

## OLIMIJADA INCEPTION



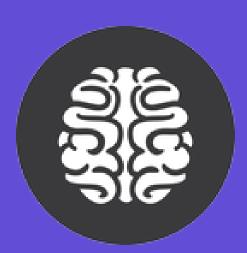
## STA JE OLIMIJADA?



 Platforma za takmičenje botova u različitim igrama

 Bot predstavlja programski kod koji sadrži logiku za upravljanje igračem





## ZAŠTO OLIMIJADA?



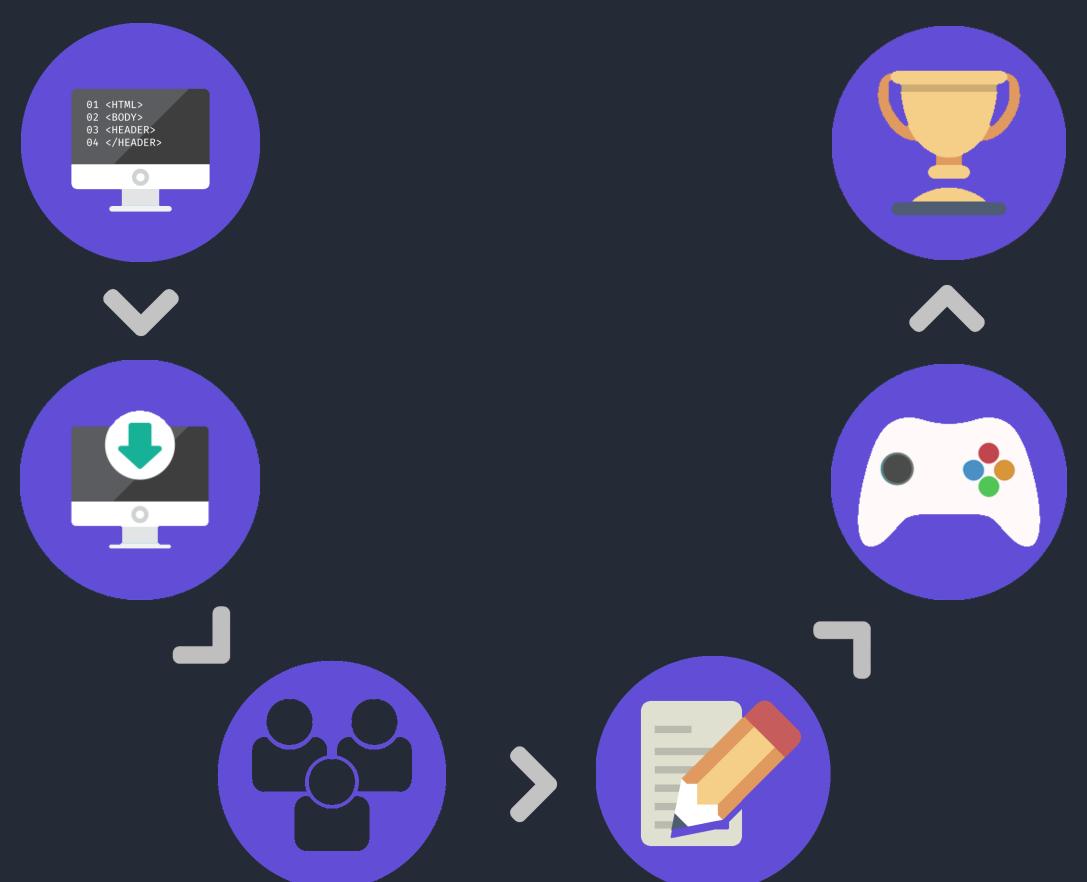
- Intuitivan i privlačan dizajn
- Veliki izbor igara i turnira
- Mogućnost pravljenja timova
- Korisnici na zabavan način mogu razviti svoje progamerske veštine na polju veštačke inteligencije





## GLAVNE FUNKCIONALNOSTI





























Izmenite
kodove Vaših
botova u bilo
kom trenutku

```
Naziv bota: as

#include <logic.h>

function winTheMatch()

* {
 beBetter(); // function from logic.h
}

int main(void)

y * {
 winTheMatch();

11 }

Save
```









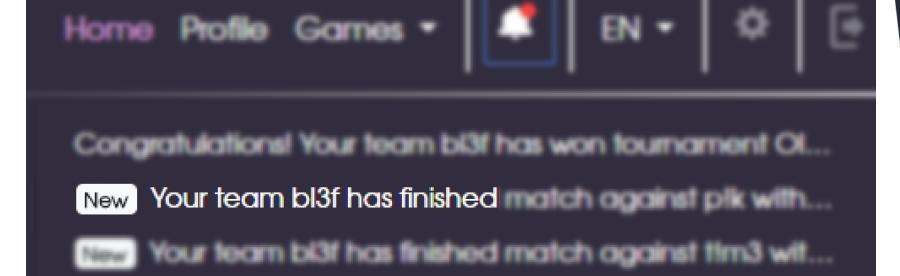




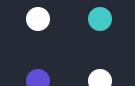




Ne propustite rezultate Vaših timova!



