



Fakultet informatike u Puli

Potvrda o obavljenoj praksi

Student: Ante Tomić

OIB: 55566677788

atomic@student.unipu.hr
+385945678901

Poduzeće Enterprise Software Solutions d.o.o.

Mentor(ica): Katarina Perić

Razdoblje: 01.05.2024 do 31.07.2024

Broj sati: 320

Opis zadatka: Student će sudjelovati u razvoju kompleksne enterprise aplikacije koja uključuje višeslojnu arhitekturu i napredne tehnološke komponente. Projekt obuhvaća sljedeće ključne aktivnosti i zadatke: 1. ANALIZA I DIZAJN SUSTAVA Student će sudjelovati u fazi analize zahtjeva i dizajna sustava. To uključuje sudjelovanje na sastancima s klijentima, dokumentiranje funkcionalnih i nefunkcionalnih zahtjeva, kreiranje dijagrama slučajeva uporabe (use case diagrams), te modeliranje podataka pomoću ER dijagrama. Student će naučiti koristiti alate poput Figma za dizajn korisničkog sučelja i Lucidchart za tehničku dokumentaciju. 2. BACKEND RAZVOJ Implementacija serverske strane aplikacije koristeći Node.js s Express.js frameworkom. Zadaci uključuju: - Dizajn i implementacija RESTful API-ja prema OpenAPI specifikaciji - Implementacija GraphQL API-ja za kompleksnije upite - Rad s bazama podataka: PostgreSQL za relacijske podatke, MongoDB za dokumente, Redis za caching - Implementacija autentifikacije i autorizacije koristeći JWT tokene, OAuth2 protokol, i OpenID Connect - Pisanje middleware-a za validaciju, logging, i error handling - Implementacija background job-ova koristeći Bull queue i Redis 3. FRONTEND RAZVOJ Razvoj korisničkog sučelja koristeći React.js s TypeScript-om. Aktivnosti uključuju: - Postavljanje projekta s Vite build alatom - Implementacija komponenti prema Atomic Design principima - Upravljanje stanjem aplikacije koristeći Redux Toolkit i RTK Query - Implementacija responzivnog dizajna s Tailwind CSS - Pisanje unit testova s Jest i React Testing Library - E2E testiranje s Playwright 4. DEVOPS I INFRASTRUKTURA Student će steći iskustvo u modernim DevOps praksama: - Containerizacija aplikacija pomoću Dockera - Orkestracija containera s Kubernetes - Postavljanje CI/CD pipeline-ova u GitHub Actions - Konfiguracija cloud infrastrukture na AWS (EC2, RDS, S3, CloudFront) - Monitoring s Prometheus i Grafana - Centralizirani logging s ELK stackom 5. SIGURNOST I KVALITETA Implementacija sigurnosnih best practices i osiguranje kvalitete koda: - OWASP sigurnosne smjernice - Penetration testing basics - Code

review procesi - Static code analysis s ESLint i SonarQube -
Dependency vulnerability scanning Kroz praksu student će aktivno
sudjelovati u Agile/Scrum procesu, uključujući daily standup-ove,
sprint planning, retrospektive, i demo prezentacije. Očekuje se da će
student razviti profesionalne vještine komunikacije, timskog rada, i
samostalnog rješavanja problema.

Popunjava mentor po završetku prakse

Ime i prezime mentor(a/ice) ukoliko je različit(a) od gore naveden(a/e):

Prijedlog ocjene mentor(a/ice):

Mentor svojim potpisom i prijedlogom ocjene potvrđuje da je student obavio praksu u navedenom
broju sati i navedenom razdoblju.

Datum:

Potpis mentor(a/ice):
