

## RADNO ISKUSTVO / PROJEKTI

---

### GDi Winter Workshops, GDi

Full-stack developer

6. – 17. veljače 2023.

- radionica izrade web aplikacije za praćenje senzora
    - korištene tehnologije: .NET Core, Angular, SQL Server, OAuth 2.0, Business Process Manager
- <https://github.com/lukahabus/WinterAcademy>

### LUMEN Development

Voditelj tima / Front-end web developer

veljača 2022. – svibanj 2022.

- studentsko natjecanje u izradi web i mobilnih aplikacija
    - razvoj progresivne web aplikacije za praćenje dnevne ponude u menzama te nutritivnih vrijednosti hrane
- <https://github.com/lukahabus/sto-se-jede>

### Sveučilište u Zagrebu, Fakultet elektrotehnike i računarstva

Voditelj tima / Unity developer

listopad 2021. – siječanj 2022.

- vodio sam tim od 5 studenata na kolegiju *Projekt*
    - VR kemijski laboratorij za Oculus Quest
- <https://github.com/lukahabus/VRChemicalLab>

### Sveučilište u Zagrebu, Akademija dramske umjetnosti

Producent videoigara

rujan 2021. – studeni 2021.

- pilotiranje programa cjeloživotnog obrazovanja *Dizajn i razvoj videoigara* [Edu4Games](#)
    - mobilna igra A Walk in the Park
- <https://github.com/lukahabus/Walk-in-a-Park>

## OBRAZOVANJE

---

### Sveučilište u Zagrebu, Fakultet elektrotehnike i računarstva

- trenutno pohađam preddiplomski studij računarstva (3. godina)

## POSTIGNUĆA

---

Programiranje	sudjelovanje u Span hackathonu u sklopu FrontEd radionice 2022.
Informatika	sudjelovanje na državnom natjecanju iz informatike 2014.

## TEHNIČKE VJEŠTINE

---

Napredno znanje	<b>C/C++, Java, C#, Linux, Git, Python, .NET Core</b>
Osnovno znanje	<b>Unity, HTML, CSS, JavaScript, NodeJS, PostgreSQL, React, Angular</b>

## OSTALE VJEŠTINE I INTERESI

---

Jezici	hrvatski (materinji), engleski (C1 razina), njemački (C1/C2 razina)
Interesi	razvijanje videoigara, sviranje saksofona, fotografija, letenje dronom, natjecateljsko programiranje, putovanja