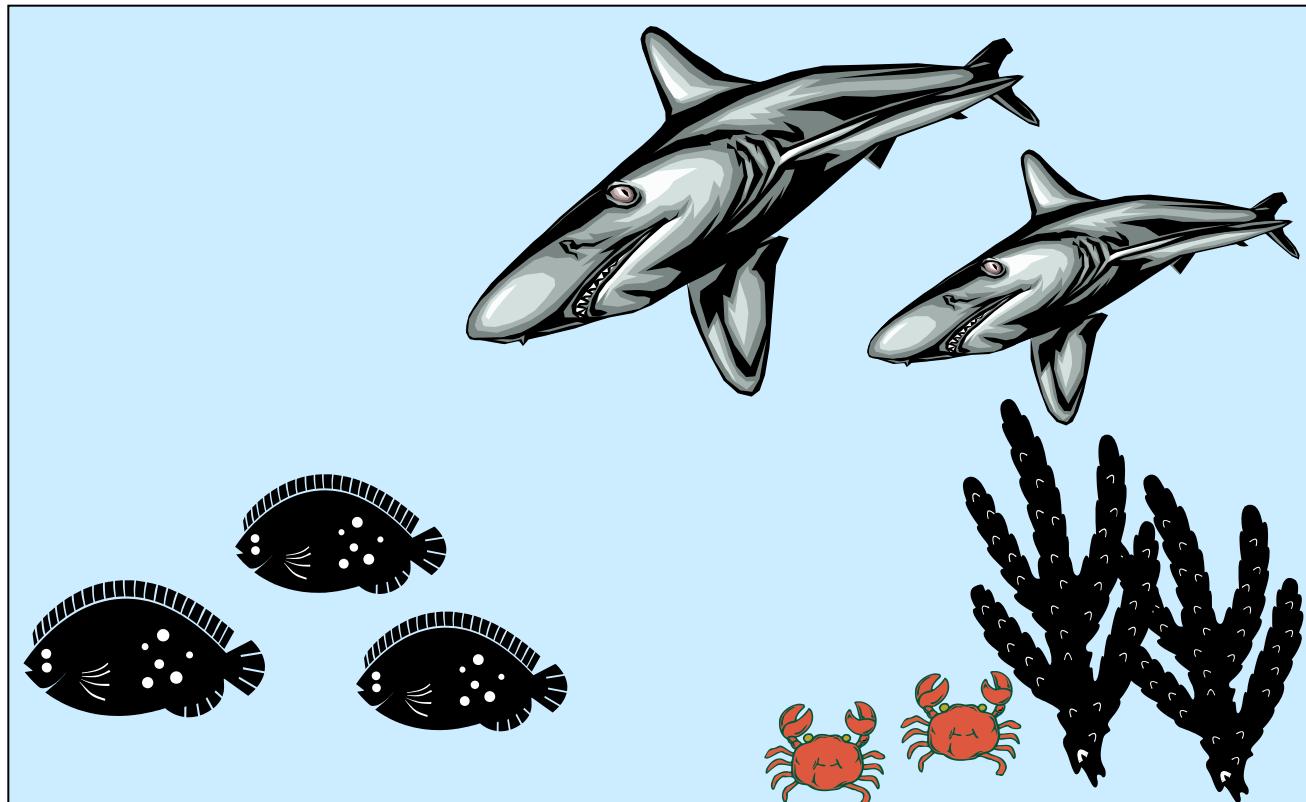


# Beispiel: Räuber-Beute Gleichungen

Beute → Seezunge

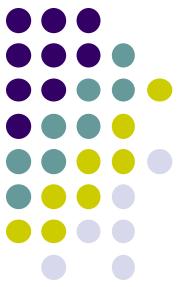
Räuber → Hai

Wie die Anzahl von Seezungen und Haie sich verändert?



Adriatisches Meer

Americanischer Mathematiker Lotka und Italienischer Mathematiker Volterra entwickelten ein mathematisches Modell für die Interaktion zwischen Seezunge und Hai.



$f(t)$ : Anzahl der Seezunge (zeitabhängig)

$g(t)$ : Anzahl des Haies (zeitabhängig)

### Voraussetzung

- a: Reproduktionsrate der Seezunge ohne Störung und bei großem Nahrungsangebot
- c: Sterberate des Haies, wenn keine Seezunge vorhanden ist
- b: Fressrate des Haies pro Seezunge
- d: Reproduktionsrate des Haies pro Seezunge

