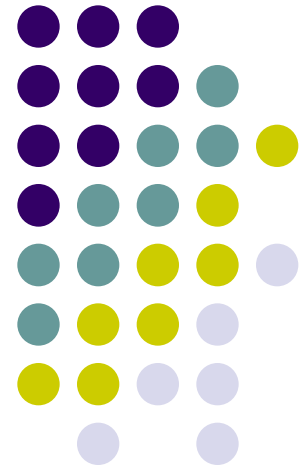


Angewandte Mathematik

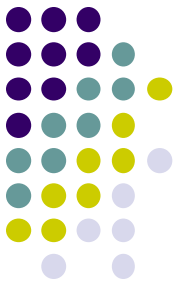
Studiengang Informatik
Duale Hochschule BW Karlsruhe

Kaori Nagato-Plum

kaori.nagatou@kit.edu



1. Vorlesung



Aufbau der heutigen Vorlesung

- Vorstellung
- Themen des Semesters
- Übersicht – Differentialgleichungen und Numerische Simulation
- Funktionen mehrerer Variablen

Wer bin ich?

Geburtsdatum: 24.3.1972

Geburtsort: Hiroshima, Japan

1.10.2002 – 31.3.2012 Associate Professor, Kyushu Universität (Japan)

01.04.2011 – 31.03.2012 Gastprofessorin am KIT

24.3.2012 Heirat in Ettlingen

- Lehrbeauftragte am KIT:
Studiengang Elektrotechnik
- Fremdsprachensekretärin am KIT (Institut für Analysis)
- Lehrbeauftragte an der Dualen Hochschule:
Studiengang Informatik
- Dozentin an den Volkshochschulen
(Ettlingen, Karlsruhe, Bad Herrenalb)

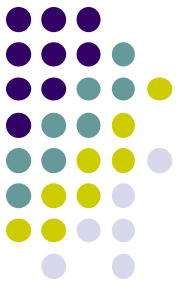
E-Mail: kaori.nagatou@kit.edu

Tel: 0721 608 42056

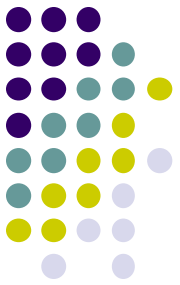
Hobby:

Jogging, Schwimmen, Kochen, Brot backen,
Singen (Chor), Stricken, Lesen

<https://www.math.kit.edu/iana1/~nagatou/de>

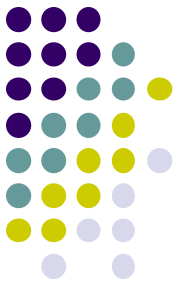


Themen

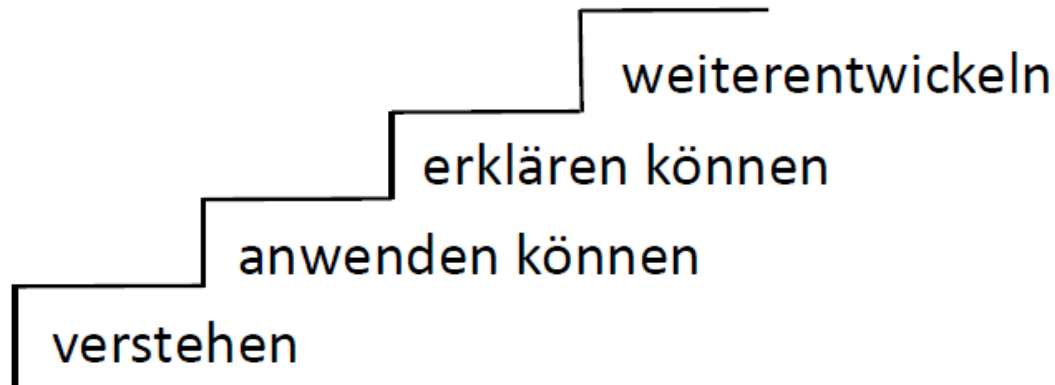


- Differentialrechnung für Funktionen mehrerer Variablen
- Differentialgleichungen
- Numerische Methoden (mit MATLAB)

- Wie kann man Funktionen von mehreren Variablen differenzieren?
- Kann man die Ableitung von Funktionen berechnen, die man gar nicht explizit kennt?
- Wie löst man Extremwertaufgaben in mehreren Variablen?
- Wie löst man Differentialgleichungen? (Analytisch und numerisch)

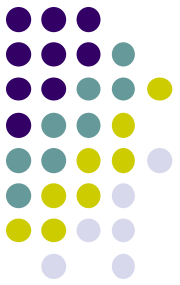


Stufen des Lernens



Theorie ohne Beispiele bleibt bedeutungslos.

Beispiele ohne Theorie bleiben uninterpretiert.



Wie kann man eine Tatsache einfacher erklären?

N, M : Mengen

$|N| > |M| \Rightarrow$ Es gibt keine Injektion von N nach M .

$(\exists n_1, n_2 \in N \text{ mit } n_1 \neq n_2 \text{ und } f(n_1) = f(n_2))$

$\Leftrightarrow \exists m \in M \text{ mit } |f^{-1}(m)| \geq 2$



Falls man n Objekte auf m Mengen ($n, m > 0$) verteilt, und n größer als m ist, dann gibt es mindestens eine Menge, in der mehr als ein Objekt landet.



$n = 10$ **Tauben**

$m = 9$ **Taubenschläge**

Schubfachprinzip (Taubenschlagprinzip)

Anwendung:

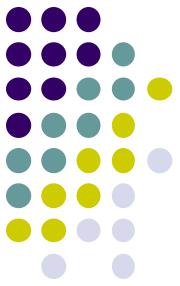
In München gibt es mindestens zwei Personen,
die exakt dieselbe Anzahl von Haaren auf dem Kopf haben?

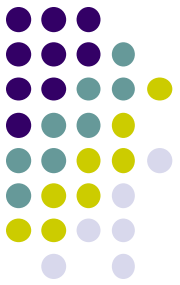


→ Ja!

Können wir das in 2 Minuten beweisen?

→ Ja!

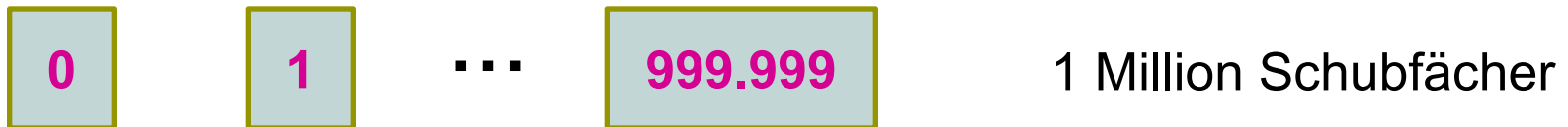




Anzahl von Haaren: 100.000 ~ 150.000

—————> sicher weniger als 1 Million Haare

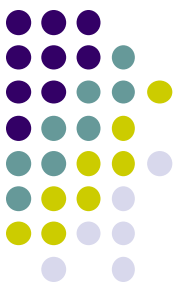
Man teilt alle Bewohner Münchens nach der Anzahl ihrer Haare in „Schubfächer“ ein.



Es gibt etwa 1,4 Millionen Einwohner in München.

$$n = 1,4 \text{ Millionen} > m = 1 \text{ Million}$$

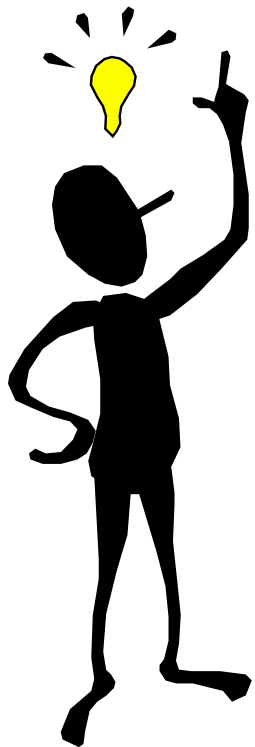
In mindestens einem Schubfach landen zwei oder mehr Personen!



