| VR kemijski laboratorij | Verzija: <2.0> | |
|-------------------------|-------------------|--|
| Projektna dokumentacija | Datum: <17/01/22> | |

VR kemijski laboratorij Projektna dokumentacija

Verzija 2.0

FER 3 - Projekt ©FER, 2021./22. Stranica 1 od 11

| VR kemijski laboratorij | Verzija: <2.0> |
|-------------------------|-------------------|
| Projektna dokumentacija | Datum: <17/01/22> |

Sadržaj

| 1. Puni naziv projekta | 3 |
|--|---|
| 2. Skraćeni naziv projekta | 3 |
| 3. Opis problema/teme projekta | 3 |
| 4. Cilj projekta | 3 |
| 5. Voditelj studentskog tima | 4 |
| 6. Rezultat(i) | 4 |
| 7. Slični projekti | 4 |
| 8. Resursi | 4 |
| 9. Glavni rizici | 5 |
| 10. Smanjivanje rizika | 5 |
| 11. Glavne faze projekta | 5 |
| 12. Struktura raspodijeljenog posla (engl. Work Breakdown Structure - WBS) | 6 |
| 13. Kontrolne točke projekta (engl. milestones) | 7 |
| 14. Gantogram | 8 |
| 15. Zapisnici sastanaka | 9 |

| VR kemijski laboratorij | Verzija: <2.0> | |
|-------------------------|-------------------|--|
| Projektna dokumentacija | Datum: <17/01/22> | |

Prijedlog i plan projekta

1. Puni naziv projekta

Razvoj kemijskog laboratorija u obliku videoigre s replikama prave opreme i implementiranim kemijskim reakcijama u VR okruženju

2. Skraćeni naziv projekta

VR kemijski laboratorij

3. Opis problema/teme projekta

Ideja ovog projekta je izraditi repliku kemijskog laboratorija u obliku edukativne video igre.

Igru je potrebno razviti u okruženju Unity za Oculus Quest uređaj. Važan uvjet za izradu projekta je dobra međusobna komunikacija unutar tima te upoznatost s alatima koji se koriste, od kojih su najvažniji okruženje Unity, programski jezik C# i GitHub.

Cilj igre je uz pomoć uputa ili bez njih izazvati razne kemijske reakcije i upoznati se s opremom kakva se može naći u pravom kemijskom laboratoriju.

Kao završni proizvod dobit će se video igra koju je moguće igrati na dva načina:

- 1. linearno izvršavanje dobivenih zadataka i izazova od znanstvenika
- 2. igraonica u kojoj korisnik slobodno radi što želi s opremom i kemijskim elementima

4. Cilj projekta

Za ostvarenje projekta potrebno je:

- 1. izraditi potpuno laboratorijsko okruženje korištenjem modela iz Unity asset trgovine
- 2. implementirati zakone fizike nad spomenutim objektima
- 3. omogućiti kretanje igrača po laboratoriju
- 4. definirati sve željene elemente te njihove međusobne reakcije
- 5. dokumentirati projekt odgovarajućom tehničkom dokumentacijom

Sve ove stavke potrebno je odraditi na vrijeme, poštujući zadane rokove. Predviđeno trajanje projekta je 13 tjedana.

| VR kemijski laboratorij | Verzija: <2.0> | |
|-------------------------|-------------------|--|
| Projektna dokumentacija | Datum: <17/01/22> | |

5. Voditelj studentskog tima

Luka Habuš

6. Rezultat(i)

Funkcionalna videoigra i odgovarajuća tehnička dokumentacija

7. Slični projekti

VRLab Academy¹ VR Chemistry Lab² EON-XR³

8. Resursi

Tablica ljudskih resursa

| Ime i prezime | E-mail adresa | GSM broj | Napomene |
|----------------|-----------------------|------------|----------|
| Luka Habuš | luka.habus@fer.hr | 0989318270 | |
| Sven Balint | sven.balint@fer.hr | 0989505207 | |
| Lovro Grgić | lovro.grgic@fer.hr | 0996761798 | |
| Filip Gustetić | filip.gustetic@fer.hr | 098822585 | |
| Fran Posarić | fran.posaric@fer.hr | 0981375918 | |

FER 3 - Projekt ©FER, 2021./22. Stranica 4 od 11

 $^{^1}$ "VRLab Academy | Experiments | VR Education | Virtual Laboratories." https://www.vrlabacademy.com/. Pristupano 16 sij. 2022.

² "The VR Chemistry Lab on Oculus Quest." https://www.oculus.com/experiences/quest/3919613214752680/. Pristupano 16 sij. 2022.

