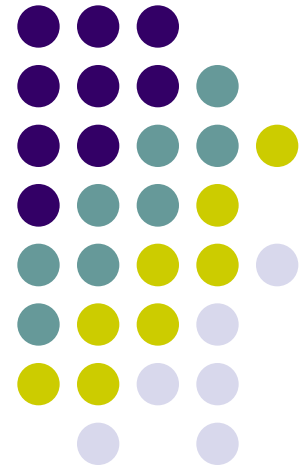


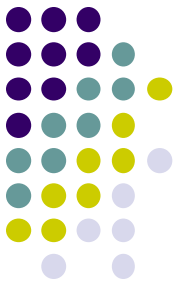
# Angewandte Mathematik

Studiengang Informatik  
Duale Hochschule BW Karlsruhe

Kaori Nagato-Plum  
kaori.nagatou@kit.edu



# Lösungsvorschlag für die Aufgabe 5.1

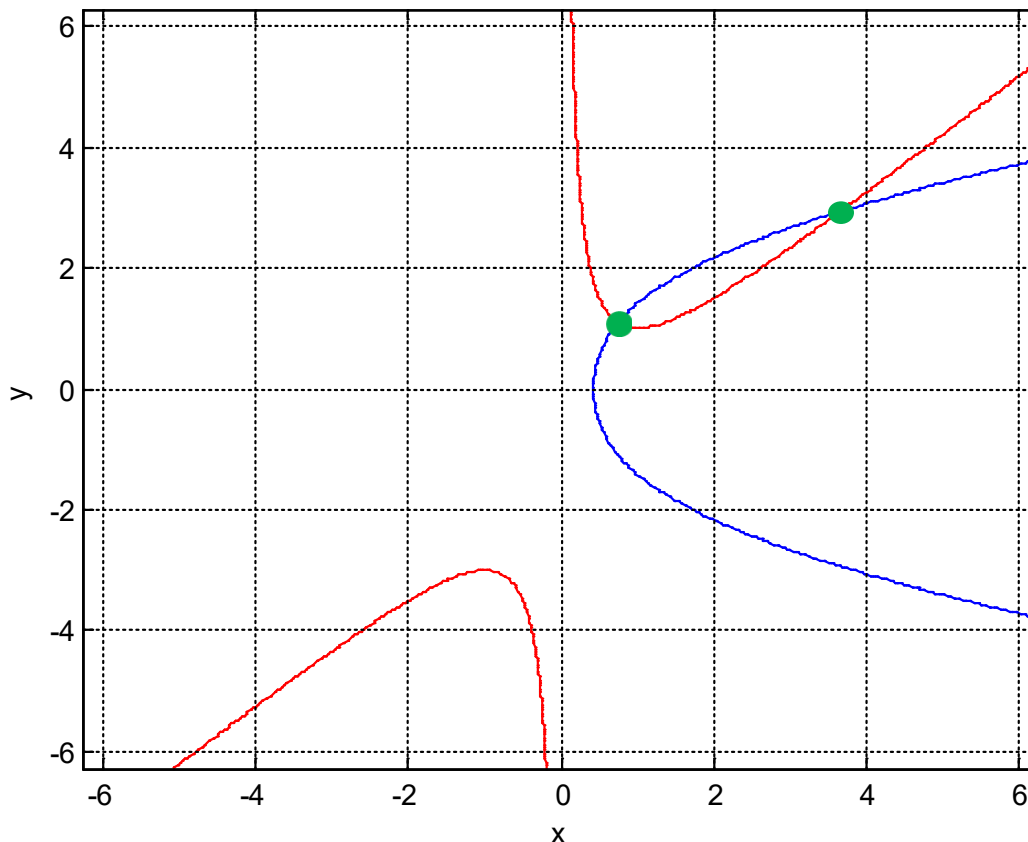


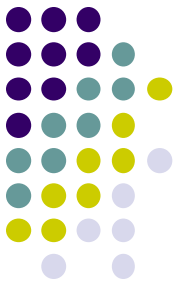
5.1 Bestimmen Sie näherungsweise zwei Lösungen des Gleichungssystem