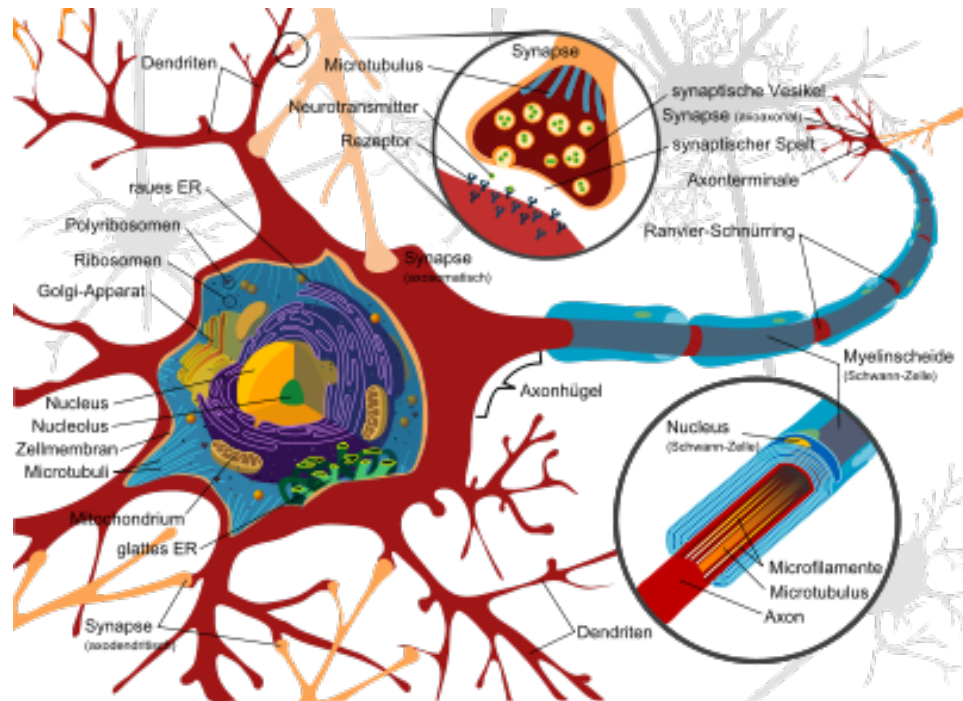
Aha-Erlebnis

(Psychologe „Karl Bühler“)

0,1 Sekunde → Viele Nervenzellen im Gehirn werden aktiviert.



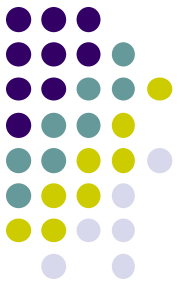
Geistesblitz



Typischer Aufbau eines Neurons

wikipedia

Was sehen Sie im Bild?

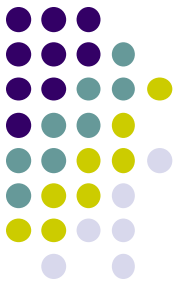


„The Great Book of Optical illusions“

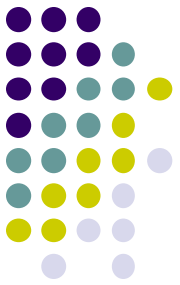
Was sehen Sie im Bild?



Genießen Sie die Gelegenheit, etwas gar nicht zu verstehen
(danach hoffentlich ein Aha-Erlebnis)!



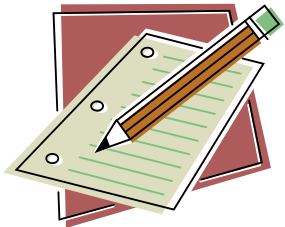
“Werkzeug” für Berechnungen



Gehirn



Kopfrechnung, Vorstellung



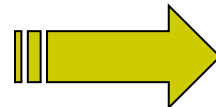
Papier und
Stift



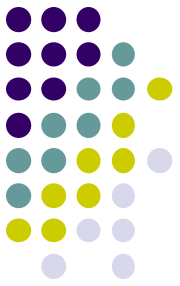
Rechnung von Hand



Computer



Numerische Simulation,
Veranschaulichung
(Visualisierung)



Simulation

Bei der Simulation werden Experimente an einem Modell durchgeführt, um Erkenntnisse über das reale System zu gewinnen.



Lufthansa flight simulator

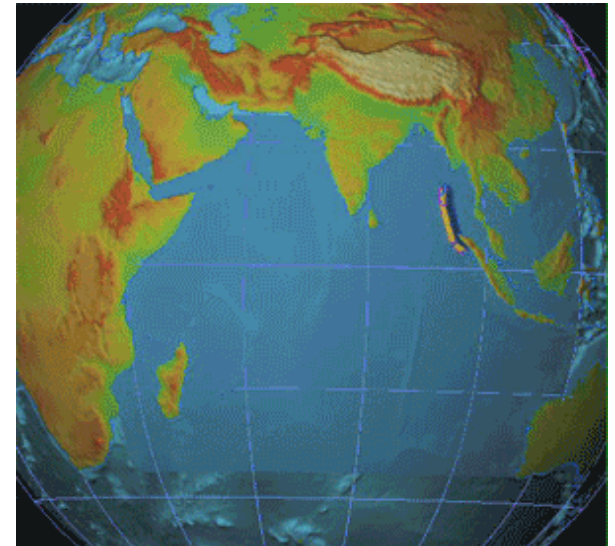
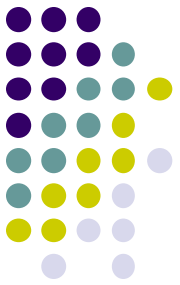


Fahr-Simulation

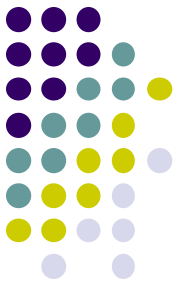
Numerische Simulation

= Die Durchführung einer Simulation mit Hilfe eines Computers

- Wir können mit einem Computer erleben, was wir praktisch nicht erleben können.
- Wir können eine Zeitspanne ändern.
(10^{-12} Sekunde, Miliarde Jahren, ...)
- Ein mathematisches Modell könnte verschiedener Phänomene entsprechen.



Animation of 2004 Indonesia tsunami
(NOAA/PMEL - UW/JISAO, USA)



Numerische Simulation

- Wie können wir ein geeingnetes Modell für ein Phänomen entwickeln?
- Was ist eine geeignete mathematische Formel?

Mathematisches Modell für
Numerische Simulation



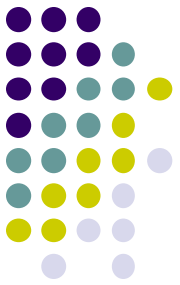
Wir wollen wissen, wie ein
Phänomen sich verändert.

Differentialgleichungen



Es eignet sich dafür, eine Veränderung
darzustellen.

Numerische Simulation



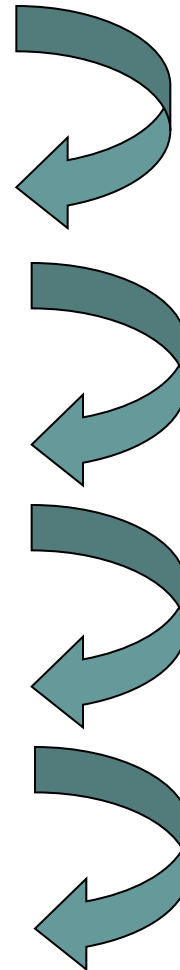
Phänomen

Mathematisches Modell

Computermodell

Programm

**Numerische Ergebnisse
(Veranschaulichung)**

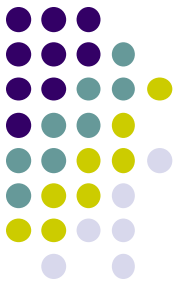


Modellbildung

Diskretisierung

**Linearisierung,
Iteration**

Berechnung



Fehler bei arithmetischen Operationen

Beispiel:

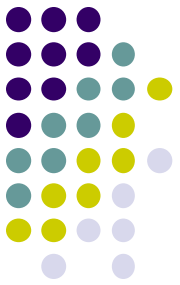
$a=2,62347$ ist eine Approximation von x (mit 5 Stellen Genauigkeit)

