

LV: 4

Definiranje i proces razvoja mrežnog sjedišta

Luka Gredelj 3.b

Leon Godinić 3.b

Priprema:

1. **Nabrojite korake (u literaturi ih je obično pet do osam) u procesu dizajna i razvoja mrežnog sjedišta. Opišite u nekoliko rečenica karakteristike svakog koraka.**

Faze su

1. Istraživanje i prikupljanje informacija- istraživanje svrha, ciljeva, ciljane publike i sadržaja
 2. Planiranje- stvaramo popis svih glavnih tema i podtema, odlučujemo o tehnologijama koje treba implementirati (obrasci za kontakt, prilagođene vrste objava, specifični dodaci)
 3. Dizajn- određujemo izgledi i dojam stranice (elementi brendiranja kao što su logotip i boje tvrtke koja biti uključeni)
 4. Razvoj- stvaranje same web stranice
 5. Testiranje i isporuka- testiramo stvari poput funkcionalnosti obrazaca ili drugih značajki, te testiramo probleme s kompatibilnošću
 6. Održavanje- kada smo gotovi sa web stranicom, posao nije gotov jer moramo i dalje nadograđivati stranicu kako bi ostala relevantna
2. **Nabrojite najmanje pet različitih tehnologija koje pomažu u procesu razvoja mrežnog sjedišta. Napišite im kratice i ukratko opišite čemu služe.**
 1. HTML (HyperText Markup Language): Osnovni jezik za strukturiranje sadržaja web stranice. Definira logičku strukturu dokumenta, odnosno hijerarhiju zaglavlja, odlomaka, slika, tablica i drugih elemenata.
 2. CSS (Cascading Style Sheets): Jezik za vizualno oblikovanje web stranice. Omogućava preciznu kontrolu izgleda elemenata, poput boja, fontova, veličina, položaja i rasporeda.
 3. JavaScript: Programski jezik koji omogućuje dinamičko ponašanje web stranice. Koristi se za interakciju s korisnikom, animacije, manipulaciju DOM-om (Document Object Model) i asinhronu komunikaciju.
 4. PHP (Hypertext Preprocessor): Server-side programski jezik koji se široko koristi za generiranje dinamičnog HTML-a. Omogućava pristup bazama podataka, obradu formulara, slanje e-pošte i druge složene operacije.
 5. SQL (Structured Query Language): Standardni jezik za upravljanje relacijskim bazama podataka.
 6. Framework: Skup alata i biblioteka koji pružaju strukturu i organizaciju za razvoj web aplikacija. Npr., React, Angular i Vue.js su popularni JavaScript frameworki koji olakšavaju izgradnju složenih i interaktivnih sučelja.
 3. **Što je, odnosno što opisuje vremenski plan razvoja mrežnog sjedišta? Navedite tri različita alata koji mogu pomoći u pisanju vremenskog plana. Pronađite bar jedan besplatan.**

Vremenski plan razvoja mrežnog sjedišta je dokument koji detaljno opisuje sve aktivnosti

potrebne za izgradnju i lansiranje web stranice. Vremenski plan uključuje: popis svih zadataka, odgovorne osobe, roke, očekivane rezultate i potrebne resurse.

Tri alata su Trello(besplatan), Asana i Microsoft Project.

4. **Što je mapa sjedišta? Pokušajte pronaći alat koji bi vam mogao pomoći u prikazu te mape i navedite njegovo ime.**

Mapa sjedišta je dijagram koji grafički prikazuje strukturu i hijerarhiju organizacije i kako su različiti dijelovi organizacije povezani. Najpoznatiji takav alat je Lucidchart.

5. **Što je mockup (wireframe)? Koji alat ili program možete koristiti da biste ga prikazali?**

Mockup, ili preciznije **wireframe**, je jednostavna, crno-bijela skica koja prikazuje strukturu i raspored elemenata na web stranici ili aplikaciji. To je kao nacrt kuće prije nego što se počne graditi. Omogućava dizajnerima i klijentima da vizualiziraju kako će izgledati konačni proizvod, bez da se brinu o bojama, fontu ili drugim detaljima dizajna. Alati za to su Figma, Adobe Xd, Sketch, ...