$$\begin{cases} f(x, y) := 2x - y^2 + \ln x = 0 \\ g(x, y) := x^2 - xy - x + 1 = 0 \end{cases}$$

$$x^2 - xy - x + 1 = 0$$

$$2x - y^2 + \ln(x) = 0$$





```
altX=zeros(2,1); newX=zeros(2,1);
f=zeros(2,1); J=zeros(2,2); newf=zeros(2,1);
epsilon=1.0e-6;
IMAX=30;
```

```
altX(1)=input('Initial Value x1?');
altX(2)=input('Initial Value x2?');
```

$$f(x,y) = \begin{pmatrix} 2x - y^2 + \ln x \\ x^2 - xy - x + 1 \end{pmatrix}$$

```
fid=fopen('result1.txt','w');
fprintf(fid,'%d %f %f %e %e\n',0, altX(1), altX(2), ...
    2*altX(1)-altX(2)^2+log(altX(1)), altX(1)^2-altX(1)*altX(2)-altX(1)+1);
```

```
for i=1:IMAX
    n=i
    f=[2*altX(1)-altX(2)^2+log(altX(1)); altX(1)^2-altX(1)*altX(2)-altX(1)+1];
```

```
J(1,1)=2+1/altX(1); J(1,2)=-2*altX(2);
J(2,1)=2*altX(1)-altX(2)-1; J(2,2)=-altX(1);
```

$$J = \begin{pmatrix} 2 + \frac{1}{x} & -2y \\ 2x - y - 1 & -x \end{pmatrix}$$

```
y=J\(-f);
```

```
newX=altX+y
newf=[2*newX(1)-newX(2)^2+log(newX(1)); newX(1)^2-newX(1)*newX(2)-newX(1)+1];
fprintf(fid,'%d %f %f %e %e\n',n, newX(1), newX(2), newf(1), newf(2))
```

```
if(norm(newX-altX)<epsilon*norm(altX))
    disp('Converged!')
    newX
    fclose(fid)
    return
```

```
else
    altX=newX;
```

```
end
```

```
end
```

```
fclose(fid);
```

$n$      $x^{(n)}$      $y^{(n)}$      $f(x^{(n)}, y^{(n)})$      $g(x^{(n)}, y^{(n)})$

0	1.000000	1.000000	1.000000e+00	0.000000e+00
1	0.666667	1.000000	-7.213177e-02	1.111111e-01
2	0.740388	1.092946	-1.433665e-02	-1.417271e-03
3	0.742356	1.089404	-1.607066e-05	1.084505e-05
4	0.742365	1.089411	-1.282291e-10	2.208356e-11
5	0.742365	1.089411	-2.220446e-16	0.000000e+00

$$\begin{pmatrix} x^{(0)} \\ y^{(0)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

0	1.000000	3.000000	-7.000000e+00	-2.000000e+00
1	0.666667	1.666667	-1.849910e+00	-3.333333e-01
2	0.684691	1.130619	-2.877062e-01	9.986527e-03
3	0.738366	1.085528	-4.954284e-03	5.301343e-03
4	0.742359	1.089415	-2.968309e-05	4.217759e-07
5	0.742365	1.089411	-5.198431e-11	6.270418e-11
6	0.742365	1.089411	-2.220446e-16	0.000000e+00

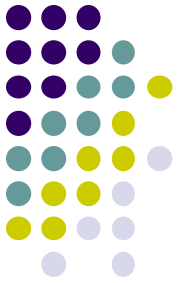
$$\begin{pmatrix} x^{(0)} \\ y^{(0)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