$b=2,62315$ ist eine Approximation von y (mit 5 Stellen Genauigkeit)

$$a - b = 0,00032 = 0,32 \times 10^{-3}$$

$$\text{Relativer Fehler} \quad \frac{|x - a|}{a} \quad \left(\text{Absoluter Fehler } |x - a| \right)$$

$$\left| \frac{x - y - (a - b)}{a - b} \right| \leq \frac{|x - a| + |y - b|}{a - b} \leq \frac{2 \cdot 10^{-5}}{0,32 \times 10^{-3}} \approx 0,62 \times 10^{-1}$$



Beispiele

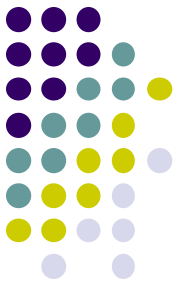
$$x = 192119201, \quad y = 35675640$$

$$z = \frac{1682xy^4 + 3x^3 + 29xy^2 - 2x^5 + 832}{107751}$$

➡ $z = 1783$

Computer (mit Matlab): $z = 0,007721506064909$

(Fließkommazahl mit doppelter Genauigkeit)



Quadratische Gleichung $ax^2 + bx + c = 0$

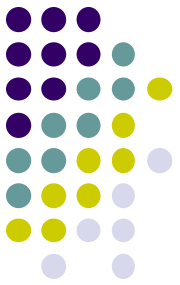
Lösungen $x_1 = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}, \quad x_2 = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$

$$b > 0 \quad \text{und} \quad b^2 \gg 4ac \quad \longrightarrow \quad \sqrt{b^2 - 4ac} \simeq b$$

$$x_1 = \frac{-2c}{b + \sqrt{b^2 - 4ac}} \quad \text{muss benutzt werden.}$$

$$b < 0 \quad \text{und} \quad b^2 \gg 4ac$$

$$\longrightarrow x_2 = \frac{2c}{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}} \quad \text{muss benutzt werden.}$$

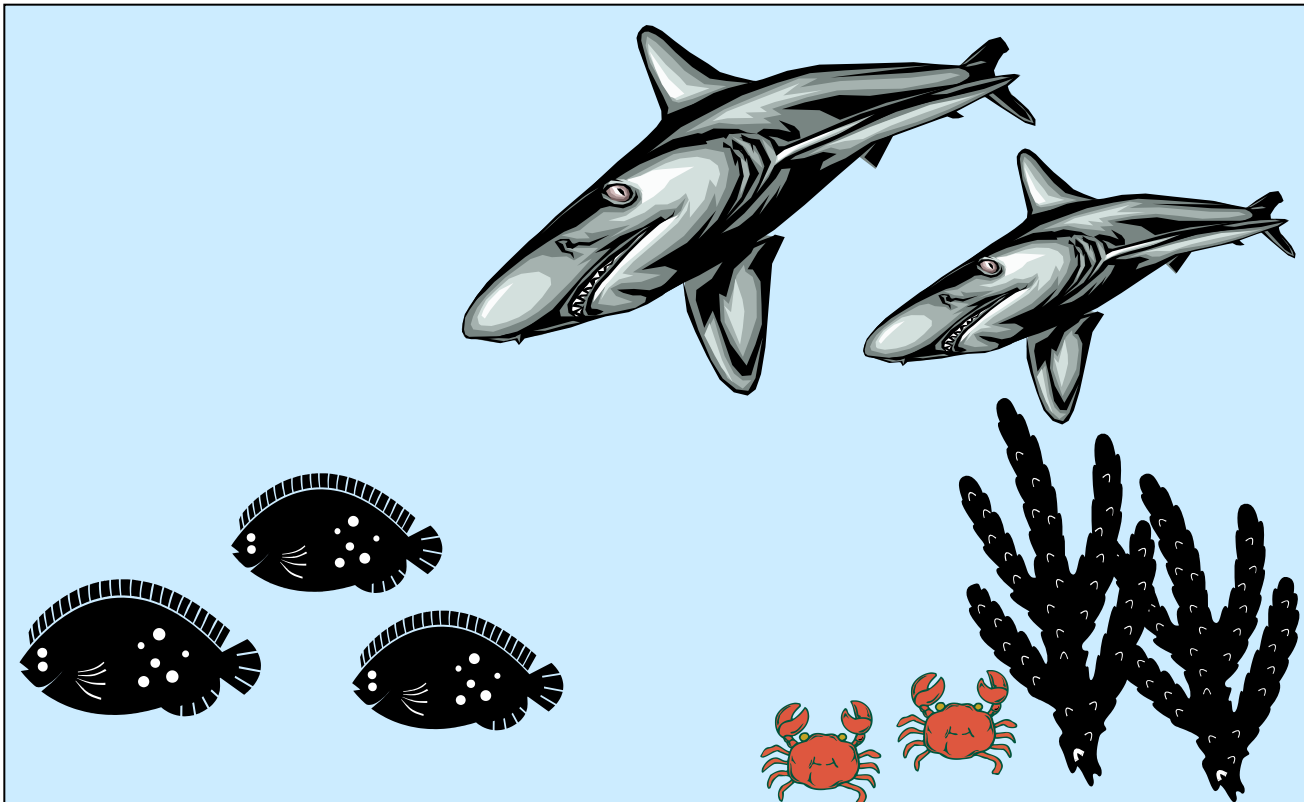


Beispiel: Räuber-Beute Gleichungen

Beute → Seezunge

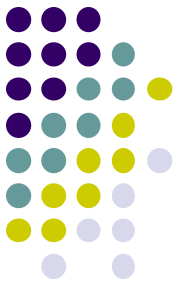
Räuber → Hai

Wie die Anzahl von Seezungen und Haie sich verändert?



Adriatisches Meer

Amerikanischer Mathematiker Lotka und Italienischer Mathematiker Volterra entwickelten ein mathematisches Modell für die Interaktion zwischen Seezunge und Hai.



$f(t)$: Anzahl der Seezunge (zeitabhängig)

$g(t)$: Anzahl des Haies (zeitabhängig)

Voraussetzung

- a: Reproduktionsrate der Seezunge ohne Störung und bei großem Nahrungsangebot
- c: Sterberate des Haies, wenn keine Seezunge vorhanden ist
- b: Fressrate des Haies pro Seezunge
- d: Reproduktionsrate des Haies pro Seezunge

$$f'(t) = af(t) \quad (a > 0)$$

$$g'(t) = -cg(t) \quad (c > 0)$$

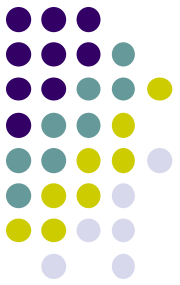
$$-bg(t) \quad (b > 0)$$

$$df(t) \quad (d > 0)$$

$$f'(t) = af(t) - bf(t)g(t)$$

$$g'(t) = -cg(t) + df(t)g(t)$$

Lotka – Volterra Modell

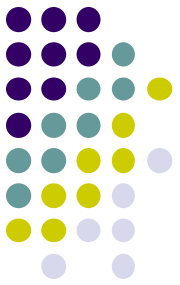


Numerische Ergebnisse

($a = 0.01$, $b = d = 0.0001$, $c=0.05$)

