PUBLICLOOP (v0.4.0)

Vývoj skvělé, neuvěřitelné, úžasné a spektakulární aplikace pro vyhledávání spojení mezi bodem A a B ve veřejném prostoru krok za krokem.

Navigace na stránce Mapa

Na stránku {publicloop_root}/app/frondend/map.html si přidáme respozivní navigační pruh. Pro jednoduchost zvolíme komponentu Navbar z frameworku Boostrap (https://getbootstrap.com/docs/5.3/components/navbar/).

```
<nav class="navbar navbar-dark bg-dark fixed-top">
   <div class="container-fluid">
       <a class="navbar-brand" href="#">PUBLICLOOP</a>
       <button class="navbar-toggler" type="button" data-bs-toggle="offcanvas"</pre>
              data-bs-target="#offcanvasDarkNavbar" aria-controls="offcanvasDarkNavbar"
              aria-label="Toggle navigation">
           <span class="navbar-toggler-icon"></span>
       </button>
       <div class="offcanvas offcanvas-end text-bg-dark" tabindex="-1"</pre>
           id="offcanvasDarkNavbar" aria-labelledby="offcanvasDarkNavbarLabel">
           <div class="offcanvas-header">
              <h5 class="offcanvas-title" id="offcanvasDarkNavbarLabel">PUBLICLOOP</h5>
              <button type="button" class="btn-close btn-close-white"</pre>
                  data-bs-dismiss="offcanvas" aria-label="Close"></button>
           </div>
           <div class="offcanvas-body">
              <a class="nav-link active" aria-current="page" href="#"</pre>
                          id="signOut">Sign out</a>
                  </div>
       </div>
   </div>
</nav>
```

Práce s mapovým podkladem OpenLayer

Pro práci s mapovými podklady použijeme knihovnu OpenLayer https://openlayers.org/. Nejdříve si přidáme příslušnou knihovnu do hlavičky souboru {publicloop_root}/app/frondend/map.html.

```
<head>
```

Dále si do souboru {publicloop_root}/app/frondend/map.html vložíme element map, do kterého budeme vykreslovat mapu.

```
<div id="map"></div>
```

Element map si nastylujeme.

Dále si přidáme skript, který nám zajistí zobrazení mapy.

```
<script type="text/javascript">
   var lat = 15.767525;
   var lng = 50.033570;
   var zoom = 13;
   var view = new ol.View({
       center: ol.proj.fromLonLat([lat, lng]),
       zoom: zoom
   });
   var layers = [
       new ol.layer.Tile({
            source: new ol.source.OSM()
       })
    ];
   var map = new ol.Map({
       target: 'map',
       layers: layers,
       view: view
```

```
});
</script>
```

Stáhneme si mapovou značku z https://www.iconfinder.com/icons/299087/marker_map_icon a uložíme si ji do adresáře {publicloop_root}/app/frondend/images/marker.png. Značku si zobrazíme na mapě na pozici naší fakulty [50.033570, 15.767525].

```
<script type="text/javascript">
   //markers
   var iconStyle = new ol.style.Style({
       image: new ol.style.Icon({
            anchor: [0.5, 1],
            src: 'images/marker.png'
       })
   });
   var labelStyle = new ol.style.Style({
       text: new ol.style.Text({
            font: '16px Montserrat, sans-serif',
            overflow: true,
            fill: new ol.style.Fill({
                color: '#000'
            }),
            stroke: new ol.style.Stroke({
                color: '#fff',
                width: 3
            }),
            offsetY: -60
       })
   });
   var style = [iconStyle, labelStyle];
   //marker
   var markers = new ol.layer.Vector({
       source: new ol.source.Vector(),
       style: function(feature) {
            labelStyle.getText().setText(feature.get('name'));
            return style;
       },
       minZoom: 9,
   });
   markers.setZIndex( 1004 );
   map.addLayer(markers);
   var lat_marker = 15.767525;
   var lng_marker = 50.033570;
   var marker = new ol.Feature({
       geometry: new ol.geom.Point(ol.proj.fromLonLat([ lat_marker, lng_marker])),
       name: 'FEI',
   });
```

```
markers.getSource().addFeature(marker);
</script>
```

Přidáme si funkcionalitu, která nám zajistí vykreslení aktuální polohy. K tomu je nutné, aby klient povolil ve svém webovém prohlížeči API určování polohy. Mapová značka aktuální poloha je modrá tečka.

```
<script>
   //current point
   var geolocation = new ol.Geolocation({
       trackingOptions: {
            enableHighAccuracy: true
       },
       projection: view.getProjection()
   });
   geolocation.setTracking(true);
   // update the HTML page when the position changes.
   geolocation.on('change', function() {
        //console.log(geolocation.getPosition());
   });
   geolocation.on('error', function(error) {
        //console.log(error.message);
   });
   var accuracyFeature = new ol.Feature();
    accuracyFeature.setStyle(new ol.style.Style({
   }));
   geolocation.on('change:accuracyGeometry', function() {
        accuracyFeature.setGeometry(geolocation.getAccuracyGeometry());
   });
   var positionFeature = new ol.Feature();
    positionFeature.setStyle(new ol.style.Style({
        image: new ol.style.Circle({
           radius: 6,
           fill: new ol.style.Fill({
                color: '#3399CC'
           }),
            stroke: new ol.style.Stroke({
                color: '#fff',
                width: 2
           })
       })
   }));
   geolocation.on('change:position', function() {
       var coordinates = geolocation.getPosition();
       positionFeature.setGeometry(coordinates ?
            new ol.geom.Point(coordinates) : null);
   });
```

```
new ol.layer.Vector({
    map: map,
    source: new ol.source.Vector({
        features: [accuracyFeature, positionFeature]
    })
});
</script>
```