$$f'(t) = af(t) \quad (a > 0)$$

$$g'(t) = -cg(t) \quad (c > 0)$$

$$-bg(t) \quad (b > 0)$$

$$df(t) \quad (d > 0)$$

$$f'(t) = af(t) - bf(t)g(t)$$

$$g'(t) = -cg(t) + df(t)g(t)$$

**Lotka – Volterra Modell**



## Numerische Ergebnisse ( a = 0.01, b = d = 0.0001, c=0.05 )

0.000000000000000	1000.0000000000000	0.000000000000000	100.0000000000000
0.100000000000000	999.99749583335165	0.100000000000000	100.50125124738071
0.200000000000000	999.98996666717426	0.200000000000000	101.00500995791107
0.300000000000000	999.97738750383076	0.300000000000000	101.51128353587602
0.400000000000000	999.95973334948997	0.400000000000000	102.02007931990096
0.500000000000000	999.93697921606554	0.500000000000000	102.53140458134952
0.600000000000000	999.90910012318136	0.600000000000000	103.04526652270535
0.700000000000000	999.87607110016302	0.700000000000000	103.56167227593808
0.800000000000000	999.83786718805482	0.800000000000000	104.08062890085351
0.900000000000000	999.79446344166297	0.900000000000000	104.60214338342793
1.000000000000000	999.74583493162538	1.000000000000000	105.12622263412673
1.100000000000000	999.69195674650746	1.100000000000000	105.65287348620735
1.200000000000000	999.63280399492396	1.200000000000000	106.18210269400652
1.300000000000000	999.56835180768746	1.300000000000000	106.71391693121188
1.400000000000000	999.49857533998306	1.400000000000000	107.24832278911822
1.500000000000000	999.42344977356947	1.500000000000000	107.78532677486804
1.600000000000000	999.34295031900683	1.600000000000000	108.32493530967690
1.700000000000000	999.25705221791065	1.700000000000000	108.86715472704331
1.800000000000000	999.16573074523239	1.800000000000000	109.41199127094350
1.900000000000000	999.06896121156649	1.900000000000000	109.95945109401094
2.000000000000000	998.96671896548401	2.000000000000000	110.50954025570091
⋮	⋮	⋮	⋮

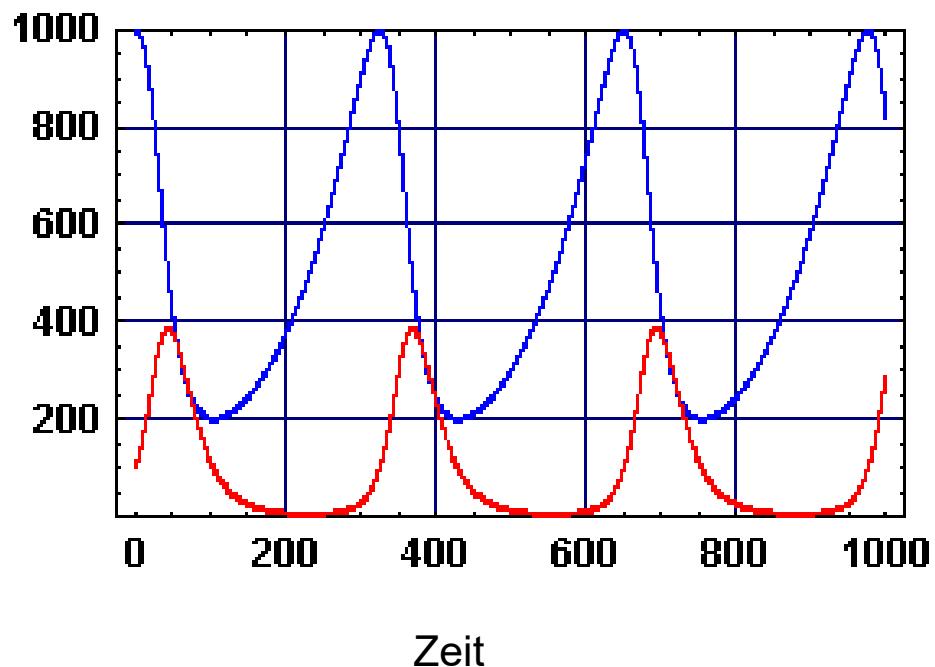


# Veranschaulichung

## Lotka – Volterra Modell

Anfangswert:  $x(0)=1000$ ,  $y(0)=100$

Blau: Seezunge  
Rot: Hai





# Mehr Beispiele



## Beispiel: fortlaufende Welle

[Breuer, Horak, McKenna, Plum (2006)]



Bericht:

“Observations of motions of Golden Gate wind storms of February 9, 1938 and February 11, 1941”

→ Mathematische Untersuchung von Hängebrücken

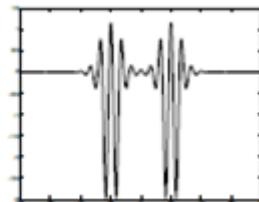
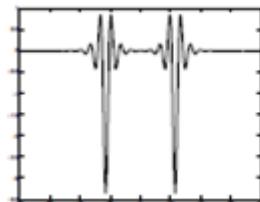
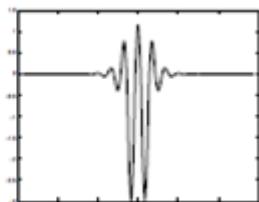
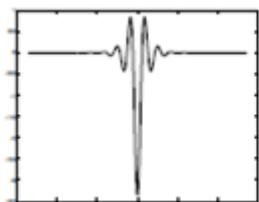
$$u_{tt} + u_{xxxx} + e^u - 1 = 0, \quad (x, t) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}^+$$