0	3.000000	1.000000	6.098612e+00	4.000000e+00
1	13.295837	16.061116	-2.287803e+02	-4.906253e+01
2	8.033508	8.598970	-5.579166e+01	-1.157616e+01
3	5.388116	5.028093	-1.282129e+01	-2.448272e+00
4	4.152087	3.484491	-2.413893e+00	-3.801696e-01
5	3.726258	3.001191	-2.392279e-01	-2.447261e-02
6	3.665547	2.938392	-4.077847e-03	-1.267776e-04
7	3.664324	2.937225	-1.417880e-06	6.912499e-08
8	3.664323	2.937225	-1.920686e-13	2.708944e-14

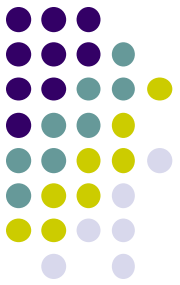
$$\begin{pmatrix} x^{(0)} \\ y^{(0)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

0	4.000000	3.000000	3.862944e-01	1.000000e+00
1	3.703012	2.953012	-5.108710e-03	7.424704e-02
2	3.664854	2.937480	-2.946887e-04	8.633890e-04
3	3.664323	2.937225	-7.568117e-08	1.458824e-07
4	3.664323	2.937225	-1.554312e-15	6.661338e-15

$$\begin{pmatrix} x^{(0)} \\ y^{(0)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$$



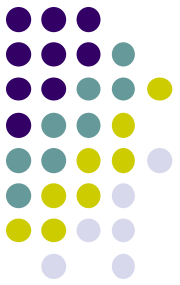
# Heute



## Anwendungen des bestimmten Integrals

### Länge, Flächeninhalt und Volumen

- Flächeninhalte
- Bogenlänge
- Rotationskörper



# Flächeninhalte

## Flächenberechnung

Die Fläche  $A$ , die das Schaubild einer nicht negativen Funktion  $f$  für  $x$ -Werte zwischen  $a$  und  $b$  mit der  $x$ -Achse einschließt, entspricht genau dem bestimmten Integral der Funktion  $f$  zwischen  $a$  und  $b$ :

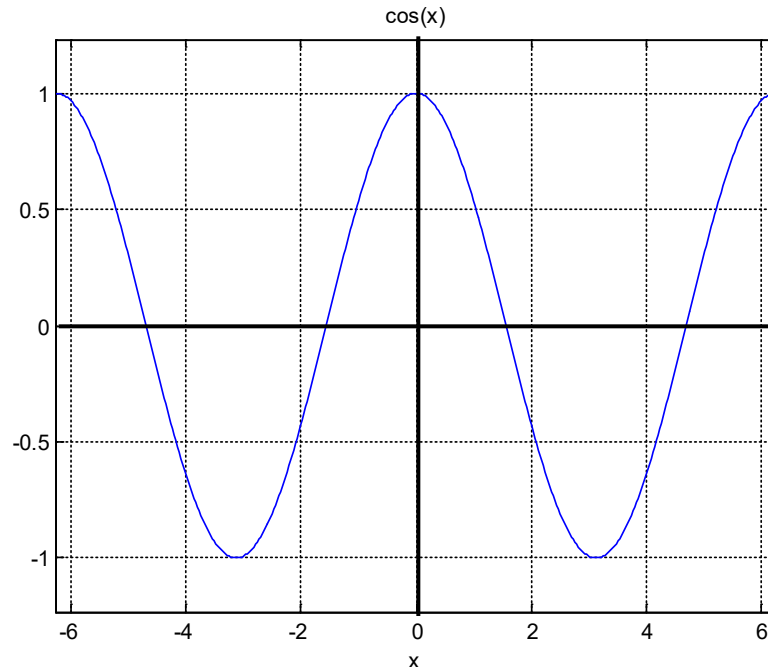
$$A = \int_a^b f(x) dx = F(x) \Big|_a^b = F(b) - F(a)$$

