

## RADNO ISKUSTVO / PROJEKTI

### GDi

Junior Software Engineer

ožujak 2023. – kolovoz 2023.

- web aplikacija za telekom
  - korištene tehnologije: .NET Core, Angular, SQL Server

### LUMEN Development

Voditelj tima / Flutter Developer

veljača 2023. – lipanj 2023.

- studentsko natjecanje u izradi web i mobilnih aplikacija
  - razvoj mobilne aplikacije za igranje Escape Room zagonetki na otvorenom  
<https://github.com/lukahabus/UrbanEscape>

### Sveučilište u Zagrebu, Fakultet elektrotehnike i računarstva

Voditelj tima / Unity Developer

listopad 2021. – siječanj 2022.

- vodio sam tim od 5 studenata na kolegiju *Projekt*
  - VR kemijski laboratorij za Oculus Quest  
<https://github.com/lukahabus/VRChemicalLab>

### Sveučilište u Zagrebu, Akademija dramske umjetnosti

Producent videoigara

rujan 2021. – studeni 2021.

- pilotiranje programa cjeloživotnog obrazovanja *Dizajn i razvoj videoigara* [Edu4Games](#)
  - mobilna igra A Walk in the Park  
<https://github.com/lukahabus/Walk-in-a-Park>

## OBRAZOVANJE

### Sveučilište u Zagrebu, Fakultet elektrotehnike i računarstva

- sveučilišni prvostupnik inženjer računarstva (univ. bacc. ing. comp.)
- trenutno pohađam diplomski studij računarstva

## POSTIGNUĆA

Programiranje	osvojeno treće mjesto na Lumen Development natjecanju 2023.
Vođenje projekata	koordinacija tehnološke arene na STEM Games natjecanju 2023.
Programiranje	osvojeno treće mjesto na Money Motion Hackathonu 2023.
Informatika	sudjelovanje na državnom natjecanju iz informatike 2014.

## TEHNIČKE VJEŠTINE

Napredno znanje	C/C++, Java, C#, Linux, Git, Python, .NET Core, PostgreSQL
Osnovno znanje	Unity, HTML, CSS, JavaScript, NodeJS, React, Angular, Docker, Flutter

## OSTALE VJEŠTINE I INTERESI

Jezici	hrvatski (materinji), engleski (C1 razina), njemački (C1/C2 razina)
Interesi	sviranje saksofona, fotografija, letenje dronom, putovanja