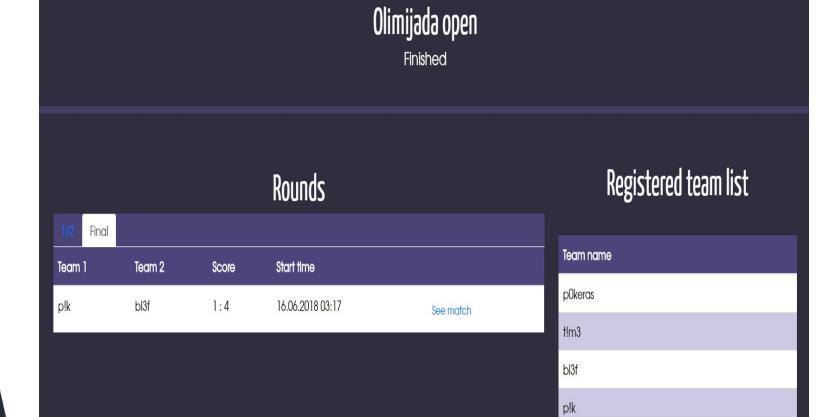






Učestvujte na turnirima iz različitih igara i gledajte mečeve svojih timova











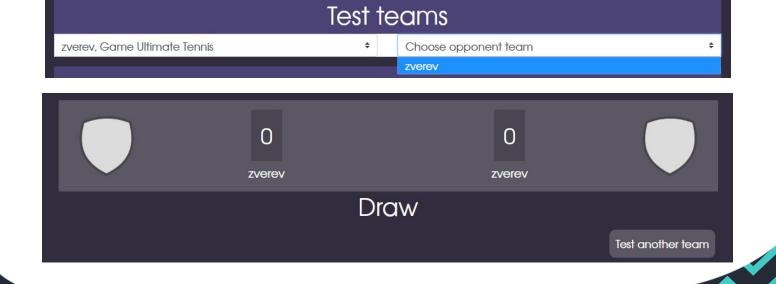






Testirajte Vaše timove jedan protiv drugog i otkrijte njihove slabosti

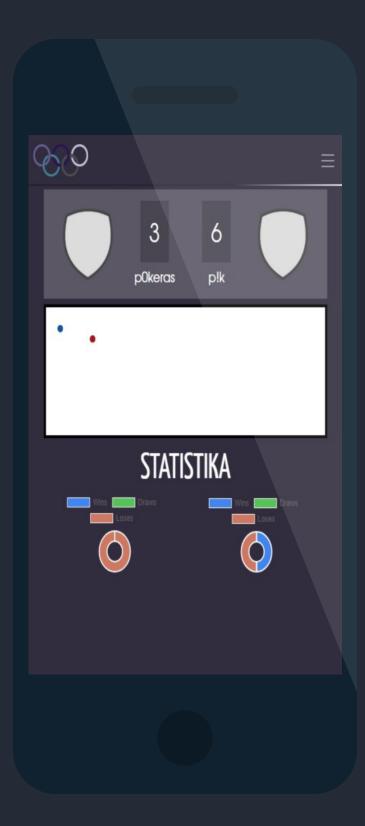


