

Resumo Slides

IDEs facilitam bastante o processo de criação de GUI, visto que o código vem pronto e ela fornece suporte para especificar tamanho e localização de um componente.

FlowLayout

Naturalmente, os componentes possuem como padrão o posicionamento da direita para esquerda, e da parte superior para inferior. Se o contêiner for redimensionado, um FlowLayout recorre os componentes para acomodar a nova largura do contêiner, possivelmente com menos ou mais linhas de componentes GUI. O componente `setLayout` é herdado da classe `Container`.

O construtor `JLabel` pode receber uma `String` especificando o texto do rótulo. O método `setToolTipText` especifica a dica de ferramenta que é exibida quando o usuário passa o mouse sobre um `JComponent`. Para anexar um componente ao `Container`, usa-se o método `add`.

Usamos o argumento `Icon` para especificar um ícone. `Icon` é um objeto de qualquer classe que implementa a interface `Icon` (pacote `javax.swing`). * `ImageIcon` suporta grande parte dos tipos de imagem existentes. Ao adicionar um ícone, usamos o método `getClass` para recuperar uma referência para o objeto. Em seguida, utilizamos o método `Class.getResource`, que retorna a localização da imagem como um URL.

Pontos importantes sobre ícones:

1. O construtor `JLabel` pode receber texto e um `Icon`.
2. Um `JLabel` pode exibir um `Icon`.

Constante	Descrição
<i>Constantes de posição horizontal</i>	
<code>SwingConstants.LEFT</code>	Coloca o texto à esquerda.
<code>SwingConstants.CENTER</code>	Coloca o texto no centro.
<code>SwingConstants.RIGHT</code>	Coloca o texto à direita.
<i>Constantes de posição vertical</i>	
<code>SwingConstants.TOP</code>	Coloca o texto na parte superior.
<code>SwingConstants.CENTER</code>	Coloca o texto no centro.
<code>SwingConstants.BOTTOM</code>	Coloca o texto na parte inferior.

Figura 14.8 | Posicionando constantes.

A classe JLabel fornece métodos para alterar a aparência de um rótulo depois de ele ter sido instanciado. Confira alguns:

- O método setText configura o texto exibido no rótulo.
- O método getText recupera o texto atual exibido em um rótulo.
- O método setIcon especifica o Icon a ser exibido em um rótulo.
- O método getIcon recupera o Icon atual exibido em um rótulo.
- Os métodos setHorizontalTextPosition e setVerticalTextPosition especificam a posição do texto no rótulo.
- Chamar o método setDefaultCloseOperation com o argumento JFrame.EXIT_ON_CLOSE indica que o programa deve terminar quando a janela for fechada pelo usuário.
- O método setSize especifica a largura e altura da janela em pixels.
- O método setVisible com o argumento true exibe a janela na tela.