

# Cours de Windows

# L'ordinateur

## Définition:

Un ordinateur est une machine utilisant une logique numérique sous la direction d'une application afin de procéder à des calculs et finalement fournir des résultats ou prendre des décisions.

L'ordinateur est composé donc de quatre (4) parties: l'électronique, la logique numérique, la programmation et la prise de décision/calcul.

Sur le plan physique, un ordinateur est composé au minimum d'une unité centrale, d'un écran (moniteur), d'un clavier et d'une souris.

# **I. Les types d'ordinateurs :**

Il y a deux (2) types d'ordinateurs :

- ❖ L'ordinateur bureautique;
- ❖ L'ordinateur portable.

# **II. Les composants d'un ordinateur**

## **1. L'unité centrale:**

C'est la partie la plus importante de l'ordinateur, car elle contient les éléments essentiels tels que le disque dur, les connecteurs ou encore la carte mère qui est aussi la base de l'ordinateur. C'est à l'unité centrale que l'on relie toutes les autres parties de l'ordinateur.

## **2. L'écran ou le moniteur:**

Il permet de visualiser les résultats des actions effectuées sur l'ordinateur.

Il existe deux (2) types de l'écran : l'écran à tube cathodique et l'écran plan (LCD).

### **3. Le clavier :**

Il permet de saisir des données et de dialoguer avec l'ordinateur.

Le clavier est composé de pavé alphanumérique, de pavé numérique, des touches de direction et des touches de fonction.

### **4. La souris :**

Elle permet de sélectionner. Elle permet aussi de dialoguer et d'assurer les commandes de l'ordinateur.

C'est la partie de l'ordinateur ayant une image à l'écran que l'on appelle pointeur, qui bouge selon les mouvements de la souris.

## **5. Le scanner :**

Il permet de numériser les documents, c'est-à-dire introduire un document sur papier dans la mémoire de l'ordinateur.

## **6. Le modem :**

Il permet de connecter l'ordinateur au réseau internet et pouvoir communiquer ainsi avec le monde entier.

## **7. Les enceintes :**

Cette partie permet à l'utilisateur de percevoir la partie audio de l'ordinateur.

## **8. La webcam :**

Elle permet de faire de la capture vidéo, photo, de surveiller votre appartement ou encore de faire de la vidéoconférence.

# III. Le périphérique :

Un périphérique est un matériel branché à une machine qui permet de l'entrée et de la sortie des données.

## **1. Les types de périphériques :**

Il y a trois (3) types de périphériques :

- Le périphérique d'entrée;
- Le périphérique de sortie;
- Le périphérique d'entrée – sortie.



## **a. Le périphérique d'entrée :**

Un périphérique d'entrée est un périphérique qui permet à l'utilisateur d'entrer les informations.

**Exemple:** Le clavier, la souris, le scanner, la carte magnétique, le crayon optique, l'écran tactile, la clé USB...

## **b. Le périphérique de sortie :**

Un périphérique de sortie est un périphérique qui permet la sortie des informations.

**Exemple:** L'écran, l'imprimante, les haut-parleurs, la table traçante, les mémoires auxiliaires (Clé USB)...



### c. Le périphérique d'entrée-sortie :

Un périphérique d'entrée-sortie est un périphérique qui permet à l'utilisateur d'entrer et de sortir les informations.

**Exemple :** La clé USB, le modem, Digital versatile Disc (DVD), Compact Disc (CD), disque dur...

## **IV. Les principaux composants d'un ordinateur:**

L'ordinateur est composé de deux (2) parties : la partie matérielle (hardware) et la partie logicielle (software).

### **a. La partie logicielle :**

Un logiciel est un programme informatique que l'on installe sur un ordinateur afin de pouvoir réaliser une tâche spécifique.

Il y a deux (2) principales catégories de logiciels : les logiciels applicatifs et les logiciels de système.

- Le logiciel applicatif est destiné à aider les utilisateurs à effectuer une certaine tâche.

Exemple: Pack office (Word, Excel, PowerPoint...), Photoshop, adobe première Pro, Google chrome, Eclipse, dev++...

- Le logiciel de système est destiné à effectuer des opérations en rapport avec l'appareil informatique.

Exemple : Le système d'exploitation (Windows XP, Vista, 7, 8, 10...), Kali linux...

## **b. La partie matérielle :**

Quelques composantes matérielles :

- **La carte mère :**

La carte mère est en fait le système nerveux du pc. C'est sur elle que sont connectés tous les éléments du pc.

- BIOS :

BIOS = Basic Input/output System. Le BIOS est un petit programme. Il est situé sur la carte mère de l'ordinateur dans une puce de type ROM. Le BIOS est le premier programme dès que vous allumez votre ordinateur.

