LV7: Liste i tablice

Bruno Filipović, Luka Perić, 3.A

PRIPREMA:

1. Što omogućuju liste? Koje dvije osnovne vrste lista razlikujemo?

Liste omogućuju lakši pregled skupine povezanih podataka. Razlikujemo numerirane (ordered) I nenumerirane (unordered) liste.

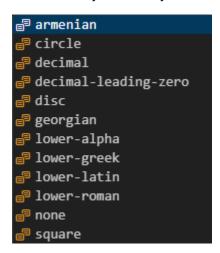
2. Što omogućuju tablice?

Omogućuju developerima prikaz podataka u redcima I stupcima.

IZVOĐENJE VJEŽBE:

1. LISTE

A. Istražite koje vrijednosti može imati atribut list-style-type kod neuređenih lista osim navedenog "none". Primijenite te vrijednosti i uočite kako izgledaju te oznake na stranici u pregledniku.



- SJWP
- RM
- GR
- OS

Square

- 1. SJWP
- 2. RM
- 3. GR
- 4. OS

Decimal

- SJWP
- o RM
- o GR
- o OS

Circle

B. Napravite stranicu na kojoj će biti tekst recepta za vama ukusno jelo. Tekst mora sadržavati naslov, sliku, neuređenu listu namirnica sa količinama, uređenu listu postupaka izrade jela, te najmanje tri poveznice na druge recepte za to isto jelo.

```
!DOCTYPE html>
     <h1>Pita od jabuka</h1>
     <img src="pita.jpg" width="300" height="300">
     <h3>Sastojci</h3>
        400g brašna
        200g maslaca
        2 jaja
        200g šećera
        100g kiselog vrhnja
        1 prašak za pecivo
        1/2 limuna - korica
        Prstohvat soli
        1kg jabuka
        2 žlice ruma
        1 prstohvat cimeta
        1/2 limuna - korica i sok
     <h3>Koraci</h3>
        Zamijesite prhko tijesto
        Pripremite nadjev
        Zagrijte pećnicu
        Razvaljajte
     <h3>Ostali recepti</h3>
        <a href="https://recepti.index.hr/recept/424-pita-od-jabuka">Recept</a>
         \begin{tabular}{ll} $$ \abular & https://www.slatkopedija.hr/pita-od-jabuka-2/">Recept</a> \end{tabular} 
        <a href="https://www.zagorje.com/clanak/lifestyle/prhka-pita-od-jabuka-klasik-je-medu-kolacima">Recept
```

Pita od jabuka



Sastojci

- 400g brašna
 200g maslaca
 2 jaja
 200g šećera
 100g kiselog vrhnja

- ol 10g kiselog vrhnja
 ol 1 prašak za pecivo
 l 1/2 limuma korica
 Prstohvat soli
 lkg jabuka
 2 žlice ruma
 ol 1 prstohvat cimeta
 lyz limuma korica i sok

Koraci

- Zamijesite prhko tijesto
 Pripremite nadjev
 Zagrijte pećnicu
 Razvaljajte
 Pecite

Ostali recepti

- 1. Recept 2. Recept 3. Recept

OSI model

- 1. Aplikacijski
 - HTTP
 - o FTP
 - SMTP
 - o POP3
 - o DNS
- 2. Prezentacijski
 - o SSL
 - o JPEG
 - MPEG
 - ASCII
 - XML
- 3. Sesije
 NetBIOS
 - RPC
 - o PPTP
 - o SAP
 - o SMB
- 4. Transportni
 - o TCP
 - o UDP
 - SCTP
 - DCCP
 - RUDP
- 5. Mrežni
 - - o IP
 - ICMP
 - o IGMP • ARP
 - RIP
- 6. Poveznice Ethernet
 - o Wi-Fi
 - o PPP
 - HDLC
 - o Frame Relay
- 7. Fizički
 - o Ethernet
 - USB
 - o Bluetooth
 - o RS-232
 - o DSL

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
 </head>
 <body>
   <h1>OSI model</h1>
   <01>
     Aplikacijski
       <l
         HTTP
         FTP
         SMTP
         POP3
         DNS
       Prezentacijski
       <l
         SSL
         JPEG
         MPEG
         ASCII
         XML
       Sesije
       <l
         NetBIOS
         RPC
         PPTP
         SAP
         SMB
       Transportni
       <l
         TCP
         UDP
         SCTP
         DCCP
         RUDP
       Mrežni
       <l
         IP
         ICMP
         IGMP
         ARP
         RIP
       Poveznice
       <l
         Ethernet
         Wi-Fi
         PPP
         HDLC
         Frame Relay
       kli>Fizički
       <l
         Ethernet
         USB
         Bluetooth
         RS-232
         Cli>DSL
       </body>
</html>
```

10 NAJPOPULARNIJIH PROGRAMSKIH JEZIKA

```
1. Phyton

• Poznat po svojoj jednostavnosti i čitljivosti, široko se koristi u nauci o podacima, veštačkoj inteligenciji i web razvoju.

2. JavaScript

• Ključni jezik za web razvoj, omogućava kreiranje interaktivnih i dinamičnih stranica. Takođe se koristi u razvoju servera putem Node js.