Solitäre Welle  $u = \varphi(x - ct)$     c: Wellengeschwindigkeit

$$(1) \quad \varphi^{iv} + c^2 \varphi'' + e^\varphi - 1 = 0$$

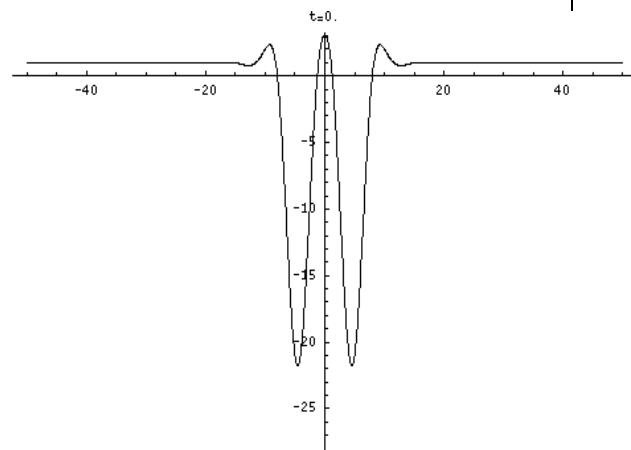
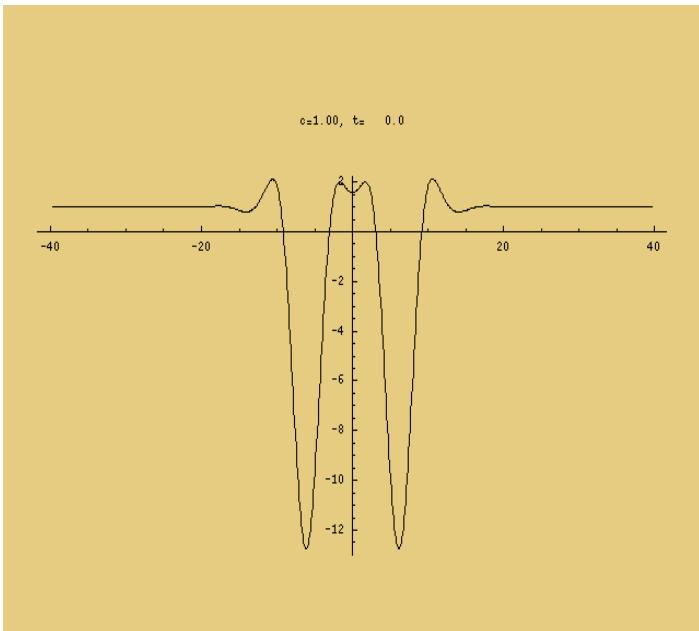
Satz: Gleichung (1) hat wenigstens 36 Lösungen für  $c=1,3$ .



usw.

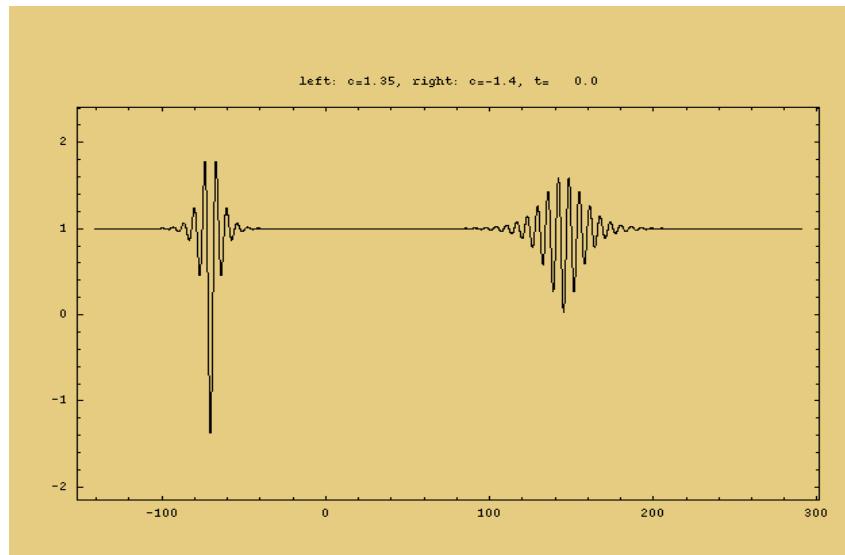


<http://www.mi.uni-koeln.de/~jhorak/waves/>

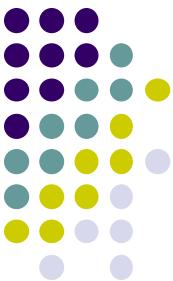


$c = 1.0$  instabil

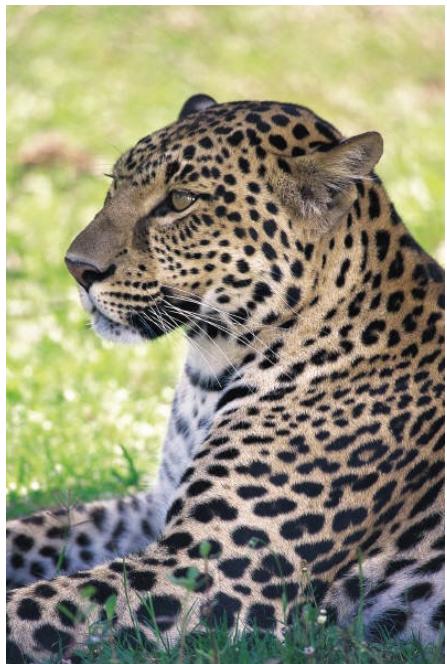
$c = 1.0$   
stabil



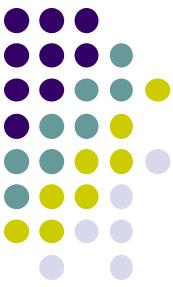
links:  $c = 1.35$   
rechts:  $c = -1.4$



## Computerunterstützter Beweis für biologische Musterbildung



Zeitlich begrenzter dynamischer Prozess,  
der zur Musterbildung führt



$$\frac{\partial \mathbf{c}}{\partial t} = \mathbf{f}(\mathbf{c}) + D \cdot \Delta \mathbf{c} \quad \text{Turing (1952)}$$

**c**: Vektor der morphogenen Konzentrationen

**f**: Reaktions-Kinetik

**D**: Diagonalmatrix der positiven konstanten Diffusionskoeffizienten



Zwei chemische Spezies  $A(\mathbf{r}, t), B(\mathbf{r}, t)$

$$\frac{\partial A}{\partial t} = F(A, B) + D_A \cdot \Delta A$$

$$\frac{\partial B}{\partial t} = G(A, B) + D_B \cdot \Delta B \quad F, G: \text{Kinetik (nichtlinear)}$$