6. **Što se podrazumijeva pod pojmom izgled web sjedišta (web site layout)?**

Izgled web sjedišta (ili **web site layout**) odnosi se na vizualnu organizaciju svih elemenata na jednoj web stranici ili cijelom web sjedištu. To uključuje raspored teksta, slika, videozapisa, navigacijskih elemenata i drugih vizualnih komponenti. Dobro osmišljen izgled je ključan za uspjeh web stranice jer utječe na korisničko iskustvo, čitljivost sadržaja i općeniti dojam o brendu.

7. **Proučite sadržaj i svrhu stranica posljednje navedene poveznice. Kakve se smjernice tamo navode i tko ih se treba pridržavati? Koje vam se od njih čine posebno važnima?**

Posljednja poveznica vodi do stranice o smjernicama za web stranice Europske komisije.

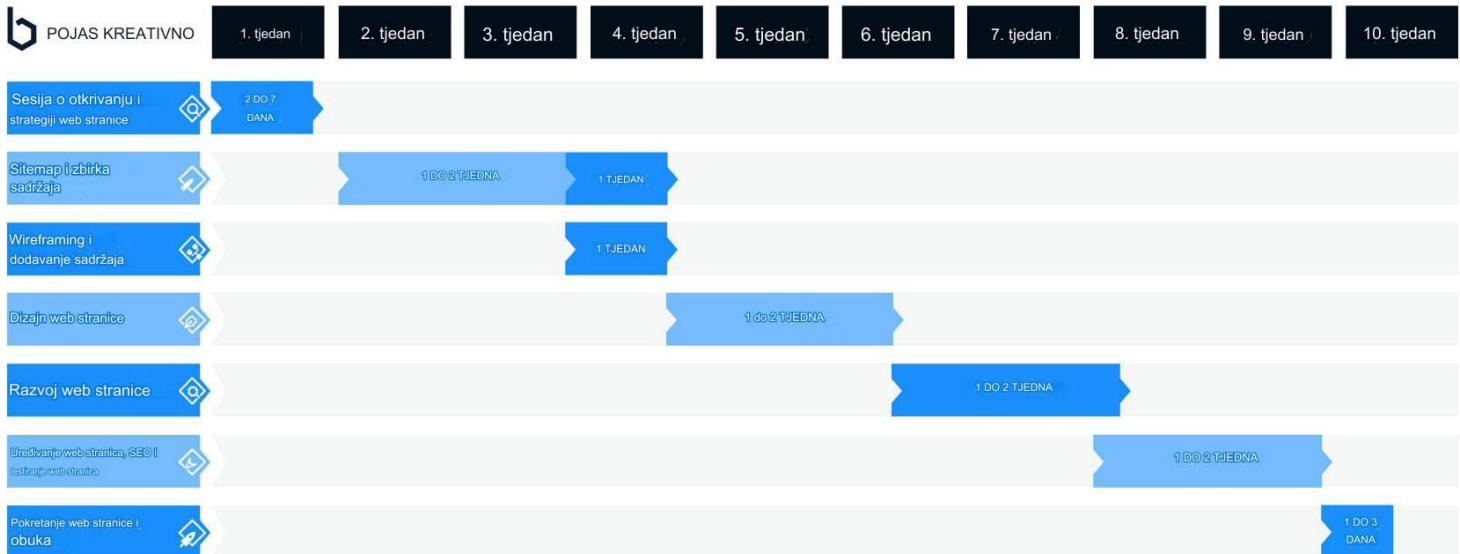
Smjernice se odnose na uređivačke, pravne, tehničke, vizualne i ugovorne aspekte. Svrha je pomoći web praktičarima da ostanu u toku s najnovijim smjernicama. Posebno važne smjernice su one o pristupačnosti, privatnosti i sigurnosti te o korištenju društvenih medija