# Flächenberechnung bei negativen Funktionswerten

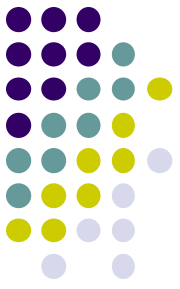


Bei der Berechnung des Flächeninhaltes, den das Schaubild einer Funktion  $f$  mit der  $x$ -Achse bildet, benötigt man die alle Nullstellen  $x_0, x_1, \dots$  der Funktion im Intervall  $[a, b]$ . Auf Teilintervallen  $[x_k, x_{k+1}]$ , in denen die Funktion negative Werte annimmt, integriert man über die negative Funktion

$$A_+ = \int_{x_k}^{x_{k+1}} (-f(x)) dx$$



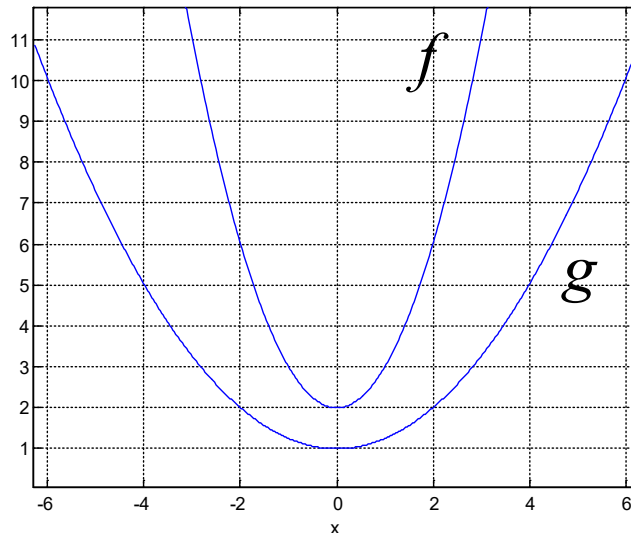
# Flächen zwischen zwei Funktionen



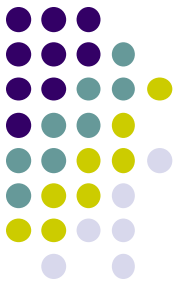
Den Flächeninhalt  $A$  der Fläche, die durch das Schaubild der beiden Funktionen  $f$  und  $g$  für  $x$ -Werte zwischen  $a$  und  $b$  begrenzt wird, kann man durch

$$A = \int_a^b (f(x) - g(x)) dx$$

berechnen. Dabei darf die Funktion  $f$  für alle  $x$ -Werte zwischen  $a$  und  $b$  nicht unterhalb der Funktion  $g$  verlaufen.







## Bogenlänge eines Graphen

Ist  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  stetig differenzierbar, so ist die Bogenlänge  $L$ , der durch den Graphen  $\{(x, f(x)) : x \in [a, b]\} \subseteq \mathbb{R}^2$  beschriebenen Kurve, gegeben durch

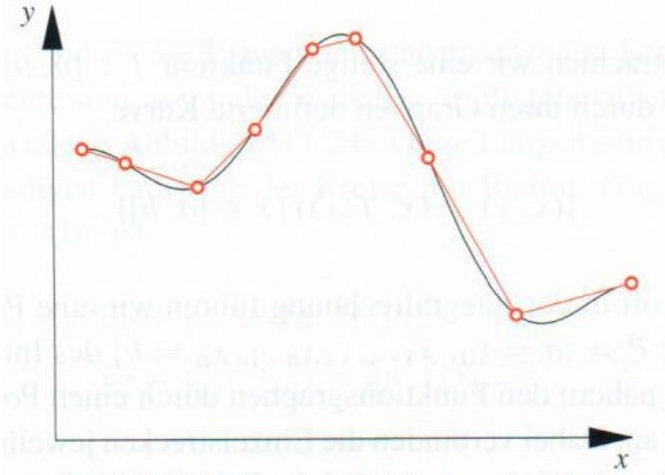
$$L = \int_a^b \sqrt{1 + (f'(x))^2} \, dx.$$