Dimensionslose Reaktions-Diffusions-Gleichungen

$$u_t = \gamma f(u, v) + \Delta u$$

$$v_t = \gamma g(u, v) + d \cdot \Delta v \quad \gamma, d > 0 \text{ Konstanten}$$

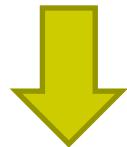


## (Dimensionslose) Thomas-Modelle

$$\frac{\partial u}{\partial t} = \gamma f(u, v) + \Delta u, \quad \frac{\partial v}{\partial t} = \gamma g(u, v) + d \cdot \Delta v$$

$$f(u, v) = a - u - h(u, v), \quad g(u, v) = \alpha(b - v) - h(u, v)$$

$$h(u, v) = \frac{\rho uv}{1 + u + Ku^2} \quad \begin{pmatrix} d > 1 \\ a, b, \alpha, \rho, K > 0 \end{pmatrix}$$



Säugetierfellmuster



Giraffe



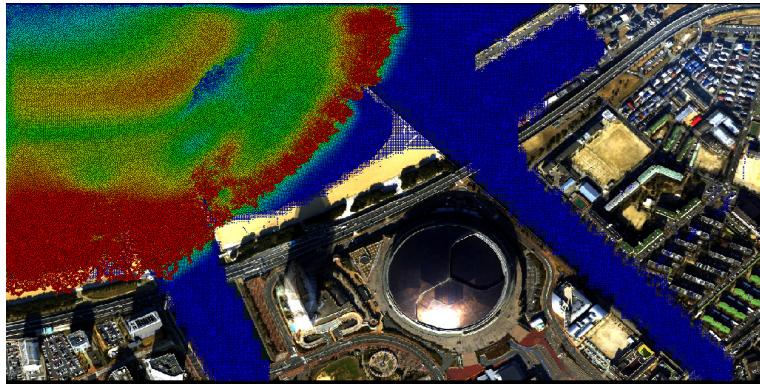
Gepard



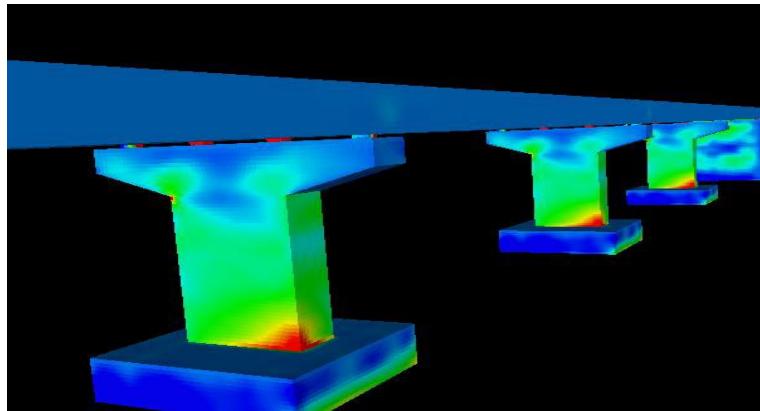
Zebra



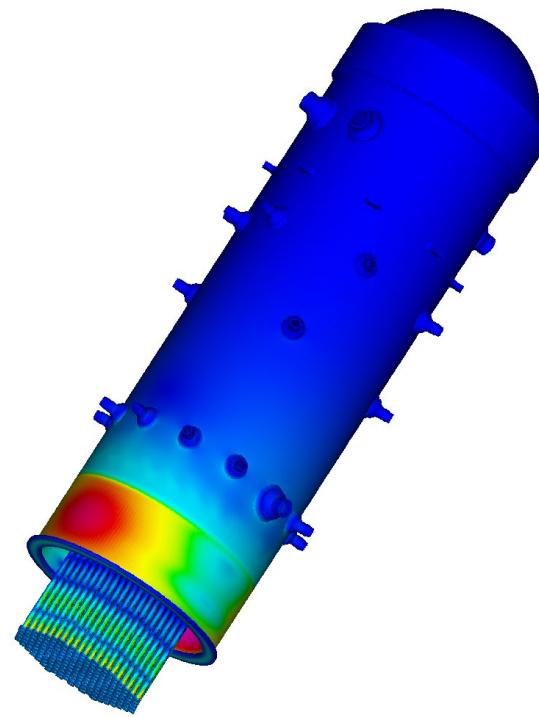
# Ein großangelegter Simulator für umfassende Katastrophenverhütung



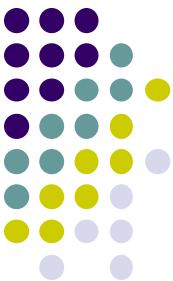
Simulation eines Tsunami im Momochi-Gebiet



Simulation eines Erdbebens

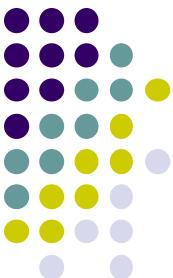


Seismische Verhaltensanalyse eines Heißwasserreaktor-Druckbehälters



# Funktionen mehrerer Variablen

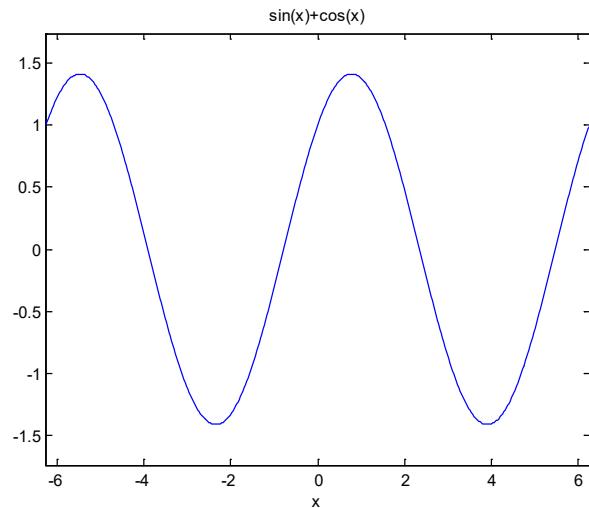
- Wozu Funktionen von mehreren Variablen?
- Grundbegriffe: Funktion, Niveaulinie, implizierte Funktion
- Eigenschaften: Linearität, Separabilität, Konvexität
- Grenzwerte und Stetigkeit