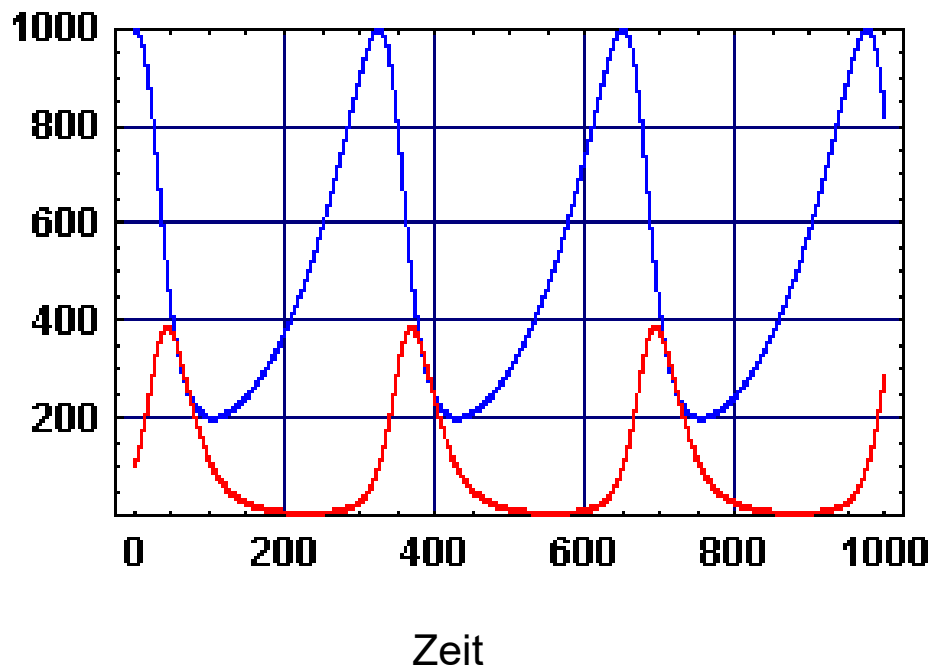
0.0000000000000000	1000.00000000000000	0.0000000000000000	100.00000000000000
0.1000000000000000	999.99749583335165	0.1000000000000000	100.50125124738071
0.2000000000000000	999.98996666717426	0.2000000000000000	101.00500995791107
0.3000000000000000	999.97738750383076	0.3000000000000000	101.51128353587602
0.4000000000000000	999.95973334948997	0.4000000000000000	102.02007931990096
0.5000000000000000	999.93697921606554	0.5000000000000000	102.53140458134952
0.6000000000000000	999.90910012318136	0.6000000000000000	103.04526652270535
0.7000000000000000	999.87607110016302	0.7000000000000000	103.56167227593808
0.8000000000000000	999.83786718805482	0.8000000000000000	104.08062890085351
0.9000000000000000	999.79446344166297	0.9000000000000000	104.60214338342793
1.0000000000000000	999.74583493162538	1.0000000000000000	105.12622263412673
1.1000000000000000	999.69195674650746	1.1000000000000000	105.65287348620735
1.2000000000000000	999.63280399492396	1.2000000000000000	106.18210269400652
1.3000000000000000	999.56835180768746	1.3000000000000000	106.71391693121188
1.4000000000000000	999.49857533998306	1.4000000000000000	107.24832278911822
1.5000000000000000	999.42344977356947	1.5000000000000000	107.78532677486804
1.6000000000000000	999.34295031900683	1.6000000000000000	108.32493530967690
1.7000000000000000	999.25705221791065	1.7000000000000000	108.86715472704331
1.8000000000000000	999.16573074523239	1.8000000000000000	109.41199127094350
1.9000000000000000	999.06896121156649	1.9000000000000000	109.95945109401094
2.0000000000000000	998.96671896548401	2.0000000000000000	110.50954025570091
⋮	⋮	⋮	⋮

Veranschaulichung

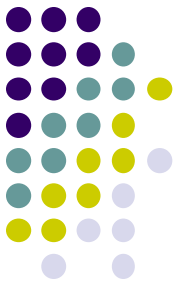


Lotka – Volterra Modell

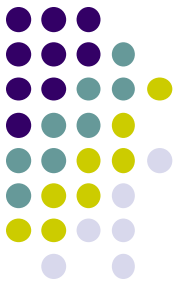
Anfangswert: $x(0)=1000$, $y(0)=100$



Blau: Seesunge
Rot: Hai



Mehr Beispiele



Beispiel: fortlaufende Welle

[Breuer, Horak, McKenna, Plum (2006)]



Bericht:

“Observations of motions of Golden Gate wind storms of February 9, 1938 and February 11, 1941”

➡ Mathematische Untersuchung von Hängebrücken

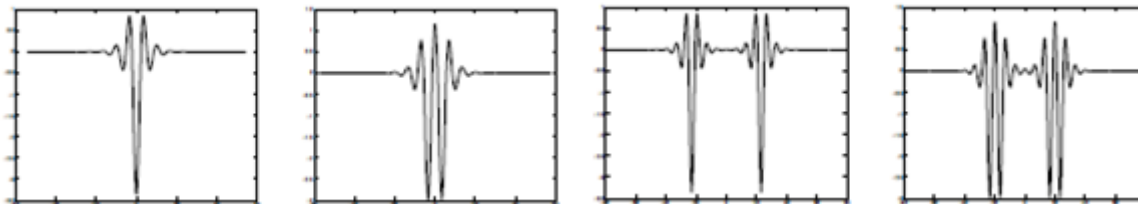
$$u_{tt} + u_{xxxx} + e^u - 1 = 0, \quad (x, t) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}^+$$



Solitäre Welle $u = \varphi(x - ct)$ c : Wellengeschwindigkeit

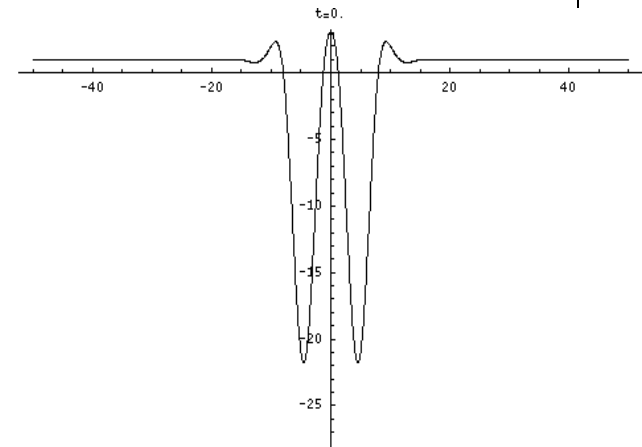
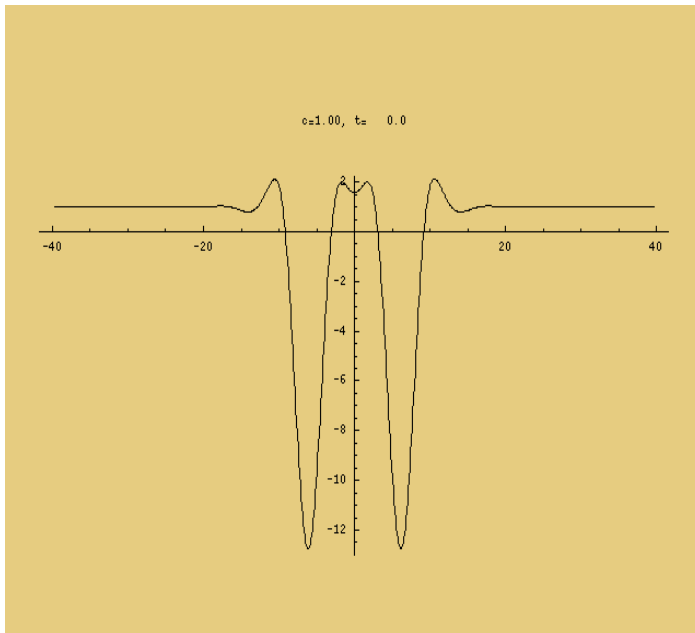
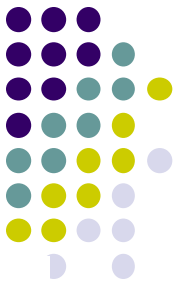
$$(1) \quad \varphi^{iv} + c^2 \varphi'' + e^\varphi - 1 = 0$$

Satz: Gleichung (1) hat wenigstens 36 Lösungen für $c=1,3$.