## - ROM :

ROM = Read Only Memory. C'est un type de puce capable de stocker des informations et de les conserver même quand le courant est coupé. En principe, une ROM n'est pas modifiable. On ne peut que lire les informations qu'elle contient.

## - CMOS :

CMOS = Complementary Metal Oxide Semiconducteur. C'est un type de puce capable de stocker des informations et de les conserver même quand l'ordinateur est éteint.

## - La mémoire RAM :

La mémoire vive (aussi appelée RAM pour Random Access Memory = mémoire à accès aléatoire) permet de stocker les informations dont l'ordinateur a besoin rapidement et dont il se sert souvent. Lorsque vous ouvrez un programme celui-ci est stocké dans la mémoire vive de votre pc, qui dispose d'un accès beaucoup plus rapide que le disque dur. La mémoire vive est volatile. Une simple perte de courant et elle perd toutes ses informations.

## - Le processeur :

Un processeur, aussi appelé microprocesseur ou CPU pour Central Processing Unit, est le cœur de l'ordinateur chargé de traiter et d'exécuter les instructions. Il est chargé d'exécuter les programmes de l'ordinateur. Il a été inventé en 1971 par Intel avec le modèle 4004.

## • Autres composantes matérielles :

- La carte réseau;
- La carte graphique;
- Le carte son;
- Les lecteurs graveurs...



## V. Les raccourcis Windows :

1. Tout les raccourcis clavier pour aller plus vite sur windows.
  - Touche windows / Ctrl + Echap = Ouvre le menu démarrer.
  - Touche windows + E = Ouvre l'explorateur de fichiers.
  - Touche windows + R = Lance la commande Exécuter.
  - Touche windows + F = ouvre la commande Rechercher.
  - Touche windows + CTRL + F = Rechercher des ordinateurs.
  - Touche windows + F1 = Ouvre la fenêtre d'aide Windows quelle que soit l'application.
  - Touche windows + L = Verrouille la session en cours.

- Touche windows + U = Ouvre le gestionnaire d'utilitaires (Windows XP et 2000).
- Touche windows + X = Pour un ordinateur vista ou seven portable: ouvre le centre de mobilité.
- Touche windows + Pause = Ouvre le panneau des informations système.
- Touche windows + M / Touche windows + D = Réduit toutes les fenêtres et affiche le bureau.
- Touche windows + Maj + M = restaurer les fenêtres réduites.
- Touche windows + Tab = Permute entre les fenêtres – Flip 3D (sous vista ou seven uniquement): Fenêtre suivante.

- Touche windows + Maj + Tab = Permute entre les fenêtres – Flip 3D (sous vista ou seven uniquement): Fenêtre précédente.
- Touche windows + CTRL + Tab = Fige le permuteur des fenêtre Flip 3D (utiliser les flèches pour choisir une fenêtre et valide avec la touche Entrer).
- Touche windows + P = Bascule l’affichage pour les écrans externes.
- Alt + F4 = Ferme la fenêtre ou le programme en cours.
- Alt + la lettre soulignée dans un nom de menu = Ouvre le menu correspondant (**ex** : Alt + F ouvre le menu fichier).

- Alt + barre d'espace = Affiche le menu contextuel de la fenêtre en cours.
- Alt + Barre d'espace + U = Réduit la fenêtre en cours.
- Alt + Imp Ecran = Copie d'écran de la fenêtre en cours.
- Alt + Entrée = Ouvre la fenêtre de propriété du dossier/fichier sélectionné.
- Alt + Maj (ou Alt, Gr + Maj) = Basculer les modes de clavier AZERTY / QWERTY.
- Alt + Tab = Permute entre les fenêtre - classique: Fenêtre suivante.
- Alt + Maj + Tab = Permute entre les fenêtre – classique: Fenêtre précédente.

- Alt + CTRL + Tab = Fige le permuteur des fenêtres classiques (utiliser les flèches pour choisir une fenêtre et valide avec la touche Entrer).
- Alt + ESC = Parcourir les fenêtres dans leur ordre d'ouverture.
- CTRL + Alt + Supp / CTRL + maj + ESC = Ouvre le gestionnaire de tâches.
- CTRL tout en faisant glisser un élément = Permet de copier l'élément sélectionné.
- CTRL + Maj en faisant glisser un élément = Permet de créer un raccourcis vers l'élément sélectionné.
- CTRL + F4 = Permet la fenêtre du document actif lors l'utilisation d'un programme permettant d'ouvrir plusieurs documents simultanément.