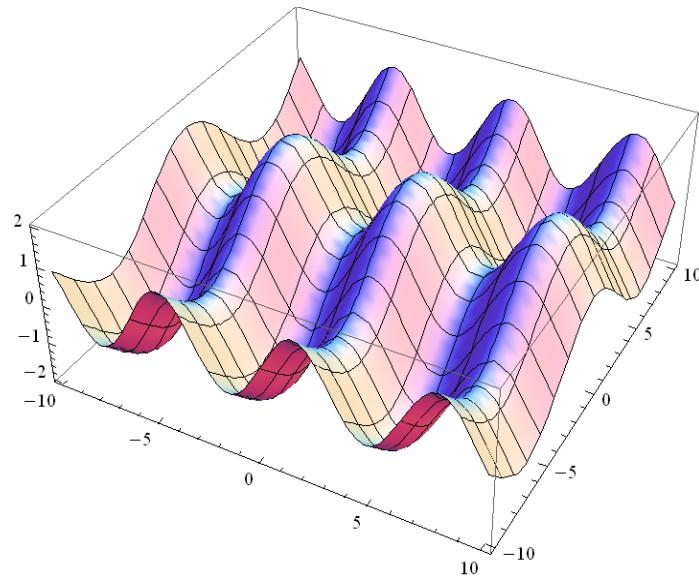
# Wozu Funktionen von mehreren Variablen?

Bisher haben wir uns in der Analysis vor allem mit reellwertigen Funktion **einer** reellen Variablen beschäftigt.

In der Natur hängen relevante Größen aber oft von mehreren voneinander unabhängigen Variablen ab.



$$f(x) = \sin(x) + \cos(x)$$

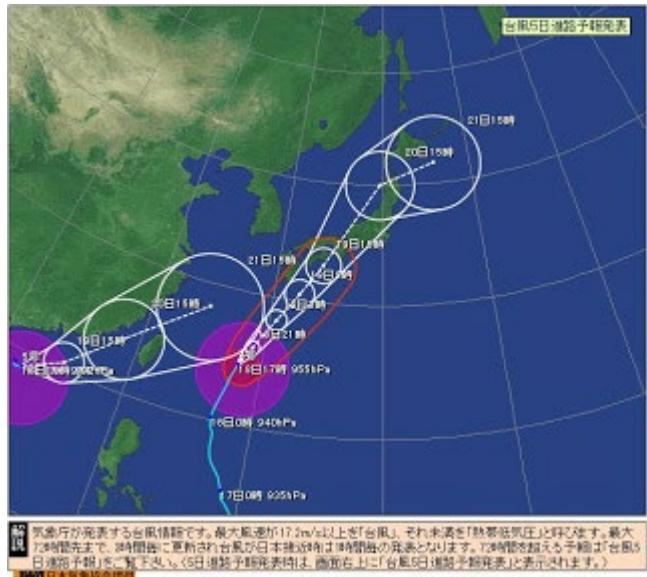


$$f(x, y) = \sin(x) + \cos\left(\frac{y}{2}\right)$$

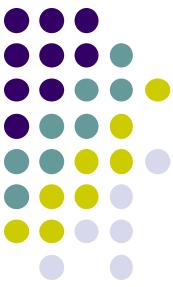


## Anwendungsbeispiel

Das Wetter der Erde ist ein hochkomplexes System, dessen Entwicklung auch von den besten Simulationen nur für kurze Zeit vorhergesagt werden kann. Qualitative Aspekte des Klimas lassen sich allerdings schon mit einfachen mathematischen Modellen erfassen.



18.06.2012, zwei Taifune (Japan)



Die Temperatur  $T$  in der Atmosphäre wird von

- geografischer Lage (Länge  $l$  und Breite  $b$ )
- Höhe  $h$
- Zeit  $t$
- Minimaltemperatur  $T_0$
- Größenordnung der Temperaturskala  $T_1$
- wie stark die Temperatur nach Norden hin abnimmt:  $\alpha$
- Temperaturabfall mit steigender Höhe  $\beta$
- tägliche Schwankungen  $\gamma$
- Rotationsgeschwindigkeit der Erde  $\omega$

abhängen.

$$T = f(l, b, h, t, T_0, T_1, \alpha, \beta, \gamma, \omega)$$

z.B.

$$T = T_0 + T_1 \cdot (1 + \cos(b)) \cdot e^{-\beta h} \cdot (1 + \gamma \sin(\omega t))$$



## Einflussfaktoren

$$(x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$$



## Zielgröße

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

- Stelle der elektrischen Bauelemente → Flächeninhalt der elektronischen Schaltung
- Abfahrt oder nicht von den Zügen → Verspätung nach einem Unfall
- Verhältnis der Kapitalanlage für die Waren → Gewinn (Risiko)
- Verbrauchte Menge des i-ten Faktors → Menge des neuen Produktes

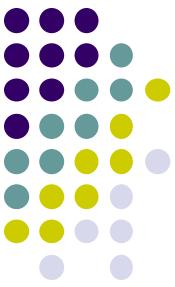
Zielgröße werden durch Einflussfaktoren beeinflusst.