### Hilfsmittel: **Der Mittelwertsatz**

Ist  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  eine stetige Funktion, die auf  $(a, b)$  differenzierbar ist, dann gibt es eine Zwischenstelle  $z \in (a, b)$  mit

$$f(b) - f(a) = f'(z)(b - a).$$

# Annäherung eines Funktionsgraphen durch einen Polygonzug



Wir unterteilen das Intervall  $[a, b]$   
in viele kleine Teilstücke  $[x_{k-1}, x_k]$ .

$$x_0 = a, x_n = b, \quad x_{k-1} < x_k \quad (k = 1, \dots, n)$$

Die Länge eines solchen Polygonzugs ist

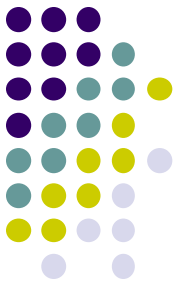
$$\begin{aligned} & \sum_{k=1}^n \sqrt{(x_k - x_{k-1})^2 + (f(x_k) - f(x_{k-1}))^2} \\ &= \sum_{k=1}^n \sqrt{1 + \left( \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}} \right)^2} \cdot (x_k - x_{k-1}). \end{aligned}$$

Ist  $f$  stetig differenzierbar, gibt es nach dem Mittelwertsatz der Differenzialrechnung  
Stellen  $t_k \in (x_{k-1}, x_k)$  mit

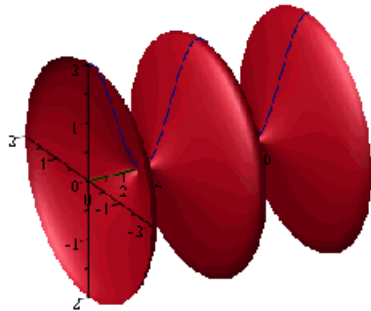
$$\frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}} = f'(t_k).$$

$$\begin{aligned} & \sum_{k=1}^n \sqrt{1 + \left( \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}} \right)^2} \cdot (x_k - x_{k-1}) \\ &= \sum_{k=1}^n \sqrt{1 + (f'(t_k))^2} \cdot (x_k - x_{k-1}) \rightarrow \int_a^b \sqrt{1 + (f'(x))^2} \, dx \end{aligned}$$

# Rotationskörper

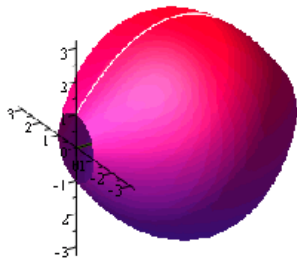
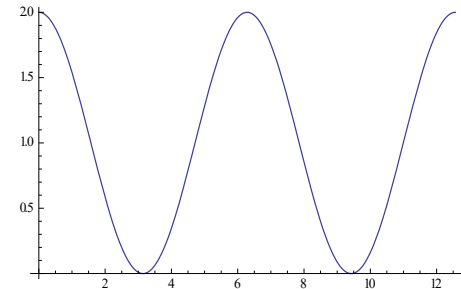


Rotationskörper wird in der Geometrie ein Körper genannt, dessen Oberfläche durch Rotation einer erzeugenden Kurve um eine Rotationsachse gebildet wird.



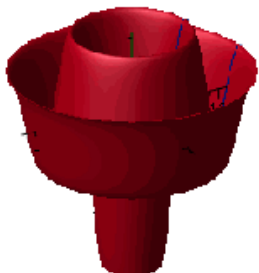
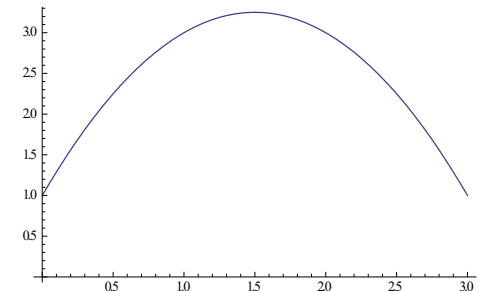
$$y = \cos(x) + 1 \quad (0 \leq x \leq 4\pi)$$