8. **Što čini tzv. ROT analizu?**

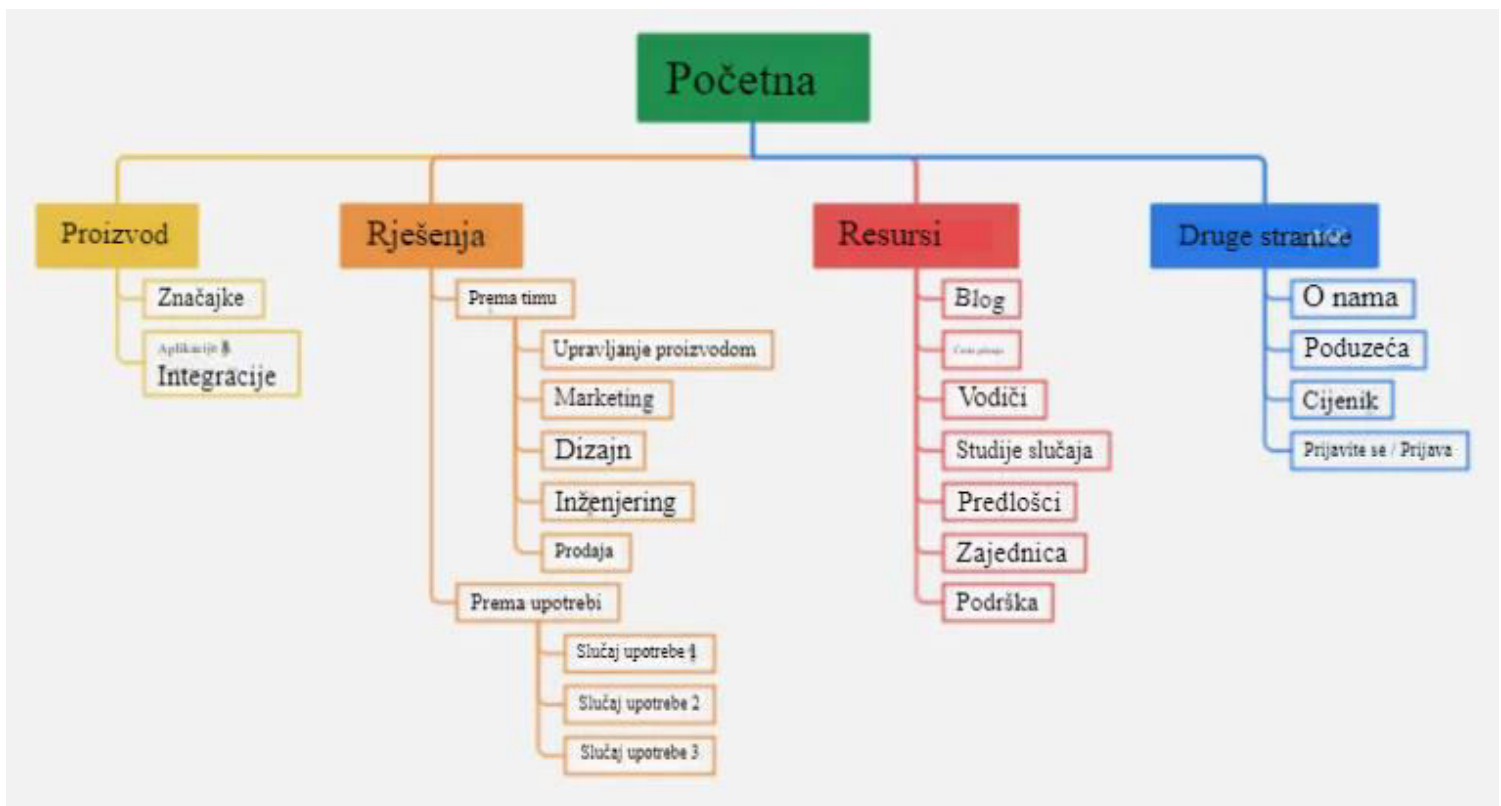
ROT(Redundant, Trivial, Obsolete)analiza je proces identificiranja sadržaja i podataka koje treba obnoviti ili ažurirati. Kada sadržaj postane (R)redudantan(suvišan), (O)beznačajan ili (T)zastario, moramo ga zamijeniti.

IZVOĐENJE VJEŽBE:

- Vremenski plan:** Pronađite pomoću tražilice primjer mape nekog mrežnog sjedišta. Precrtajte ju uredno u bilježnicu (koristite hrvatske izraze).