Die Beziehungen zwischen Zielgröße und ihren Einflussfaktoren werden als funktionale Abhängigkeiten dargestellt.

# Problemstellungen



- Wie verändert sich die Zielgröße, wenn man ihre Einflussfaktoren in bestimmter Weise verändert?  
*(Homogenität, Linearität und Konvexität von Funktionen)*
- Gibt es mehrere Faktorkombinationen  $x = (x_1, \dots, x_n)$ , die eine fixierte Realisierung  $y$  der Zielgröße liefern?  
*(Höhen- oder Niveaulinien, implizite Funktion)*
- Entsprechen kleinen Änderungen der Einflussfaktoren  $x_i$  auch kleine Änderungen der Zielgröße  $y$ ?  
*(Grenzwertbegriffe und Stetigkeit)*
- Wie kann die Reaktion der Zielgrößen auf Änderungen einzelner Einflussfaktoren  $x_i$  bzw. ganzer Faktorkombinationen  $x = (x_1, \dots, x_n)$  gemessen werden?  
*(partielle Ableitungen sowie vollständiger Differential)*
- Nimmt die Zielgröße  $y$  auf der Menge aller zulässigen Faktorkombinationen ihren maximalen und minimalen Wert an?  
*(Extremwertprobleme)*



# Grundbegriffe

## Definition 1.1

Gegeben sei eine Menge  $D \subseteq \mathbb{R}^n$ .

Unter einer Funktion von  $n$  (reellen) Variablen  $x_1, x_2, \dots, x_n$  versteht man eine Vorschrift, die jedem  $n$ -Tupel

$x = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in D$  genau eine reelle Zahl  $y$  zuordnet.

### Schreibweise:

$$y = f(x), \quad x \in D \subseteq \mathbb{R}^n.$$

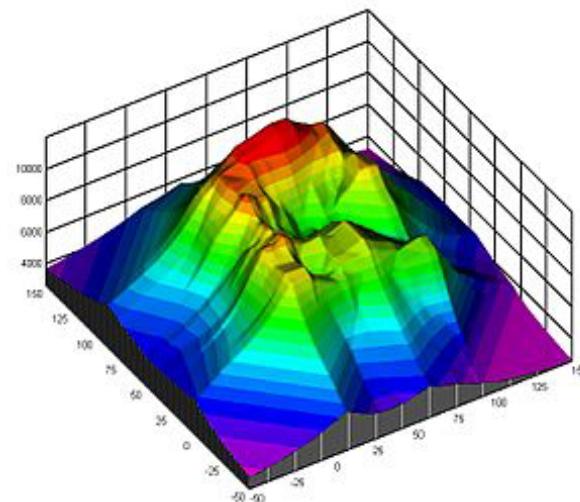
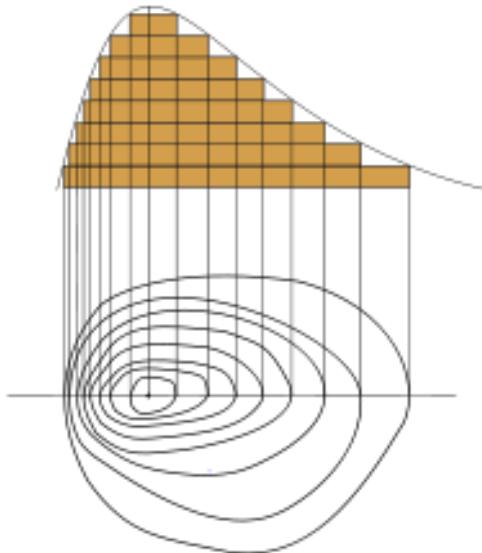


# Grundbegriffe

## Definition 1.2

Eine Höhen- oder Niveaulinie für Funktionen

$y = f(x)$ ,  $x \in D \subseteq \mathbb{R}^2$  ist der geometrische Ort aller Punkte  $(x_1, x_2, y) \in \mathbb{R}^3$ , für die  $y$  konstant ist.