³ "Platform - EON Reality." https://eonreality.com/platform/. Pristupano 16 sij. 2022.

| VR kemijski laboratorij | Verzija: <2.0> | |
|-------------------------|-------------------|--|
| Projektna dokumentacija | Datum: <17/01/22> | |

9. Glavni rizici

- Loša komunikacija među članovima
- Netočno razumijevanje korisničkih zahtjeva
- Tehničke poteškoće u sustavima u kojima se radi
- Prekoračenje vremenskih ograničenja

10. Smanjivanje rizika

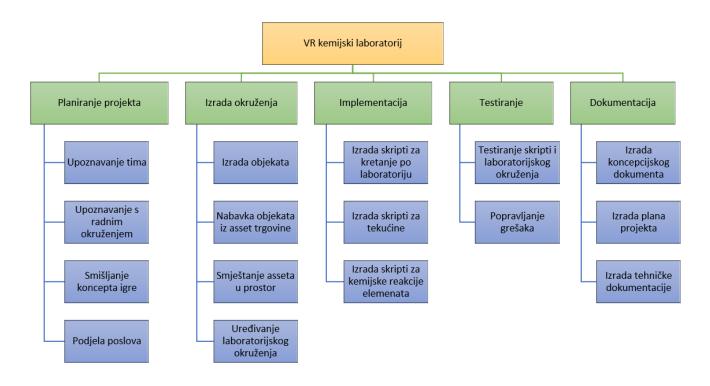
- Pravovremena izrada plana razvoja projekta
- Osiguravanje dobre komunikacije te čestih sastanaka kako bi svi bili u toku
- Opširno upoznavanje s tehnologijom
- Pravovremeno traženje pomoći od iskusnijih u slučaju problema

11. Glavne faze projekta

- 1. Definiranje zadatka i osiguravanje u dobro shvaćanje korisničkih zahtjeva
- 2. Raspodjela zadataka po članovima
- a. Izrada plana projekta
- b. Nabavljanje i izrada *asseta* i izgradnja laboratorijskog okruženja
- c. Pisanje skripte za kemijske elemente i aparaturu u laboratoriju
- 3. Rad na svome zadatku u komunikaciji s ostalima
- 4. Sklapanje napravljenog u jedan projekt i izrada korisničkog sučelja
- 5. Testiranje igre i ispravljanje pogrešaka
- 6. Isporuka projekta

| VR kemijski laboratorij | Verzija: <2.0> | |
|-------------------------|-------------------|--|
| Projektna dokumentacija | Datum: <17/01/22> | |

12. Struktura raspodijeljenog posla (engl. *Work Breakdown Structure* - WBS)



| VR kemijski laboratorij | Verzija: <2.0> | |
|-------------------------|-------------------|--|
| Projektna dokumentacija | Datum: <17/01/22> | |

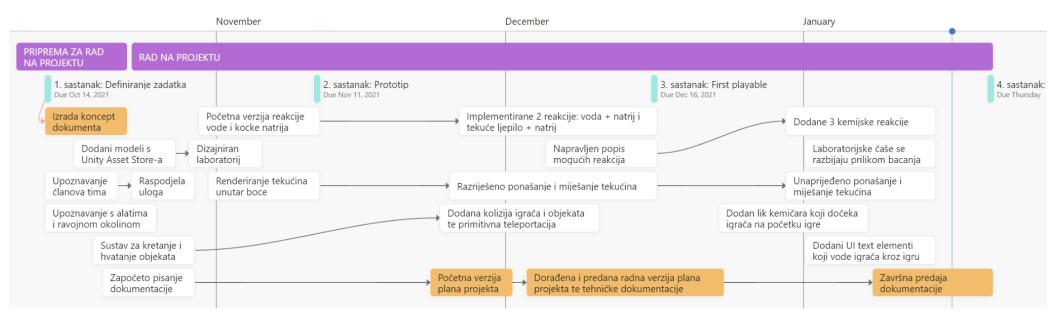
13. Kontrolne točke projekta (engl. milestones)

Tablica kontrolnih točki projekta

| Kontrolne točke | Planirani datum | Realizirani datum | Status projekta |
|--|--------------------|-------------------|--------------------------|
| Upoznavanje s radnim okruženjem Unityja i VR opremom | 26.10.2021. | 26.10.2021. | Pripreme za početak rada |
| Raspodjela rada po članovima | 26.10.2021. | 26.10.2021. | Pripreme za početak rada |
| Nabavljanje i izrada objekata, izrada okruženja | 3.11.2021. | 2.11.2021. | U izradi |
| Izrada sustava za kretanje i hvatanje objekata | 6.11.2021. | 4.11.2021. | U izradi |
| Implementacija zakona fizike za objekte (masa i gravitacija, fizika fluida) | 11.11.2021. | 7.11.2021. | U izradi |
| Prva verzija plana projekta | 13.11.2021. | 14.11.2021. | U izradi |
| Izrada sustava za stvaranje kemikalija i njihovih specifikacija | 12.12.2021. | 12.12.2021. | U izradi |
| Izrada sustava za kemijske reakcije miješanja kemikalija | 19.12.2021. | 17.12.2021. | U izradi |
| Izrada UI-a | 8.1.2022. | 7.1.2022. | U izradi |
| Izrada game mode-a u kojemu je potrebno izvršavati zadatke zadane od strane NPC-a | 8.1.2022. | 8.1.2022. | U izradi |
| Završno testiranje | 15.1.2022. | 15.1.2022. | Završavanje |
| Predaja projekta | 20.1.2022. | | Završen projekt |