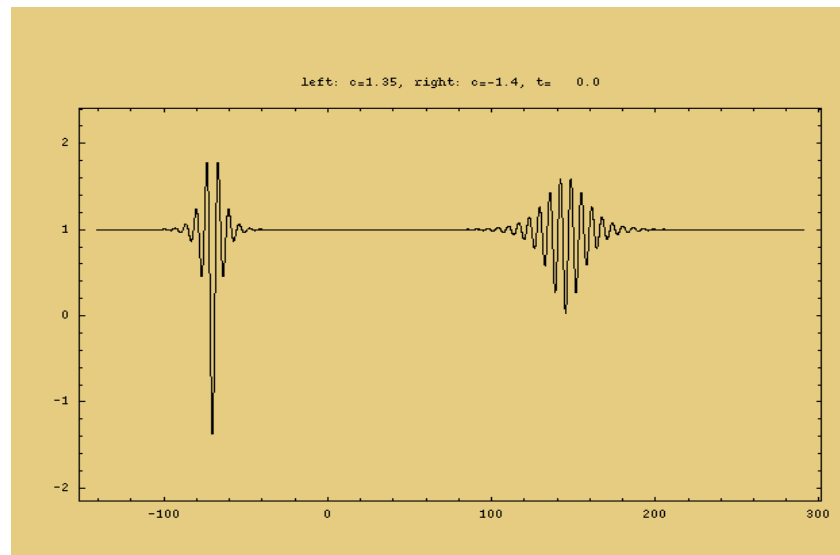
usw.

<http://www.mi.uni-koeln.de/~jhorak/waves/>

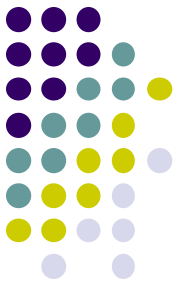


$c = 1.0$ instabil

$c = 1.0$
stabil



links: $c = 1.35$
rechts: $c = -1.4$



Computerunterstützter Beweis für biologische Musterbildung



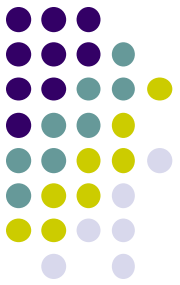
Zeitlich begrenzter dynamischer Prozess,
der zur Musterbildung führt

$$\frac{\partial \mathbf{c}}{\partial t} = \mathbf{f}(\mathbf{c}) + D \cdot \Delta \mathbf{c} \quad \text{Turing (1952)}$$

\mathbf{c} : Vektor der morphogenen Konzentrationen

\mathbf{f} : Reaktions-Kinetik

D : Diagonalmatrix der positiven konstanten Diffusionskoeffizienten



Zwei chemische Spezies $A(\mathbf{r}, t)$, $B(\mathbf{r}, t)$

$$\begin{aligned} \frac{\partial A}{\partial t} &= F(A, B) + D_A \cdot \Delta A \\ \frac{\partial B}{\partial t} &= G(A, B) + D_B \cdot \Delta B \end{aligned}$$

F, G : Kinetik (nichtlinear)

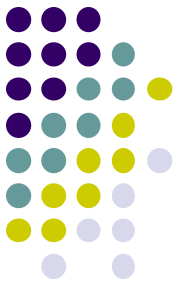


Dimensionslose Reaktions-Diffusions-Gleichungen

$$u_t = \gamma f(u, v) + \Delta u$$

$$v_t = \gamma g(u, v) + d \cdot \Delta v$$

$\gamma, d > 0$ Konstanten



(Dimensionslose) Thomas-Modelle

$$\frac{\partial u}{\partial t} = \gamma f(u, v) + \Delta u, \quad \frac{\partial v}{\partial t} = \gamma g(u, v) + d \cdot \Delta v$$

$$f(u, v) = a - u - h(u, v), \quad g(u, v) = \alpha(b - v) - h(u, v)$$

$$h(u, v) = \frac{\rho uv}{1 + u + Ku^2} \quad \left(\begin{array}{l} d > 1 \\ a, b, \alpha, \rho, K > 0 \end{array} \right)$$



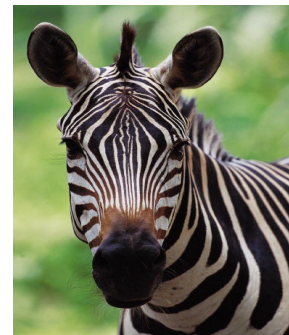
Säugetierfellmuster



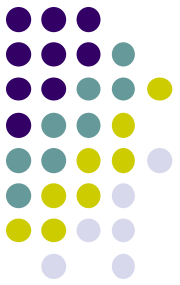
Giraffe



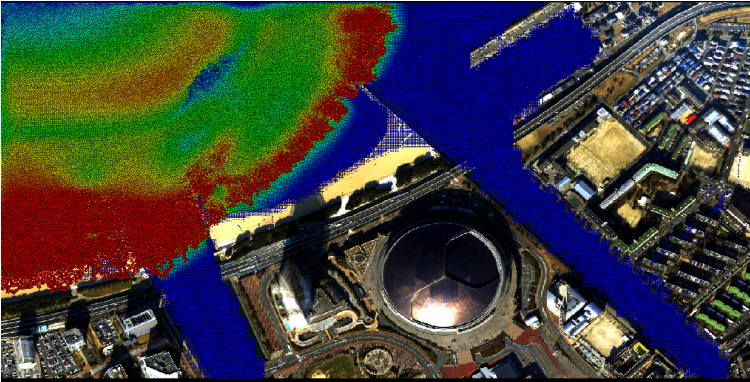
Gepard



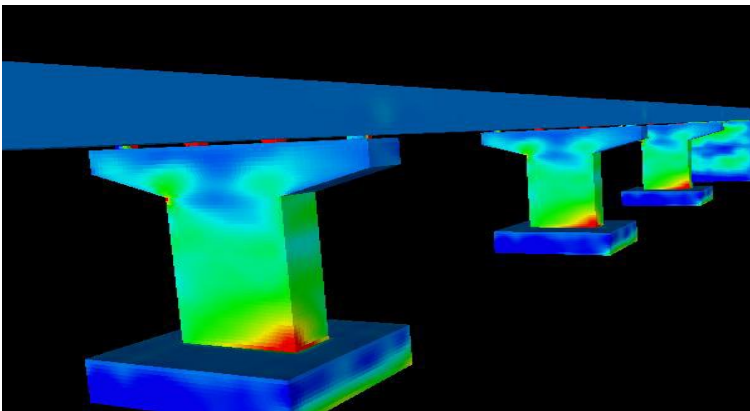
Zebra



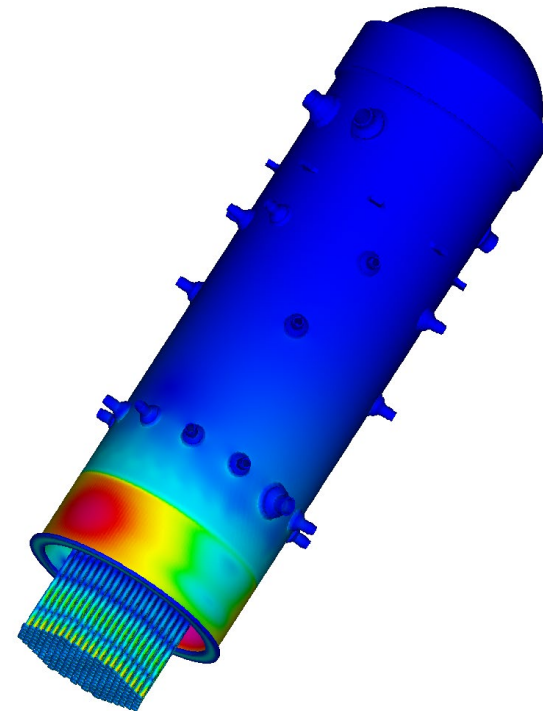
Ein großangelegter Simulator für umfassende Katastrophenverhütung



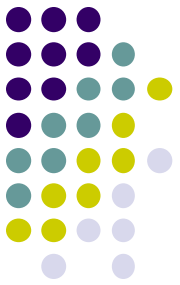
Simulation eines Tsunami im Momochi-Gebiet