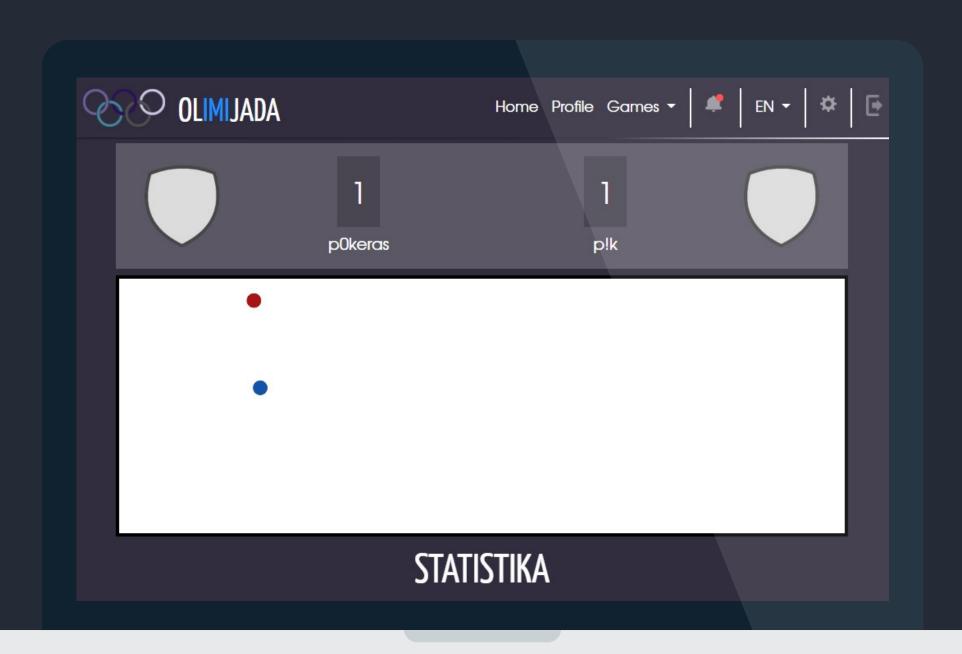


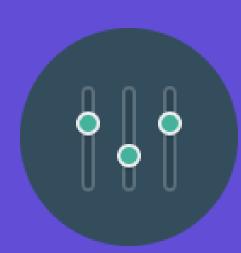


## KAKO KORISTITI APLIKACIJU?











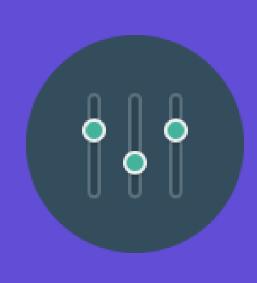












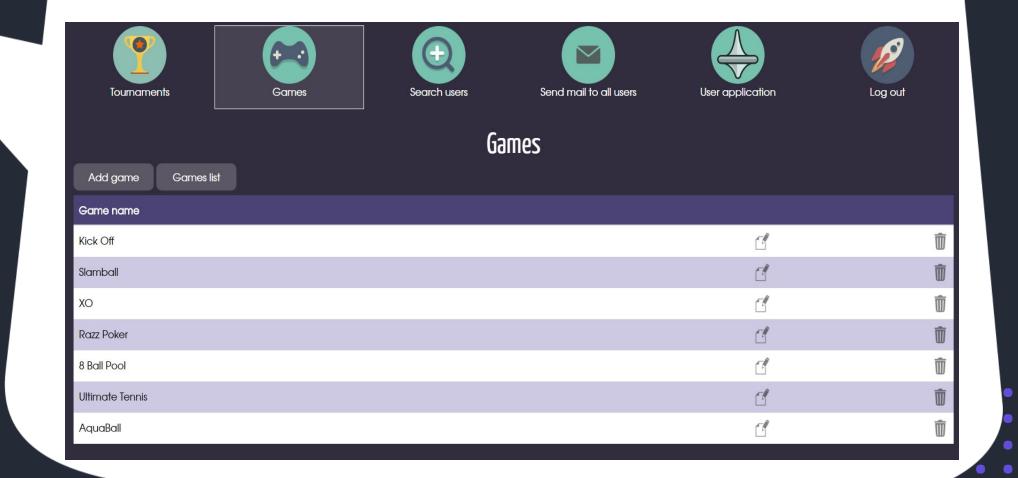




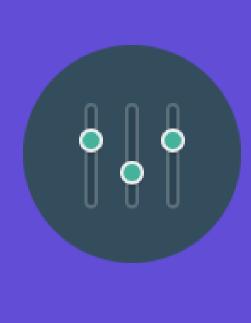
Dodajte nove i izmenite i obrišite postojeće igre











