

RADNO ISKUSTVO / PROJEKTI

GDi Winter Workshops, GDi

Full-stack developer

6. – 17. veljače 2023.

- radionica izrade web aplikacije za praćenje senzora
 - korištene tehnologije: .NET Core, Angular, SQL Server, OAuth 2.0, Business Process Manager
- <https://github.com/lukahabus/WinterAcademy>

LUMEN Development

Voditelj tima / Front-end web developer

veljača 2022. – svibanj 2022.

- studentsko natjecanje u izradi web i mobilnih aplikacija
 - razvoj progresivne web aplikacije za praćenje dnevne ponude u menzama te nutritivnih vrijednosti hrane
- <https://github.com/lukahabus/sto-se-jede>

Sveučilište u Zagrebu, Fakultet elektrotehnike i računarstva

Voditelj tima / Unity developer

listopad 2021. – siječanj 2022.

- vodio sam tim od 5 studenata na kolegiju *Projekt*
 - VR kemijski laboratorij za Oculus Quest
- <https://github.com/lukahabus/VRChemicalLab>

Sveučilište u Zagrebu, Akademija dramske umjetnosti

Producent videoigara

rujan 2021. – studeni 2021.

- pilotiranje programa cjeloživotnog obrazovanja *Dizajn i razvoj videoigara* [Edu4Games](#)
 - mobilna igra A Walk in the Park
- <https://github.com/lukahabus/Walk-in-a-Park>

OBRAZOVANJE

Sveučilište u Zagrebu, Fakultet elektrotehnike i računarstva

- trenutno pohađam preddiplomski studij računarstva (3. godina)

POSTIGNUĆA

Programiranje	osvojeno treće mjesto na Money Motion Hackathonu 2023.
Programiranje	sudjelovanje u Span hackathonu u sklopu FrontEd radionice 2022.
Informatika	sudjelovanje na državnom natjecanju iz informatike 2014.

TEHNIČKE VJEŠTINE

Napredno znanje	C/C++, Java, C#, Linux, Git, Python, .NET Core
Osnovno znanje	Unity, HTML, CSS, JavaScript, NodeJS, PostgreSQL, React, Angular, Docker

OSTALE VJEŠTINE I INTERESI

Jezici	hrvatski (materinji), engleski (C1 razina), njemački (C1/C2 razina)
Interesi	sviranje saksofona, fotografija, letenje dronom, putovanja