- F1 = Aide.
- F2 = Renommer un fichier.
- F3 = Recherche de fichiers.
- F5 = Actualiser l'affichage.
- F10 = Permet d'activer la barre de menus dans le programme actif.
- Retour Arrière (touche au dessus de la touche Entrée) = Permet de revenir au niveau précédent dans l'explorateur windows.
- Maj tout en faisant glisser un élément = Déplacer l'élément sélectionné.
- Impr Ecran = Copie de tout l'écran.

- Maj (ou Shift) + Supp = Supprimer directement un fichier sans passer par la corbeille.
- Maj + F10 = Remplacer le clic droit.
- Appuyez au moment de l'insertion du Shift = Pour empêcher la lecture automatique CD.
- ESC = Annule l'action en cours.



- CTRL + A = Sélectionner tout.
- CTRL + B = Organiser les favoris d'internet.
- CTRL + C = Copier.
- CTRL + F = Permet de chercher du texte dans le fichier ou tout simplement dans le navigateur internet.
- CTRL + H = Permet de remplacer du texte.
- CTRL + N = Créer un nouveau fichier/Ouvrir une nouvelle fenêtre.
- CTRL + O = Ouvrir un document.
- CTRL + P = Imprimer.
- CTRL + s = Enregistrer

- CTRL + V = Coller.
- CTRL + W = Fermer la fenêtre en cours (= Alt + F4).
- CTRL + X = Couper.
- CTRL + Y = Répéter la dernière action qui a été annulée.
- CTRL + Z = Annuler la dernière action.
- CTRL + Maj + N = Met en normal le texte sélectionné.
- CTRL + Maj 1 / CTRL + Alt + 1 en version anglaise = Met en titre 1 le paragraphe ou se situe le curseur de la souris.
- CTRL + Maj 2 / CTRL + Alt + 2 en version anglaise = Met en titre 2 le paragraphe ou se situe le curseur de la souris.
- CTRL + Maj 3 / CTRL + Alt + 3 en version anglaise = Met en titre 3 le paragraphe ou se situe le curseur de la souris.

## VI. Les raccourcis Internet :

- Sélectionner du texte puis Shift + F3 = Changement de la casse.
- Retour Arrière (touche au dessous de la touche Entrée) = Permet de revenir à la page.
- CTRL + B = Organiser les favoris.
- CTRL + D = Ajouter la page en cours.
- CTRL + E = Ouvrir la fonction recherche.
- CTRL + F = Rechercher dans la page en cours.
- CTRL + H = Ouvrir l'historique des sites.
- CTRL + N = Ouvrir une nouvelle page.
- CTRL + T = Ouvrir un nouvel onglet.

- CTRL + Q = Affichage mosaïque des onglets.
- CTRL + Tab , Alt + D ou F6 = Sélectionner la barre d'adresse.
- CTRL + Entrée = Ajouter www et .com autour.
- Maj + clic sur le lien = Ouvrir un lien dans une nouvelle fenêtre.
- F11 = Basculer entre le mode plein écran.
- Alt + Home (Flèche dirigée vers le haut à gauche) = ouvre la page de démarrage.

## VII. Les raccourcis Media Player :

- Alt + 1 (2 ou bien 3) = Faire un zoom de 50% (successivement 100% ou bien 200%).
- Alt + Entrée = Basculer vers l'affichage plein écran.
- Alt + Flèche gauche = Faire marche arrière dans l'historique de navigation.
- Alt + Flèche droite = Avancer dans l'historique de navigation.
- CTRL + 1 = Basculer en mode plein écran
- CTRL + 2 = Basculer en mode apparence.
- CTRL + B = Précédent ( élément ou chapitre).
- CTRL + F = Suivant (élément ou chapitre).

- CTRL + H = Activer/désactiver la lecture aléatoire.
- CTRL + T = Activer/désactiver la répétition.
- CTRL + M = Afficher/masquer les menus classiques (barre de menus).
- CTRL + N = Créer une nouvelle sélection.
- CTRL + O = Ouvrir un fichier.
- CTRL + P = Lecture/Pause.
- CTRL + S = Arrêter la lecture.
- CTRL + U = Spécifier une URL ou un chemin d'un fichier.
- CTRL + Maj + C = Activer/désactiver les légendes et les sous-titres.

- F2 = Renommer l'élément sélectionné.
- F3 = Ajouter des multimédias à la bibliothèque.
- F5 = Actualiser les informations.
- F6 = Augmenter la taille de la pochette.
- Maj + F6 = Réduire la taille de la pochette.
- F7 = Désactiver le volume.
- F8 = Diminuer le volume.
- F9 = Augmenter le volume.