Rotation um x-Achse



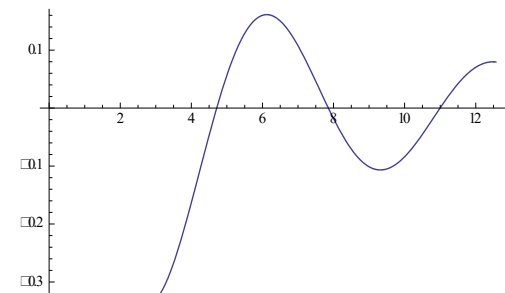
$$y = 1 + x(3 - x) \quad (0 \leq x \leq 3)$$

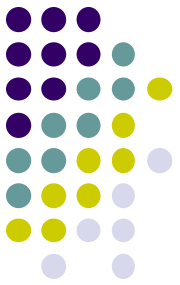
Rotation um x-Achse



$$y = \frac{\cos(x)}{x} \quad (\pi \leq x \leq 4\pi)$$

Rotation um y-Achse





## Volumen von Rotationskörpern

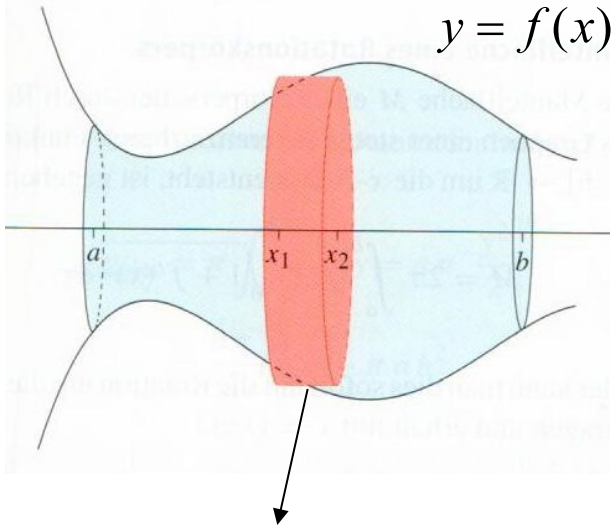
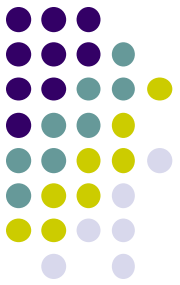
Das Volumen  $V$  eines Körpers im Anschauungsraum, der durch Rotation des Graphen einer stetigen Funktion  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  um die x-Achse entsteht, ist gegeben durch

$$V = \pi \int_a^b f(x)^2 dx.$$

Analog erhält man bei Rotation einer Funktion  $g$  mit  $g(y) = x$  um die y-Achse in einem Intervall  $[c, d]$  das Volumen

$$V = \pi \int_c^d g(y)^2 dy.$$

## Annäherung des Volumens eines Rotationskörpers durch Zylinder



Wir unterteilen das Intervall  $[a, b]$  in viele kleine Teilstücke  $[x_{k-1}, x_k]$ .

$$x_0 = a, x_n = b$$

$$x_{k-1} < x_k \quad (k = 1, \dots, n)$$

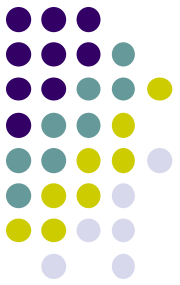
Das Volumen eines solchen Zylinders erhält man aus seiner Höhe  $x_k - x_{k-1}$  und dem Radius  $f(t_k)$ , wobei  $t_k$  ein Punkt aus dem Teilintervall  $[x_{k-1}, x_k]$  ist.