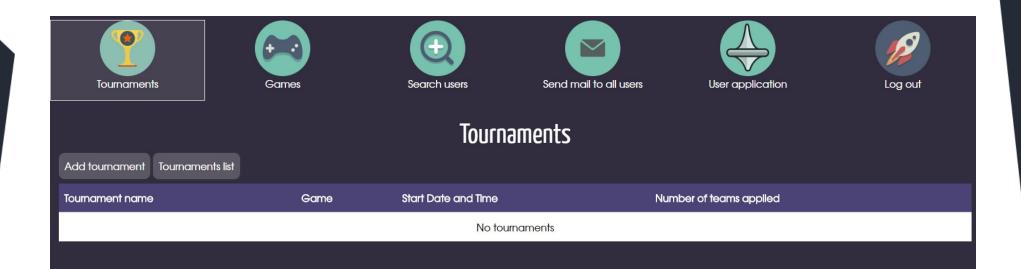


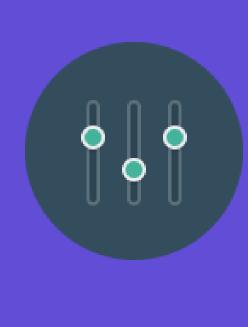






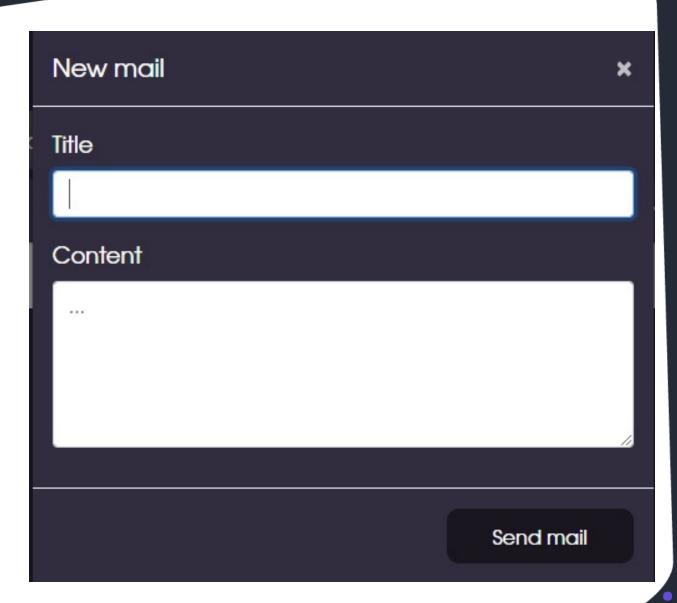
Dodajte nove turnire i pratite postojeće turnire koji nisu počeli







Pošaljite mejl svim korisnicima ili određenom korisniku













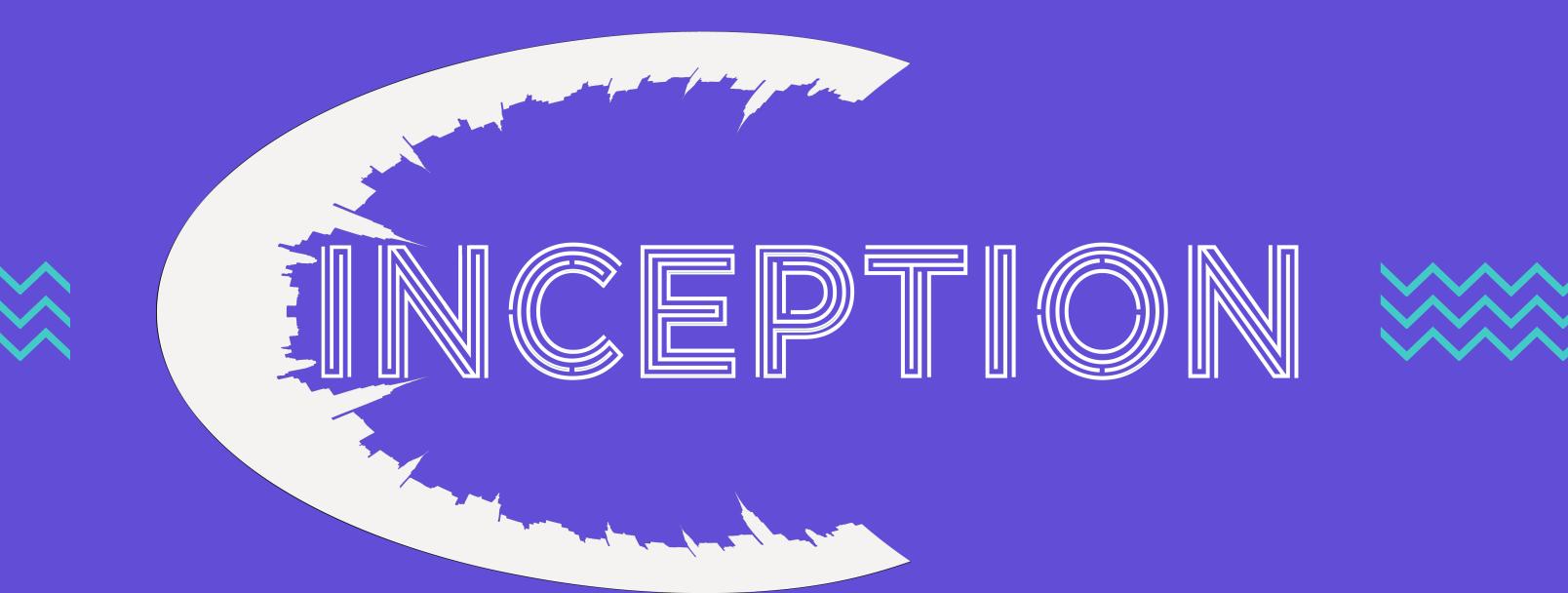






Upravljajte korisničkim nalozima





# HVALA NA PAZNJI!