Simulation eines Erdbebens

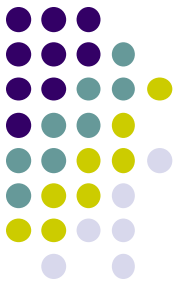


Seismische Verhaltensanalyse eines
Heißwasserreaktor-Druckbehälters



Funktionen mehrerer Variablen

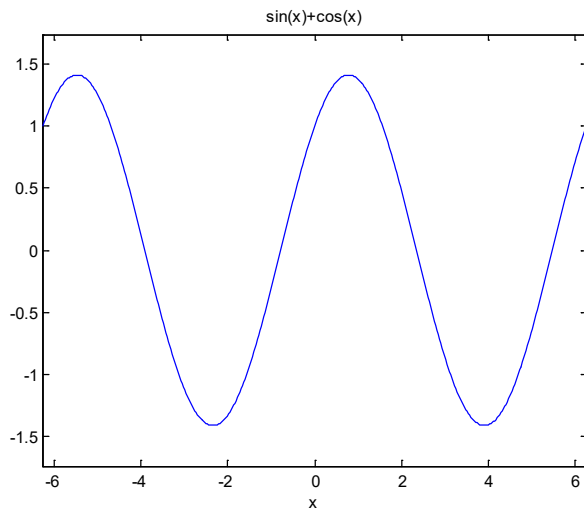
- Wozu Funktionen von mehreren Variablen?
- Grundbegriffe: Funktion, Niveaulinie, implizierte Funktion
- Eigenschaften: Linearität, Separabilität, Konvexität
- Grenzwerte und Stetigkeit



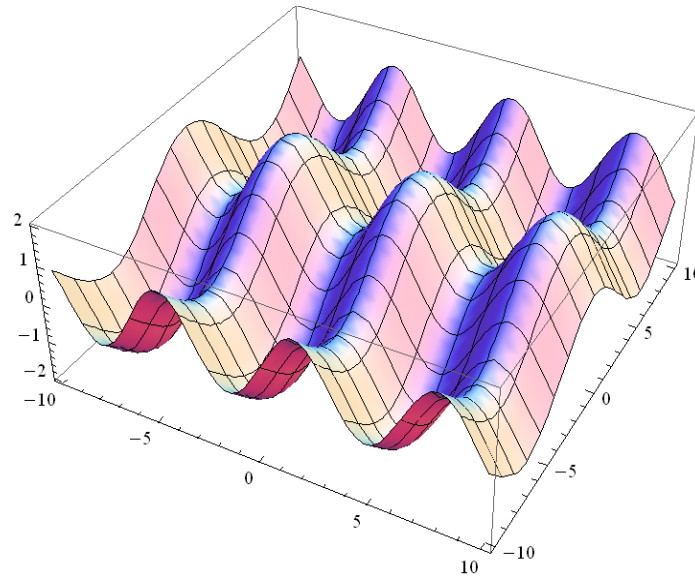
Wozu Funktionen von mehreren Variablen?

Bisher haben wir uns in der Analysis vor allem mit reellwertigen Funktion **einer** reellen Variablen beschäftigt.

In der Natur hängen relevante Größen aber oft von mehreren voneinander unabhängigen Variablen ab.

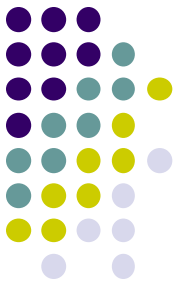


$$f(x) = \sin(x) + \cos(x)$$

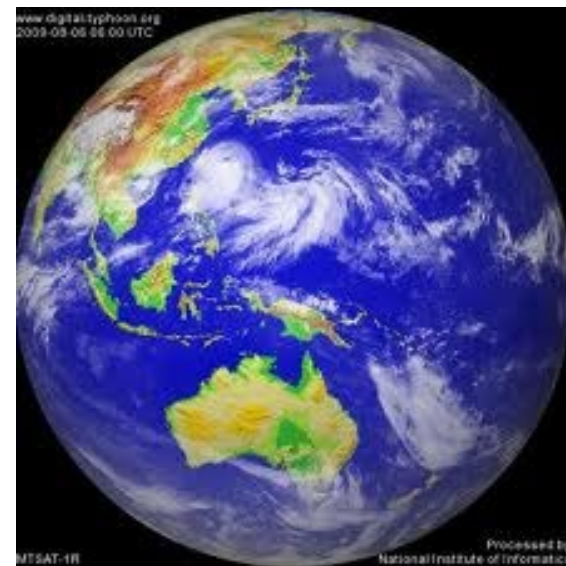
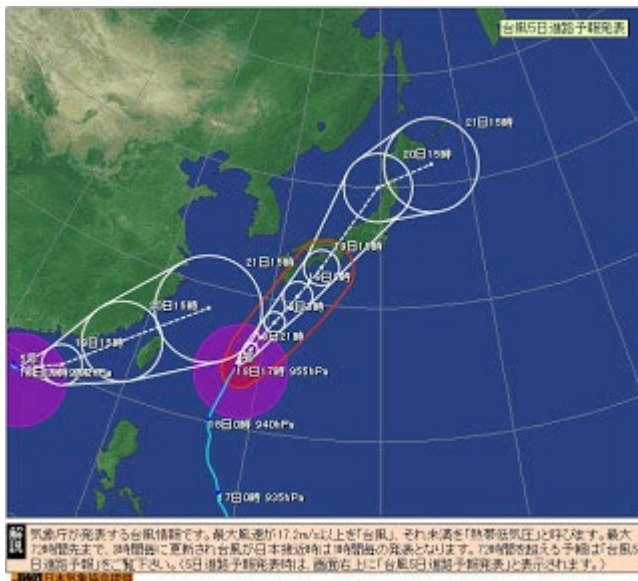


$$f(x, y) = \sin(x) + \cos\left(\frac{y}{2}\right)$$

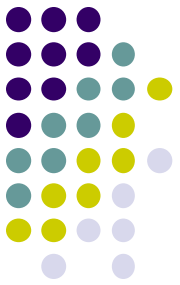
Anwendungsbeispiel



Das Wetter der Erde ist ein hochkomplexes System, dessen Entwicklung auch von den besten Simulationen nur für kurze Zeit vorhergesagt werden kann. Qualitative Aspekte des Klimas lassen sich allerdings schon mit einfachen mathematischen Modellen erfassen.



18.06.2012, zwei Taifune (Japan)



Die Temperatur T in der Atmosphäre wird von

- geografischer Lage (Länge l und Breite b)
- Höhe h
- Zeit t
- Minimaltemperatur T_0
- Größenordnung der Temperaturskala T_1
- wie stark die Temperatur nach Norden hin abnimmt: α
- Temperaturabfall mit steigender Höhe β
- tägliche Schwankungen γ
- Rotationsgeschwindigkeit der Erde ω

abhängen.

$$T = f(l, b, h, t, T_0, T_1, \alpha, \beta, \gamma, \omega)$$

z.B.

$$T = T_0 + T_1 \cdot (1 + \cos(b)) \cdot e^{-\beta h} \cdot (1 + \gamma \sin(\omega t))$$

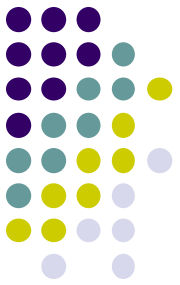
Einflussfaktoren

$$(x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$$



Zielgröße

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

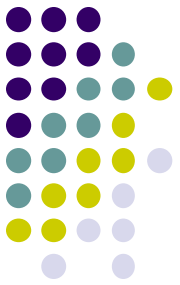


- Stelle der elektrischen Bauelemente —————> Flächeninhalt der elektronischen Schaltung
- Abfahrt oder nicht von den Zügen —————> Verspätung nach einem Unfall
- Verhältnis der Kapitalanlage für die Waren —————> Gewinn (Risiko)
- Verbrauchte Menge des i-ten Faktors —————> Menge des neuen Produktes

Zielgröße werden durch Einflussfaktoren beeinflusst.

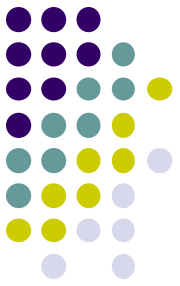
Die Beziehungen zwischen Zielgröße und ihren Einflussfaktoren werden als funktionale Abhängigkeiten dargestellt.