Für das Volumen folgt

$$V_{\text{zyl}} = \pi f(t_k)^2 (x_k - x_{k-1}).$$

Die Summe aller dieser Zylindervolumina ist dann eine gute Näherung für das Volumen des untersuchten Körpers.

$$\sum_{k=1}^n \pi f(t_k)^2 (x_k - x_{k-1}) \rightarrow \pi \int_a^b f(x)^2 dx$$



## Mantelfläche von Rotationskörpern

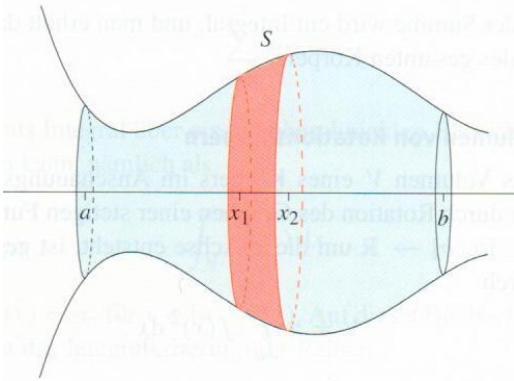
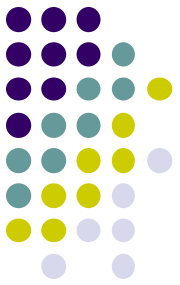
Die Mantelfläche  $M$  eines Körpers, der durch Rotation des Graphen einer stetig differenzierbaren Funktion  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  um die x-Achse entsteht, ist gegeben durch

$$M = 2\pi \int_a^b f(x) \sqrt{1 + f'(x)^2} \, dx.$$

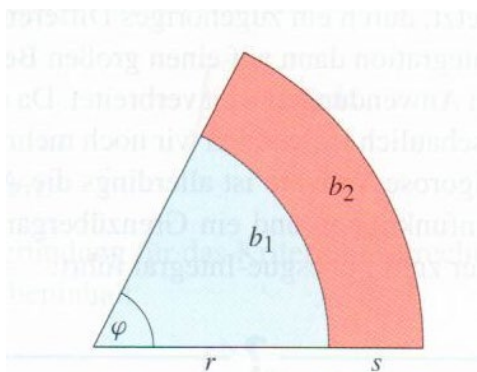
Analog erhält man bei Rotation einer Funktion  $g$  mit  $g(y) = x$  um die y-Achse in einem Intervall  $[c, d]$  die Mantelfläche

$$M = 2\pi \int_c^d g(y) \sqrt{1 + g'(y)^2} \, dy.$$

# Annäherung der Oberfläche eines Rotationskörpers durch Kegelstümpfe



Ein Flächenelement zwischen  $x_k$  und  $x_{k+1}$  wird angenähert durch den Mantel eines Kegelstumpfes.



Rollt man den Kegel ab, so ergibt sich für die Mantelfläche eines Stumpfes

$$\Delta O_k = \frac{\varphi}{2} \left( (r+s)^2 - r^2 \right) = \frac{\varphi}{2} (2rs + s^2) = s \cdot \frac{1}{2} (r\varphi + (r+s)\varphi)$$

$$b_1 = \varphi r = 2\pi f(x_k)$$

$$b_2 = \varphi(r+s) = 2\pi f(x_{k+1})$$

Für das Stück  $S$  ergibt sich nach Pythagoras

$$s = \sqrt{(\Delta x_k)^2 + (\Delta f_k)^2} = \sqrt{1 + \left( \frac{\Delta f_k}{\Delta x_k} \right)^2} \Delta x_k,$$

$$\Delta x_k = x_{k+1} - x_k, \Delta f_k = f(x_{k+1}) - f(x_k)$$

Damit folgt für die Mantelfläche des Kegelstumpfs

$$\Delta O_k = 2\pi \sqrt{1 + \left( \frac{\Delta f_k}{\Delta x_k} \right)^2} \frac{f(x_k) + f(x_{k+1})}{2} \Delta x_k.$$