# Grundbegriffe

## Implizite Funktion

Die Gleichung

$$f(x_1, x_2) = c, \quad (x_1, x_2) \in D$$

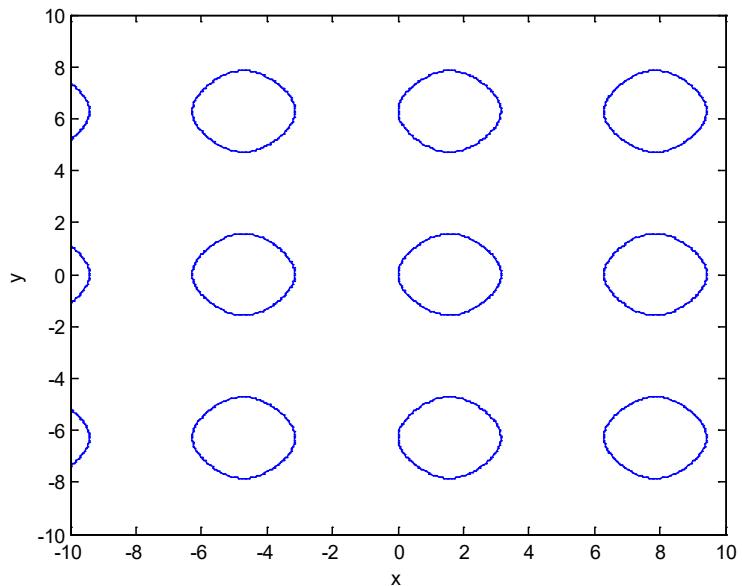
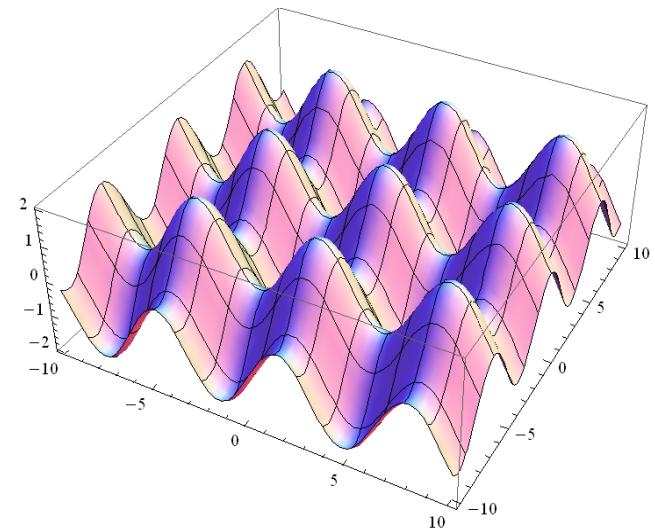
ergibt sich zur analytischen Ermittlung des Graphen von Niveaulinien in der  $(x_1, x_2)$ -Ebene.

Sie stellt eine funktionale Beziehung zwischen den Variablen  $x_1$  und  $x_2$  dar, von denen jeweils die eine als unabhängig die andere als abhängig aufgefasst werden kann.

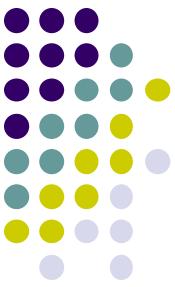
Hierbei ist aber die Abhängigkeit nicht immer in expliziter Form gegeben.

# Beispiel

$$f(x_1, x_2) := \sin(x_1) + \cos(x_2)$$



$$f(x_1, x_2) = 1$$

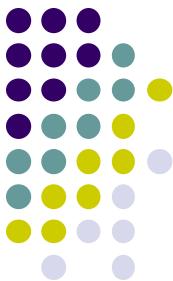


# Eigenschaften

## Definition 1.3

Eine Funktion  $z = f(x)$ ,  $\forall x \in \mathbb{R}^n$  ist

- **linear**, wenn  $f(ax+by) = af(x)+bf(y)$  mit  $x, y \in \mathbb{R}^n$ ,  $a, b \in \mathbb{R}$
- **separabel**, wenn  $f(x) = \sum_{i=1}^n f_i(x_i)$ ,  $x = (x_i)$ ,  $i = 1, 2, \dots, n$ ,  $x \in D$
- **konvex**, wenn  $f(\alpha x + (1-\alpha)y) \leq \alpha f(x) + (1-\alpha)f(y)$
- **konkav**, wenn  $f(\alpha x + (1-\alpha)y) \geq \alpha f(x) + (1-\alpha)f(y)$   $\alpha \in [0, 1]$
- **homogen vom Grad p**, wenn  $f(ax) = a^p f(x)$  ( $a$  ist fixiert)



# Grenzwerte und Stetigkeit

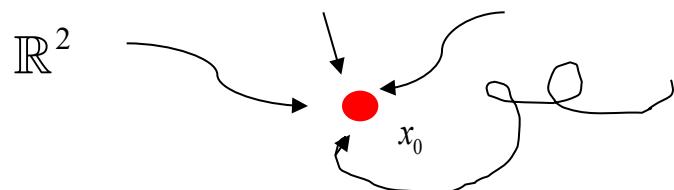
## Grenzwert einer Funktion

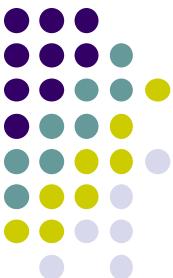
Die Funktion  $f(x)$  hat an der Stelle  $x_0 \in \mathbb{R}^n$  den Grenzwert  $G$ , wenn für **jede** Annäherung von  $x \in \mathbb{R}^n$  an  $x_0$  in einer Umgebung von  $x_0$  die Funktionswerte  $f(x)$  gegen  $G$  konvergieren.

## Schreibweise

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = G.$$

**Achtung:** Alle denkbaren Möglichkeiten, sich im  $\mathbb{R}^n$  einem Punkt zu nähern, müssten untersucht werden, um den Grenzwert einer Funktion an diesem Punkt definieren zu können.





# Grenzwerte und Stetigkeit

## Rechnen mit Funktionsgrenzwerten

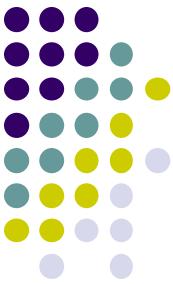
Wenn  $f$  und  $g$  Funktionen mit  $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = F$  und  $\lim_{x \rightarrow x_0} g(x) = G$  sind, dann gilt an der Stelle  $x_0$  für die

Funktionsgrenzwerte von:

- $f(x) \pm g(x)$        $\lim_{x \rightarrow x_0} (f(x) \pm g(x)) = F \pm G$
- $f(x) \cdot g(x)$        $\lim_{x \rightarrow x_0} (f(x) \cdot g(x)) = F \cdot G$
- $f(x) / g(x)$        $\lim_{x \rightarrow x_0} (f(x) / g(x)) = F / G , \quad G \neq 0$

wobei  $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$  ist.

