

Seminarski zadatak iz OOP - 2023/2024 (smjer 120)

Studenti mogu odabrati jedan od dva zadatka:

1. Zadatak – QT GUI program prema uputama

Napraviti GUI program pomoću QT klasa, prema uputama iz predavanja. Program je potrebno izmijeniti tako da:

- korisnik može upisati više stringova, a ne samo jedan
- korisnik može izbrisati određeni string

Upis novog teksta se vrši klikom lijevom tipkom miša na području prozora **View**. Kada korisnik klikne lijevom tipkom miša u prozoru, treba na ekranu prikazati okvir za upisivanje novog teksta. Tekst koji korisnik upiše u taj okvir treba prikazati na mjestu gdje je korisnik kliknuo s mišem. Korisniku treba omogućiti ponavljanje ove radnje neograničeni broj puta.

Brisanje teksta se vrši klikom desnom tipkom miša na string koji se želi izbrisati. Korisniku treba omogućiti ponavljanje ove radnje neograničeni broj puta.

Stringove koji su trenutno prikazani na ekranu (i njihove pozicije) treba prilikom snimanja i čitanja ispravno pohraniti i ponovo prikazati.

NAPOMENE:

- s obzirom da više nisu potrebni, ukloniti iz izbornika „Edit“ opciju „Novi tekst“, te iz trake s alatima ikonu za unos novog teksta

2. Zadatak – Objektno orijentirani program proizvoljnog sadržaja

Napraviti program pisan objektno orijentiranim jezikom, proizvoljnog sadržaja, uz uvjet da sadrži slijedeće elemente:

- a) Kontrola programa pomoću izbornika i trake s alatima
- b) Kontrola programa mišem (ili dodirrom) i tipkovnicom.
- c) Ispis teksta i grafike.
- d) Korištenje dijaloga i kontrola.
- e) Snimanje i učitavanje dokumenta.

Seminarski rad se predaje na laboratorijskim vježbama svom asistentu, najkasnije do početka ispitnih rokova. Seminarski rad treba donijeti u obliku projekta sa izvornim kodom. Studenti koji odaberu prvi zadatak mogu dobiti najviše ocjenu dobar (3). Studenti koji odaberu drugi zadatak trebaju ga donijeti na pregled na svom laptopu i to u odgovarajućoj razvojnoj okolini sa izvornim kodom.

Sastavio:

Marjan Sikora