| VR kemijski laboratorij | Verzija: <2.0> |
|-------------------------|-------------------|
| Projektna dokumentacija | Datum: <17/01/22> |

14. Gantogram



FER 3 - Projekt ©FER, 2021./22. Stranica 8 od 11

| VR kemijski laboratorij | Verzija: <2.0> | |
|-------------------------|-------------------|--|
| Projektna dokumentacija | Datum: <17/01/22> | |

15. Zapisnici sastanaka

| VRIJEME SASTANKA | MJESTO SASTANKA | PRISUTNI | AKCIJE |
|---------------------|-------------------------|--|--|
| 11.10.2021. | C06-01 | Luka Habuš, Sven Balint, Lovro Grgić, Filip Gustetić, Fran Posarić | Definiranje zadatka projekta od strane mentora |
| 19.10.2021. | Online - Discord | Luka Habuš, Sven Balint, Lovro Grgić, Filip Gustetić, Fran Posarić | Upoznavanje, upoznavanje s alatima, raspodjela zadataka, ideje, izrada koncepcijskog dokumenta |
| 21.10.2021. | C06-01 | Luka Habuš, Sven Balint, Lovro Grgić, Filip Gustetić, Fran Posarić | Prezentacija koncepcijskog dokumenta mentorima |
| 25.10.2021. | Stakleni labos | Luka Habuš, Sven Balint, Filip Gustetić, Fran Posarić | Registracija u stakleni labos |
| 27.10.2021. | Online - Discord | Luka Habuš, Sven Balint, Lovro Grgić, Filip Gustetić, Fran Posarić | Pregled obavljenog posla, raspodjela novih zadataka, početak pisanja dokumentacije |
| 29.10.2021. | Stakleni labos | Luka Habuš, Filip Gustetić, Fran Posarić | Upoznavanje s opremom u labosu, prvo testiranje prototipa s VR headsetom |
| 2.11.2021. | Stakleni labos | Luka Habuš, Sven Balint, Lovro Grgić, Filip Gustetić, Fran Posarić | Testiranje napravljenog s VR headsetom, rasprava o implementaciji ideja, podjela novih zadataka |
| 11.11.2021. | Stakleni labos i C06-01 | Luka Habuš, Sven Balint, Lovro Grgić, Filip Gustetić, Fran Posarić | Testiranje napravljenog s VR headsetom, predstavljanje prototipa mentorima |
| 7.12.2021. | Online - Discord | Luka Habuš, Sven Balint, Filip Gustetić, Fran Posarić | Revizija do sada napravljenog i podjela novih zadataka |

| VR kemijski laboratorij | Verzija: <2.0> | |
|-------------------------|-------------------|--|
| Projektna dokumentacija | Datum: <17/01/22> | |

| 14.12.2021. | Stakleni labos | Luka Habuš, Lovro Grgić, Filip Gustetić, Fran Posarić | Uklapanje napravljenog u jedan projekt, ispravljanje grešaka, testiranje |
|-------------|--------------------------|--|--|
| 16.12.2021. | C8-02 i C06-01 | Luka Habuš, Sven Balint, Lovro Grgić, Filip Gustetić, Fran Posarić | Ispravljanje grešaka, testiranje i prezentacija "igrive" inačice |
| 4.1.2022. | Online - Discord | Luka Habuš, Sven Balint, Lovro Grgić, Filip Gustetić, Fran Posarić | Podjela završnih zadataka, privođenje projekta kraju |
| 11.1.2022. | Stakleni labos i Discord | Luka Habuš, Sven Balint, Lovro Grgić, Filip Gustetić, Fran Posarić | Uklapanje napravljenog u jedan projekt, testiranje, ispravljanje grešaka |

FER 3 - Projekt ©FER, 2021./22. Stranica 10 od 11

| VR kemijski laboratorij | Verzija: <2.0> |
|-------------------------|-------------------|
| Projektna dokumentacija | Datum: <17/01/22> |

Datum: _____

Potpis: _____