# Grenzwerte und Stetigkeit

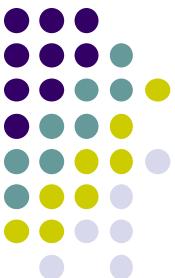


## Stetigkeit

Eine Funktion  $f(x)$  heißt stetig an der Stelle  $x_0$ , falls gilt:

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = f(x_0).$$

Sie ist stetig in einem Bereich  $B \subseteq \mathbb{R}^n$ , wenn sie in jedem Punkt  $x_0 \in B$  stetig ist.



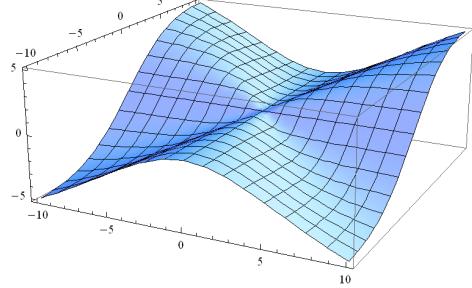
# Grenzwerte und Stetigkeit

## Beispiel

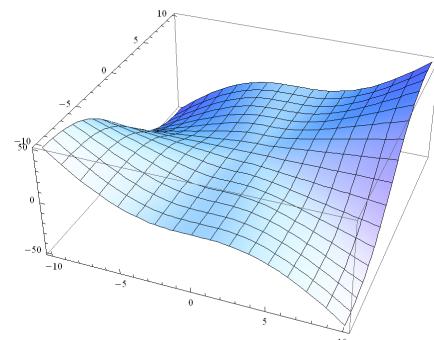
$$f(x, y) = \begin{cases} \frac{x^n y}{x^2 + y^2}, & (x, y) \neq (0, 0) \\ 0, & (x, y) = (0, 0) \end{cases} \quad (n \in \mathbb{N})$$

$n = 1 \Rightarrow f$  ist nicht stetig an der Stelle  $(0,0)$ .

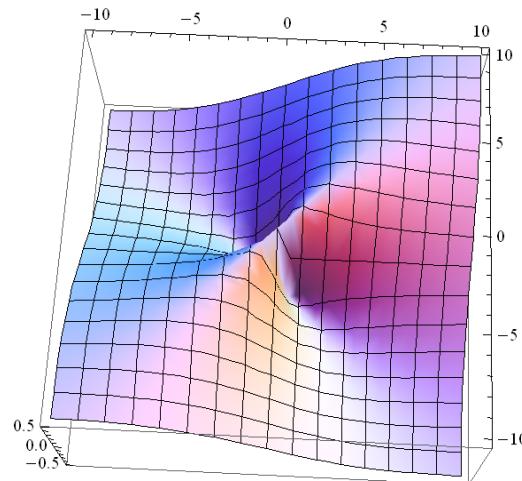
$n \geq 2 \Rightarrow f$  ist stetig in  $\mathbb{R}^2$ .



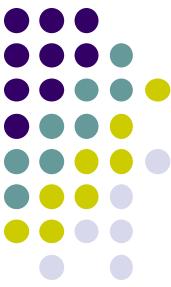
$n = 2$



$n = 3$



$n = 1$



Für Funktionen  $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  lässt sich Stetigkeit mittels Polarkoordinaten überprüfen:

$$x = r \cos \theta, y = r \sin \theta \quad (0 \leq r, 0 \leq \theta < 2\pi)$$

$$\Rightarrow f(x, y) = \frac{x^n y}{x^2 + y^2}$$

$$= \frac{r^n (\cos \theta)^n \cdot r \sin \theta}{r^2}$$

$$= r^{n-1} (\cos \theta)^n \sin \theta$$

$$= \begin{cases} \cos \theta \sin \theta & (n=1) \rightarrow \cos \theta \sin \theta \quad (r \rightarrow 0) \\ r^{n-1} (\cos \theta)^n \sin \theta & (n \geq 2) \rightarrow 0 \quad (r \rightarrow 0) \end{cases}$$

Also,  $f$  ist nicht stetig wenn  $n = 1$  ist, und stetig wenn  $n \geq 2$  ist.

## Achtung

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} f(x, y) \neq \lim_{x \rightarrow 0} \lim_{y \rightarrow 0} f(x, y)$$

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} f(x, y) \neq \lim_{y \rightarrow 0} \lim_{x \rightarrow 0} f(x, y)$$

$$\left( \text{Für das Beispiel gilt } \lim_{x \rightarrow 0} \lim_{y \rightarrow 0} f(x, y) = \lim_{y \rightarrow 0} \lim_{x \rightarrow 0} f(x, y) = 0 \right)$$

# Aufgaben



1.1 Suchen Sie selbst ein praktisch relevantes Beispiel für eine Funktion von mehreren Variablen.

1.2 (vergangene Klausur Aufgabe (10 Punkte))

Untersuchen Sie die Funktion  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ ,

$$f(x, y) = \begin{cases} \frac{x^2 + y^2}{x^4 + 2x^2y^2 + y^4}, & (x, y) \neq (0, 0) \\ 0, & (x, y) = (0, 0) \end{cases}$$

auf Stetigkeit im Ursprung.

1.3 Untersuchen Sie die beiden Funktionen  $f, g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ ,

$$f(x, y) = \begin{cases} \frac{xy^3}{(x^2 + y^2)^2}, & (x, y) \neq (0, 0) \\ 0, & (x, y) = (0, 0) \end{cases}$$

$$g(x, y) = \begin{cases} \frac{x^3y^2}{(x^2 + y^2)^2}, & (x, y) \neq (0, 0) \\ 0, & (x, y) = (0, 0) \end{cases}$$

auf Stetigkeit im Ursprung.