

Luka Habuš

Ulica Karla Metikoša 7, 10 000 Zagreb, Hrvatska

habusluka@gmail.com

+385 98 931 8270

<https://github.com/lukahabus>

RADNO ISKUSTVO

LUMEN Development (<https://www.estudent.hr/projekti/lumen-development>)

Voditelj tima / Front-end web developer

veljača 2022. – svibanj 2022.

- studentsko natjecanje u izradi web i mobilnih aplikacija
 - razvoj progresivne web aplikacije za praćenje dnevne ponude u menzama te nutritivnih vrijednosti hrane

Sveučilište u Zagrebu, Fakultet elektrotehnike i računarstva

Voditelj tima / Unity developer

listopad 2021. – siječanj 2022.

- vodio sam tim od 5 studenata na kolegiju *Projekt*
 - VR kemijski laboratorij za Oculus Quest
<https://github.com/lukahabus/VRChemicalLab>

Sveučilište u Zagrebu, Akademija dramske umjetnosti

Producent videoigara

rujan 2021. – studeni 2021.

- Pilotiranje programa cjeloživotnog obrazovanja *Dizajn i razvoj videoigara* [Edu4Games](#)
 - mobilna igra A Walk in the Park
<https://github.com/lukahabus/Walk-in-a-Park>

Zagreb

Fotograf i voditelj projekta *Sto ljudi – sto ćudi*

svibanj 2021. – svibanj 2022.

- <https://www.stoljudistocudi.com/>

OBRAZOVANJE

Sveučilište u Zagrebu, Fakultet elektrotehnike i računarstva

- trenutno pohađam preddiplomski studij računarstva (3. godina)

listopad 2018. – srpanj 2022.
(očekivano)

POSTIGNUĆA

Programiranje
Informatika

sudjelovanje u Span hackathonu u sklopu FrontEd radionice 2022.
sudjelovanje na državnom natjecanju iz informatike 2014.

TEHNIČKE VJEŠTINE

Napredno znanje

C/C++, Java, Linux, Git, C#, Unity

Osnovno znanje

Python, Ruby on Rails, HTML, CSS, JS, Docker, ROS, C#, R, PostgreSQL, React

OSTALE VJEŠTINE I INTERESI

Jezici

hrvatski (materinji), engleski (C1 razina), njemački (C1/C2 razina)

Interesi

razvijanje videoigara, sviranje saksofona, fotografija, letenje dronom, natjecateljsko programiranje