Plánování trasy

Do menu si přidáme tlačítko pro zadání plánované trasy.

Pro tlačítko Plan journey přidáme akci, která zobrazí modální okno.

Do zdrojového kódu si přidáme modální okno frameworku Bootstrap https://getbootstrap.com/docs/5.3/components/modal/.

Do body modálního okna si přidáme formulář s položkami:

- From
- To
- Depart at
- · Arrive at

```
<form>
<div class="form-floating mb-3">
  <input type="text" class="form-control form-control-sm" id="fromInput"</pre>
   placeholder="Find a place ...">
  <label for="fromInput">From</label>
</div>
<div class="form-floating mb-3">
  <input type="text" class="form-control form-control-sm" id="toInput"</pre>
   placeholder="Find a place ...">
  <label for="toInput">To</label>
</div>
<button class="nav-link active" id="depart-tab" data-bs-toggle="tab"</pre>
       data-bs-target="#depart-tab-pane" type="button" role="tab"
       aria-controls="depart-tab-pane" aria-selected="true">Depart at</button>
  <button class="nav-link" id="arrive-tab" data-bs-toggle="tab"</pre>
       data-bs-target="#arrive-tab-pane" type="button" role="tab"
       aria-controls="arrive-tab-pane" aria-selected="false">Arrive at</button>
  <div class="tab-content" id="myTabContent">
  <div class="tab-pane fade show active pt-3" id="depart-tab-pane"</pre>
       role="tabpanel" aria-labelledby="depart-tab" tabindex="0">
      <div class="form-floating mb-3">
          <input type="datetime-local" class="form-control form-control-sm"</pre>
           id="dateDepartInput" placeholder="...">
          <label for="dateDepartInput">Date</label>
      </div>
  <div class="tab-pane fade" id="arrive-tab-pane" role="tabpanel"</pre>
       aria-labelledby="arrive-tab" tabindex="0">
      <div class="tab-pane fade show active pt-3" id="arrive-tab-pane"</pre>
           role="tabpanel" aria-labelledby="arrive-tab" tabindex="0">
          <div class="form-floating mb-3">
```

Položky dateDepartInput a dateArriveInput vyplníme aktuálním časem.

```
    function setCurrentDatetime(id_element) {
        var now = new Date();
        now.setMinutes(now.getMinutes() - now.getTimezoneOffset());
        document.getElementById(id_element).value = now.toISOString().slice(0,16);
    }

    setCurrentDatetime('dateDepartInput');
    setCurrentDatetime('dateArriveInput');

</script>
```

Jako poslední si přidáme akci pro tlačítko find.

- 1. zavřít modální okno
- 2. zobrazit loader
- 3. načíst hodnoty formuláře a zaslat je na /journey/find
- 4. po obdržení odpovědi skrýt loader a zobrazit výsledek

```
<script>
   document.getElementById("findJourney").addEventListener('click', function (event) {
       event.preventDefault();
       bootstrap.Modal.getInstance(document.getElementById('planJourneyModal')).hide();
        document.getElementById("loader").style.display = 'block';
       let from = document.getElementById("fromInput").value;
       let to = document.getElementById("toInput").value;
       let depart = document.getElementById("dateDepartInput").value;
       let arrive = document.getElementById("dateArriveInput").value;
        let plan data = {
           from: from,
           to: to,
           depart: depart,
           arrive: arrive,
           active: "depart"
        }
        if (document.querySelector("#myTab li button.active").id == "arrive-tab") {
```

```
plan data['active'] = "arrive";
       }
       fetch('http://localhost/backend/journey/find', {
           method: "POST",
           headers: {'Content-Type': 'application/json'},
           body: JSON.stringify(plan_data)
       })
            .then((response) => {
                if (!response.ok) {
                    throw new Error(`HTTP error, status = ${response.status}`);
                }
                return response.text();
           })
            .then((text) => {
                document.getElementById("loader").style.display = 'none';
                //TODO
                console.log(text);
           })
            .catch(error => {
                //TODO handle error
           })
   })
</script>
```

Na backendu přidáme v souboru {publicloop_root}/app/backend/index.js routu /journey/find.

```
case '/journey/find':
    res.statusCode = 200;
    res.setHeader('Content-Type', 'application/json');
    res.end(JSON.stringify({journey: "TODO"}));
break;
```