Razvoj mobilnih rešitev @life

# Anketa

**Podatki so zaupne narave in bodo ustrezno varovani ter uporabljeni le v namen raziskave**

Ime in priimek: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Sodeloval sem pri razvoju rešitve za (obkroži):

* iOS
* Android

Let izkušenj z razvojem mobilnih aplikacij ste imeli pred začetkom projekta: \_\_\_\_\_\_\_

Pred začetkom projekta sem (obkroži; 1-popoln novinec, 3-povprečen, 5-ekspert)

* bil razvijalec iOS rešitev 1 - 2 - 3 - 4 - 5
* bil uporabnik okolja XCode 1 - 2 - 3 - 4 - 5
* bil razvijalec Android rešitev 1 - 2 - 3 - 4 - 5
* bil uporabnik okolja Android Studio 1 - 2 - 3 - 4 - 5
* sodeloval na projektih SCRUM 1 - 2 - 3 - 4 - 5
* poznal koncept programskih produktnih linij 1 - 2 - 3 - 4 - 5

Tekom sodelovanja na projektu sem za delo porabil povprečno (dopolni) \_\_\_\_ ur na dan.

Zadovoljstvo ob vpeljani tehnični rešitvi obvladovanja več različic istega produkta? (obkroži; 1-sploh ne; 5- zelo)

1 - 2 - 3 - 4 - 5

Imel sem strah, da bom s spremembami kode povzročil napake v produkcijski kodi. (obkroži; 1-sploh ne; 5- zelo)

1 - 2 - 3 - 4 - 5

Koliko dela ocenjuješ da je bilo režijskega (v smislu postopka postopka objave rešitve, sestankov ipd) - procentualno? \_\_\_\_\_\_\_\_\_

Kaj bi se dalo izboljšati v smislu manj časa za režijska opravila?

Pozitivna izkušnja iz projekta (tehnično):

Pozitivna izkušnja iz projekta (organizacijsko):

Negativna izkušnja iz projekta (tehnično):

Negativna izkušnja iz projekta (organizacijsko):

Če bi še enkrat sodeloval, kaj bi spremenil? (tehnično):

Če bi še enkrat sodeloval, kaj bi spremenil? (organizacijsko):

Najpomembnejše izkušnje, ki sem jih pridobil tekom projekta?