- Mapa mrežnog sjedišta:** Pronađite pomoću tražilice primjer mape nekog mrežnog sjedišta. Precrtajte ju uredno u bilježnicu (koristite hrvatske izraze).

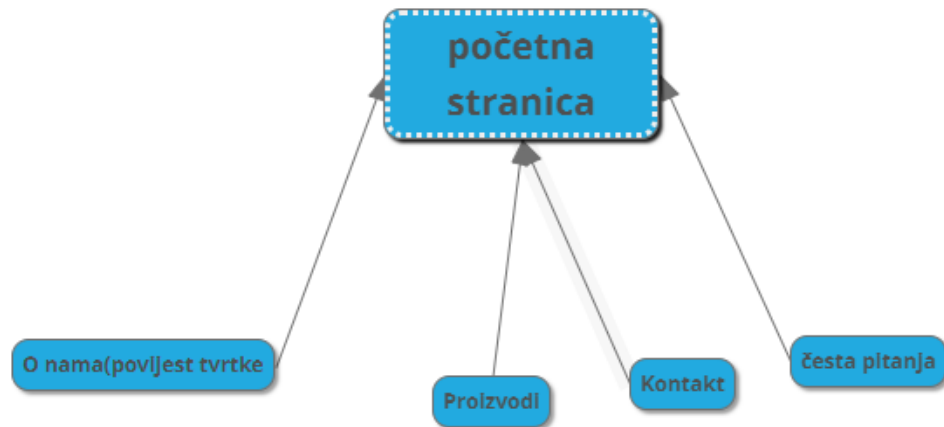


3. Primjer mrežnog sjedišta:

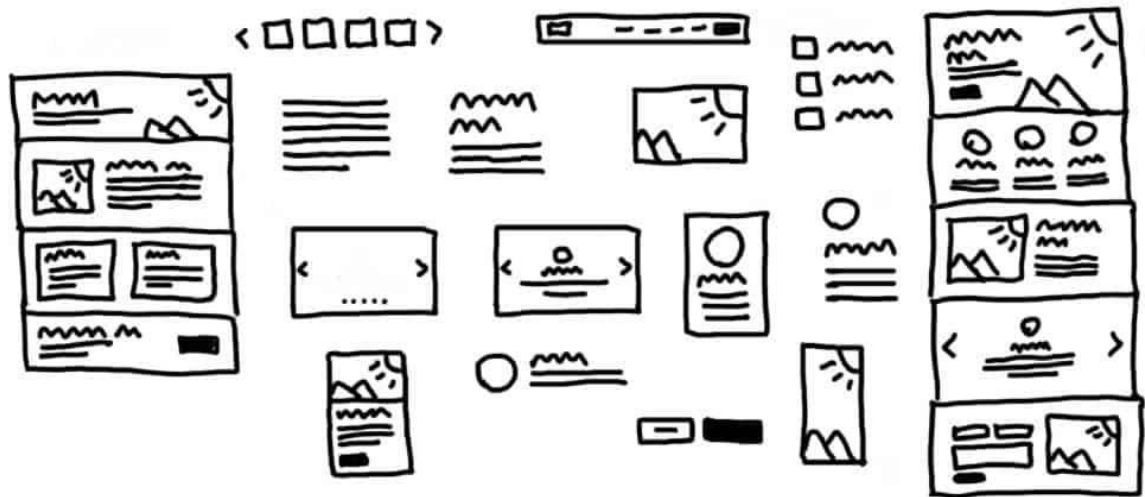
Vremesni plan:

Tjedan 1: Planiranje i istraživanje	Tjedan 2: Dizajn	Tjedan 3: Razvoj	Tjedan 4: Testiranje i lansiranje
Definiranje ciljeva web stranice	Izrada logotipa	Kodiranje HTML, CSS i JavaScript	Testiranje funkcionalnosti
Odabir domene i hostinga	Odabir boja i font	Integracija dizajna	Optimizacija za pretraživače (SEO)
Kreiranje wireframea (skica stranice)	Kreiranje dizajna svih stranica	Postavljanje sadržaja	Objava web stranice

Mapu mrežnog sjedišta:



Skica mrežnog središta:



Web sjedište kao primjer: <https://www.maciag-offroad.com/>