FRAMEWORK

Uvod

* 1. Problem

Tehnologije v sedanjem času predstavljajo velik napredek na vseh področij. Na strani gostinstva ni drastičnih napredkov, saj sem to ugotovil kar na osnovi lastnih izkušen. Kot študent fakultete za računalništvo in informatiko sem opravljal delo v eni izmed restavracij, saj biti študent z dodatnim zaslužkom ni dilema. Opravljal sem delo dostavljavca hrane, hkrati pa opazoval potek dela v kuhinji in strežbi v eni izmed bližnji restavraciji. Kasneje sem napredoval v strežbo in kot programer hitro opazil stvari, ki bi se jih dalo izboljšati. Najbolj me je motilo nezadovoljstvo strank ob veliki zasedenosti restavracije. Preprosto en človek ne uspe postreči več kot eno mizo na enkrat. Zato sem si zamislil sistem za naročanje hrane, ki ne bi bil namenjen zamenjavi ljudi v strežbi, vendar samo kot pregledovalnik ( angl. Menu ) ali pa naročanju jedi in pijače. Stranka bi bila tista, ki bi se odločila ali želi pri naročanju uporabiti stik z osebo v strežbi ali prosto naročila hrano preko sistem, če bi opazila da je oseba zelo zasedena.

1. Uporabljene tehnologije in programske opreme

V diplomski nalogi sem se srečeval predvsem z naslednjimi programskimi jeziki: JavaScript, Python, SQL. Vse podrobnosti pa so opisane v spodnjih poglavjih.

* 1. Vue.js

JavaScript je programski jezik, zaradi katerega so spletne strani postale dinamične in bolj zmogljive. Z njem smo programsko kodo, ki je bila na strežniškem delu, preselili v brskalnik. Tako smo na začetku dobili veliko JavaScript programske kode povezane z različnimi HTML in CSS datotekami brez kakršne koli formalne organizacije (poznano kot »<sript></script>). Zaradi tega smo razvijalci začeli uporabljati JavaScript Frameworks, saj poenostavijo izdelavo aplikacij.

Vue je eden izmed mnogih kot npr. Angular, Ember, React,… poznan pa je predvsem zaradi enostavnosti za upravljanje in izvajanje testov. Vsem pa je skupna točka reaktivnost, vendar v drugačnem pomenu besede. Gre za to, da npr. ko uporabnik klikne na gum s tem sproži dogodek (ang. »event«) in to posledično vodi do posodobitve. reagira pa je po tudi po svoji reaktivnosti, ki omogoča avtomatsko sinhronizacijo ob spremembi vrednosti ali lastnosti JavaScript modela/ov. To se da bolje razložiti s pomočjo spodnje slike.

Slika torej predstavlja podatek (ang. Data) z dvema funkcijama (getter, setter), ki sta kot nekakšna



* 1. Python/Flask

Flask je eno izmed najbolj popularnih spletno aplikacijski FRAMEWORK. Zasnovan je tako, da omogoča hiter in enostaven začetek z možnostjo razširitve na zapletene aplikacije. Uporabil sem ga predvsem po priporočilo prijatelja. Je enostaven za uporabo z veliko podporo na spletu.

* 1. MySQL
  2. Visual Studio
  3. Toad DataModler
  4. XAMPP

1. Struktura in delovanje aplikacije
   1. Baza
   2. Strežnik – nadzor/komunikacija
   3. Strežnik - aplikacija
2. Pogledi aplikacije
   1. Gost
   2. Natakar
   3. Kuhar
3. Izboljšave in ugotovitve
4. Elektronsko naročanje se dan danes pojavlja na vsakem področju, saj ne glede na to ali ga potrebujemo ali ne nas sama tehnologija vodi v to smer. Sam sem se odločil za elektronsko naročanje v gostinstvu, in sicer zaradi lastnih izkušenj. Kot študent sem moral tudi sam služiti denar, zaradi želje ne obremenjevanja svojih staršev z denarnimi sredstvi. Delal sem kot natakar v eni izmed bližnjih gostiln. Tam sem ugotovil koliko stvari bi se delo bolje optimizirati, da bi stranke bile še bolj zadovoljne in dobile v svoje roke toplejšo hrano oziroma bi bilo celotno doživetje med stranko in natakarjem še boljše. Rešitev sem videl v elektronskih tablicah, saj bi jih lahko uporabili na več načinov. Gostinci bi jih lahko uporabili samo kot pripomoček oziroma meni jedi in pijač ali pa kot sistem za naročanje ob veliki zasedenosti natakarja.

V Sloveniji imamo čez 1000 restavracij in gostilen, vendar le zelo malo iz med njih uporablja napredne sisteme naročanja kot npr. ena izmed večjih verig s hitro prehrano McDonalds. V Sloveniji je obstajal »startup« projekt z ravno takšno idejo kot jo imam jaz. Projekt ni uspel zaradi sabotiranja natakarjev, saj so misli da bodo s tem izgubili svojo službo. Zato v diplomski nalogi najprej predstavim od kje izvira ideja za to tematiko in kakšen je moj prvotni cilj. Potem bom opisal orodja, programske jezike in knjižnice , ki sem jih uporabljal. Predstavil bom podatkovni model in samo strukturo spletne aplikacije. Nadaljeval z podrobnim opisom delovanje aplikacije in naredil primerjavo z že obstoječimi aplikacijami.