Problemstellungen



- Wie verändert sich die Zielgröße, wenn man ihre Einflussfaktoren in bestimmter Weise verändert?
(Homogenität, Linearität und Konvexität von Funktionen)
- Gibt es mehrere Faktorkombinationen $x = (x_1, \dots, x_n)$, die eine fixierte Realisierung y der Zielgröße liefern?
(Höhen- oder Niveaulinien, implizite Funktion)
- Entsprechen kleinen Änderungen der Einflussfaktoren x_i auch kleine Änderungen der Zielgröße y ?
(Grenzwertbegriffe und Stetigkeit)
- Wie kann die Reaktion der Zielgrößen auf Änderungen einzelner Einflussfaktoren x_i bzw. ganzer Faktorkombinationen $x = (x_1, \dots, x_n)$ gemessen werden?
(partielle Ableitungen sowie vollständiger Differential)
- Nimmt die Zielgröße y auf der Menge aller zulässigen Faktorkombinationen ihren maximalen und minimalen Wert an? *(Extremwertprobleme)*

Grundbegriffe



Definition 1.1

Gegeben sei eine Menge $D \subseteq \mathbb{R}^n$.

Unter einer Funktion von n (reellen) Variablen x_1, x_2, \dots, x_n

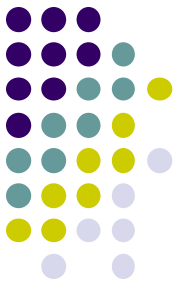
versteht man eine Vorschrift, die jedem n -Tupel

$x = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in D$ genau eine reelle Zahl y zuordnet.

Schreibweise:

$$y = f(x), \quad x \in D \subseteq \mathbb{R}^n.$$

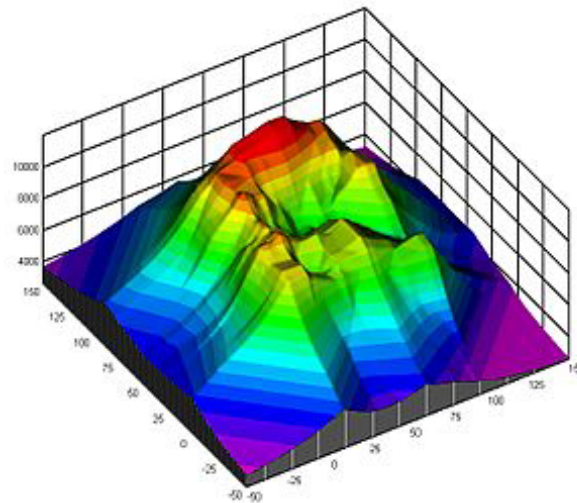
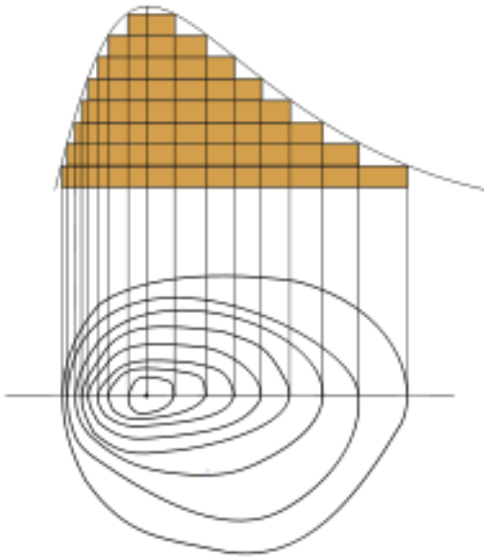
Grundbegriffe



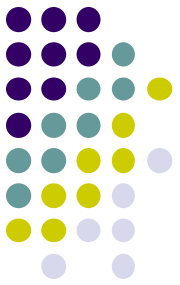
Definition 1.2

Eine Höhen- oder Niveaulinie für Funktionen

$y = f(x)$, $x \in D \subseteq \mathbb{R}^2$ ist der geometrische Ort aller Punkte $(x_1, x_2, y) \in \mathbb{R}^3$, für die y konstant ist.



Grundbegriffe



Implizite Funktion

Die Gleichung

$$f(x_1, x_2) = c, \quad (x_1, x_2) \in D$$

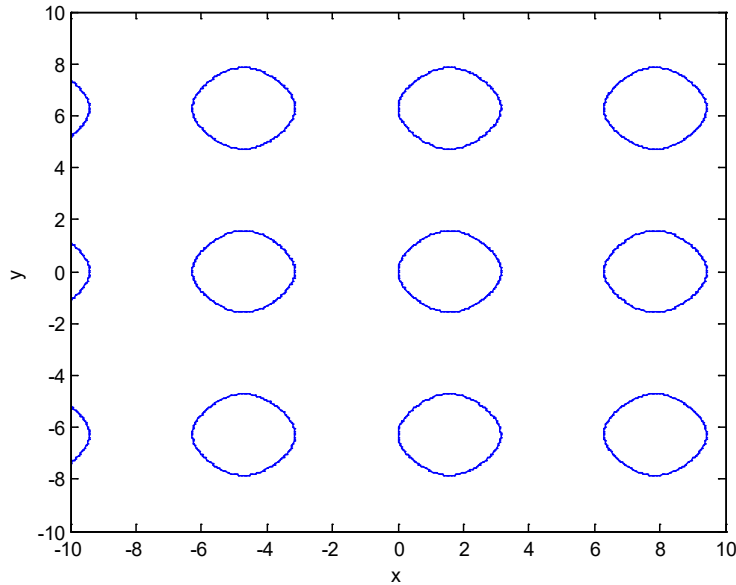
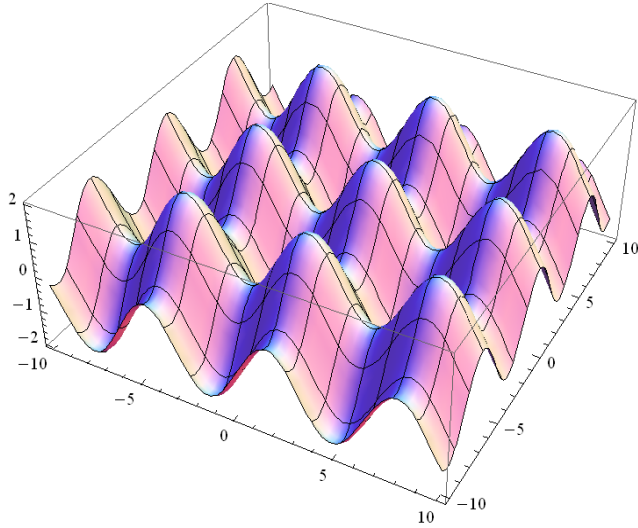
ergibt sich zur analytischen Ermittlung des Graphen von Niveaulinien in der (x_1, x_2) -Ebene.

Sie stellt eine funktionale Beziehung zwischen den Variablen x_1 und x_2 dar, von denen jeweils die eine als unabhängig die andere als abhängig aufgefasst werden kann.

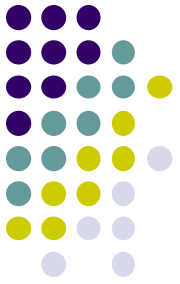
Hierbei ist aber die Abhängigkeit nicht immer in expliziter Form gegeben.

Beispiel

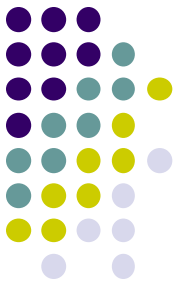
$$f(x_1, x_2) := \sin(x_1) + \cos(x_2)$$



$$f(x_1, x_2) = 1$$



Eigenschaften

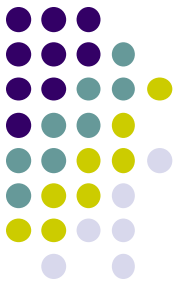


Definition 1.3

Eine Funktion $z = f(x)$, $\forall x \in \mathbb{R}^n$ ist

- **linear**, wenn $f(ax + by) = af(x) + bf(y)$ mit $x, y \in \mathbb{R}^n$, $a, b \in \mathbb{R}$
- **separabel**, wenn $f(x) = \sum_{i=1}^n f_i(x_i)$, $x = (x_i)$, $i = 1, 2, \dots, n$, $x \in D$
- **konvex**, wenn $f(\alpha x + (1 - \alpha)y) \leq \alpha f(x) + (1 - \alpha)f(y)$
- **konkav**, wenn $f(\alpha x + (1 - \alpha)y) \geq \alpha f(x) + (1 - \alpha)f(y)$ $\alpha \in [0, 1]$
- **homogen vom Grad p**, wenn $f(ax) = a^p f(x)$ (a ist fixiert)

Grenzwerte und Stetigkeit



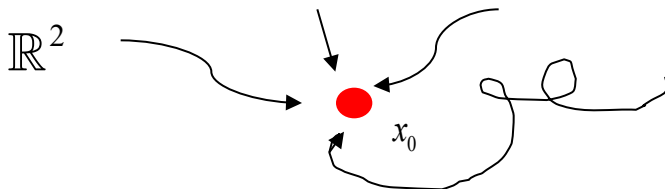
Grenzwert einer Funktion

Die Funktion $f(x)$ hat an der Stelle $x_0 \in \mathbb{R}^n$ den Grenzwert G , wenn für **jede** Annäherung von $x \in \mathbb{R}^n$ an x_0 in einer Umgebung von x_0 die Funktionswerte $f(x)$ gegen G konvergieren.

