|  |  |
| --- | --- |
| Luka Habuš  Ulica Karla Metikoša 7, 10 000 Zagreb, Hrvatska | luka.habus@fer.hr  +385 98 931 8270  <https://github.com/lukahabus> |

|  |  |
| --- | --- |
| radno iskustvo | |
| **Sveučilište u Zagrebu, Fakultet elektrotehnike i računarstva** | |
| Voditelj tima / Unity developer   * vodio sam tim od 5 studenata na kolegiju *Projekt* * VR kemijski laboratorij za Oculus Quest   <https://github.com/lukahabus/VRChemicalLab> | listopad 2021. – siječanj 2022. |
| **Sveučilište u Zagrebu, Akademija dramske umjetnosti** | |
| Producent videoigara   * Pilotiranje programa cjeloživotnog obrazovanja *Dizajn i razvoj videoigara* [Edu4Games](http://edu4games.adu.hr/hr/pilotiranje-programa.html) * mobilna igra A Walk in the Park <https://github.com/lukahabus/Walk-in-a-Park> | rujan 2021. – studeni 2021. |
| **Zagreb** | |
| Fotograf i voditelj projekta *Sto ljudi – sto ćudi*   * <https://www.stoljudistocudi.com/> | svibanj 2021. – studeni 2021. |
| **Sveučilište u Zagrebu, Fakultet elektrotehnike i računarstva** | |
| Front-end web developer   * projekt u sklopu kolegija *Programsko Inženjerstvo* * agilna platforma za upravljanje zadacima   <https://github.com/lukahabus/PROGI> | listopad 2020. – siječanj 2021. |
| obrazovanje | |
| **Sveučilište u Zagrebu, Fakultet elektrotehnike i računarstva** | |
| * trenutno pohađam preddiplomski studij računarstva (3. godina) | listopad 2018. – srpanj 2022. (očekivano) |
| **Infinum Academy, Zagreb** |  |
| * Ruby on Rails tečaj | srpanj 2021. – kolovoz 2022. |

|  |  |
| --- | --- |
| postignuća | |
| Informatika | sudjelovanje na državnom natjecanju iz informatike 2014. |

|  |  |
| --- | --- |
| Tehničke vještine | |
| Napredno znanje | **C/C++,** **Java, Linux**, **Git** |
| Osnovno znanje | **Unity, Python, Ruby on Rails, HTML, CSS, JS, Docker, ROS, C#, R, PostgreSQL** |

|  |  |
| --- | --- |
| ostale vještine i interesi | |
| Jezici | hrvatski (materinji), engleski (C1 razina), njemački (C1/C2 razina) |
| Interesi | razvijanje videoigara, sviranje saksofona, fotografija, letenje dronom, natjecateljsko programiranje |