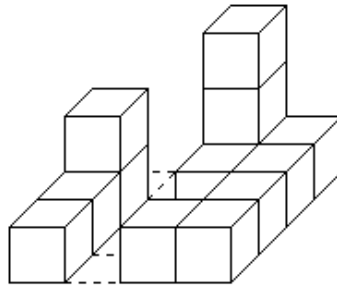
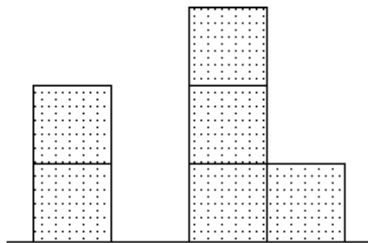


Opgave A5. Blokken

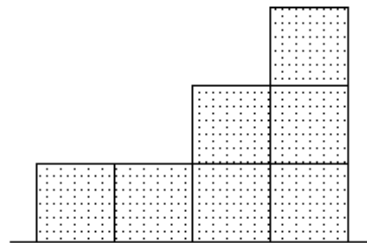
Op een vierkante tafel worden een aantal kubussen gestapeld, netjes in het gelid. Hier zie je een voorbeeld op een tafel van 4 bij 4 blokken:



Je kunt aantekeningen maken van zo'n opstelling, door het vooraanzicht en een zijaanzicht te tekenen. Bij de stapeling van het voorbeeld ziet het er als volgt uit:

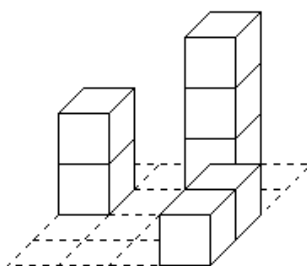


Vooraanzicht

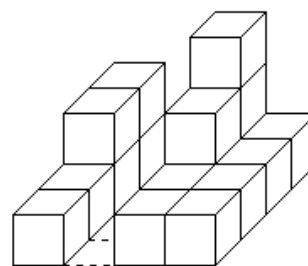


Zijaanzicht vanaf de rechterkant

Je kunt je afvragen of je vanaf deze tekeningen de opstelling kunt reconstrueren. Maar het blijkt dat er dan nog verschillende opstellingen mogelijk zijn. Wel is er bij ieder paar van vooraanzicht en zijaanzicht een minimale opstelling van N blokken die past bij deze plaatjes, en een maximale opstelling van $N+M$ blokken.



Minimale opstelling, $N=7$



Maximale opstelling, $M=10$

Schrijf een programma dat een getal B inleest van standard input, met $0 < B \leq 8$. B geeft de afmeting van de vierkante tafel aan, gemeten in blokken.

Daarna worden twee regels ingelezen van elk B getallen H , met $0 \leq H \leq 8$. De getallen worden gescheiden door spaties.

De eerste regel geeft het aantal blokken boven elkaar in het vooraanzicht.

De tweede regel geeft het aantal blokken boven elkaar in het rechter zijaanzicht.

De invoer is altijd zo dat je er een oplossing bij kunt vinden; je krijgt geen onmogelijke gegevens.

Je programma voert een regel uit met daarop twee getallen N en M , gescheiden door een spatie.

N is het minimale aantal blokken dat nodig is voor een opstelling die past bij de invoer.

M is het maximum aantal blokken dat je kunt toevoegen.

Voorbeeld:

Invoer:

```
4
2 0 3 1
1 1 2 3
```

Uitvoer:

```
7 10
```