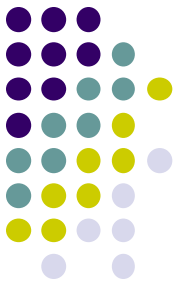
Schreibweise

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = G.$$

Achtung: Alle denkbaren Möglichkeiten, sich im \mathbb{R}^n einem Punkt zu nähern, müssten untersucht werden, um den Grenzwert einer Funktion an diesem Punkt definieren zu können.



Grenzwerte und Stetigkeit



Rechnen mit Funktionsgrenzwerten

Wenn f und g Funktionen mit $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = F$ und

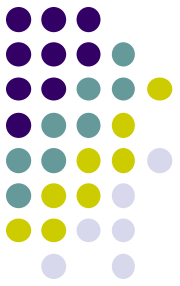
$\lim_{x \rightarrow x_0} g(x) = G$ sind, dann gilt an der Stelle x_0 für die

Funktionsgrenzwerte von:

- $f(x) \pm g(x)$ $\lim_{x \rightarrow x_0} (f(x) \pm g(x)) = F \pm G$
- $f(x) \cdot g(x)$ $\lim_{x \rightarrow x_0} (f(x) \cdot g(x)) = F \cdot G$
- $f(x) / g(x)$ $\lim_{x \rightarrow x_0} (f(x) / g(x)) = F / G, \quad G \neq 0$

wobei $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ ist.

Grenzwerte und Stetigkeit



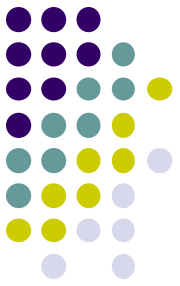
Stetigkeit

Eine Funktion $f(x)$ heißt stetig an der Stelle x_0 , falls gilt:

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = f(x_0).$$

Sie ist stetig in einem Bereich $B \subseteq \mathbb{R}^n$, wenn sie in jedem Punkt $x_0 \in B$ stetig ist.

Grenzwerte und Stetigkeit

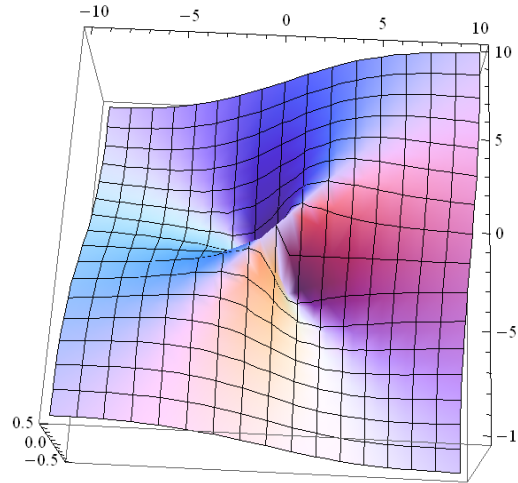


Beispiel

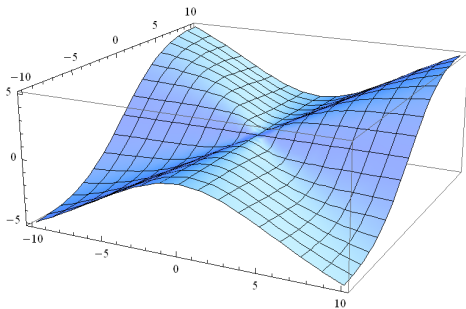
$$f(x, y) = \begin{cases} \frac{x^n y}{x^2 + y^2}, & (x, y) \neq (0, 0) \\ 0, & (x, y) = (0, 0) \end{cases} \quad (n \in \mathbb{N})$$

$n = 1 \Rightarrow f$ ist nicht stetig an der Stelle $(0, 0)$.

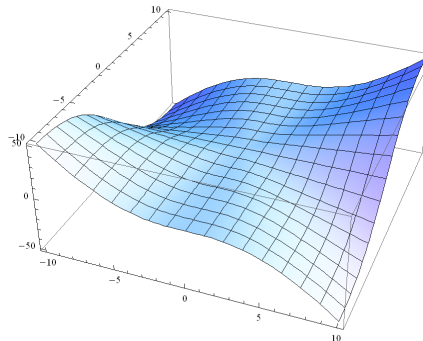
$n \geq 2 \Rightarrow f$ ist stetig in \mathbb{R}^2 .



$n = 1$



$n = 2$



$n = 3$

Für Funktionen $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ lässt sich Stetigkeit mittels Polarkoordinaten überprüfen:

$$x = r \cos \theta, y = r \sin \theta \quad (0 \leq r, 0 \leq \theta < 2\pi)$$

$$\Rightarrow f(x, y) = \frac{x^n y}{x^2 + y^2}$$

$$= \frac{r^n (\cos \theta)^n \cdot r \sin \theta}{r^2}$$

$$= r^{n-1} (\cos \theta)^n \sin \theta$$

$$= \begin{cases} \cos \theta \sin \theta & (n=1) \quad \rightarrow \cos \theta \sin \theta \quad (r \rightarrow 0) \\ r^{n-1} (\cos \theta)^n \sin \theta & (n \geq 2) \quad \rightarrow 0 \quad (r \rightarrow 0) \end{cases}$$

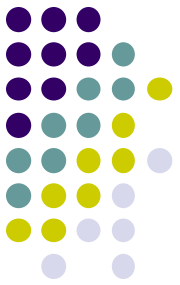
Also, f ist nicht stetig wenn $n = 1$ ist, und stetig wenn $n \geq 2$ ist.

Achtung

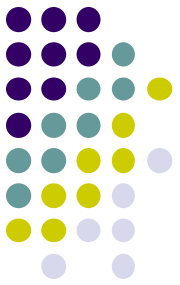
$$\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} f(x, y) \neq \lim_{x \rightarrow 0} \lim_{y \rightarrow 0} f(x, y)$$

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} f(x, y) \neq \lim_{y \rightarrow 0} \lim_{x \rightarrow 0} f(x, y)$$

$$\left(\text{Für das Beispiel gilt } \lim_{x \rightarrow 0} \lim_{y \rightarrow 0} f(x, y) = \lim_{y \rightarrow 0} \lim_{x \rightarrow 0} f(x, y) = 0 \right)$$



Aufgaben



1.1 Suchen Sie selbst ein praktisch relevantes Beispiel für eine Funktion von mehreren Variablen.

1.2 (vergangene Klausur Aufgabe (10 Punkte))

Untersuchen Sie die Funktion $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$,

$$f(x, y) = \begin{cases} \frac{x^2 + y^2}{x^4 + 2x^2y^2 + y^4}, & (x, y) \neq (0, 0) \\ 0, & (x, y) = (0, 0) \end{cases}$$

auf Stetigkeit im Ursprung.

1.3 Untersuchen Sie die beiden Funktionen $f, g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$,

$$f(x, y) = \begin{cases} \frac{xy^3}{(x^2 + y^2)^2}, & (x, y) \neq (0, 0) \\ 0, & (x, y) = (0, 0) \end{cases}$$
$$g(x, y) = \begin{cases} \frac{x^3y^2}{(x^2 + y^2)^2}, & (x, y) \neq (0, 0) \\ 0, & (x, y) = (0, 0) \end{cases}$$

auf Stetigkeit im Ursprung.