3. Java

• Popularan u razvoju aplikacija za preduzeća i Android platformu. Njegova platforma neovisnost omogućava pokretanje aplikacija na različitim uređajima.

4. #

• Razvijen od strane Microsofta, koristi se za razvoj Windows aplikacija i igara preko Unity motora. Nudi moćne funkcionalnosti za objektno orijentisano programiranje.

5. C++

• Moćan jezik koji se koristi za razvoj sistema, igara i aplikacija gde su performanse ključne. Pruža kontrolu nad memorijom, što ga čini idealnim za kompleksne projekte.

6. TypeScript

• Superset JavaScript-a koji dodaje statičku tipizaciju, čineći kod lakšim za održavanje. Često se koristi u velikim web aplikacijama kako bi se smanjile greške.

7. PHP

• I dalje popularan za web razvoj, posebno za backend programiranje. Njegova integracija sa raznim bazama podataka olakšava rad sa dinamičkim sadržajem.

8. Swift

• Glavni jezik za razvoj iOS i macOS aplikacija, poznat po svojoj brzini i sigurnosti. Omogućava programerima brzu i efikasnu izradu mobilnih aplikacija.

9. GO

• Razvijen od strane Google-a, poznat po jednostavnosti i performansama. Često se koristi u razvoju servera i mikroservisa zbog svoje efikasnosti.

10. Ruby

• Poznat po svojoj elegantnoj sintaksi, često korišćen u web razvoju putem Ruby on Rails framework-a. Fokusira se na produktivnost i jednostavnost upotrebe za programere.
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>

>JavaScript

                             .
(11)-Ključni jezik za web razvoj, omogućava kreiranje interaktivnih i dinamičnih stranica. Takođe se koristi u razvoju servera putem Node.js.
                      (li)Popularan u razvoju aplikacija za preduzeća i Android platformu. Njegova platforma neovisnost omogućava pokretanje aplikacija na različitim uređajima.
                (ul)
(di)Razvijen od strane Microsofta, koristi se za razvoj Windows aplikacija i igara preko Unity motora. Nudi moćne funkcionalnosti za objektno orijentisano programiranje.
(/li)
(/li)
(li)C++
(li)(li)Mofana d-ali .....
                             (li)Moćan jezik koji se koristi za razvoj sistema, igara i aplikacija gde su performanse ključne. Pruža kontrolu nad memorijom, što ga čini idealnim za kompleksne projekte.

</pr
                            . (1/Superset JavaScript-a koji dodaje statičku tipizaciju, čineći kod lakšim za održavanje. Često se koristi u velikim web aplikacijama kako bi se smanjile greške.
                      Clisi dalje popularan za web razvoj, posebno za backend programiranje. Njegova integracija sa raznim bazama podataka olakšava rad sa dinamičkim sadržajem.
                (UI)

(II) Glavni jezik za razvoj 105 i macOS aplikacija, poznat po svojoj brzini i sigurnosti. Omogućava programerima brzu i efikasnu izradu mobilnih aplikacija. (/II)

(/II)

(II) Glavni jezik za razvoj 105 i macOS aplikacija, poznat po svojoj brzini i sigurnosti. Omogućava programerima brzu i efikasnu izradu mobilnih aplikacija. (/II)

(/II) Glavni jezik za razvoj 105 i macOS aplikacija, poznat po svojoj brzini i sigurnosti. Omogućava programerima brzu i efikasnu izradu mobilnih aplikacija. (/II)

(/II) Glavni jezik za razvoj 105 i macOS aplikacija, poznat po svojoj brzini i sigurnosti. Omogućava programerima brzu i efikasnu izradu mobilnih aplikacija. (/II)

(/II) Glavni jezik za razvoj 105 i macOS aplikacija, poznat po svojoj brzini i sigurnosti. Omogućava programerima brzu i efikasnu izradu mobilnih aplikacija. (/II)
                             Razvijen od strane Google-a, poznat po jednostavnosti i performansama. Često se koristi u razvoju servera i mikroservisa zbog svoje efikasnosti.

vul>

                (li)Poznat po svojoj elegantnoj sintaksi, često korišćen u web razvoju putem Ruby on Rails framework-a. Fokusira se na produktivnost i jednostavnost upotrebe za programere.

</body>
</html>
```

E. Atribut type u HTML-u mijenja način označavanja stavki u uređenom listu (). Može se koristiti za brojeve, velika ili mala slova, ili rimske brojeve. Takođe, atribut start omogućava postavljanje početnog broja označavanja. Na primer, type="A" će koristiti velika slova, a start="5" će započeti listu od broja 5.

2. TABLICE

A.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="hr">
```

```
</head>
<body>
 <h1 style="text-align: center;">Raspored Sati</h1>
 <!-- Prva tablica: Raspored sati -->
   Ponedjeljak
     Utorak
     Srijeda
     Četvrtak
     Petak
   0.
    SJWP
    1.
     Dizajn BP
    SJWP
     <
    2.
     Dizajn BP
```

```
Ponedjeljak
   Utorak
   Srijeda
   Četvrtak
   Petak
   0.
   SJWP
   1.
   Dizajn BP
   2.
   Mat
  </body>
</html>
```