Mit dem Zwischenwertsatz für stetige Funktionen und dem Mittelwertsatz der Differenzialrechnung erhält man Stellen  $\xi_k, \eta_k \in [x_k, x_{k+1}]$  mit

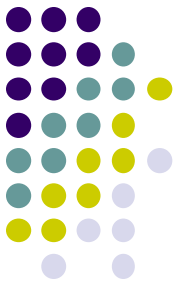
$$\Delta O_k = 2\pi \sqrt{1 + f'(\xi_k)^2} f(\eta_k) \Delta x_k.$$

Wir summieren wieder diese Flächeninhalte über dem gesamten Intervall  $[a, b]$ , um eine Approximation

$$\sum_{k=0}^n 2\pi \sqrt{1 + f'(\xi_k)^2} f(\eta_k) \Delta x_k$$

an die gesuchte Mantelfläche  $M$  zu bekommen.

$$\sum_{k=0}^n 2\pi \sqrt{1 + f'(\xi_k)^2} f(\eta_k) \Delta x_k \rightarrow 2\pi \int_a^b f(x) \sqrt{1 + f'(x)^2} dx$$





## Beispiel: Volumen und Oberfläche der Kugel mit Radius $R$



Die Oberfläche einer Kugel mit Radius  $R$  kann man sich entstanden denken durch Rotation des oberen Halbkreises um die  $x$ -Achse. Um das Volumen zu erhalten, muss man also nur die Kreisgleichung  $x^2 + y^2 = R^2$  nach  $y$  auflösen und  $y = f(x)$  in die Volumenformel einsetzen.

Für die Oberfläche kann man im Grunde analog vorgehen, abgesehen davon, dass man hier noch die Ableitung von  $y = f(x)$  benötigt.

Für den oberen Halbkreis erhalten wir

$$y = f(x) = \sqrt{R^2 - x^2}$$

mit  $x \in [-R, R]$ . Das Volumen bei Rotation um die  $x$ -Achse ergibt sich damit zu

$$V = \pi \int_{-R}^R f(x)^2 dx = \pi \int_{-R}^R (R^2 - x^2) dx = \pi \left[ R^2 x - \frac{x^3}{3} \right]_{-R}^R = \frac{4\pi}{3} R^3.$$

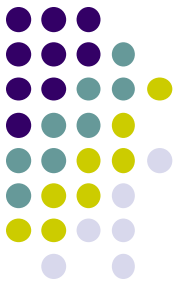
Für die Oberfläche erhält man zunächst

$$f'(x) = -x(R^2 - x^2)^{-1/2}$$

und daraus

$$\begin{aligned} M &= 2\pi \int_{-R}^R f(x) \sqrt{1 + f'(x)^2} dx \\ &= 2\pi \int_{-R}^R \sqrt{R^2 - x^2} \sqrt{1 + \frac{x^2}{R^2 - x^2}} dx \\ &= 2\pi \int_{-R}^R \sqrt{R^2 - x^2 + x^2} dx \\ &= 2\pi R \int_{-R}^R dx = 4\pi R^2. \end{aligned}$$

# Aufgaben



6.1 Bestimmen Sie die Länge des Geradenstücks  $C_1$  zwischen  $x = a$  und  $x = b$ , das durch

$$y = f(x) := kx + d$$

beschrieben wird.

6.2 (vergangene Klausur Aufgabe (10 Punkte) )

Bestimmen Sie die Bogenlänge der durch

$$y = f(x) = \cosh(x)$$

definierten Kurve  $C_2$  in einem Intervall  $[a, b]$ .

$$\left( \cosh(x) = \frac{e^x + e^{-x}}{2} \right)$$

6.3 Wir haben ein Sektklas, das näherungsweise durch Rotation einer Parabel

$$y = \frac{x^2}{a}$$

um die y-Achse beschrieben.

Bestimmen Sie das Volumen bei einer Füllung bis zu einer Höhe  $h$  und noch die Innenfläche des Glases.